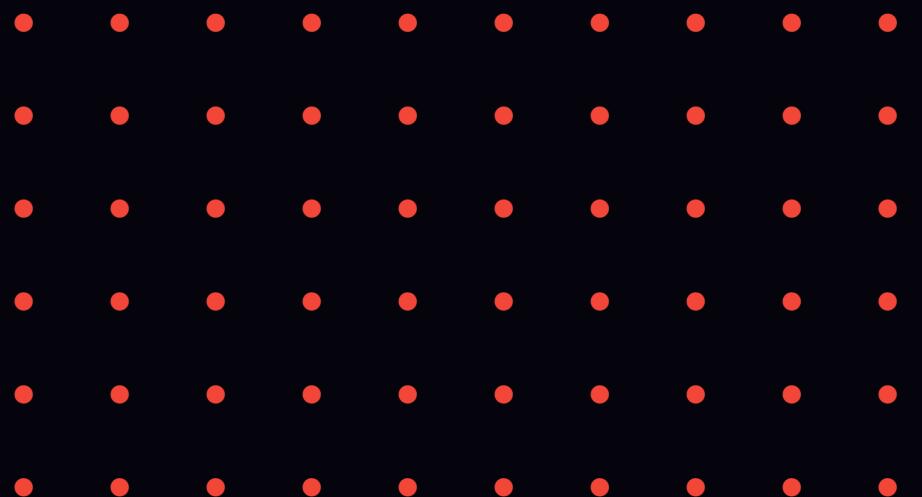




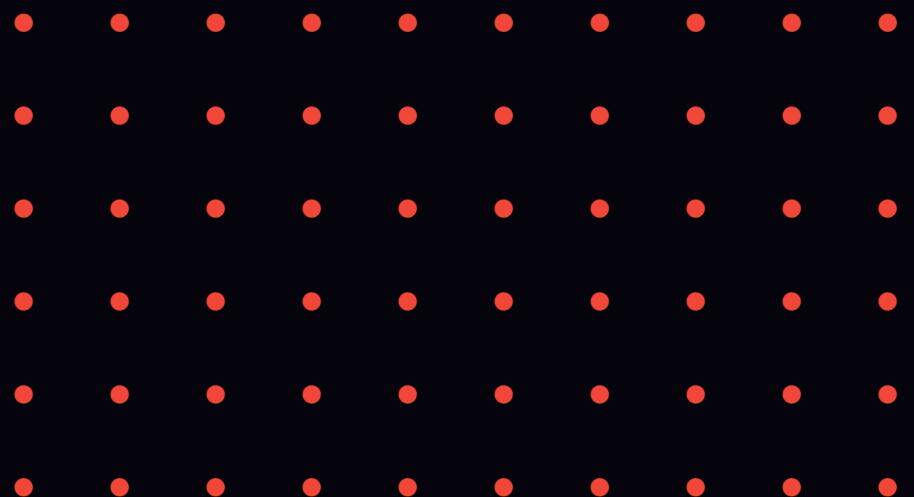
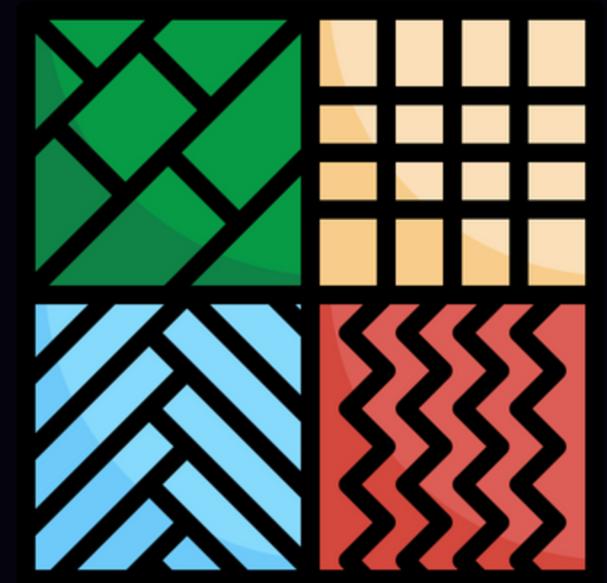
MVC

Por: Gabriel Chaldú



¿Qué es MVC?

