

公益义工课程准备流程（总统义工奖）

STEPS:

1. 做 Flyer（中英文）宣传用：

- 课程内容描述（比如 Minecraft 就突出是微软出的，scratch 就突出是 MIT 的等等）
- 课程主题：需要有亮点（如何在编程中完成艺术作品）
- 课程计划：计划的描述需要着重编程
- 课程时间日期
- 学生年级范围
- 学生数量
- 自我介绍（中英文）
- 留出一个方块空位后期可加上报名表二维码

Sample Flyers:



财商与编程系列 通过Scratch学习投资

 通过由MIT开发的一款青少年编程工具Scratch，学习如何编程开发财商主题Scratch游戏项目，并从小培养孩子的金融投资意识



**主讲人：
LEON SUN**

Leon Sun是七年级学生，曾在编程项目竞赛中获得了第二名。Leon可以编写Scratch/Unity/Python和Roblox等多种编程语言。Leon也是一个很棒的演讲者，曾在演讲比赛中获得了第一名。

Coding Minds Academy
 920 Roosevelt Suite 200, Irvine, CA 92620
 February 4, 2022 - February 25, 2022
 Every Saturday 5:15 PM - 6:15 PM, Total 4 classes



**公益编程课程
免费报名
针对3-5年级学生**
扫码填写报名表报名

ONLINE COURSE



**SHOOT 'EM UP
ON SCRATCH**

USING SCRATCH TO
CREATE A TOP-DOWN SHOOTER GAME.

SCRATCH IS DEVELOPED BY MIT
FOR STUDENTS OF ALL AGES TO
LEARN THE BASICS OF
PROGRAMMING.

JOSHUA L

A HIGH SCHOOL SOPHOMORE

- THE CLUB PRESIDENT OF GAME DESIGN
- DEEP PASSION IN COMPUTER SCIENCE
- IS A GAME DESIGNER AND DEVELOPER
- VERY FAMILIAR WITH SCRATCH, MADE OVER 40 PROJECTS
- KNOWS VARIOUS LANGUAGES SUCH AS: PYTHON, C#, JAVASCRIPT, VISUAL PROGRAMMING
- LOVES TO GIVE BACK TO HIS COMMUNITY

1/28/23 - 3/4/23
6 CLASSES TOTAL

FREE CLASSES(GRADE1-4)

QR CODE



2. 定学生数量，一般是 4-6 人，适合低年级学生
3. 定日期（根据义工课程老师时间表安排）：
 - a. 线下课程，一般单次课程或者四到六周课程
 - b. 需要公益课程老师把能上课的时间写清楚，我们学校教室下午比较空可以用
4. 报名表（二维码将由运营主任李老师创建）：
 - a. 学生姓名
 - b. 年级
 - c. 学校
 - d. 联系方式

5. 准备好课程账号

- a. 如有需要（比如 Minecraft, Scratch 课程等），请告知学校，让学校准备好义工课程老师和学生的账号）

6. 准备 Lesson Plans（6-8 pages 左右）：

- a. 教案 slides（welcome page；上课需要的重要的 code，课后作业等；注意要少量 text，图形为主）
- b. 准备好之后需要提交给孙教授和张老师检查一下
- c. Sample lesson plan slide:

<https://docs.google.com/presentation/d/1nK0Q6qGB2p8n2yja9Tlo452xJ4B2gnyZ2swCeJQJAR8/edit?usp=sharing>

7. 备课，需要熟练应用课程内容（英语教学）

8. 学校准备宣传招生

9. 如是线下课程，需要课前到教室熟悉一下设备

10. 课程完成后，时间和工作会汇总到总统义工奖办公室，申请当年度的总统义工奖