

Задание 17. Коллективные коммуникации: широковещательная рассылка данных

1. Изучите MPI-функцию широковещательной рассылки данных MPI_Bcast. Напишите MPI-программу, которая в строке длины n определяет количество вхождений символов. Ввод данных должен осуществляться процессом с номером 0. Для рассылки строки поиска и ее длины по процессам используйте функцию MPI_Bcast.

2*. Перепишите программу, используя вместо функции MPI_Bcast функции коммуникации «точка-точка». Сравните эффективность выполнения программ с коллективными и точечными обменами.

Входные данные: целое число n ($1 \leq n \leq 100$), строка из n символов (каждый символ в строке может представлять собой только строчную букву английского алфавита).

Выходные данные: количество вхождений всех символов, имеющихся в строке в формате «<буква> = <значение>».

Пример входных и выходных данных

Входные данные	Выходные данные
9 aaaaaaaaa	a = 9
3 rvtabc	a = 1 b = 1 c = 1 r = 1 t = 1 v = 1

Задание 18. Коллективные коммуникации: операции редукции

1. Изучите MPI-функцию для выполнения операций редукции над данными, расположенными в адресных пространствах различных процессов, MPI_Reduce. Реализуйте программу вычисления числа π (см. задание 8), используйте функцию MPI_Reduce для суммирования результатов, вычисленных каждым процессом.

2*. Перепишите программу, используя вместо функции MPI_Reduce функции коммуникации «точка-точка». Сравните эффективность выполнения программ с коллективными и точечными обменами.

Входные данные: одно целое число N (точность вычисления).

Выходные данные: одно вещественное число π .

Пример входных и выходных данных

Входные данные	Выходные данные
1000000000	3.14159265

Задание 19. Коллективные коммуникации: функции распределения и сбора данных

1. Изучите MPI-функции распределения и сбора блоков данных по процессам MPI_Scatter и MPI_Gather. Напишите программу, которая вычисляет произведение двух квадратных матриц $A \times B = C$ размера $n \times n$. Используйте формулу, приведенную в задании 9. Ввод данных и вывод результата должны осуществляться процессом с номером 0. Для распределения матриц A и B и сбора матрицы C используйте функций MPI_Scatter и MPI_Gather.

2*. Перепишите программу, используя вместо функций MPI_Scatter и MPI_Gather функции коммуникации «точка-точка». Сравните эффективность выполнения программ с коллективными и точечными обменами.

Входные данные: целое число n , $1 \leq n \leq 10$, n^2 вещественных элементов матрицы A и n^2 вещественных элементов матрицы B .

Выходные данные: n^2 вещественных элементов матрицы C .

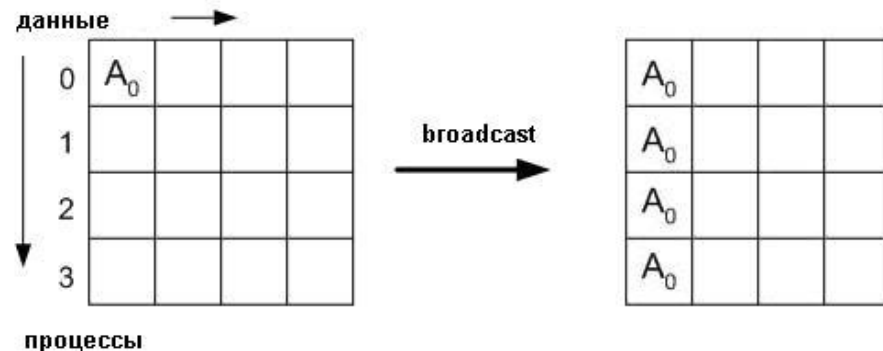
Пример входных и выходных данных

Входные данные	Выходные данные
2 1 3 4 8 5 4 3 0	14 4 44 16

Указания к заданию 17. Коллективные коммуникации: широковещательная рассылка данных

1. Создайте проект `mpi_bcast` в Microsoft Visual Studio 2010 с поддержкой MPI (см. указания к заданию 10).
2. Ознакомьтесь с функцией широковещательной рассылки данных `MPI_Bcast`:

`int MPI_Bcast (void* buffer, int count, MPI_Datatype datatype, int root, MPI_Comm comm)` – процесс с номером `root` рассылает сообщение из своего буфера передачи всем процессам коммуникатора `comm`; `count` – число посылаемых элементов; `datatype` – тип посылаемых элементов.



