

工作日志 03-30-2018

Problem
<ul style="list-style-type: none">- 今日未能继续拓扑方面的研究，需要修改论文《并行矩阵乘法算法的一般构建与分析》
Action
<ul style="list-style-type: none">- 至今日上午 12 点，完成论文 Latex 修订草稿；- 至下午 1 点，整理完成所有文字图片，及 AMS 的 Latex 模板。- 至下午 4 点，再次检查整理引用和表格，美化排版。- 下午四点，与郭老师讨论拓扑和矩阵乘法算法的研究方向。- 至下午 5 点，完成结果整理并上传至 Github。
Keep
<p>抱歉今日因为需要修改论文，未能继续对拓扑方面的进展。</p> <p>有关拓扑的研究方向：</p> <ul style="list-style-type: none">➤ 优化的三个变量：拓扑结构、算法设计、节点索引映射➤ 对于多种算法、随机索引映射，预期 16k3,16k4 的效能相对高且稳定；➤ 对于给定拓扑及算法，寻找最佳的节点索引映射方案；➤ 对于给定拓扑，如何设计更好的算法？
Future
<ul style="list-style-type: none">- 计划下周继续研究机器学习方案对于优化算法拓扑适配的作用。