

## Relación de ejercicios 2.1: Mi primer programa

**11.- . ¿Que imprime el siguiente código?**

```
System.out.println("");
System.out.println("****");
System.out.println("*****");
System.out.println("*****");
System.out.println("****");
```

Imprime:

```
*
***
*****
*****
**
```

**12.- . ¿Que imprime el siguiente código?**

```
System.out.print("");
System.out.print("****");
System.out.print("*****");
System.out.print("*****");
System.out.println("****");
```

Imprime:

```
*****
```

**13.- . ¿Que imprime el siguiente código?**

```
System.out.print("");
System.out.println("****");
System.out.println("*****");
System.out.print("*****");
System.out.println("****");
```

Imprime:

```
****
*****
*****
```

**14.- . ¿Que imprime el siguiente código?**

```
System.out.printf("%s%n%s%n%s%n", "", "****", "*****");
```

Imprime:

```
*
***
*****
```

**15.-** Escriba una aplicación que lea un entero y que determine e imprima si es impar o par [sugerencia: use el operador residuo. Un numero par es un múltiplo de 2. Cualquier múltiplo de 2 deja un residuo de 0 cuando se divide entre 2].

Archivo → U2\_R1\_EJ15\_Alberto.java

**16.-** Escriba una aplicación que lea dos enteros, determine si el primero es un múltiplo del segundo e imprima el resultado. [Sugerencia: use el operador residuo].

[Archivo → U2\\_R1\\_EJ16\\_Alberto.java](#)

**17.-** Escriba una aplicación que muestre un patrón de tablero de damas, como se muestra a continuación:

```
* * * * *
 * * * * *
* * * * *
 * * * * *
* * * * *
 * * * * *
* * * * *
 * * * * *
```

[Archivo → U2\\_R1\\_EJ17\\_Alberto.java](#)

**18.-** Escriba una aplicación que reciba del usuario el radio de un círculo como un entero, y que imprima el diámetro, la circunferencia y el área del círculo mediante el uso del valor de punto flotante 3.14159 para  $\pi$ .

Use las siguientes formulas ( $r$  es el radio):

$$\text{diámetro} = 2r$$

$$\text{circunferencia} = 2\pi r$$

$$\text{área} = \pi r^2$$

No almacene los resultados de cada calculo en una variable. En vez de ello, especifique cada calculo como el valor que se imprimirá en una instrucción `System.out.printf`. Los valores producidos por los cálculos del área y de la circunferencia son números de punto flotante. Dichos valores pueden imprimirse con el especificador de formato `%f` en una instrucción `System.out.printf`.

[Archivo → U2\\_R1\\_EJ18\\_Alberto.java](#)

**19.-** escriba una aplicación que muestre los equivalentes enteros de algunas letras en mayúsculas, en minúsculas, dígitos y símbolos especiales. Muestre los equivalentes enteros de los siguientes caracteres: A B C a b c 0 1 2 \$ \* + / y el carácter en blanco.

[Archivo → U2\\_R1\\_EJ19\\_Alberto.java](#)

**20.-** Escriba una aplicación que reciba del usuario un numero compuesto por cinco dígitos, que separe ese número en sus dígitos individuales y los imprima, cada uno separado de los demás por tres espacios. Por ejemplo, si el usuario escribe el número 42339, el programa debe imprimir 4 2 3 3 9

[Archivo → U2\\_R1\\_EJ20\\_Alberto.java](#)