

## 工作日志 05-02-2018

<b>Problem</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>- 今日补充模拟了 P32 上的算法，重新思考之前的结论</li></ul>
<b>Action</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>- 至上午 11 点，完成对 static routine 生成程序的优化；</li><li>- 至下午 1 点，开始对 P32-Fox442 型算法进行模拟；</li><li>- 至下午 4 点半，完成 P32-Fox442 在 7 类拓扑上的模拟；</li><li>- 下午 5 点，整理结果并上传 Github。</li></ul>
<b>Keep</b>
<p>关于对从 P16 上得到的结果的补正：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- P 数较小时，拓扑间性能分布差异不大，但达到 32 之后，差异开始凸显；</li><li>- 平均距离和直径现在可以被认为是影响算法性能的重要因素。</li></ul>
<b>Future</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>- 计划明天继续完成其他算法的模拟工作。</li></ul>