



NOMBRE:

FECHA:

GRUPO:

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

UND. 3. Trabajo final

Utilizando los archivos [index1.html](#), [index2.html](#) e [index3.html](#) que se facilitan (estos archivos no se pueden modificar, de hecho, para la corrección del trabajo usaré los originales, independientemente de si se me envía junto a las hojas de estilos o no), **crea dos de estos tres archivos: [estilo1.css](#), [estilo2.css](#) y [estilo3.css](#)** que permitan dar la apariencia que se especifica con los requisitos que se detallan a los documentos html. **Cuáles dos los decides tú, el otro se quedará con el aspecto original sin hoja de estilo.**

Los documentos css deben estar dentro de una carpeta cuyo nombre será: "css".

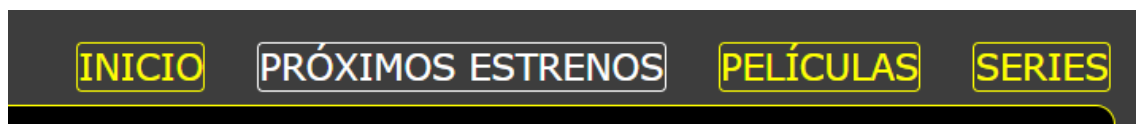
Index1.html

El aspecto del resto del documento debe ser el siguiente (captura en un navegador con una resolución del 100% en una pantalla de 1920x1080).



Para que la práctica sea correcta, la hoja de estilo deberá cumplir los siguientes requisitos:

- Los textos deben ser Verdana o Sans-serif en ese orden.
- Los colores, tanto de fondo, como de textos, deben ser los más parecidos posibles.
- Para "redondear" los bordes, puedes usar **border-radius**
- El logo de Star Wars debe tener un tamaño de 200x80px.
- El menú superior debe tener el aspecto que se ve (los bordes también están redondeados). Cuando se pase el ratón por encima de uno de los elementos de dicho menú, tiene que cambiar el aspecto al que se aprecia en la siguiente imagen:





NOMBRE:

FECHA:

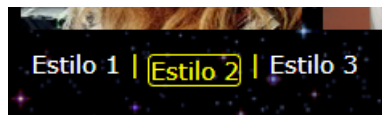
GRUPO:

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

- La galería de personajes tiene que tener el fondo de estrellas que se facilita.
- En la galería de imágenes debe haber los seis personajes, de los 9 que se facilitan, que tú quieras, en el orden que tú prefieras. El tamaño de cada imagen debe ser de 140x105 px. Cuando se pasé el ratón por encima, la imagen debe cambiar por el dibujo correspondiente a cada personaje, tal y como se ve en la siguiente captura:

