# Qt 编程基础

# 目录

① Qt 简介

② 使用 Qt

③ 示例

## 前言

### 学习目标

- 掌握 Qt 开发环境的基本使用
- ② 了解基本的 window 界面框架
- ◎ 理解信号与槽机制
- 理解事件机制
- 理解模型/视图结构
- ◎ 学会简单动画绘图

### 跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。

#### 跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。



#### 跨平台

桌面 OS: Windows, Linux, Mac; 移动 OS: iOS,

Android, WP; 嵌入式 OS: QNX, VxWorks

#### 跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。





#### 跨平台

桌面 OS: Windows, Linux, Mac; 移动 OS: iOS,

Android, WP: 嵌入式 OS: QNX, VxWorks

#### 集成开发平台

Design, Code, Debug & Deploy Quickly

### 跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。





#### 跨平台

桌面 OS: Windows, Linux, Mac; 移动 OS: iOS,

Android, WP; 嵌入式 OS: QNX, VxWorks

### 集成开发平台

Design, Code, Debug & Deploy Quickly

应用: WPS、Skype、豆瓣电台、虾米音乐、暴雪的战网客户端、VirtualBox、Opera、咪咕音乐、Google 地图、Adobe Photoshop Album

# 软件下载

Qt 版本 Qt 5

### 软件下载

Qt 版本 Qt 5

## 在线教程

- $\bullet \ http://www.devbean.net/2012/08/qt\text{-study-road-}2\text{-catelog}/$
- http://doc.qt.io/qt-5/gettingstarted.html
- http://doc.qt.io/qt-5/examples-widgets.html

(1) 创建 Hello World Qt!

```
■ G:\program_hdd\QT\5.13.1\Tools\QtCreator\bin\qtcreator_process_stub.exe

Hello

World

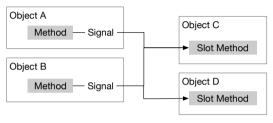
Qt!

"Hello"

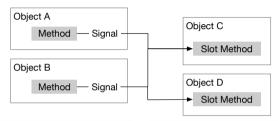
"World"

"Qt!"
```

#### (2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



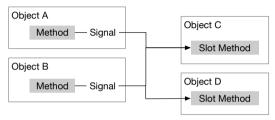
### 信号 signals

- 信号由对象发射
- 基类的信号被派生类继承
- 无实现, 类似 C++ 纯虚函数

### 槽 slots

- 槽是普通的 C++ 成员函数
- 多个信号可以与其相关联
- 槽可以有参数,但参数不能有缺省值。

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



### 信号 signals

- 信号由对象发射
- 基类的信号被派生类继承
- 无实现, 类似 C++ 纯虚函数

#### 槽 slots

- 槽是普通的 C++ 成员函数
- 多个信号可以与其相关联
- 槽可以有参数,但参数不能有缺省值。

### 信号-槽链接: connect(sender, signal, receiver, slot)

signal 接口函数声明; slot 响应 signal 的实现; sender 发送消息的对象; receiver 接收消息的对象

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



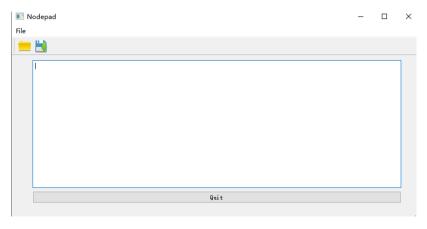
(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



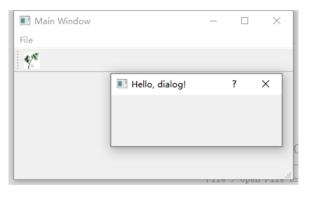
### (3) 创建 GUI 界面



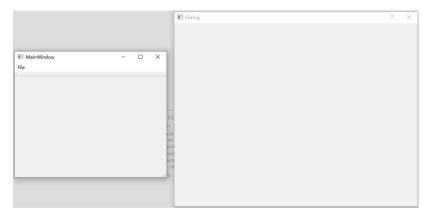
(3) 创建 GUI 界面示例-Notepad



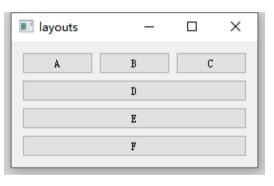
### (4) 动作 (action)-示例



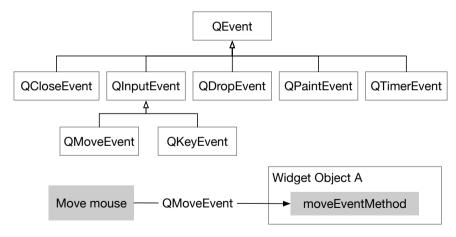
### (5) 使用设计模式添加控件示例-dialog



(6) 使用代码编辑 UI 控件布局



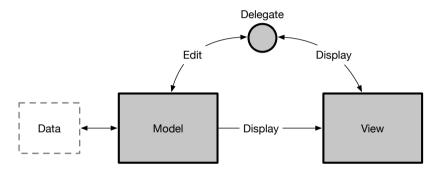
(7) 事件 (event)



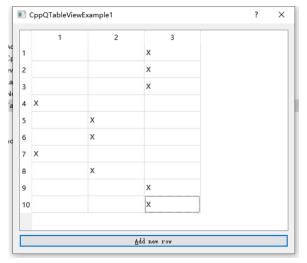
(7) 事件 (event)-示例



(8) 模型/视图结构 (Model/View)

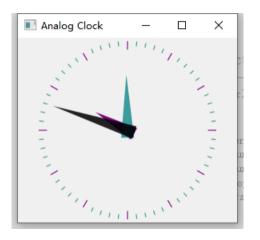


(8) 模型/视图结构 (Model/View)-示例



# 3 示例

示例一: 时钟



# 3 示例

示例二: 贪吃蛇