Es un patrón de diseño arquitectónico que separa una aplicación en tres componentes principales: **Modelo**, **Vista** y **Controlador**.



Características

Responsabilidad



Cada componente tiene una responsabilidad específica.

Organizar código

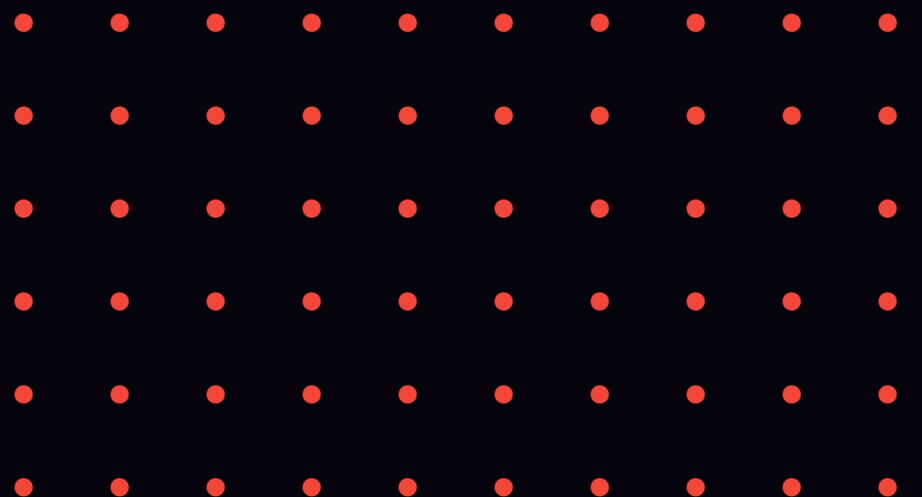


Fácil de mantener, escalar y entender.



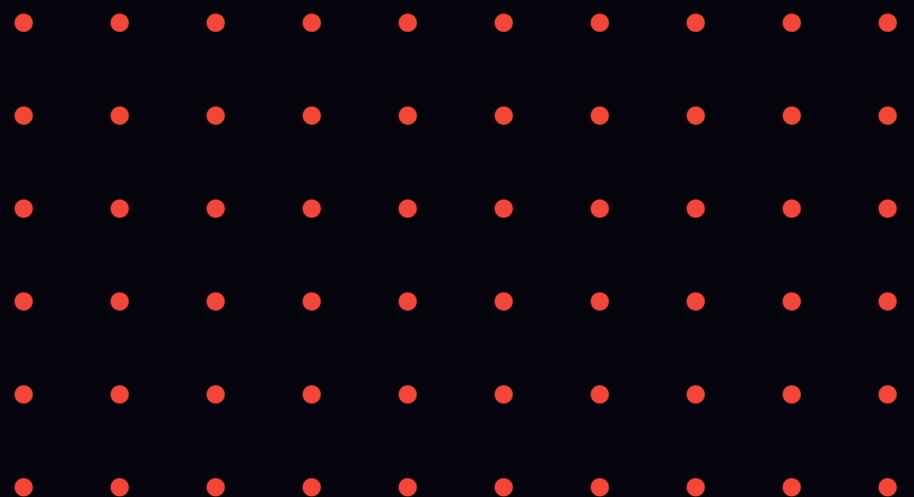
El modelo

Por: Gabriel Chaldú



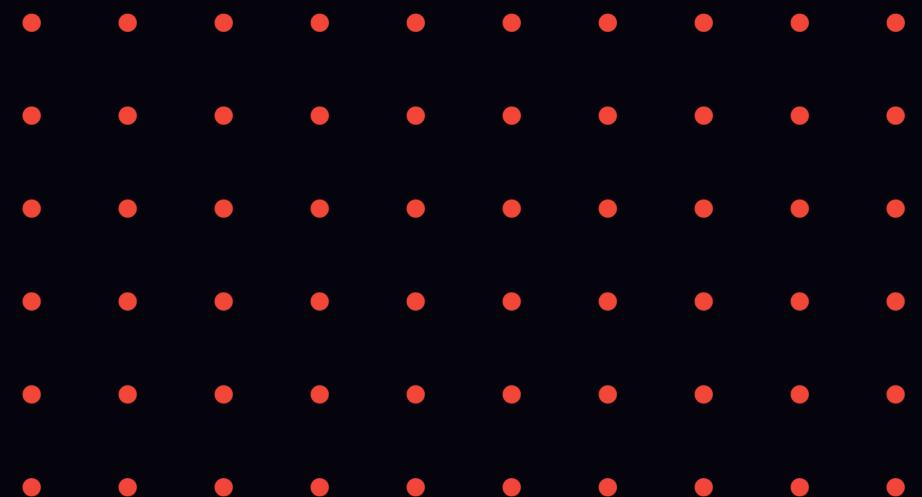
¿Qué hace?

