

Ejercicios prácticos de XML

Realiza los siguientes ejercicios sobre el lenguaje de marcas XML, corrige explicando donde están los errores y marcándolos con fondo color amarillo. Poner la forma correcta debajo del mismo ejercicio.

- 1.- Corrige el siguiente documento XML para que esté bien formado:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<deportistas>
  <deportista>
    <deporte Atletismo />
    <nombre>Jesse Owens</nombre>
  </deportista>
  <deporte Natación />
  <nombre>Mark Spitz</nombre>
</deportista>
</deportistas>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<deportistas>
  <deportista>
    <deporte>Atletismo</deporte>
    <nombre>Jesse Owens</nombre>
  </deportista>
  <deportista>
    <deporte>Natación</deporte>
    <nombre>Mark Spitz</nombre>
  </deportista>
</deportistas>
```

- 2.- Corrige el siguiente documento XML para que esté bien formado:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<pelicula>
  <titulo>Con faldas y a lo loco</titulo>
  <director>Billy Wilder</director>
</pelicula>
<pelicula>
  <director>Leo McCarey</director>
  <titulo>Sopa de ganso</titulo>
</pelicula>
<autor />barto</autor>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<peliculas>
  <pelicula>
    <titulo>Con faldas y a lo loco</titulo>
```

```
<director>Billy Wilder</director>
</pelicula>
<pelicula>
  <director>Leo McCarey</director>
  <titulo>Sopa de ganso</titulo>
</pelicula>
<autor>barto</autor>
</peliculas>
```

- 3.- Corrige el siguiente documento XML para que esté bien formado:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<texto>
  <Titulo>XML explicado a los niños</titulo>
  <párrafo>El <abreviatura>XML</abreviatura>define cómo crear
  lenguajes de marcas.</párrafo>
  <párrafo>Las marcas se añaden a un documento de texto
  para añadir información.</párrafo>
  <http://>www.example.org</http://>
</texto>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<texto>
  <titulo>XML explicado a los niños
  </titulo>
  <párrafo>El <abreviatura>XML</abreviatura>define cómo crear lenguajes de mar-
cas.</párrafo>
  <párrafo>Las marcas se añaden a un documento de texto
    para añadir información.</párrafo>
  <enlace>http://www.example.org</enlace>
</texto>
```

- 4.- Corrige el siguiente documento XML para que esté bien formado:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<geografia mundial>
  <pais>
    <pais>España</pais>
    <continente>Europa</continente>
    <capital></capital nombre="Madrid">
  </pais>
</geografia mundial>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<geografia-mundial>
  <pais>
    <pais>España</pais>
    <continente>Europa</continente>
    <capital>Madrid</capital>
  </pais>
</geografia-mundial>
```

- 5.- Corrige el siguiente documento XML para que esté bien formado:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<programas>
  <programa nombre="Firefox" licencia="GPL" licencia="MPL" />
  <programa nombre="OpenOffice.org" licencia="LGPL" />
  <programa nombre="Inkscape" licencia="GPL" />
</programas>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<programas>
  <programa nombre="Firefox" licencia="GPL" />
  <programa nombre="OpenOffice.org" licencia="LGPL" />
  <programa nombre="Inkscape" licencia="GPL" />
</programas>
```

- 6.- Corrige el siguiente documento XML para que esté bien formado:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mundiales-de-futbol>
  <mundial>
    <pais="España" />
    <1982 />
  </mundial>
</mundiales-de-futbol>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mundiales-de-futbol>
  <mundial>
    <pais>España</pais>
    <año>1982</año>
  </mundial>
</mundiales-de-futbol>
```

- 7.- Corrige el siguiente documento XML para que esté bien formado:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mediosDeTransporte>
  <bicicleta velocidad="v<100km/h" />
  <patinete velocidad maxima="50 km/h" />
</mediosDeTransporte>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<mediosDeTransporte>
  <bicicleta velocidad="&lt;100km/h" />
  <patinete velocidad-maxima="50 km/h" />
</mediosDeTransporte>
```