

Qt 编程基础

中国地质大学（武汉）自动化学院

目录

- ① Qt 简介
 - 功能和应用
 - 版本和学习资料
- ② Qt 基础
 - 信号和槽函数
 - GUI 界面
 - 菜单和工具栏
 - 控件
 - 布局
 - 事件
 - 模型/视图结构
- ③ 示例
 - 时钟
 - 贪吃蛇
- ④ 后记

学习目标

- ① 掌握 Qt 开发环境的基本使用
- ② 了解基本的 window 界面框架
- ③ 理解信号与槽机制
- ④ 理解事件机制
- ⑤ 理解模型/视图结构
- ⑥ 学会简单动画绘图

1 Qt 简介

跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架, <https://www.qt.io/>

- 它既可以开发 GUI 程序, 也可用于开发非 GUI 程序, 比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架, 使用元对象编译器生成扩展代码, 易于扩展, 允许组件编程。

1 Qt 简介

跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架, <https://www.qt.io/>

- 它既可以开发 GUI 程序, 也可用于开发非 GUI 程序, 比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架, 使用元对象编译器生成扩展代码, 易于扩展, 允许组件编程。



跨平台

桌面 OS: Windows, Linux, Mac; 移动 OS: iOS, Android, WP; 嵌入式 OS: QNX, VxWorks

1 Qt 简介

跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架, <https://www.qt.io/>

- 它既可以开发 GUI 程序, 也可用于开发非 GUI 程序, 比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架, 使用元对象编译器生成扩展代码, 易于扩展, 允许组件编程。



跨平台

桌面 OS: Windows, Linux, Mac; 移动 OS: iOS, Android, WP; 嵌入式 OS: QNX, VxWorks



集成开发平台

Design, Code, Debug & Deploy Quickly

1 Qt 简介

跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架, <https://www.qt.io/>

- 它既可以开发 GUI 程序, 也可用于开发非 GUI 程序, 比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架, 使用元对象编译器生成扩展代码, 易于扩展, 允许组件编程。



跨平台

桌面 OS: Windows, Linux, Mac; 移动 OS: iOS, Android, WP; 嵌入式 OS: QNX, VxWorks

集成开发平台

Design, Code, Debug & Deploy Quickly

应用: WPS、Skype、豆瓣电台、虾米音乐、VirtualBox、Opera、咪咕音乐、SMPlayer、VLC 多媒体播放器、Google 地球、Adobe Photoshop Album、Texmaker、Opera、Qt Creator, **Mercedes-Benz**, ...

1 Qt 简介

软件下载

Qt 版本 Qt 5: <https://www.qt.io/offline-installers>

1 Qt 简介

软件下载

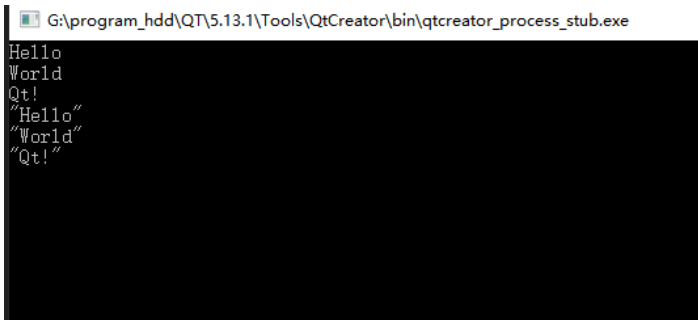
Qt 版本 Qt 5: <https://www.qt.io/offline-installers>

在线教程

- Qt 学习之路:
 - <https://www.w3cschool.cn/learnroadqt/>
 - <https://www.devbean.net/2012/08/qt-study-road-2-catelog/>
- Qt Documentation: <http://doc.qt.io/qt-5/gettingstarted.html>
- Qt examples: <http://doc.qt.io/qt-5/examples-widgets.html>

2 Qt 基础

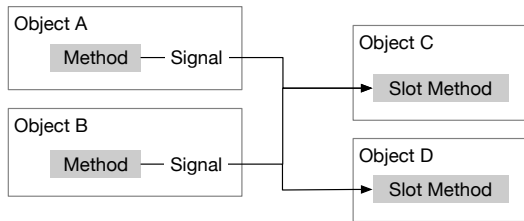
(1) 创建 Hello World Qt!



```
G:\program_hdd\QT\5.13.1\Tools\QtCreator\bin\qtcreator_process_stub.exe
Hello
World
Qt!
"Hello"
"World"
"Qt!"
```

