

Tema 1: Desarrollo de Software Boletín 1: Pseudocódigo I

Sexto: Aprobado2 (entrega obligatoria)

Usando pseudocódigo, escribe el algoritmo de un programa que pregunte al usuario la nota (numérica) que ha obtenido en un examen y le muestre un mensaje informando si ha aprobado o no. Si el número introducido no corresponde a una nota **[0,10]**, deberá volver a pedir la nota de nuevo. Solamente cuando se trate de un valor entre **0** y **10** inclusive continuará el programa para mostrar el mensaje.

Inicio

Repetir

Preguntar **nota**

Hasta **nota ≤ 10** y **nota ≥ 0**

Si **nota ≥ 5**

Mostrar “**Has aprobado**”

Caso contrario

Mostrar “**No has aprobado**”

Fin_si

Fin

Séptimo: Potencias (entrega obligatoria)

Usando pseudocódigo, escribe el algoritmo de un programa que pregunte la **base** y el **exponente** y devuelva el valor de esa potencia. El algoritmo debe calcular el resultado multiplicando la **base** por si misma tantas veces como diga el exponente, es decir, no se admite como válida una solución en la que se use una instrucción que calcule directamente **base^{exponente}**.

El programa no debe admitir exponentes negativos. Si el usuario introduce un **exponente** negativo tendrá que seguir preguntando el **exponente** hasta que se introduzca uno que no lo sea.

Inicio

Preguntar **base**

Repetir

Preguntar **exponente**

Hasta **exponente ≥ 0**

Resultado = **1**

Para contador desde **1** hasta **exponente**

Calcular **resultado = resultado * base**

Fin_Para

Mostar **resultado**

Fin