3. Вставьте в код программы вызовы функций `MPI_Init` и `MPI_Finalize`.
4. Запишите номер каждого процесса в переменную `rank`.
5. Запишите количество параллельных процессов в программе в переменную `size`.
6. Объявите переменную `buf` в виде массива типа `char` длиной 100 элементов.
7. В процессе с номером 0 осуществите ввод числа `n` и строки длины `n` в переменную `buf`.
8. Для передачи числа `n` в каждом процессе вызовите функцию `MPI_Bcast`, в качестве `root` укажите нулевой процесс, в качестве `count` – 1, в качестве `datatype` укажите тип данных переменной `n`.
9. Для передачи строки в каждом процессе вызовите функцию `MPI_Bcast`, в качестве `root` укажите нулевой процесс, в качестве `count` – число `n`, в качестве `datatype` укажите тип данных `MPI_CHAR`.

10. Определите, какой процесс, какие буквы английского алфавита будет искать в строке. Напишите цикл `for`, в котором каждый процесс перебирает все свои буквы. Например, следующим образом:

```
char a = 'a'; // Первая буква английского алфавита (строчная)
for (i=rank; i<26; i=i+size) {
    // Доступ к символу осуществляется через ASCII код:
    // (int)a + i
}
```

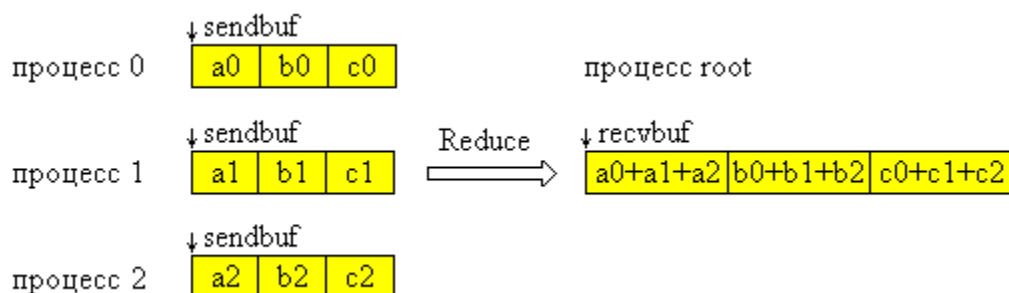
11. Затем внутри данного цикла напишите еще один цикл, который будет перебирать последовательно все символы входной последовательности длины `n` и сравнивать их с символом `(char)((int)a + i)`. При совпадении необходимо увеличивать на единицу счетчик количества вхождений для каждой буквы.
12. Для всех процессов выведите значения счетчиков букв на экран с помощью `printf`.
13. Скомпилируйте и запустите ваше приложение. Убедитесь, что выводится верный результат.

Указания к заданию 18. Коллективные коммуникации: операции редукции

1. Создайте проект `mpi_reduce` в Microsoft Visual Studio 2010 с поддержкой MPI (см. указания к заданию 10).
2. Ознакомьтесь с функцией, осуществляющей редукцию данных:

`int MPI_Reduce (void* sendbuf, void* recvbuf, int count, MPI_Datatype datatype, MPI_Op op, int root, MPI_Comm comm)`. Операция глобальной редукции, указанная параметром `op`, выполняется над первыми элементами входного буфера, и результат посылается в первый элемент буфера приема процесса `root`. Затем то же самое делается для вторых элементов буфера и т.д.

