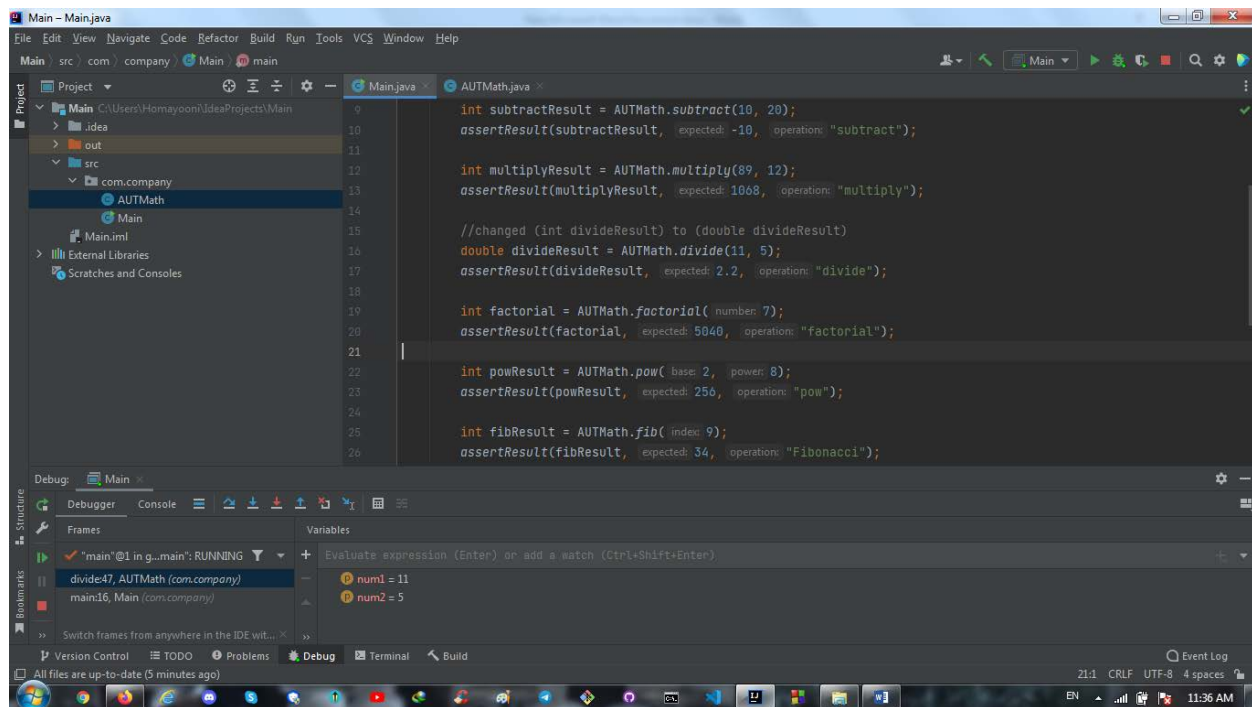
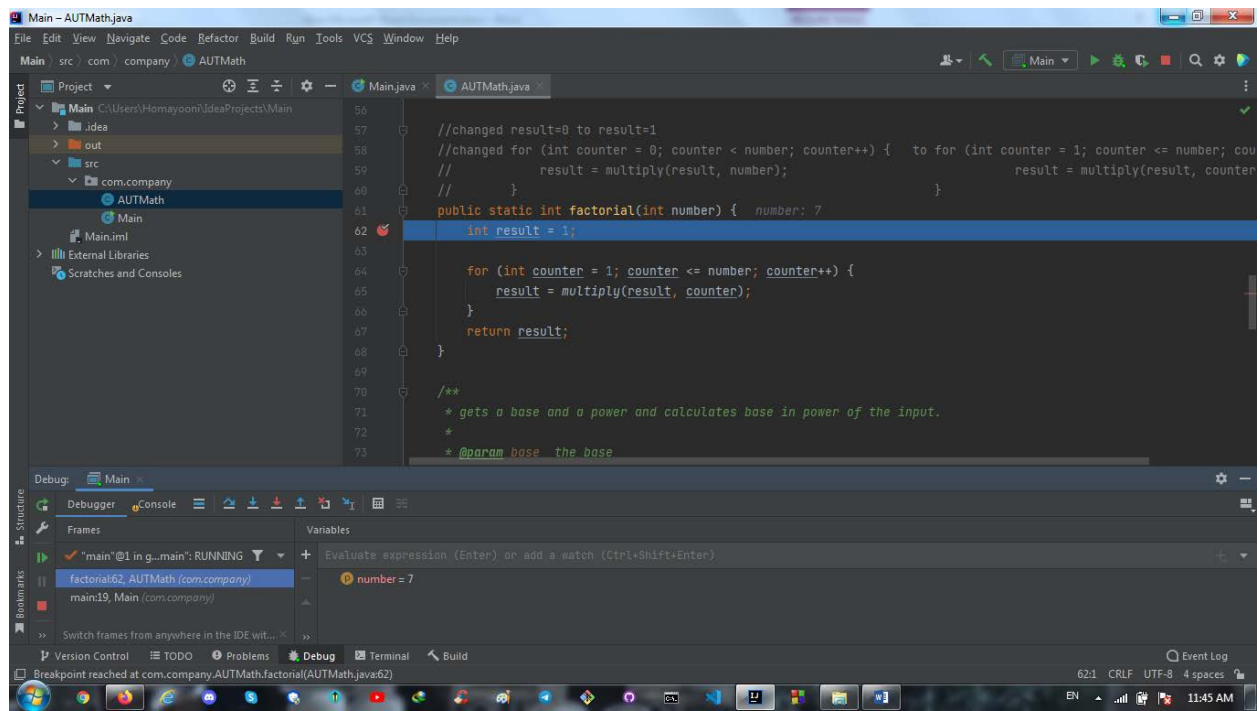