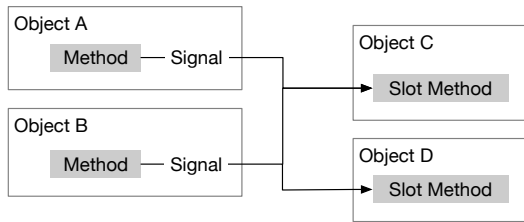
2 Qt 基础

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



2 Qt 基础

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



信号 signals

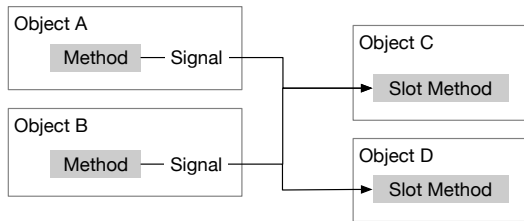
- 信号由对象发射
- 基类的信号被派生类继承
- 无实现，类似 C++ 纯虚函数

槽 slots

- 槽是普通的 C++ 成员函数
- 多个信号可以与其相关联
- 槽可以有参数，但参数不能有缺省值。

2 Qt 基础

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



信号 signals

- 信号由对象发射
- 基类的信号被派生类继承
- 无实现，类似 C++ 纯虚函数

槽 slots

- 槽是普通的 C++ 成员函数
- 多个信号可以与其相关联
- 槽可以有参数，但参数不能有缺省值。

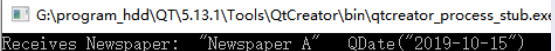
信号-槽链接：connect(sender, signal, receiver, slot)

signal 接口函数声明; slot 响应 signal 的实现; sender 发送消息的对象; receiver 接收消息的对象

2 Qt 基础

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯

示例 1-NewsPaper



The screenshot shows a console window with a title bar that reads "G:\program_hdd\QT\5.13.1\Tools\QtCreator\bin\qtcreator_process_stub.exe". The main content of the window is a black area with white text that says "Receives Newspaper: 'Newspaper A' QDate('2019-10-15')".

2 Qt 基础

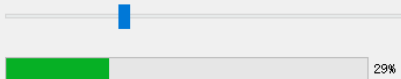
(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯

示例 1-NewsPaper

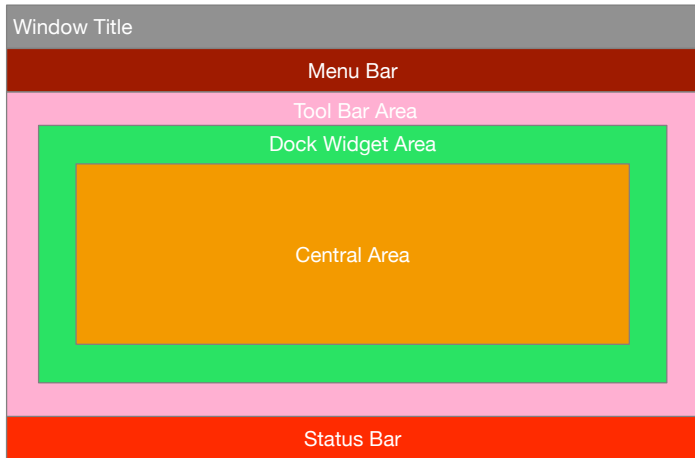
```
G:\program_hdd\QT\5.13.1\Tools\QtCreator\bin\qtcreator_process_stub.exe  
Receives Newspaper: "Newspaper A"   QDate("2019-10-15")
```