- Gestiona los datos y la lógica de negocio de la aplicación.
- Se encarga de recuperar, modificar y almacenar datos.



En un aplicación:

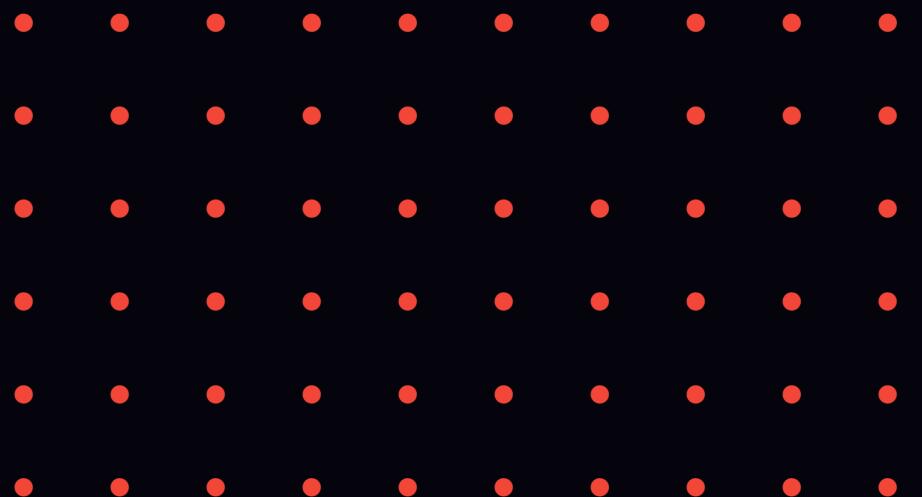
- El Modelo maneja la **base de datos**, las reglas de negocio y las operaciones relacionadas con los datos.





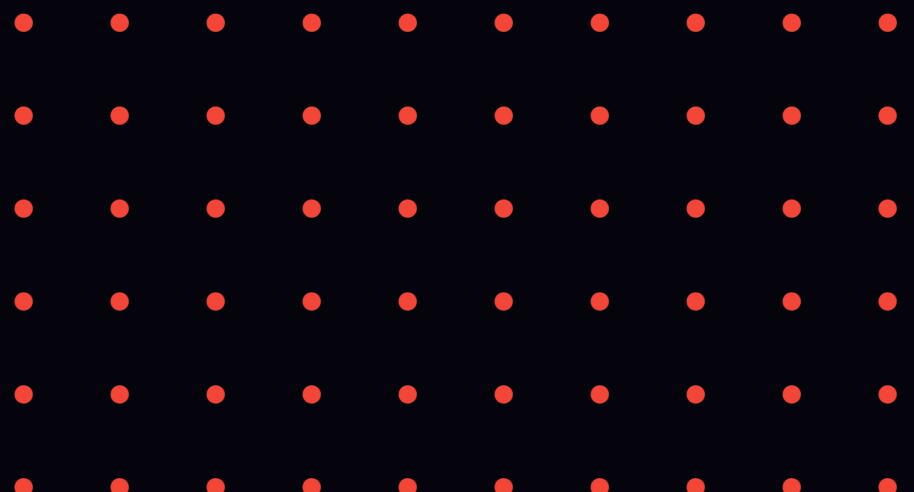
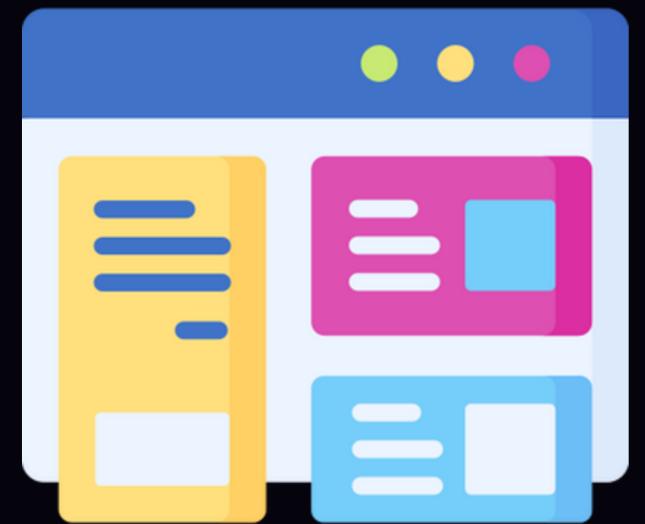
La vista

