Qt 编程基础

目录

① Qt 简介

- ② 使用 Qt
- ③ 示例
- 4 后记

前言

学习目标

- 掌握 Qt 开发环境的基本使用
- ② 了解基本的 window 界面框架
- ◎ 理解信号与槽机制
- 理解事件机制
- 理解模型/视图结构
- 学会简单动画绘图

跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。

跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。



跨平台

桌面 OS: Windows, Linux, Mac; 移动 OS: iOS,

Android, WP; 嵌入式 OS: QNX, VxWorks

跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。





跨平台

桌面 OS: Windows, Linux, Mac; 移动 OS: iOS, Android, WP: 嵌入式 OS: QNX, VxWorks

集成开发平台

Design, Code, Debug & Deploy Quickly

跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。





跨平台

桌面 OS: Windows, Linux, Mac; 移动 OS: iOS,

Android, WP; 嵌入式 OS: QNX, VxWorks

集成开发平台

Design, Code, Debug & Deploy Quickly

应用: WPS、Skype、豆瓣电台、虾米音乐、暴雪的战网客户端、VirtualBox、Opera、咪咕音乐、Google 地图、Adobe Photoshop Album

软件下载

Qt 版本 Qt 5

软件下载

Qt 版本 Qt 5

在线教程

- $\bullet \ http://www.devbean.net/2012/08/qt\text{-study-road-}2\text{-catelog}/$
- http://doc.qt.io/qt-5/gettingstarted.html
- http://doc.qt.io/qt-5/examples-widgets.html

(1) 创建 Hello World Qt!

```
■ G:\program_hdd\QT\5.13.1\Tools\QtCreator\bin\qtcreator_process_stub.exe

Hello

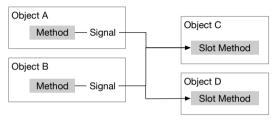
World
Qt!

"Hello"

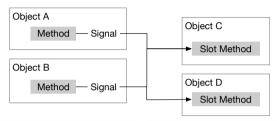
"World"

"Qt!"
```

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



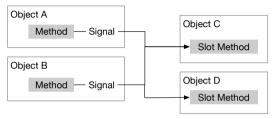
信号 signals

- 信号由对象发射
- 基类的信号被派生类继承
- 无实现, 类似 C++ 纯虚函数

槽 slots

- 槽是普通的 C++ 成员函数
- 多个信号可以与其相关联
- 槽可以有参数,但参数不能有缺省值。

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



信号 signals

- 信号由对象发射
- 基类的信号被派生类继承
- 无实现, 类似 C++ 纯虚函数

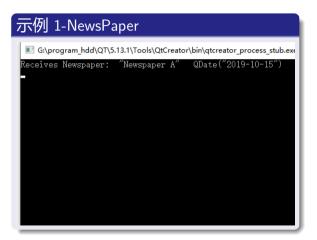
槽 slots

- 槽是普通的 C++ 成员函数
- 多个信号可以与其相关联
- 槽可以有参数,但参数不能有缺省值。

信号-槽链接: connect(sender, signal, receiver, slot)

signal 接口函数声明; slot 响应 signal 的实现; sender 发送消息的对象; receiver 接收消息的对象

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



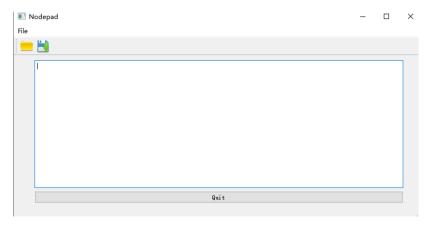
(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