示例 2-SliderSignals

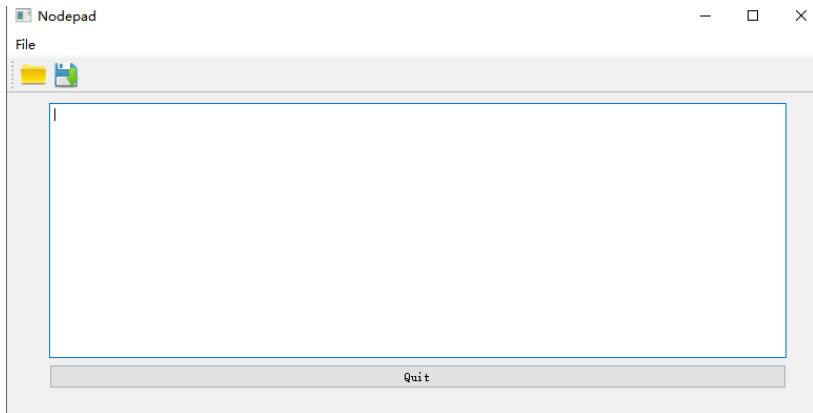
MainWindow



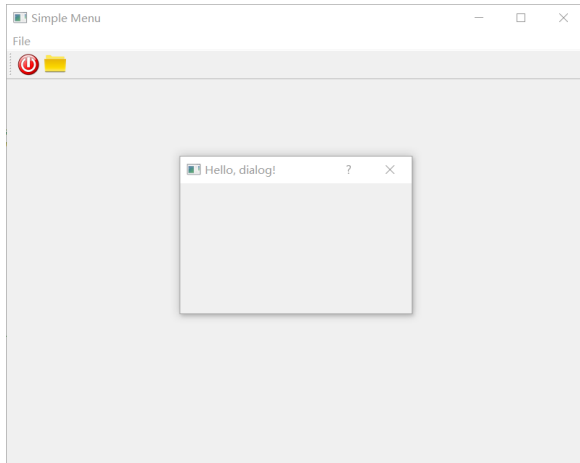
(3) 创建 GUI 界面



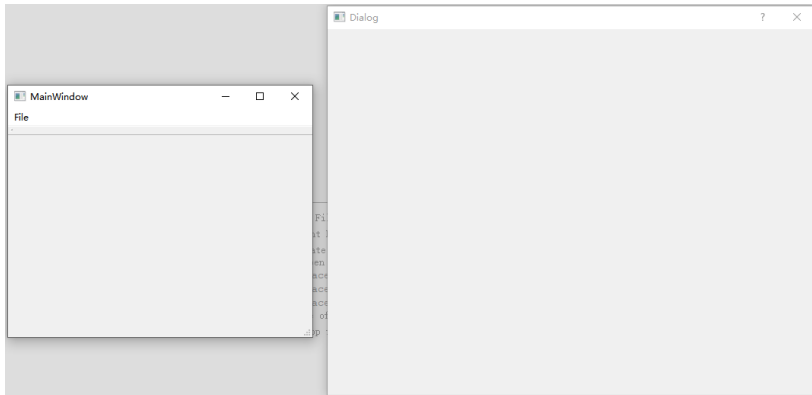
(3) 创建 GUI 界面示例-Notepad



(4) 动作 (action)-示例

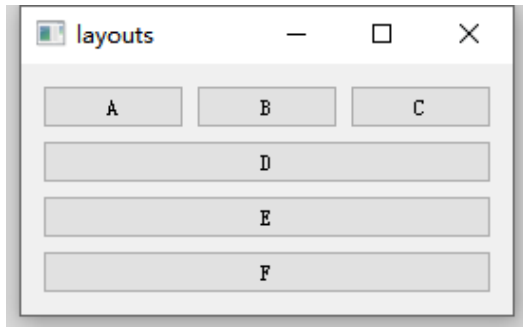


(5) 使用设计模式添加控件示例-dialog

