# Lex词法分析器Python版本实 验说明

## 环境依赖

- Python 2.7(没有在3.5的情况下测试)
- networkx >= 1.11
- matplotlib >= 1.52
- Cheetah >= 2.4.4

其中networkx是Python的图论包,用于构建nfa与dfa。 Cheetah是模板引擎,用于生成自动化代码 然后matplotlib可以图形化图,更加直观 麻烦助教安装一下了

## 实验目标

为了完成一个近似Lex的pyLex!!!

## 报告叙述思路

主要分为四个部分,第一部分会演示一下Lex的用法并表达一下膜拜之情; 之后是自己pyLex的用法;第三部分会详细解释从re到dfa的转换过程;最 后是讲解如何读取配置文件,如何生成代码,如何匹配等问题 整个实验花费了有近一周的时间,从最初的懵逼到对于Lex的敬佩。。。我 还是最后再抒情吧

## Lex词法分析器用法

### .I文件的组织结构

参考自维基百科和相关教程

lex 规范文件是.l结尾的文件,lex读取、分析,之后生成一份**可以被编译成可执行程序**的c代码。

输入文件文件包含三部分:定义、规则和用户子例程。每部分必须用仅含定界符%%(双百分号)的行和其他部分分开。格式是:

定义 %% 规则

%%

用户子例程

通常来说,我们在定义中引用库,第二部分定义正则与匹配成功后的操作,第三部分作为launcher,即为main函数,因为lex不会帮你写main。例如下面的.l文件

```
%%
//上面为规则定义部分,以下为函数定义部分
int main(int avgs, char *avgr[])
{
    yyin = fopen(avgr[1], "r");
    if (!yyin)
    {
       return 0;
    }
    yylex();
    printf("sem_count : %d/n\n", sem_count);
    fclose(yyin);
    return 1;
}
```

第一部分和第三部分会原封不动加入生成的代码中,我们可以看见在第一部分中引入了stdio的库为了后面的printf,定义了yytext,而在第三部分则是一个main,用于启动文件。

关键的第二部分,我们给出了int和double的正则匹配,并定义了匹配成功的动作,yytext是约定好了的变量名,代表匹配成功的字符,我们相当于输出类型[变量]。

### Lex使用方法

之后运行:

```
lex t.l
```

我用的是Linux-Fedora,Windows下是flex,可以自行搜索一下,之后生成了lex.yy.c,用gcc编译、链接后:

```
gcc lex.yy.c -o e
```

得到可执行程序,之后我们创建我们的需要分析的代码

```
#include <stdio.h>

int main(){
  double i=1.234;
  int j1=5;
  return 0;
}
```

运行刚刚的程序:

```
./e tt.c
```

得到一下输出:

```
#include <stdioDOUBLE[.]h>

int main(){
  double i=DOUBLE[1.234];
  int jINTEGER[1]=INTEGER[5];
  return 0;
}
sem_count : 0/n
```

可以看到,程序正确的识别了输入字符中所有的可以匹配的元素,高效又使用的工具!

## Lex的优秀之处

- 正则表达式的完整支持
- c语言的高效性
- . I文件结构简单实用

## pyLex使用说明书

### .cxl文件结构

为了简化分析,我将lex中最后一部分删去,当做死的launcher生成,这样文件就剩下两部分,具体如下:

```
#raw
#end raw

#*

(0|1|2|3)+
##

print yytext,start,end,linnum
##

(a|b|c)+
##

print yytext,start,end,linnum
##

=
##

print yytext,start,end,linnum
##

*#
```

第一部分是#raw 和 #end raw的中间部分,可以import相关包,熟悉 velocity的话就会发现(Cheetah和velocity是一个思路),这里是我懒惰

了,采用了它预定义的关键字。

第二部分是# #中间的部分,按照正则、动作的顺序——对应,由于生成的 Python代码对缩进要求很高,因此这里需要注意格式。

这里我定义了数字、字符和等号来匹配,下面是关于正则的描述:

```
仅仅支持正则很小的子集:
数字、字母、符号
+*|
()
```

#### 在动作中,预定义了一下变量:

yytext 匹配的字符 start 开始的位置 end 结束的位置 linnum 行号

#### 我们写好文件后,运行:

```
python gennerate.py [file]
```

#### 会生成out.py文件,之后运行

```
python out.py [file]
```

#### 会得到输出,例如当示例文件为:

```
a=0110
b=233
```

#### 得到的输出为:

```
a 0 1 0
= 1 2 0
0110 2 6 0
b 0 1 1
= 1 2 1
233 2 5 1
```

以上即为我的pyLex的功能与使用方法

## 正则表达式到dfa

总共有两大步、四小步:

- re->nfa
- nfa->dfa
   其中第一步中有转后缀、转nfa,第二步有转dfa,再最小化 具体代码位于recore.py中

### 正则表达式中缀转后缀并补全连接符

正则表达式中有一个符号总是被我们忽视,即.(在中间,不是下面),代表连接,比如ab,全写应该是a.b 我们转后缀的时候需要将其补出。补充的条件为:

当前符号是字母或数字且不是最后一个 下一个字符是字母、数字或(、\

之后的中缀转后缀算法和四则运算的类似,这样好处是可以去掉括号。个 人感觉这一段反而是最迷的,因为老师课上一笔带过 网上的资料比较少,运算符优先级很难确定,加上此时的人是乐观的,比 如在考虑是否支持反向匹配

中缀转后缀与网上教程中的生成语法分析树是**等价的**,仔细想想,后缀就是它的后根遍历

例子:

```
(a|b)*a(a|b)(a|b)
```

#### 补全后是:

```
['(', 'a', '|', 'b', ')', '*', '.', 'a', '.', '(', 'a', '|', 'b
```

#### 转成后缀:

### 后缀的正则到nfa

采用汤普森算法,对于每一个符号有自己的组合方式,这里要膜拜一下汤 普森

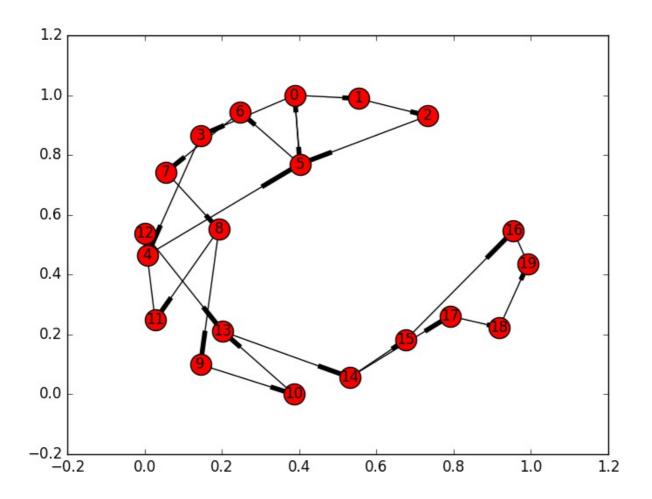
Unix/c语言、b语言、utf8字符、这个算法以及老爷子在06年以63岁高龄去google工作,共同开发了go语言 orz

算法本身不再说明,因为网上都是,而且很抽象,说一下实现:这里就会发现后缀的好处,同时,你需要实现一个有向图(并且支持合并),这里networkx发挥了作用,其用法参考文档 其实实现图是本次实验另一个难点之一,前面的学姐大牛用c++自己写了一个,我则选择绕过这个难点

实现时,你可以再建一个栈,每次从后缀出一个符号,造图,进图的栈。

如果是|,就从图栈中出两个图,合并。过程类似后缀表达式求值,给人很顺畅的感觉。

例子的图如下



这个图中有0-19个节点,因为有很多以浦西龙边,比较杂乱,就不贴边的 数据了

#### nfa到dfa

采用书上的最小子集法就好,当你的数据结构好用的时候,还是很快的, 其中寻找以浦西龙闭包需要深度优先或广度优先。 将上面的图转为dfa后,是:

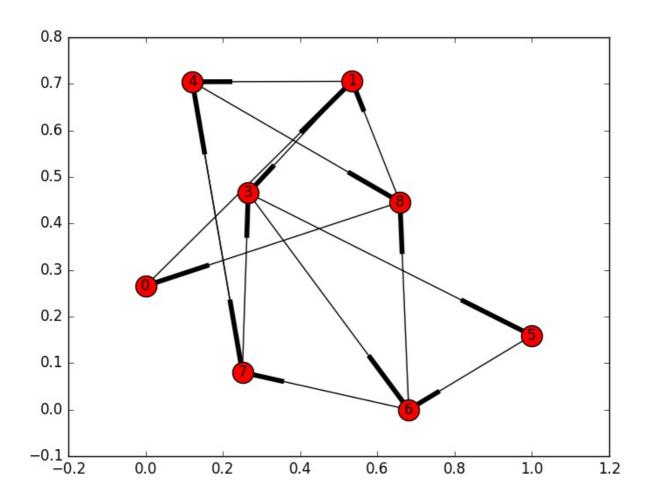
```
{
    0: [0, 1, 3, 5, 6],
    1: [0, 1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11],
```

```
2: [0, 1, 2, 3, 5, 6],
3: [0, 1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 12, 13, 14, 15, 17],
4: [0, 1, 2, 3, 5, 6, 10, 13, 14, 15, 17],
5: [0, 1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 12, 13, 14, 15, 17, 18, 19]
6: [0, 1, 2, 3, 5, 6, 10, 13, 14, 15, 16, 17, 19],
7: [0, 1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11, 18, 19],
8: [0, 1, 2, 3, 5, 6, 16, 19]
}
```

#### 路径为:

```
{
    0: {'a': 1, 'b': 2},
    1: {'a': 3, 'b': 4},
    2: {'a': 1, 'b': 2},
    3: {'a': 5, 'b': 6},
    4: {'a': 7, 'b': 8},
    5: {'a': 5, 'b': 6},
    6: {'a': 7, 'b': 8},
    7: {'a': 3, 'b': 4},
    8: {'a': 1, 'b': 2}
}
```

