## Qt 编程基础

中国地质大学 (武汉) 自动化学院

## 目录

- ① Qt 简介
  - 功能和应用
  - 版本和学习资料
- ② Qt 基础
  - 信号和曹函数
  - GUI 界面
  - 菜单和工具栏
  - 控件
  - 布局
  - 事件
  - 模型/视图结构
- ③ 示例
  - 时钟
  - 贪吃蛇
- 4 后记

## 前言

### 学习目标

- 掌握 Qt 开发环境的基本使用
- ② 了解基本的 window 界面框架
- 理解信号与槽机制
- ◎ 理解事件机制
- 理解模型/视图结构
- ◎ 学会简单动画绘图

### 跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架,https://www.qt.io/

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。

### 跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架,https://www.qt.io/

- 它既可以开发 GUI 程序,也可用于开发非 GUI 程序,比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。



### 跨平台

桌面: Windows, Linux, Mac; 移动: iOS, Android, WP; 嵌入式: QNX, VxWorks

### 跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架,https://www.qt.io/

- 它既可以开发 GUI 程序, 也可用于开发非 GUI 程序, 比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。





#### 跨平台

桌面: Windows, Linux, Mac; 移动: iOS, Android, WP; 嵌入式: QNX, VxWorks

### 集成开发平台

Design, Code, Debug & Deploy Quickly

### 跨平台 C++ 图形用户界面应用程序开发框架,https://www.qt.io/

- 它既可以开发 GUI 程序, 也可用于开发非 GUI 程序, 比如控制台工具和服务器。
- Qt 是面向对象的框架,使用元对象编译器生成扩展代码,易于扩展,允许组件编程。





#### 跨平台

桌面: Windows, Linux, Mac; 移动: iOS, Android, WP; 嵌入式: QNX, VxWorks

### 集成开发平台

Design, Code, Debug & Deploy Quickly

应用: WPS、Skype、豆瓣电台、虾米音乐、VirtualBox、Opera、咪咕音乐、SMPlayer、VLC 多媒体播放器、Google 地球、Adobe Photoshop Album、Texmaker、Opera、Qt Creator, Mercedes-Benz,

## 软件下载

Qt 版本 Qt 5: https://www.qt.io/offline-installers

### 软件下载

Qt 版本 Qt 5: https://www.qt.io/offline-installers

### 在线教程

- Qt 学习之路:
  - https://www.w3cschool.cn/learnroadqt/
  - https://www.devbean.net/2012/08/qt-study-road-2-catelog/
- Qt Documentation: http://doc.qt.io/qt-5/gettingstarted.html
- Qt examples: http://doc.qt.io/qt-5/examples-widgets.html

### (1) 创建 Hello World Qt!

```
■ G:\program_hdd\QT\5.13.1\Tools\QtCreator\bin\qtcreator_process_stub.exe

Hello

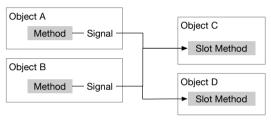
World
Qt!

"Hello"

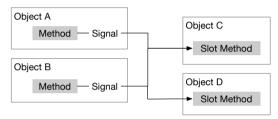
"World"

"Qt!"
```

### (2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



#### (2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



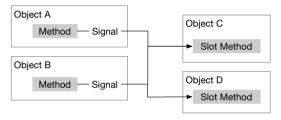
### 信号 signals

- 信号由对象发射
- 基类的信号被派生类继承
- 无实现, 类似 C++ 纯虚函数

#### 槽 slots

- 槽是普通的 C++ 成员函数
- 多个信号可以与其相关联
- 槽可以有参数,但参数不能有缺省值。

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯



#### 信号 signals

- 信号由对象发射
- 基类的信号被派生类继承
- 无实现, 类似 C++ 纯虚函数

#### 槽 slots

- 槽是普通的 C++ 成员函数
- 多个信号可以与其相关联
- 槽可以有参数,但参数不能有缺省值。

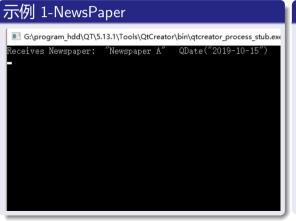
### 信号-槽链接: connect(sender, signal, receiver, slot)

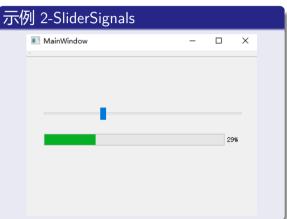
signal 接口函数声明; slot 响应 signal 的实现; sender 发送消息的对象; receiver 接收消息/25

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯

```
示例 1-NewsPaper
  ■ G:\program_hdd\QT\5.13.1\Tools\QtCreator\bin\qtcreator_process_stub.exe
 Receives Newspaper: "Newspaper A" QDate("2019-10-15")
```