اولین مشکل در متد divide بود ابتدا return type از int به double تغییر دادم و بعد در num1 یک 1.0 ضرب کردم تا از int division جلوگیری کنم و کست نشود و اعشار از بین برود .

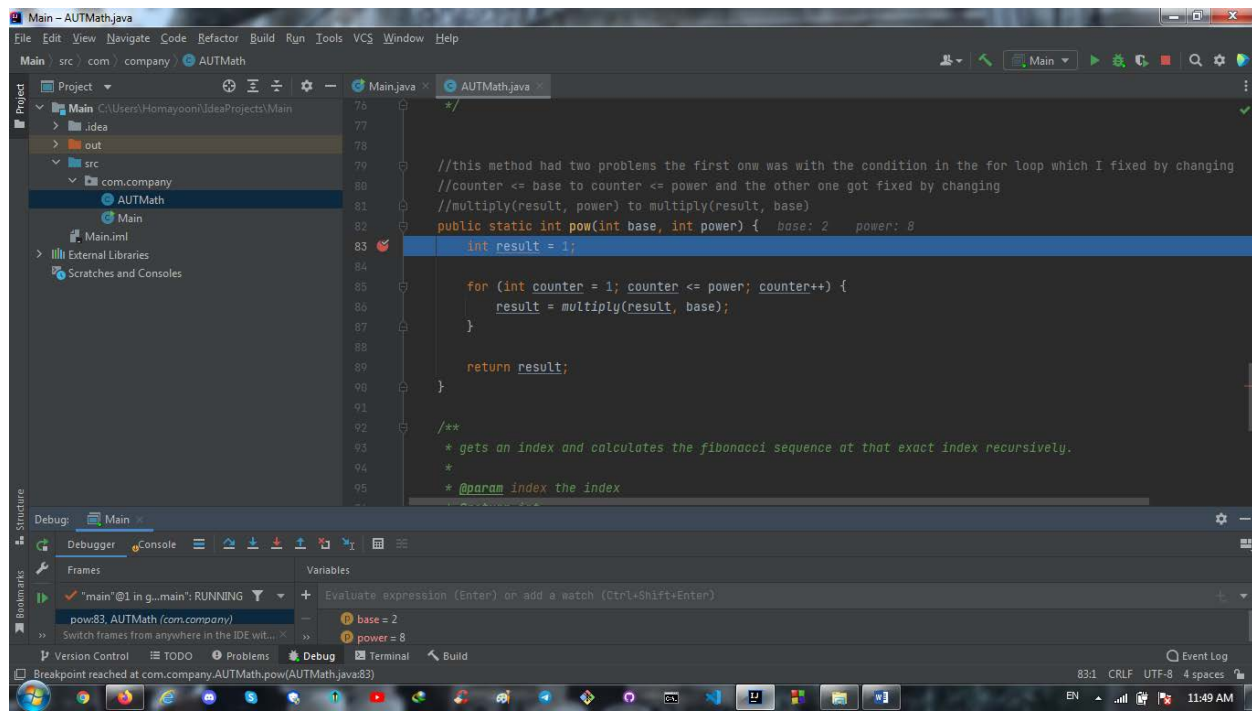


مورد بعدی در اینجا بود که مقدار خروجی متد divide رو در یک int ذخیره می کردیم با تغییر آن به double مشکل رفع شد

