

## 工作日志 05-15-2018

<b>Problem</b>
今日继续修改 paper，并调查关于拓扑性能评估的 Benchmark 调查。
<b>Action</b>
- 今日主要是搜索 paper，整理关于 Benchmark 的信息。
<b>Keep</b>
<p>关于 Benchmark：</p> <p>基于通信张量，大概可以将 communication pattern 分为三类：</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 静态维度单秩张量：performance 与进程映射几乎无关，直接与 R&amp;A 相关；</li><li>- 静态维度高秩张量：performance 与进程映射相关，但无需动态规划；</li><li>- 动态维度高秩张量：NP-hard，甚至是黑箱问题，进程映射对 performance 影响可能无法有统一分布。</li></ul>
<b>Future</b>
- 计划明天继续规划论文的书写工作。