

工作日志 04-24-2018

Problem
<ul style="list-style-type: none">- 今日继续拓扑方面的研究，集中在“对特定算法在特定拓扑上的节点映射的性能优化”
Action
<ul style="list-style-type: none">- 今日中午 12 点，完成重新模拟映射-性能分布（标准化单位，方便比较）；- 至下午 2 点，将模拟结果上传至 Github；- 至下午 3 点，开始模拟 $P=32$ 上的分布，但发现速度过慢，需要优化。- 至下午 5 点，继续优化模拟程序，未完成
Keep
Future
<ul style="list-style-type: none">- 计划下周继续研究“对特定算法在特定拓扑上的节点映射的性能优化”。