图像为



## 最小化

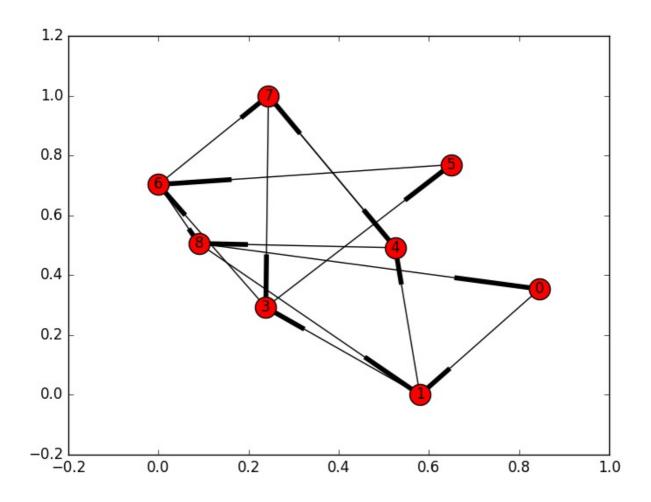
算法依旧是书上的,直接贴结果: 0与2合并了

```
{
    0: {}, 1: {},
    3: {}, 4: {},
    5: {'e': 1}, 6: {'e': 1},
    7: {'e': 1}, 8: {'e': 1}
}
```

其中点中有e的代表结束,nfa的时候我可以保证**只有一个终点且其编号始终最大**,但dfa后不可能,因此需要记录,路径为:

```
{
    0: {0: {'c': ['b']}, 1: {'c': ['a']}},
    1: {3: {'c': ['a']}, 4: {'c': ['b']}},
    3: {5: {'c': ['a']}, 6: {'c': ['b']}},
    4: {8: {'c': ['b']}, 7: {'c': ['a']}},
    5: {5: {'c': ['a']}, 6: {'c': ['b']}},
    6: {8: {'c': ['b']}, 7: {'c': ['a']}},
    7: {3: {'c': ['a']}, 4: {'c': ['b']}},
    8: {0: {'c': ['b']}, 1: {'c': ['a']}}
}
```

c只是一个符号,另外,dfa的时候可能1到2既有a也有b,因此边的存储需要注意,最后是图



#### 总结

个人感觉难点在于网上资料少,另外,总想走捷径,使用哪个算法犹豫不决,导致速度变慢。

这部分可以单独测试,全部代码在recore.py中。

## 其他连接工作

虽然上一部分是核心,但是这部分的工作在我看来反而更大,lex并不一定强于正则匹配(虽然它确实也很强),但是他处理输入、输出文件比我强太多了

这里选择将读取I文件略过,因为将格式定义的严格一点就可以。讲 Cheetah使用,以及如何将图转化为switch和如何去匹配

### Cheetah模板引擎

像java中velocity,它支持控制流语句,并根据预设变量来赋值,从模板生成文件,我的模板是template.tmpl。

语法就不说了,好像这个部分有点少。。

### 图到代码

可以考虑映射成两层switch,图中的每一个node代表一个case,之后的字符又是一层case,比如上面的例子,我们初始就是0,如果读到了a,就返回状态1,下次就是在状态1中选择道路。

如果某次的字符在状态下没有,则代表这个正则不匹配,应该返回-1代表 结束

如果最后走到了带e的node,之后我返回的是-1206,代表匹配成功,回调用户自定义的动作。

比较坑的是,python中没有switch,而是用的字典和函数指针,下面是一段生成的代码:

```
switch0={}
def case0(token):
    way={}
    way['1']=1
    way['0']=1
    way['3']=1
    way['2']=1
    if way.has key(token):
        return way[token]
    else:
        return -1
switch0[0]=case0
def case1(token):
    way={}
    way['1']=1
    way['0']=1
    way['3']=1
    way['2']=1
    if way.has key(token):
        return way[token]
    else:
        return -1206
switch0[1]=case1
```

switch0代表第一层switch,函数里面的way代表第二层,其中case1中是end node,因此可以返回-1206.

### 匹配输入文件

这点是我最佩服lex的地方,如果仔细看上一个例子,可以发现,如果用户 定义多个正则,不仅需要去每个匹配,而且刚刚的小数、整数是冲突的 我最早的版本是会将小数的整数部分匹配成整数的,这点要纠错就要再发 现-1206后不着急,继续匹配。

但是,也有可能是这样123.b,这时小数不匹配,lex会再将123匹配为整数,而我的则不会,至今尚未实现orz

## 结语

实验完成了一部分,这当中最大的收获是有关lex和汤普森先生的。 对于软件工程更加有信心了,我们有GNU、APACHE等等的开源组织,并且他们的产品是顶级的尤其是GNU,他们的产品都是很底层、很麻烦又很困难的,像gcc等等,因此我将lex试用的文件夹命名为gaint,真的是站在巨人肩上的感觉

4	<b>•</b>