

Manual Cequis

Ao executar o *cequis.exe* ou compilar o código no Visual Studio o jogo arranca automaticamente e abre o menu. Neste menu temos as seguintes opções:

- Play Player vs Player
- Play Player vs PC – Easy
- Play Player vs PC – Normal
- Play PC vs PC – Easy
- Play PC vs PC – Normal
- Exit

O objetivo do jogo consiste em empurrar a pedra azul para fora do tabuleiro (esta pedra é também mais pequena que o resto das pedras), isso é possível utilizando as pedras da nossa cor (brancas ou pretas), movendo-as para a casa pretendida e empurrando a pedra que estava naquela casa anteriormente.

No modo *Player vs Player* controlamos ambas as equipas (brancas e pretas). Em *Player vs PC* controlamos as brancas e o PC as pretas sendo *Easy* e *Normal* o nível de dificuldade do PC. Em *PC vs PC* o PC controla ambas as equipas sendo *Easy* e *Normal* o nível de dificuldade de ambos.

No canto inferior esquerdo está o botão Undo que serve para anularmos a nossa jogada anterior.

Na tecla T podemos mudar o tema do jogo. Existem 4 temas:

- Default
- Ronaldo vs Messi
- Pokemon
- Mundial 2014

Para rodar a câmara/perspetiva usa-se o botão direito e a roda do rato.

No final de cada ronda o programa pergunta ao jogador se quer ver a repetição do jogo e caso o utilizador queira o jogo volta ao estado inicial e sempre que haja um clique do rato o jogo automaticamente faz as jogadas do jogo anterior.