Por: Gabriel Chaldú



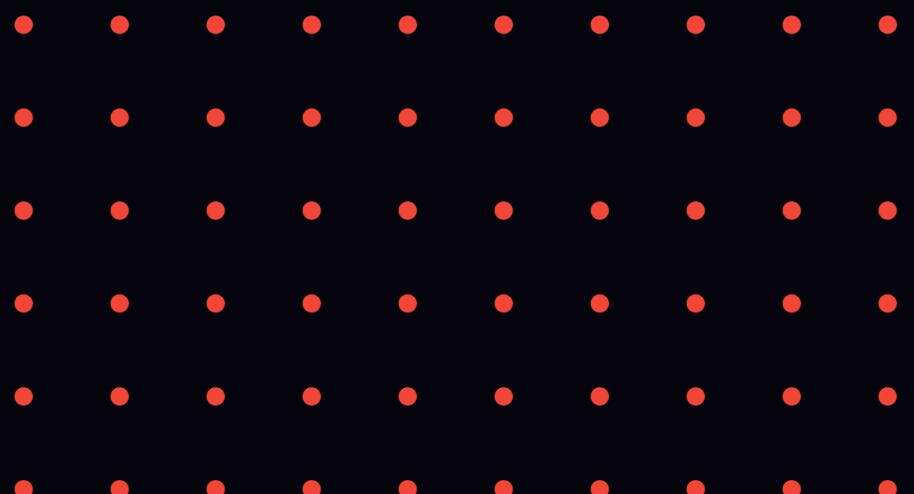
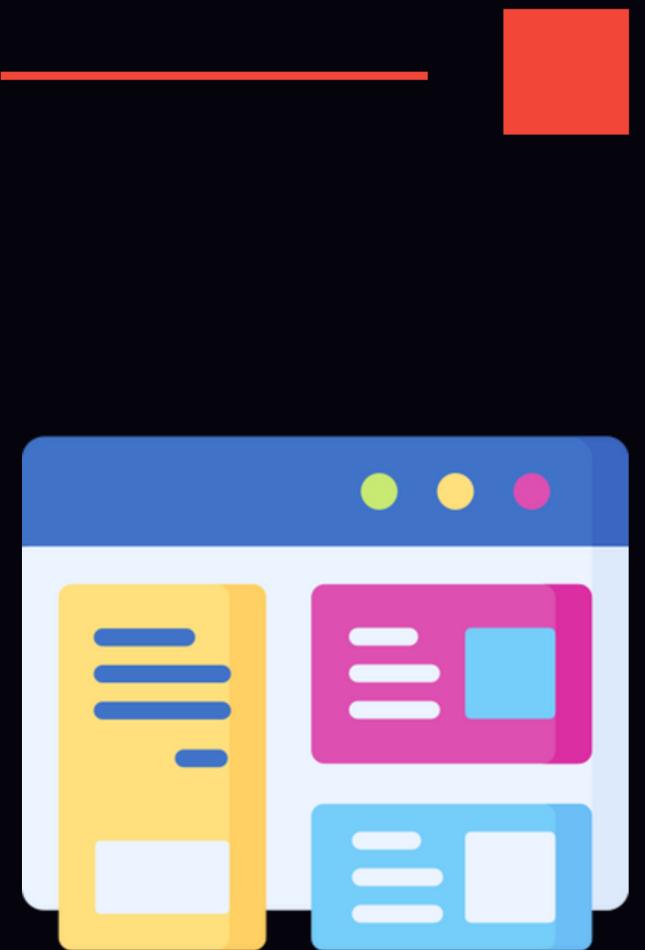
¿Qué hace?

- **Muestra** los datos al usuario de manera clara y atractiva.
- Captura las **interacciones del usuario** (clic, entrada de texto, etc.).



