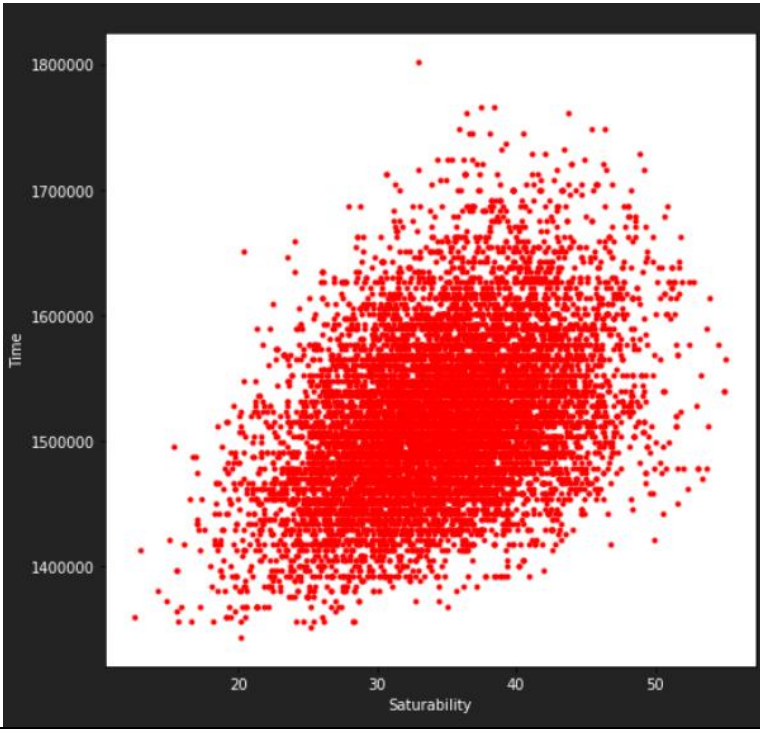


工作日志 04-11-2018

Problem
<ul style="list-style-type: none">- 今日继续拓扑方面的研究，集中在“对特定算法在特定拓扑上的节点映射的性能预测”
Action
<ul style="list-style-type: none">- 至今日上午 12 点，在 16k2ring, 16k3, 16k3wheel, 16k3grid 上进行了随机模拟采样；- 至下午 3 点，在各个拓扑上各进行了元素数为 4 和为 8 的中心随机搜索。- 至下午 4 点半，发现各个采样空间的值域差距不大，但所在值域可以一定程度上反映拓扑的平均适配能力。- 至下午 5 点，将今日结果整理并上传至 Github。
Keep
<p>关于有中心的随机搜索空间：</p> <ul style="list-style-type: none">➤ 难以命中真正的最优解，即使是相同节点占用率的情况下；➤ 目前的搜索方案过于集中于中等解了，需要重新思考搜索方案。 
Future
<ul style="list-style-type: none">- 计划明天继续研究“对特定算法在特定拓扑上的节点映射的性能预测”。