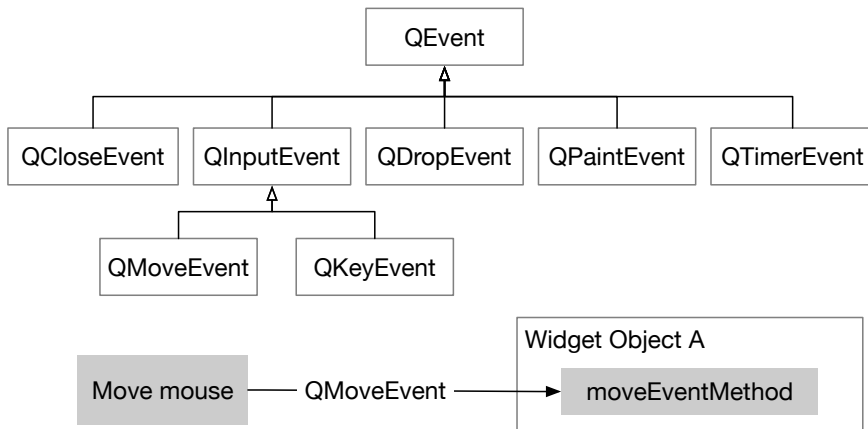


2 Qt 基础

(6) 使用代码编辑 UI 控件布局

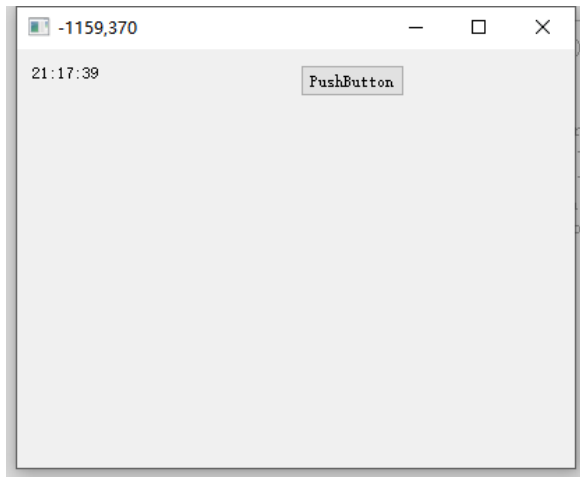


(7) 事件 (event)



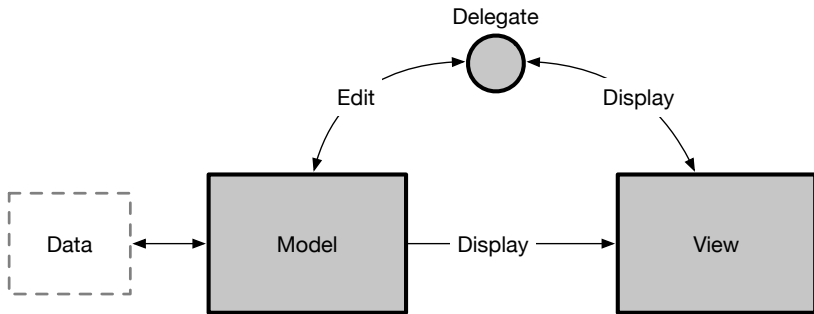
2 Qt 基础

(7) 事件 (event)-示例

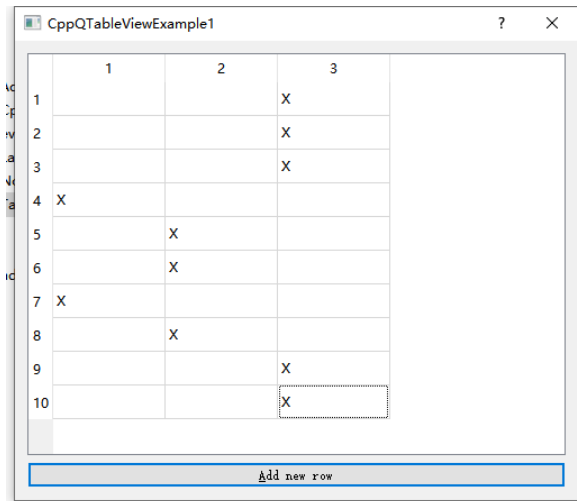


2 Qt 基础

(8) 模型/视图结构 (Model/View)

