Qt 编程基础

目录

① Qt 简介

② 使用 Qt

③ 示例

前言

学习目标

- 掌握 Qt 开发环境的基本使用
- ② 了解基本的 window 界面框架
- 理解信号与槽机制
- 理解事件机制
- 理解模型/视图结构
- 学会简单动画绘图

跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架

- 它既可以开发 GUI 程序, 也可用于开发非 GUI 程序, 比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。

跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。



跨平台

桌面 OS: Windows, Linux, Mac; 移动 OS: iOS,

Android, WP; 嵌入式 OS: QNX, VxWorks

跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。





跨平台

桌面 OS: Windows, Linux, Mac; 移动 OS: iOS, Android, WP: 嵌入式 OS: QNX, VxWorks

集成开发平台

Design, Code, Debug & Deploy Quickly

跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。





跨平台

桌面 OS: Windows, Linux, Mac; 移动 OS: iOS, Android. WP: 嵌入式 OS: QNX. VxWorks

集成开发平台

Design, Code, Debug & Deploy Quickly

应用: WPS、Skype、豆瓣电台、虾米音乐、暴雪的战网客户端、VirtualBox、Opera、咪咕音乐、Google 地图、Adobe Photoshop Album

软件下载

Qt 版本 Qt 5

软件下载

Qt 版本 Qt 5

在线教程

- http://www.devbean.net/2012/08/qt-study-road-2-catelog/
- http://doc.qt.io/qt-5/gettingstarted.html
- http://doc.qt.io/qt-5/examples-widgets.html

(1) 创建 Hello World Qt!

```
■ G:\program_hdd\QT\5.13.1\Tools\QtCreator\bin\qtcreator_process_stub.exe

Hello

World

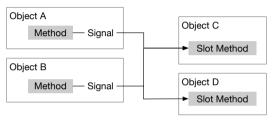
Qt!

"Hello"

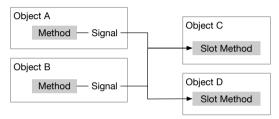
"World"

"Qt!"
```

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



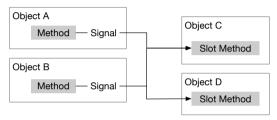
信号 signals

- 信号由对象发射
- 只有定义过这个信号的类及其派生类能够 发射这个信号

槽 slots

- 槽是普通的 C++ 成员函数,正常调用
- 多个信号可以与其相关联
- 槽可以有参数,但参数不能有缺省值。

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



信号 signals

- 信号由对象发射
- 只有定义过这个信号的类及其派生类能够 发射这个信号

槽 slots

- 槽是普通的 C++ 成员函数,正常调用
- 多个信号可以与其相关联
- 槽可以有参数,但参数不能有缺省值。

信号-槽链接: connect(sender, signal, receiver, slot)

signal 接口函数声明; slot 响应 signal 的实现; sender 发送消息的对象; receiver 接收消息的对象

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



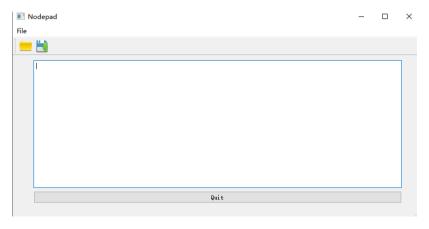
(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



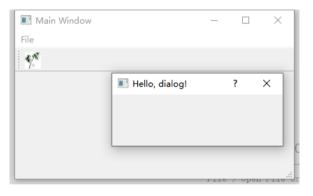
(3) 创建 GUI 界面



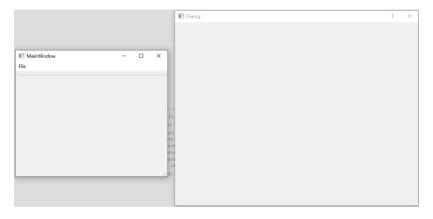
(3) 创建 GUI 界面示例-Notepad



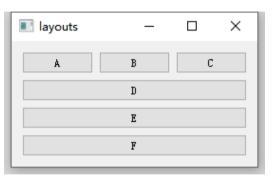
(4) 动作 (action)-示例



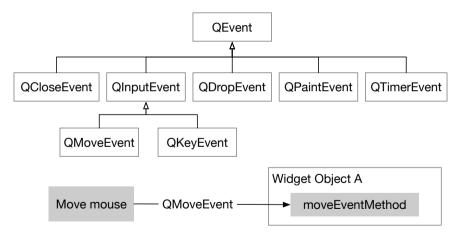
(5) 使用设计模式添加控件示例-dialog



(6) 使用代码编辑 UI 控件布局



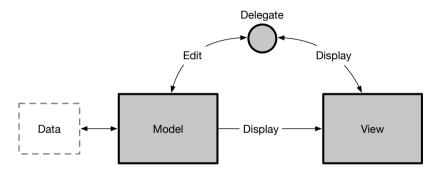
(7) 事件 (event)



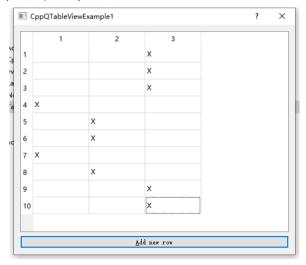
(7) 事件 (event)-示例



(8) 模型/视图结构 (Model/View)



(8) 模型/视图结构 (Model/View)-示例



3 示例

示例一: 时钟



3 示例

示例二: 贪吃蛇

