

Project1 Unity

Description :

Given two people and an obstacle moving around the people, adjust the object position on toric space to keep the targets (people head) in screen

Requirement :

Task 1 : small and easy obstacles (random place)

Task 2 : small and easy obstacles (gradient decent)

Task 3 : difficult obstacle (global optimization)

Project1 Unity

Score Standard (total 15) :

Task 1 : 30% (4) coding (1) + meet requirement (3)

Task 2 : 40% (6) coding (1) + gradient decent (3) + meet requirement (2)

Task 3 : 20% (3) algorithm (3)

Report : 10% (2)

Extra : 10% (2)

Task	content	score
Task 1	coding	3/3
	requirement	1/1
Task 2	coding	1/1
	gradient decent	3/3
	requirement	2/2
Task 3	algorithm	3/3
Report		2/2
Extra		2/2

Project1 Unity

薛犇

三个**task**都完成了，报告也写得很清楚，还附录了视频

稍微不足的是

1. 代码中可以再多一点注释
2. 视频录制物体移动要慢一些，更加清晰直观

16分

Task	content	score
Task 1	coding	3/3
	requirement	1/1
Task 2	coding	1/1
	gradient decent	3/3
	requirement	2/2
Task 3	algorithm	3/3
Report		2/2
Extra		1/2

Project1 Unity

吴侃

三个**task**都完成了，报告也写得很清楚，还附录了视频

稍微不足的是

1. 代码中可以再多一点注释
2. 视频录制物体移动要慢一些，更加清晰直观

16分

Task	content	score
Task 1	coding	3/3
	requirement	1/1
Task 2	coding	1/1
	gradient decent	3/3
	requirement	2/2
Task 3	algorithm	3/3
Report		2/2
Extra		1/2

Project1 Unity

吴润迪

三个**task**都完成了，英文报告，还附录了视频，并且提出了新的问题——如何使得整个人头可见

稍微不足的是

1. 视频录制物体移动要慢一些，更加清晰直观
2. 代码测试无法复现

13分

Task	content	score
Task 1	coding	0/3
	requirement	1/1
Task 2	coding	0/1
	gradient decent	3/3
	requirement	2/2
Task 3	algorithm	3/3
Report		2/2
Extra		2/2

Project1 Unity

吴士荀

三个**task**都完成了，附录了视频，提出了一个新的测试问题（取得了意外的结果）

稍微不足的是

1. 没有提交代码
2. 报告写得不够详细清楚
3. 只考虑到了 ϕ 而不是 ϕ 和 θ 的组合
4. 从视频效果中看没有及时返回初始点

11分

Task	content	score
Task 1	coding	0/3
	requirement	1/1
Task 2	coding	0/1
	gradient decent	3/3
	requirement	2/2
Task 3	algorithm	3/3
Report		1/2
Extra		1/2

Project1 Unity

黄杨洋 & 肖水生

三个**task**都完成了，在**task1**中对随机进行了一定的优化

稍微不足的是

1. 代码缺少使用说明
2. 代码无法复现结果
3. 缺少可视化的结果

11分

Task	content	score
Task 1	coding	0/3
	requirement	1/1
Task 2	coding	0/1
	gradient decent	3/3
	requirement	2/2
Task 3	algorithm	3/3
Report		1/2
Extra		1/2

Project1 Unity

王牌

三个**task**都完成了，报告也写得很清楚，还附录了视频，提出了提前移动的问题

稍微不足的是

1. 第二问没有实现移动距离最短的要求
2. 第三问实现的内容缺乏探索性
3. 代码无法复现

10分

Task	content	score
Task 1	coding	0/3
	requirement	1/1
Task 2	coding	0/1
	gradient decent	1/3
	requirement	2/2
Task 3	algorithm	3/3
Report		2/2
Extra		1/2

Project1 Unity

叶子博

三个**task**都完成了，报告也写得很清楚，还附录了视频，提出了平滑移动的问题

稍微不足的是

1. 视频障碍物移动可以更慢，更清晰
2. 代码无法复现

12分

Task	content	score
Task 1	coding	0/3
	requirement	1/1
Task 2	coding	0/1
	gradient decent	3/3
	requirement	2/2
Task 3	algorithm	3/3
Report		2/2
Extra		1/2

Project1 Unity

何昊

完成了前两个**task**，报告用英文，写得
很清楚，视频上传到**youtube**

稍微不足的是

1. 代码无法复现

10分

Task	content	score
Task 1	coding	0/3
	requirement	1/1
Task 2	coding	0/1
	gradient decent	3/3
	requirement	2/2
Task 3	algorithm	0/3
Report		2/2
Extra		1/2

Project1 Unity

胡越予

完成了前两个**task**，报告用英文，写得
很清楚，**task3**提出了新的优化函数

稍微不足的是

1. 代码无法复现
2. 可以再附加一些视频

12分

Task	content	score
Task 1	coding	0/3
	requirement	1/1
Task 2	coding	0/1
	gradient decent	3/3
	requirement	2/2
Task 3	algorithm	3/3
Report		2/2
Extra		1/2