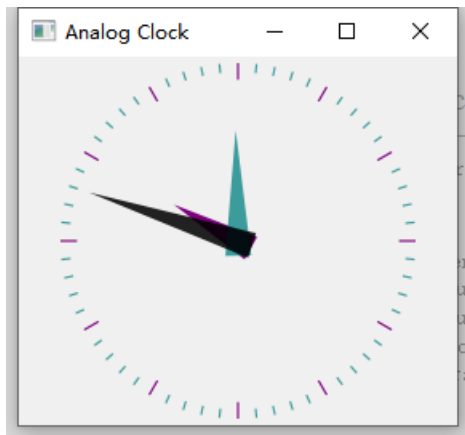


(8) 模型/视图结构 (Model/View)-示例



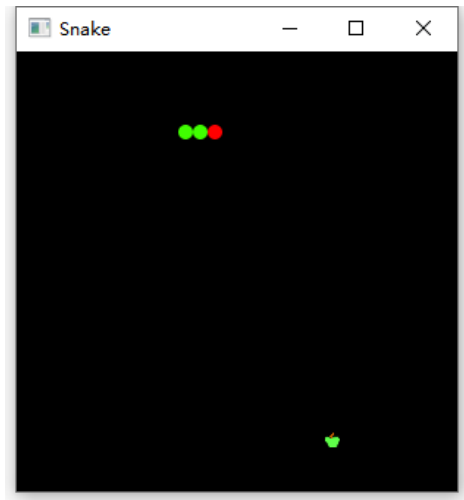
3 示例

示例一：时钟



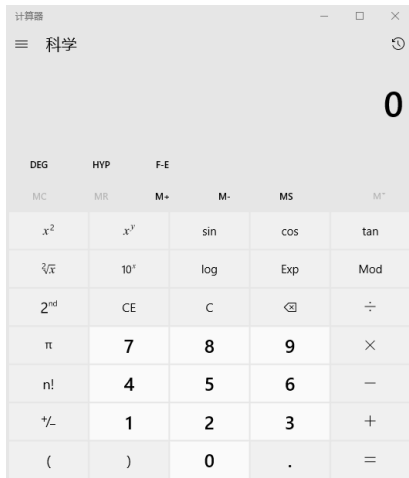
3 示例

示例二：贪吃蛇



第四次验收

仿照 Windows 系统的计算器软件，为教材第 12.4 节通用计算器设计界面，开发一款实用的计算器软件，并按照实验指导书附录中课程设计报告模板要求撰写结课报告。



结课考核

学生成绩管理系统，按照实验指导书附录中课程设计报告模板要求撰写结课报告。

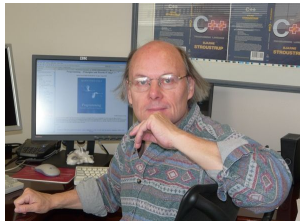
4 后记

C++ 编程风格

- 数据抽象
- 过程化
- 面向对象
- 泛型编程

C++ 知识层级

- 层级一：语法/语意
- 层级二：专家经验
- 层级三：底层机制
- 层级四：设计观念的复用



网友的评价

- **精通 C++ 是一个艰巨的任务。**为什么 C++ 比别的语言难学这么多？其实这基本上是因为 C++ 他爹 Bjarne Stroustrup 说过的一句话“我特别讨厌语言的设计者把自己的喜好强加给用户” C++ 能够自由的让你放弃某些部分，而别的语言会阻止你放弃某些部分。
- 谷歌工程师对 C++ 的掌握有两个级别：拥有 C++ 的 readability（可读性）认证；顾问级 C++ 程序猿
- Never trust a programmer who says he knows C++

4 后记

推荐 C++ 书籍

- 层级一：语法/语意 (C++)
 - ① C++ Primer (中文版, 侯俊杰译) by Stanley B. Lippman
- 层级二：专家经验 (C++/OOP)
 - ① (More)Effective C++(中文版, 侯俊杰译), by Scott Meyers.
 - ② (More)Exceptional C++ (中文版, 侯俊杰译), by Herb Sutter
 - ③ Effective Modern C++, by Scott Meyers
- 层级三：底层机制 (C++ Object Model)
 - ① Inside the C++ Object Model (深度探索 C++ 物件模型, 侯俊杰译),by Stanley Lippman.
- 层级四：设计观念的复用 (C++/Patterns)
 - ① Design Patterns: Elements of Reusable Object Oriented Software, by Erich Gamma,Richard Helm,Ralph Johnson,and John Vlissides
 - ② Modern C++ Design: Generic Programming and Design Patterns Applied by Andrei Alexandrescu.

编程能力

数据结构与算法、并行编程、数据库、网络编程、图形图像与游戏

AI 之路漫漫其修远兮，吾将上下而求索