(2) 使用信号与槽机制实现简单的对象间通讯

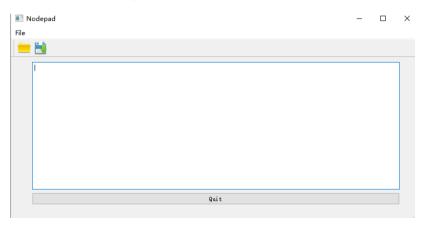




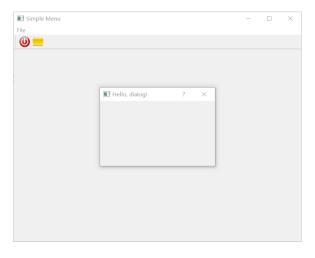
### (3) 创建 GUI 界面



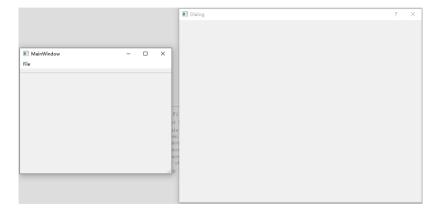
### (3) 创建 GUI 界面示例-Notepad



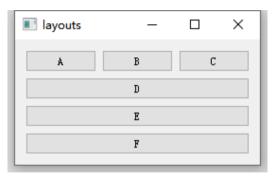
### (4) 动作 (action)-示例



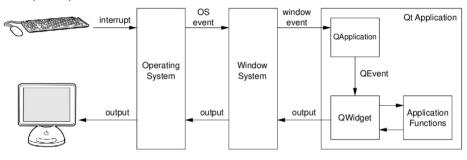
### (5) 使用设计模式添加控件示例-dialog



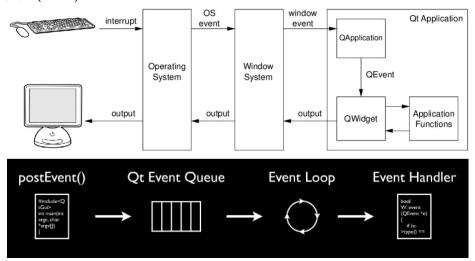
(6) 使用代码编辑 UI 控件布局



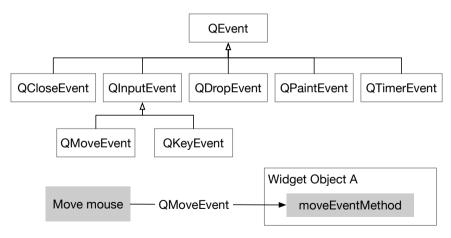
### (7) 事件 (event)



#### (7) 事件 (event)



### (7) 事件 (event)



### (7) 事件 (event)-示例



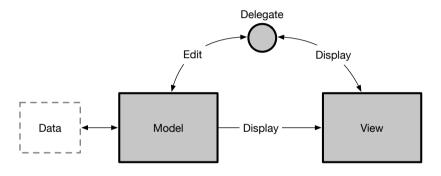
### (7) 事件 (event)-示例



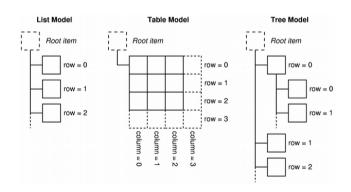
### 说明

- 事件不能等同于消息和槽 机制
- 事件在组件层面上传播, 而不是通过继承机制
- 通过事件过滤器接受相应 事件或继续转发事件

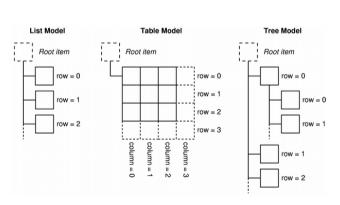
### (8) 模型/视图结构 (Model/View)

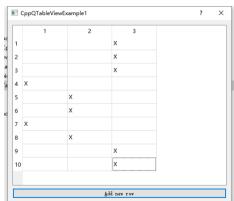


### (8) 模型/视图结构 (Model/View)-示例



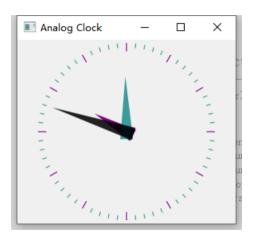
### (8) 模型/视图结构 (Model/View)-示例





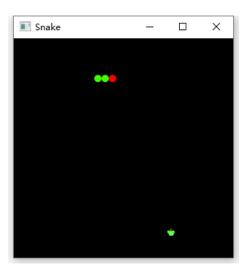
## 3 示例

示例一: 时钟



## 3 示例

示例二: 贪吃蛇



## 第四次验收

仿照 Windows 系统的计算器软件,为教材第 12.4 节通用计算器设计界面,开发一款实用的计算器软件,并按照实验指导书附录中课程设计报告模板要求撰写结课报告。



## 结课考核

学生成绩管理系统,按照实验指导书附录中课程设计报告模板要求撰写结课报告。

### 4 后记

### C++ 编程风格

- 数据抽象
- 过程化
- 面向对象
- 泛型编程

### C++ 知识层级

- 层级一: 语法/语意
- 层级二: 专家经验
- 层级三: 底层机制
- 层级四:设计观念的 复用





### 网友的评价

部分。

- 精通 C++ 是一个艰巨的任务。为什么 C++ 比别的语言难学这么多? 其实这基本上是 因为 C++ 他爹 Bjarne Stroustrup 说过的一句话"我特别讨厌语言的设计者把自己的 喜好强加给用户" C++ 能够自由的让你放弃某些部分,而别的语言会阻止你放弃某些
- 谷歌工程师师对 C++ 的掌握有两个级别:拥有 C++ 的 readability (可读性) 认证;

### 4 后记

#### 推荐 C++ 书籍

- 层级一: 语法/语意 (C++)
  - C++ Primer (中文版,侯俊杰译) by Stanley B. Lippman
- 层级二: 专家经验 (C++/OOP)
  - (More )Effective C++(中文版, 侯俊杰译), by Scott Meyers.
  - ② (More )Exceptional C++ (中文版, 侯俊杰译), by Herb Sutter
  - Seffective Modern C++, by Scott Meyers
- 层级三: 底层机制 (C++ Object Model)
  - Inside the C++ Object Model (深度探索 C++ 物件模型,侯俊杰译),by Stanley Lippman.
- 层级四:设计观念的复用 (C++/Patterns)
  - Oesign Patterns: Elements of Reusable Object Oriented Software, by Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, and John Vlissides
  - Modern C++ Design: Generic Programming and Design Patterns Applied by Andrei Alexandrescu.

### 4 后记

# AI 之路漫漫其修远兮, 吾将上下而求索