En una aplicación:

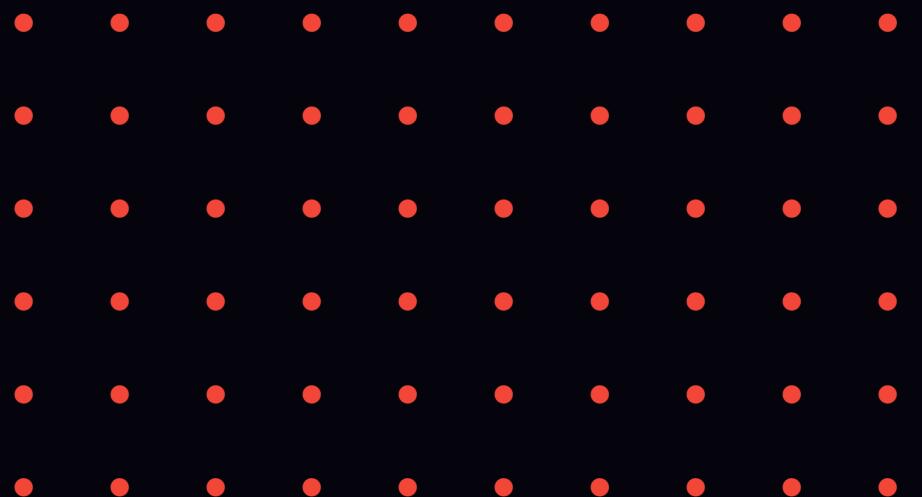
- La Vista es la *interfaz gráfica* (pantallas, botones, formularios) que el usuario ve y con la que interactúa.





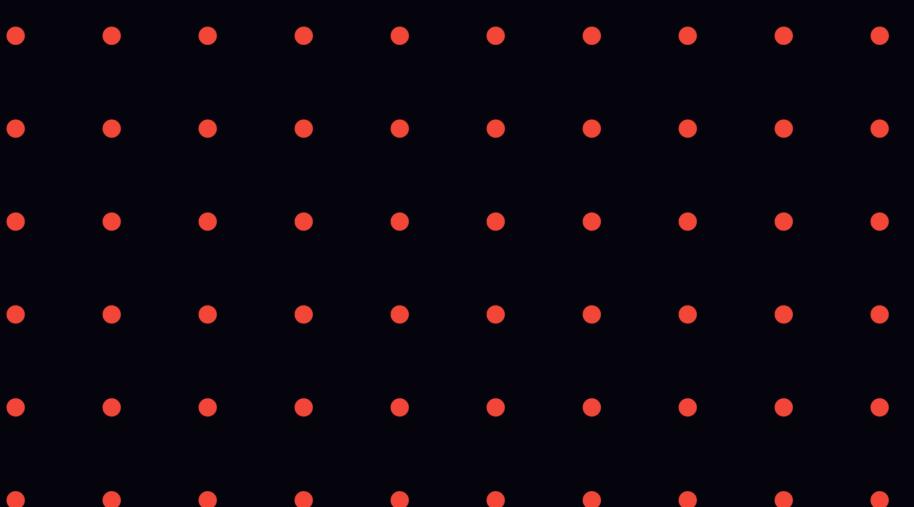
El controlador

Por: Gabriel Chaldú



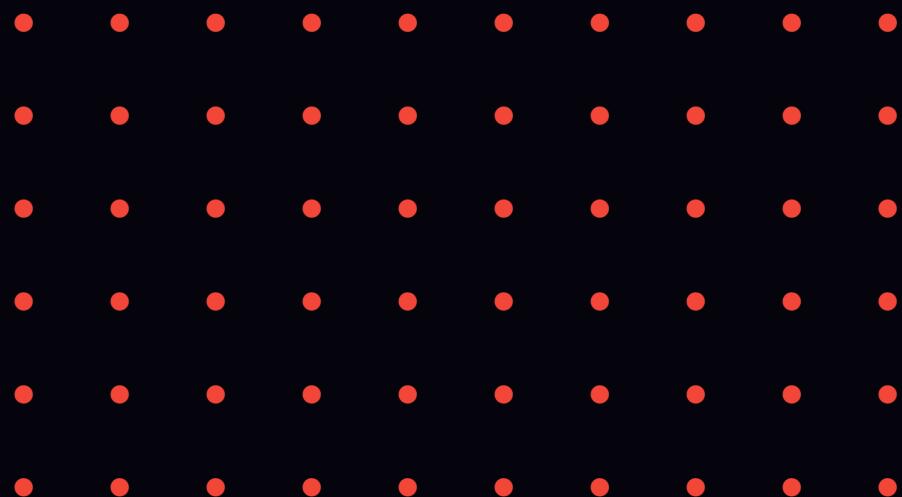
¿Qué hace?

