

## C++程序设计语言 第四次作业总结

### 4.3

(4) 错误形式: `int arr[ ] = {a, a, a, a, a, a, a, a, a, a};`

(5) 错误形式: `int (*a[10])(int);`

(6) 错误形式一: `int a[10]; int *b=&a[10];`

错误形式二: `*int a[10];`

### 4.14

代码中出现的错误:

(1) 直接调用未定义的函数 `swap`

(2) 将 `swap` 函数的定义写进 `main` 函数内

错误形式一:

```
char a[202];
char t;
cin.getline(a, 202);
int l = strlen(a);
for (int i = 0; i < l - 1; i++) {
    for (int j = i + 1; j < l + 1; j++) {
        if (a[j] == ' ' || (a[j] < 'A' && a[j] > 'Z')) {
            i++;
        }
        else if (a[i] > a[j]) {
            swap(a[i], a[j]);
        }
    }
}
for (int i = 0; i < l; i++) {
    cout << a[i];
}
```

错误形式二 (用冒泡排序):

```
int a, b, c, min;
char i[100];
cin.getline(i, 100);
a = strlen(i);
for (b = 0; b < a - 1; b++) {
```

```

    for (c = b + 1; c < a; ++c) {
        if (i[c] == ' ') {
            c++;
        }
        else if (i[c] >= 'A' && i[c] <= 'Z') {
            if (i[b] > i[c]) {
                min = i[c];
                i[c] = i[b];
                i[b] = min;
            }
        }
        else
            c++;
    }
}
for (b = 0; b < a; b++)
    cout << i[b];

```

对错误形式二（用冒泡排序）的一种改正方式：只对 A~Z 范围的字符使用冒泡法排序

```

int a, b, c, min;
char i[100];
cin.getline(i, 100);
a = strlen(i);
for (b = 0; b < a - 1; b++) {
    for (c = b + 1; c < a; ++c) {
        if (i[b] >= 'A' && i[b] <= 'Z' && i[c] >= 'A' && i[c] <= 'Z') {
            if (i[b] > i[c]) {
                min = i[c];
                i[c] = i[b];
                i[b] = min;
            }
        }
        else
            continue;
    }
}
for (b = 0; b < a; b++)
    cout << i[b];

```

## 作业 4.14 参考答案

### 方法一：

```
#include<iostream>
#include<string>
#include<vector>
int main(){
    int a, b, c, min;
    char i[100];
    cin.getline(i, 100);
    a = strlen(i);
    for (b = 0; b < a - 1; b++) {
        for (c = b + 1; c < a; ++c) {
            if (i[b] >= 'A' && i[b] <= 'Z' && i[c] >= 'A' && i[c] <= 'Z') {
                if (i[b] > i[c]) {
                    min = i[c];
                    i[c] = i[b];
                    i[b] = min;
                }
            }
            else
                continue;
        }
    }
    for (b = 0; b < a; b++)
        cout << i[b];
    return 0;
}
```

### 方法二：

```
#include<iostream>
#include<string>
#include<vector>
int main(){
    string s;
    getline(cin, s);
    vector<char> v1;
    vector<char *> v2;
    int i = 0, j;
    do {
        if (s[i] >= 'A' && s[i] <= 'Z') {
```

```

        v1.push_back(s[i]);
        v2.push_back(&s[i]);
    }
    i++;
} while (s[i] != '\0');
i = 0;

do {
    j = 0;
    int k = j;
    char b = v1[j];
    while (j < v1.size() - 1) {
        if (b > v1[j + 1]) {
            b = v1[j + 1];
            k = j + 1;
        }
        j++;
    }
    *v2[i] = b;
    v1.erase(v1.begin() + k);
    i++;
} while (i <= v2.size() - 1);
cout << s << endl;

return 0;

}

```

**方法三：**

```

#include <iostream>
#include<string>
#include<vector>
using namespace std;
int main() {
    const int totalLetters(26);
    string input;
    getline(cin, input);
    vector<int> num(totalLetters,0); //记录26个字母出现的次
数
    for (auto it : input) {
        if (it >= 'A' && it <= 'Z') {
            ++num[it - 'A'];
        }
    }
    for (auto & it : input) {
        if (it >= 'A' && it <= 'Z') {
            for (int i(0); i < totalLetters; ++i) {
                if (num[i]) { //第i个字母出现的次数不为0
                    --num[i];
                    it = 'A' + i;
                    break;
                }
            }
        }
    }

    cout << input << endl;
    return 0;
}

```