

# 面向对象软件开发技术

信息楼 710, lichanghe@cug.edu.cn

## 教材

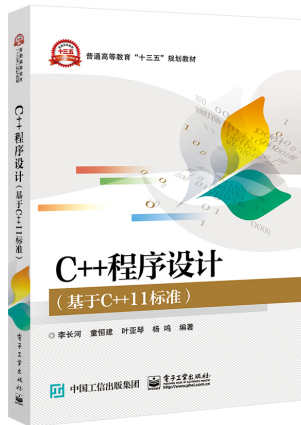
李长河, 童恒建, 叶亚琴等, C++ 程序设计 (基于 C++11 标准) .  
电子工业出版社, 2019 年 10 月第 3 次印刷

## 电子资源

<https://github.com/Changhe160/cplusplus2020-2021-1>

## 参考书

Stanley B. Lippman, Josée Lajoie, Barbara E. Moo. C++ Primer  
(第五版). 王刚等译. 北京: 电子工业出版社, 2013.



## 学习目标

- ① 掌握面向对象程序设计方法；
- ② 运用常见数据结构和算法解决实际问题；
- ③ 熟悉可视化程序设计开发工具（Qt）。

## 学习目标

- ① 掌握面向对象程序设计方法；
- ② 运用常见数据结构和算法解决实际问题；
- ③ 熟悉可视化程序设计开发工具（Qt）。

## 课时安排

讲课学时：28，实验学时：4（上机考试）

## 学习目标

- ① 掌握**面向对象**程序设计方法；
- ② 运用常见**数据结构和算法**解决实际问题；
- ③ 熟悉**可视化程序设计开发工具**（Qt）。

## 课时安排

讲课学时：28，实验学时：4（上机考试）

## 课程纪律

- ① 课上严禁看手机；
- ② 课下作业和上机考试严禁抄袭，一经发现，均记 0 分处理。

## 学习目标

- ① 掌握**面向对象**程序设计方法；
- ② 运用常见**数据结构和算法**解决实际问题；
- ③ 熟悉**可视化程序设计开发工具**（Qt）。

## 课时安排

讲课学时：28，实验学时：4（上机考试）

## 课程纪律

- ① 课上严禁看手机；
- ② 课下作业和上机考试严禁抄袭，一经发现，均记 0 分处理。

## 课程考核

课程总成绩 = 考勤 \*5%+ 四次作业 \*40%+ 上机考试 \*40%+ 课程报告 \*15%

## 学习目标

- ① 掌握**面向对象**程序设计方法；
- ② 运用常见**数据结构和算法**解决实际问题；
- ③ 熟悉**可视化程序设计开发工具**（Qt）。

## 课时安排

讲课学时：28，实验学时：4（上机考试）

## 课程纪律

- ① 课上严禁看手机；
- ② 课下作业和上机考试严禁抄袭，一经发现，均记 0 分处理。

## 课程考核

课程总成绩 = 考勤 \*5%+ 四次作业 \*40%+ 上机考试 \*40%+ 课程报告 \*15%

## 助教

杨瑞 QQ:2280920465