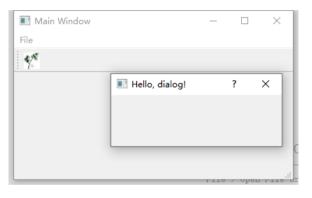
(3) 创建 GUI 界面



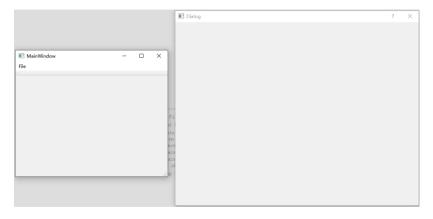
(3) 创建 GUI 界面示例-Notepad



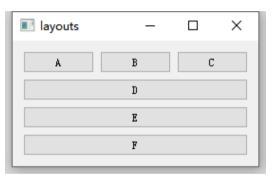
(4) 动作 (action)-示例



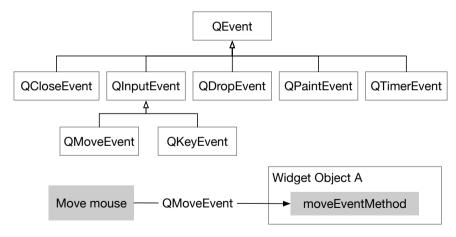
(5) 使用设计模式添加控件示例-dialog



(6) 使用代码编辑 UI 控件布局



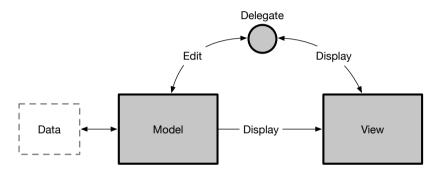
(7) 事件 (event)



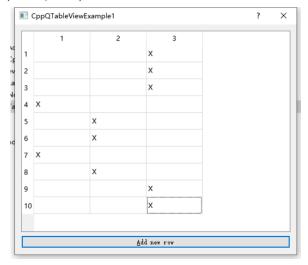
(7) 事件 (event)-示例



(8) 模型/视图结构 (Model/View)

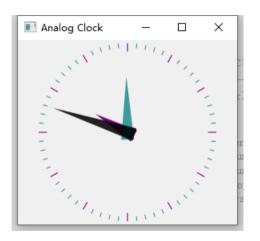


(8) 模型/视图结构 (Model/View)-示例



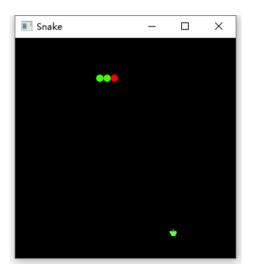
3 示例

示例一: 时钟



3 示例

示例二: 贪吃蛇



4 后记

C++ 编程风格

- 数据抽象
- 过程化
- 面向对象
- 泛型编程

C++ 知识层级

- 层级一: 语法/语意
- 层级二: 专家经验
- 层级三: 底层机制
- 层级四: 设计观念的复用





网友的评价

- 精通 C++ 是一个艰巨的任务。为什么 C++ 比别的语言难学这么多? 其实这基本上是因为 C++ 他爹 Bjarne Stroustrup 说过的一句话"我特别讨厌语言的设计者把自己的喜好强加给用户" C++ 能够自由的让你放弃某些部分,而别的语言会阻止你放弃某些部分。
- 谷歌工程师师对 C++ 的掌握有两个级别:拥有 C++ 的 readability (可读性) 认证;顾问级 C++ 程序猿
- \bullet Never trust a programmer who says he knows C++

4 后记

推荐 C++ 书籍

- 层级一: 语法/语意 (C++)
 - 🕚 C++ Primer (中文版,侯俊杰译) by Stanley B. Lippman
- 层级二: 专家经验 (C++/OOP)
 - (More)Effective C++(中文版, 侯俊杰译), by Scott Meyers.
 - ② (More)Exceptional C++ (中文版, 侯俊杰译), by Herb Sutter
 - Effective Modern C++, by Scott Meyers
- 层级三: 底层机制 (C++ Object Model)
 - Inside the C++ Object Model (深度探索 C++ 物件模型,侯俊杰译),by Stanley Lippman.
- 层级四:设计观念的复用 (C++/Patterns)
 - Design Patterns: Elements of Reusable Object Oriented Software, by Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, and John Vlissides
 - Modern C++ Design: Generic Programming and Design Patterns Applied by Andrei Alexandrescu.

4 后记

C++ 之路曼曼其修远兮, 吾将上下而求索