

工作日志 04-10-2018

Problem
<ul style="list-style-type: none">- 今日继续拓扑方面的研究，集中在“对特定算法在特定拓扑上的节点映射的性能预测”- 今日得到邓老师回信，开始再一轮修改论文。
Action
<ul style="list-style-type: none">- 至今日上午 11 点，思考进程映射方案的搜寻方向未果；- 至今日上午 12 点，得到邓老师回信，对论文词句方面进行了少许修改；- 至下午 1 点半，完成论文中部分词句的修改。- 至下午 3 点，确定以通信环构建为中心，缩小映射方案的搜寻空间。- 至下午 4 点半，在 16k3、16k3wheel 上试验了部分通信环中心的随机搜寻，并绘制了搜索空间。- 至下午 5 点，将今日结果整理并上传至 Github。
Keep
<p>有关随机搜索中心：</p> <ul style="list-style-type: none">➤ 即以一组已经确定的子进程组为固定的中心，随机生成余下的进程映射，并依此构建随机搜索空间；➤ 对于 BAMMA 算法中代表 BMR 的一系列算法而言，可以固定一组或几组通信环的进程映射，作为随机搜索中心。 <p>评估有中心的随机搜索空间：</p> <ul style="list-style-type: none">➤ 与全随机搜索空间进行比对：<ul style="list-style-type: none">○ 空间值域差距：评估该中心对于优化方案的影响是正面还是负面；○ 空间性能极值差距：该中心对于缩窄搜索范围的作用大小；➤ 可以期待通过逐步评估、固定、扩大搜索中心，得到优化的方向。
Future
<ul style="list-style-type: none">- 计划明天继续研究“对特定算法在特定拓扑上的节点映射的性能预测”。