`MPI_Op` определяет следующие основные операции: `MPI_MAX` (максимум), `MPI_MIN` (минимум), `MPI_SUM` (сумма), `MPI_PROD` (произведение).



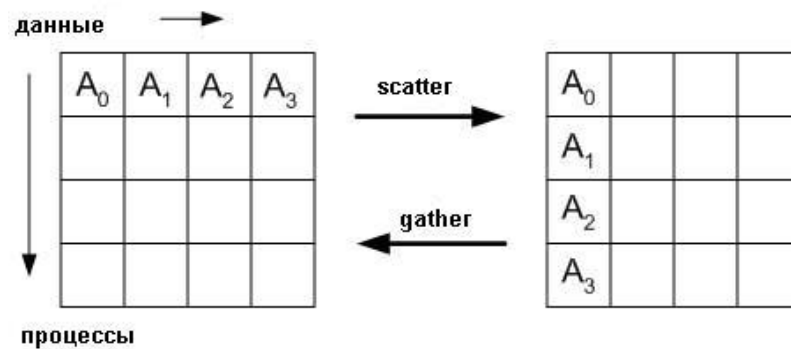
3. Вставьте код программы, вычисляющей число π .
4. Распределите все итерации цикла по процессам.
5. Для рассылки параметра N используйте коллективную функцию `MPI_Bcast`.
6. Для сбора и суммирования на нулевом процессе всех частичных сумм, посчитанных каждым процессом, используйте коллективную функцию `MPI_Reduce`. Операцию `op` определите как `MPI_SUM`.
7. Скомпилируйте и запустите ваше приложение. Убедитесь, что выводится верный результат.

Указания к заданию 19. Коллективные коммуникации: функции распределения и сбора данных

1. Создайте проект `mpi_scattergather` в Microsoft Visual Studio 2010 с поддержкой MPI (см. указания к заданию 10).
2. Ознакомьтесь с функциями распределения и сбора блоков данных `MPI_Scatter` и `MPI_Gather`:

`int MPI_Scatter (void *sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, void *recvbuf, int recvcount, MPI_Datatype recvtype, int root, MPI_Comm comm)` – разбивает сообщение из буфера отправки процесса `root` на равные части размером `sendcount` и посылает i -ю часть в буфер приема процесса с номером i (в том числе и самому себе). Процесс `root` использует оба буфера (отправки и приема), поэтому в вызываемой им подпрограмме все параметры являются существенными. Остальные процессы группы с коммуникатором `comm` являются только получателями, поэтому для них параметры, специфицирующие буфер отправки, не существенны.

`int MPI_Gather (void* sendbuf, int sendcount, MPI_Datatype sendtype, void* recvbuf, int recvcount, MPI_Datatype recvtype, int root, MPI_Comm comm)` – производит сборку блоков данных, посылаемых всеми процессами группы, в один массив процесса с номером `root`. Длина блоков предполагается одинаковой. Объединение происходит в порядке увеличения номеров процессов-отправителей. То есть данные, посланные процессом i из своего буфера `sendbuf`, помещаются в i -ю порцию буфера `recvbuf` процесса `root`. Длина массива, в который собираются данные, должна быть достаточной для их размещения.



3. Вставьте в код программы вызовы функций `MPI_Init` и `MPI_Finalize`.
4. Запишите номер каждого процесса в переменную `rank`.
5. Запишите количество параллельных процессов в программе в переменную `size`.
6. Разошлите параметр n всем процессам с помощью функции `MPI_Bcast`.
7. Распределите строки матрицы A равномерно по процессам с помощью функции `MPI_Scatter`.
8. Разошлите матрицу B всем процессам с помощью функции `MPI_Bcast`.
9. Произведите вычисления строки матрицы C на каждом процессе.
10. С помощью функции `MPI_Gather` соберите результат вычислений матрицы C со всех процессов на нулевом процессе.
11. Скомпилируйте и запустите ваше приложение. Убедитесь, что выводится верный результат.