

INSTITUTO TECNOLÓGICO Y
DE ESTUDIOS SUPERIORES
DE MONTERREY



Java Brew: Visión y alcance

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

Salvador Salgado Toledano - A01421806
Emiliano Peredo Sánchez - A01422326
Abel Daniel Yáñez Dávila - A01422807

24 de marzo de 2021

Índice

1. Introducción	1
2. Definiciones	2
3. Historial de revisiones	3
4. Escenario	3
5. Oportunidad de negocio	3
6. Declaración de la visión	3
7. Características principales	4
8. Alcance	4
9. Perfil de involucrados	5
10. Prioridades del proyecto	6

1. Introducción

El presente documento tiene como objetivo dar a conocer la base conceptual para el proyecto Java Brew, el cuál consiste en la creación de una plataforma web para los amantes del café, así como la visión y alcance proyectada por el equipo de desarrollo.

Dentro del concepto amante del café se pueden llegar a encontrar necesida-

des diferentes, como por ejemplo la fragancia del café, la acidez, el cuerpo, o incluso siendo más específicos el tipo de tueste que se ocupa en el proceso. Desde hace más de 200 años, el café es una de las bebidas más populares alrededor del mundo, y considerada como una bebida ideal para despertar y acompañarte en el transcurso de tu día.

2. Definiciones

Café: En este caso, se refiere a la bebida proveniente de la semilla de café, que ha pasado por un proceso de secado, tostado, y molido para facilitar la extracción de sus características con agua.

Javascript: Es un lenguaje de programación basado en prototipos, es ampliamente usado en aplicaciones web.

React: Se define a sí misma como una biblioteca de javascript que tiene sirve para diseñar interfaces de usuario.

Cuerpo (Café): Se refiere al nivel de espesor que el tiene brebaje, contribuye en gran medida a la evocación de sus sabores y propiedades, ya que el líquido perdura más en las papilas gustativas y genera un regusto más placentero.

Altitud (Café): La altitud es un valor numérico que denota la distancia sobre el nivel del mar en donde los árboles de café han sido plantados y cosechados.

Humedad: El término describe la cantidad de agua contenida en los granos de café. Frecuentemente es usada como métrica de calidad y es aplicable en todas las fases de producción empleando un dispositivo especial.

Balance: Característica del café que denota integridad en la bebida, pues no destaca ninguna característica, mientras que el desarrollo del sabor a lo largo del paladar es armonioso.

Nombre	Fecha	Razón del cambio	Versión
Abel Daniel Yáñez Dávila	17/03/2021	Revisión inicial del documento	v0.1
Abel Daniel Yáñez Dávila	20/03/2021	Separación de documentos	v0.2
Abel Daniel Yáñez Dávila	20/03/2021	Redacción de las secciones 1,2,3 y 4	v0.3

3. Historial de revisiones

4. Escenario

Java-brew está diseñado para proveer claridad a la hora de escoger el mejor grano de café según sus preferencias y el método que suele usar para extraer el café. Al acceder a la pantalla principal, el usuario podrá acceder a una sencilla encuesta que averiguará el tipo de café de su preferencia. Después de ello, el sistema desplegará en forma de lista las mejores alternativas encontradas.

5. Oportunidad de negocio

El valor de este proyecto está intrínseco en las alternativas de café acertadas para el usuario, ya que, a través de una aplicación sencilla y rápida de utilizar, es capaz de acotar sus opciones de compra y provocar ahorros potenciales sin necesidad de probar el café.

6. Declaración de la visión

El proyecto Java Brew busca convertirse en un catálogo de cosechas de café, en donde los usuarios podrán introducir sus preferencias en cuanto a su sabor, textura, y hasta nivel de tueste para que el sistema le provea las mejores recomendaciones dentro de cientos de posibilidades.

7. Características principales

Requerimientos funcionales:

- *Se podrá acceder al sistema desde un navegador que soporte javascript.*
- *El sistema permitirá al usuario introducir sus preferencias de café en cuanto a sabor, aroma, acidez, entre otras características.*
- *El sistema calculará y desplegará las mejores coincidencias de café para el usuario, según los datos introducidos.*
- *El sistema podrá mostrarle al usuario el catálogo completo de cafés disponible en el sistema.*

Requerimientos no funcionales:

- *El tiempo de carga de la página de bienvenida no deberá superar los 10 segundos.*
- *El tiempo de aprendizaje del sistema por un usuario deberá ser menor a 2 horas.*
- *El sistema debe proporcionar mensajes de error que sean informativos y orientados a usuario final.*
- *La aplicación web debe poseer un diseño Responsivo a fin de garantizar la adecuada visualización en múltiples computadores personales, dispositivos tableta y teléfonos inteligentes.*
- *El sistema deberá poseer interfaces de usuario consistentes en cuanto a la paleta de colores, fuente, y efectos.*

8. Alcance

Java Brew podrá desplegar recomendaciones de cosechas de café a los usuarios al contestar un cuestionario, sin embargo, también será posible mos-

trar todo el catálogo de cosechas y filtrar con base en características importantes.

Es importante recalcar que el sistema a implementar no involucra de ninguna manera compras en línea. En cuanto a la versión inicial, se tiene planeado diseñar un prototipo básico de la interfaz gráfica, en el que se pueda ver las intenciones de la idea de negocio. Además, dicha interfaz es propensa a cambiar durante el desarrollo del proyecto, pues el conocimiento del equipo se expandirá conforme al tiempo y se encontrarán maneras de pulir los componentes para mejorar su usabilidad.

Posteriormente, la siguiente versión importante corresponde a la integración completa de la interfaz gráfica con conexiones a la base de datos y componentes de inteligencia artificial. Cabe destacar que la integración del sistema inteligente se hará una vez se aprenda en clase de la materia.

9. Perfil de involucrados

Las partes involucradas son personas que participan activamente en un proyecto, que influyen en el resultado del proyecto. Los perfiles de las partes involucradas son:

Involucrado	Intereses principales	Limitaciones
Abel Daniel Yáñez Dávila	Gestionar el repositorio, conseguir los datos de café y diseñar la interfaz de usuario	Es necesario aprender react primero. Limpiar posibles datasets de café encontrados.
Emiliano Peredo Sánchez	Gestionar servidor y entornos, y diseñar backend	Cuidar que el backend sea compatible con la base de datos y el frontend
Salvador Salgado Toledo	Desarrollar frontend y diseñar arquitectura del proyecto	Aprender React puede ser tardado

10. Prioridades del proyecto

Prioridad	Objetivo	Rango de tiempo permitido
Definir el Equipo de trabajo	Constituir el equipo de un máximo de 3 a 4 integrantes	Hasta el 24/02/2020.
Planificación	Definir los objetivos del proyecto	Del 25/02/2020 al 17/03/2020
Documentación	Redactar toda la documentación de planificación del proyecto	Del 25/02/2020 al 22/03/2020
Desarrollo	El desarrollo cumpla con los objetivos de la primera versión	Del 27/02/2020 al 27/05/2020
Pruebas	El sistema cumpla con los requerimientos establecidos de la primera versión	Del 27/02/2020 al 27/05/2020
Entregas	Entrega del mínimo producto viable	Del 27/05/2020