- Recibe las **solicitudes del usuario** desde la Vista.
- **Procesa esas solicitudes** y decide qué acciones tomar.
- **Coordina** la interacción entre la Vista y el Modelo.



En una aplicación:

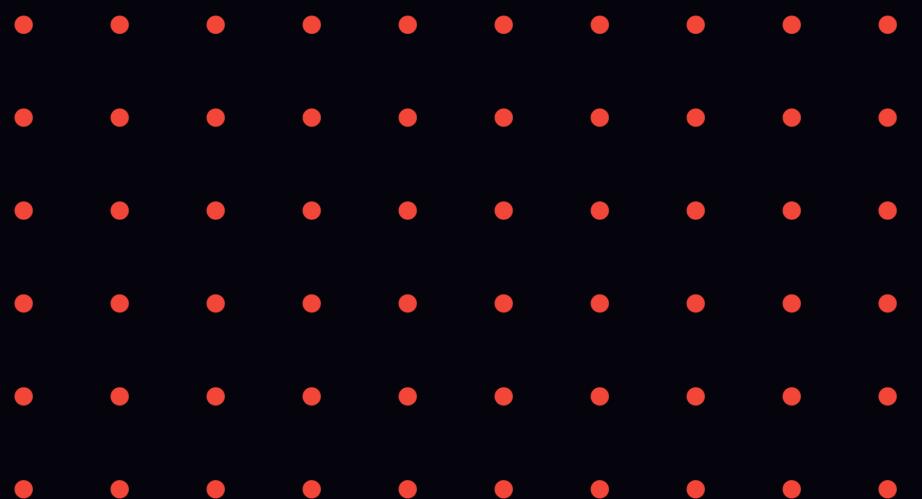
- El Controlador maneja la lógica de la aplicación, valida datos y decide qué Vista mostrar.





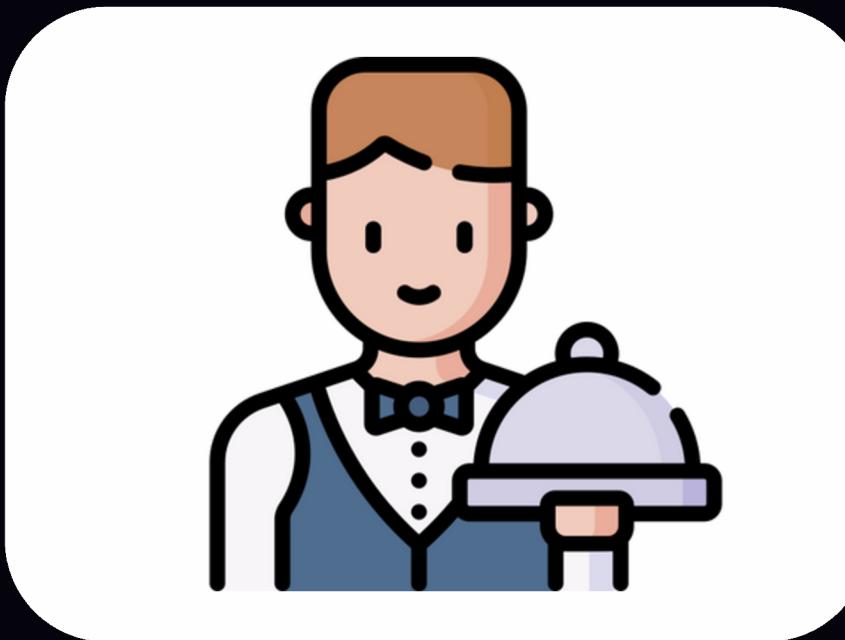
El restaurante

Por: Gabriel Chaldú



El restaurante

Vista



Controlador



Modelo





**¡A seguir
mejorando!**

