#2841.「JOISC 2018 Day 4」图书馆

AutumnKite ▼

内存限制: 256 MiB 时间限制: 2000 ms 题目类型: 交互 上传者: HeRaNO

提交	提交记录	统计	测试数据	附加文件	讨论

题目描述

译自 JOISC 2018 Day4 T2「図書館 / Library」

在几百年之后,JOI 城已经变成了一片废墟,探索者 IOI 酱正在探索一片之前是图书馆的区域。根据探索得到的结果,她知道了下列事情:

淫 评测

Ⅲ排名

🗪 讨论

❷ 帮助

- JOI 城的图书馆有 $m{N}$ 本书,它们从左向右放成一排;
- 这 $oldsymbol{N}$ 本书编号为 $oldsymbol{1}$ 到 $oldsymbol{N}$ 。但是,书架上的书可能不按照编号顺序排列;
- 通过一次操作,可以一次性取出书架上一段连续的书。

不幸的是,IOI 酱找不到图书馆里的旧书了。但是她发现了一台能完成操作的机器。如果我们给机器传入了一些书(大于等于一本)的编号,它将会返回只取出给定编号的书需要的最小操作次数。

IOI 酱想要通过向机器传入编号以了解书架上书的顺序。然而,如果书的顺序是反的,机器的返回值将是一样的,因此她不需要确定书是从左向右放的还是从右向左放的。

因为这台机器太老了,她最多只能查询 20000 次。

任务

写一个程序能够在最多查询 20000 次的情况下确定书的顺序,不需要确定书从左向右放还是从右向左放。

输入格式

程序应该包含 library.h 头文件, 你需要实现以下函数。

void Solve(int N)

对于每一个测试点,这个函数只调用一次,参数 N 是书架上书的数量。

你的程序可以调用以下函数:

- int Query(const std::vector<int>& M)
 - \circ 如果至少 1 本书编号给定,这个函数将返回只取出这些书所用的最少次数。
 - 。 从书架取出书的编号由长度为 N 的向量 M 决定。对于每个 i,如果 M[i-1]=0,那么书 i 就不从书架取出,如果 M[i-1]=1,那么书 i 就从书架取出。如果 M 的大小不等于 N,你的程序将被判为 M Wrong Answer M 和一个,你的程序将被判为 M 不可以 M
- void Answer(const std::vector<int>& res)
 - 使用这个函数,你的程序应回答书架上书的顺序。不必确定书的摆放方向是从左至右还是从右至左。
 - \circ 参数 res 是一个长度为 N 的向量。它描述了书架上书的摆放顺序。对于每个 i ,从左(或右)数第 i 本书的编号为 res[i-1]。如果 res 的大小不等于 N ,你的程序将被判为 Wrong Answer [4]。 res[i-1] 应该是一个 i 到 i 的正整数(包括 i 和 i 和 i 的。如果条件不满足,你的程序将被判为 Wrong Answer [5]。所有整数 res[0],res[1],...,res[N-1] 应该两两不同。如果条件不满足,你的程序将被判为 Wrong Answer [6]。

当函数 Solve 停止运行时,如果 Answer 函数的调用次数不等于 f 1,你的程序将被判为 f Wrong Answer [7]。

如果 Solve 函数确定的书的顺序不同于书架上书的摆放顺序,你的程序将被判为 Wrong Answer [8]。不必考虑书是从左至右放的还是从右至左放的。

重要提示

你的程序可以实现其他函数以供内部使用,或者使用全局变量。

你的程序不能使用标准输入输出,不能以任何方式与其他文件交互。但是,你的程序可以通过标准错误流输出调试信息。

样例

有一个交互过程如下表:

调用函数	返回值	调用函数	返回值
Solve(5)			
		Query({1,1,1,0,0})	
			2
		Answer({4,2,5,3,1})	
			(none)

在这个任务中,不需要确定书的摆放方向是从左至右还是从右至左。在这里你的函数调用 Answer({1,3,5,2,4}) 也是正确的。

数据范围与提示

对于全部数据, $1 \leq N \leq 1000, 1 \leq A_i \leq N, A_i
eq A_j$ 。

子任务

1. (19分) $N \leq 200$;

2. (81 分) 无特殊限制。

显示分类标签

C++ 11 GCC 8.2.0			
C++ 17 GCC 8.2.0			
ctps://loj.ac/problem/28	41		

1/1