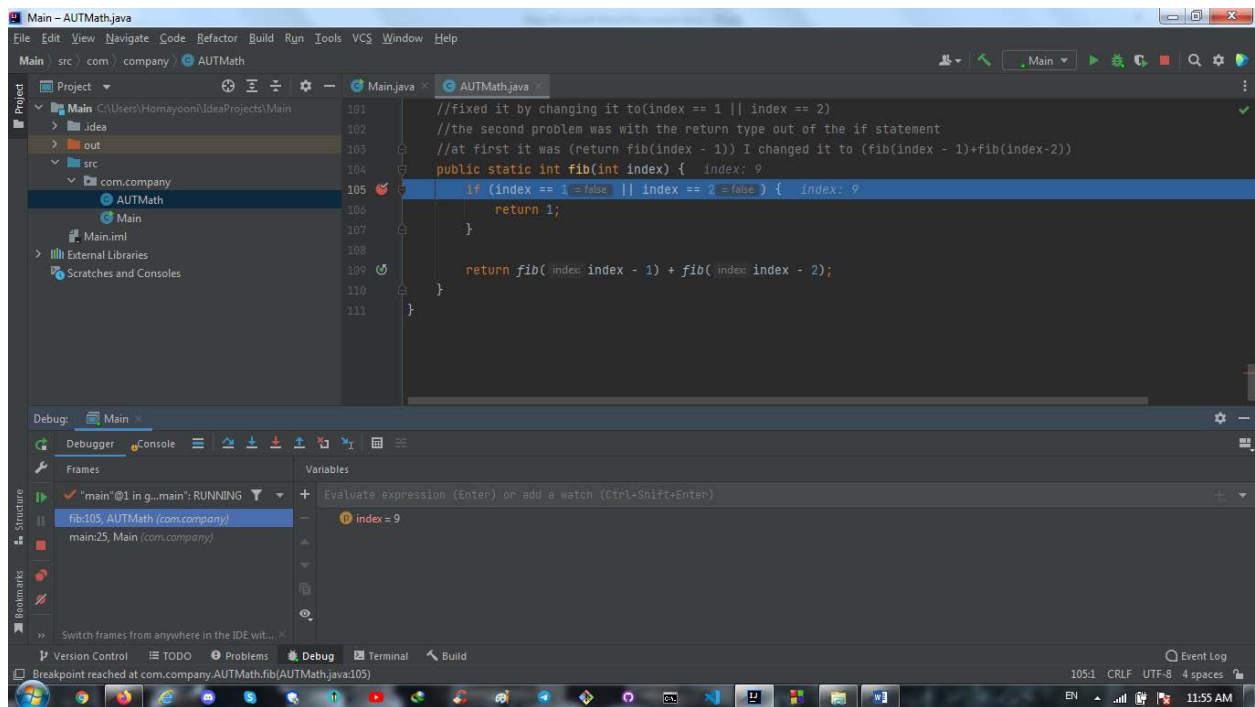
int divideResult -> double divideResult



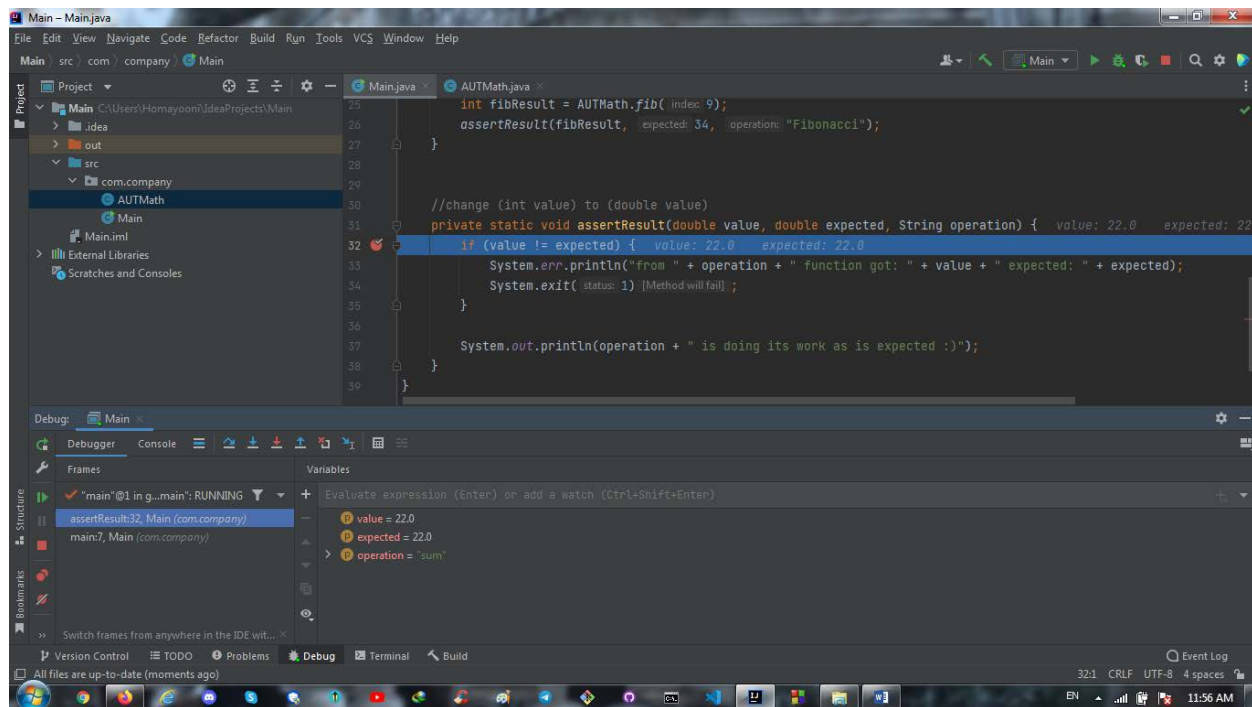
مورد بعدی در متد factorial بود که چند مورد logical error داشت با تغییر result از ۰ به ۱ , ضرب آن در counter به جای number , تغییر counter از ۰ به ۱ و تغییر شرط حلقه از counter < number به counter <= number درست می شود



مورد بعدی در متد pow بود که به جای ضرب کردن آن در توان آن را در
base ضرب کردیم و تغییر شروط حلقه از $counter \leq base$ به
 $counter \leq power$ این متد هم درست شد



در متد fib ابتدا شرط پایه را از به $index == 1 || index == 2$ تغییر دادیم و بعد return type را به $fib(n-1) + fib(n-2)$ تغییر دادیم تا متد درست شود



در اینجا لازم بود که int value رو به double value تغییر بدهیم تا اگر تابع divide خروجی دارای اعشار داشت کست نشود و قسمت اعشار از بین نرود