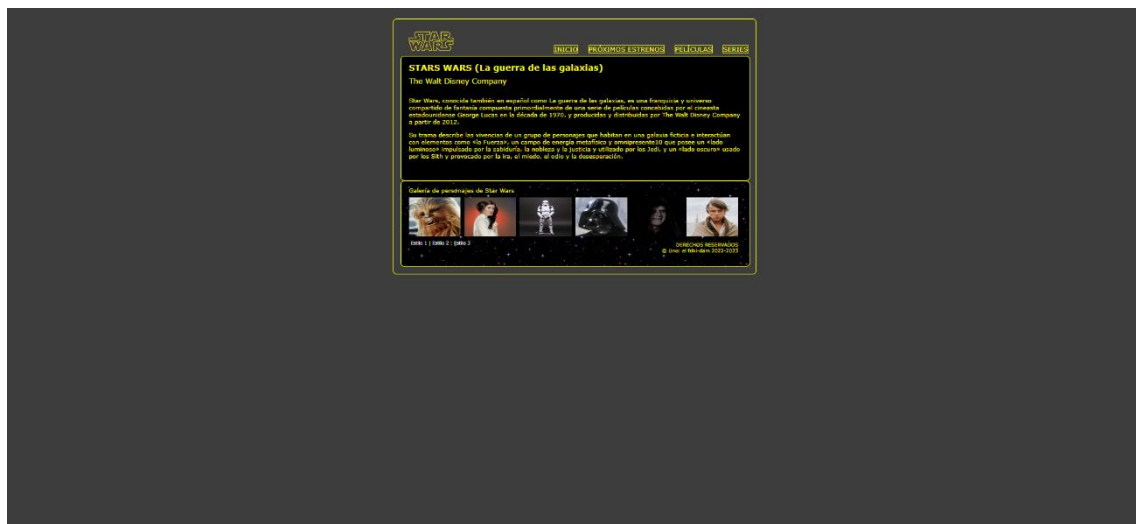


- El texto del copyright debe estar posicionado tal y como se ve en la imagen.
- El menú de estilos (que permite cambiar de un estilo a otro) debe ser como se muestra en la figura, con las líneas verticales en amarillo que se ven. Estas líneas son simplemente el carácter “|” que ya viene incluido en el documento html.
- Al pasar el ratón por encima de uno de los elementos de este menú, el aspecto debe cambiar al que se aprecia en la siguiente imagen (incluyendo borde y posicionamiento):



Para que puedas comprobar si lo has hecho bien, este es el aspecto que tiene que quedarte con una resolución del navegador del 50 % y 150% respectivamente (obviamente con la resolución de pantalla mencionada anteriormente:

50%:





NOMBRE:

FECHA:

GRUPO:

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

150%:



[INICIO](#) [PRÓXIMOS ESTRENOS](#) [PELÍCULAS](#) [SERIES](#)

STARS WARS (La guerra de las galaxias)

The Walt Disney Company

Star Wars, conocida también en español como La guerra de las galaxias, es una franquicia y universo compartido de fantasía compuesta primordialmente de una serie de películas concebidas por el cineasta estadounidense George Lucas en la década de 1970, y producidas y distribuidas por The Walt Disney Company a partir de 2012.

Su trama describe las vivencias de un grupo de personajes que habitan en una galaxia ficticia e interactúan con elementos como «la Fuerza», un campo de energía metafísico y omnipresente¹⁰ que posee un «lado luminoso» impulsado por la sabiduría, la nobleza y la justicia y utilizado por los Jedi, y un «lado oscuro» usado por los Sith y provocado por la ira, el miedo, el odio y la desesperación.

Galería de personajes de Star Wars



Estilo 1 | Estilo 2 | Estilo 3

DERECHOS RESERVADOS
© Uno: el friki-dam 2022-2023

domingo, 11 de diciembre de 2022

Index2.html

El aspecto del resto del documento debe ser el siguiente (captura en un navegador con una resolución del 100% en una pantalla de 1920x1080).



[INICIO](#) [PRÓXIMOS ESTRENOS](#) [PELÍCULAS](#) [SERIES](#)

STARS WARS (La guerra de las galaxias)

The Walt Disney Company

Star Wars, conocida también en español como La guerra de las galaxias, es una franquicia y universo compartido de fantasía compuesta primordialmente de una serie de películas concebidas por el cineasta estadounidense George Lucas en la década de 1970, y producidas y distribuidas por The Walt Disney Company a partir de 2012.

Su trama describe las vivencias de un grupo de personajes que habitan en una galaxia ficticia e interactúan con elementos como «la Fuerza», un campo de energía metafísico y omnipresente¹⁰ que posee un «lado luminoso», impulsado por la sabiduría, la nobleza y la justicia y utilizado por los Jedi, y un «lado oscuro» usado por los Sith y provocado por la ira, el miedo, el odio y la desesperación.

Galería de personajes de Star Wars



Estilo 1 | Estilo 2 | Estilo 3

DERECHOS RESERVADOS
© Uno: el friki-dam 2022-2023



NOMBRE:

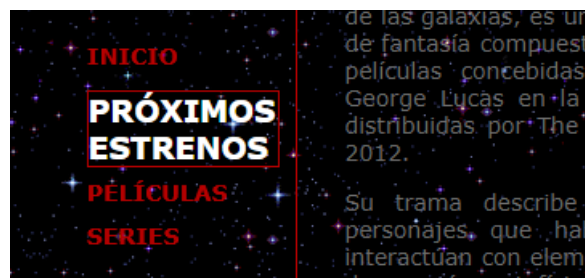
FECHA:

GRUPO:

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

Para que la práctica sea correcta, la hoja de estilo deberá cumplir los siguientes requisitos:

- Los textos deben ser Verdana o Sans-serif en ese orden.
- El contenido textual debe estar justificado.
- Los colores de los textos deben ser los más parecidos posibles.
- Debe aparecer la línea roja vertical que separa el menú del contenido textual.
- El logo de Star Wars debe tener un tamaño de 120x120px.
- El menú superior (el que está a la izquierda del texto) debe tener el aspecto que se ve (incluyendo separación entre elementos, para lo que se utiliza **display**. Cuando se pase el ratón por encima de uno de los elementos de dicho menú, tiene que cambiar el aspecto al que se aprecia en la siguiente imagen (incluyendo el borde rojo):



- Todo el documento tiene que tener el fondo de estrellas que se facilita.
- En la galería de dibujos debe haber los seis personajes, de los 9 que se facilitan, que tú quieras, en el orden que tú prefieras. El tamaño de cada dibujo debe ser de 180x130 px. Cuando se pasé el ratón por encima, el dibujo debe cambiar por la imagen correspondiente a cada personaje, tal y como se ve en la siguiente captura:



- El texto del copyright debe estar posicionado tal y como se ve en la imagen.
- El menú de estilos (que permite cambiar de un estilo a otro) debe ser como se muestra en la figura, con las líneas verticales en rojo que se ven. Estas líneas son simplemente el carácter “|” que ya viene incluido en el documento html.
- Al pasar el ratón por encima de uno de los elementos de este menú, el aspecto debe cambiar al que se aprecia en la siguiente imagen (incluyendo borde y posicionamiento):





NOMBRE:

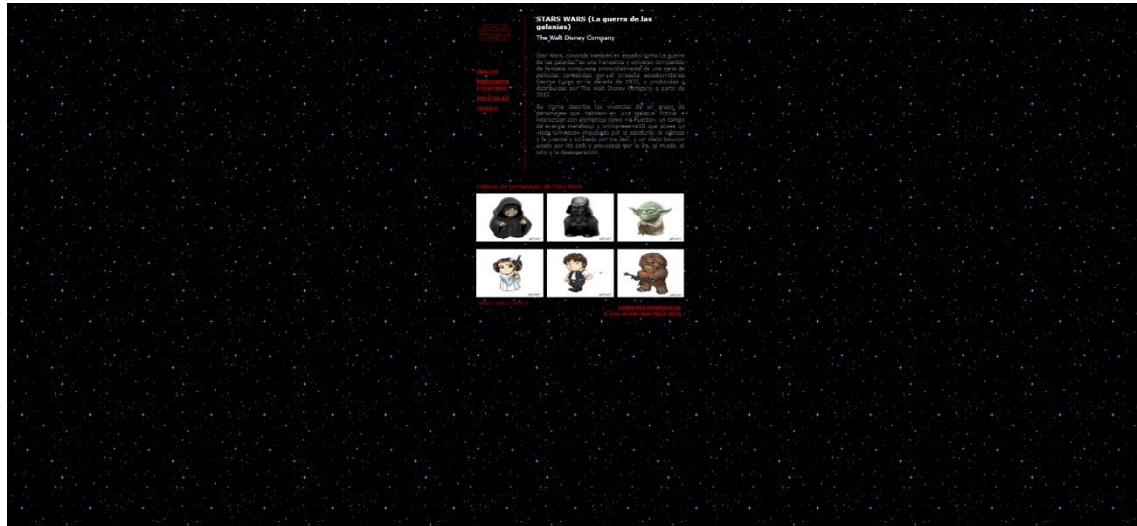
FECHA:

GRUPO:

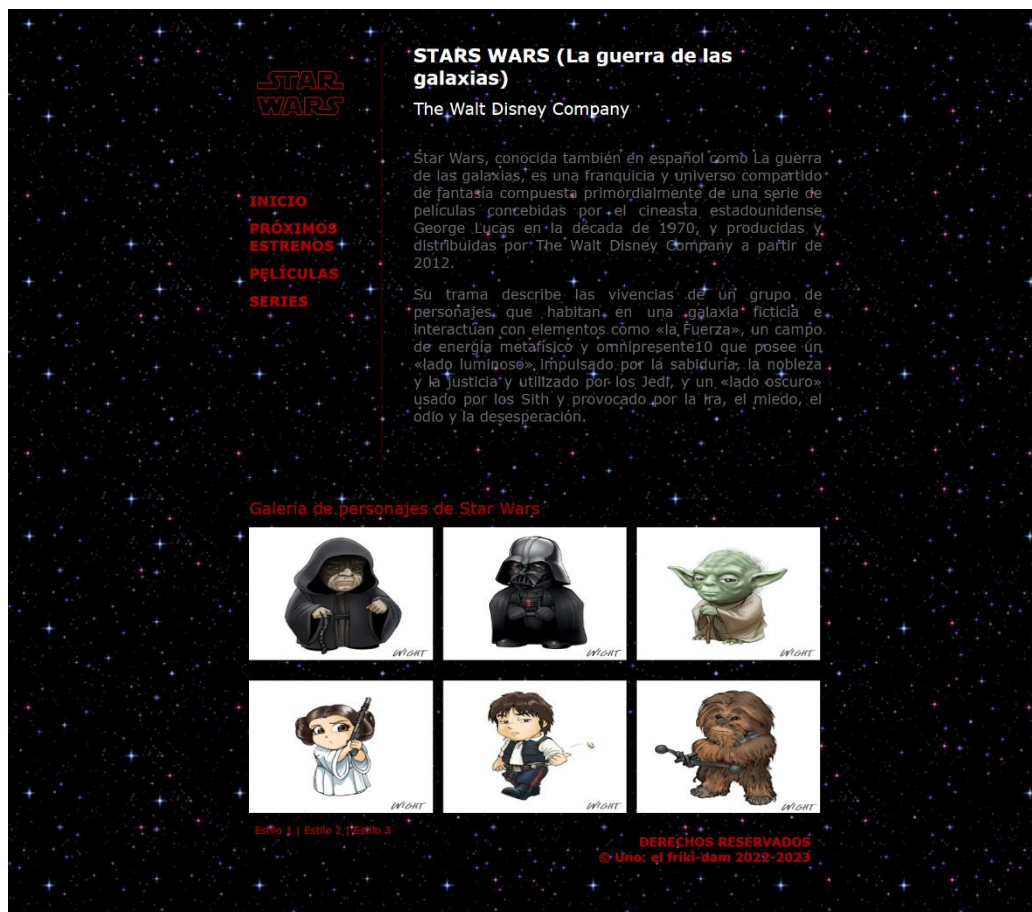
Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

Para que puedas comprobar si lo has hecho bien, este es el aspecto que tiene que quedarte con una resolución del navegador del 50 % y 150% respectivamente (obviamente con la resolución de pantalla mencionada anteriormente:

50%:



150%:





NOMBRE:

FECHA:

GRUPO:

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

Index3.html

El aspecto del resto del documento debe ser el siguiente (captura en un navegador con una resolución del 100% en una pantalla de 1920x1080).

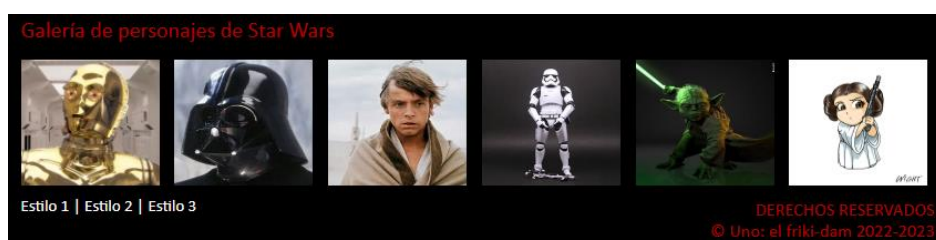


Para que la práctica sea correcta, la hoja de estilo deberá cumplir los siguientes requisitos:

- Los textos deben ser Calibri, Verdana o Sans-serif en ese orden.
- El fondo del documento debe ser como se ve en la imagen, con esa misma alineación.
- Los colores de los textos, deben ser los más parecidos posibles.
- Para “redondear” los bordes, puedes usar **border-radius**
- El menú superior debe tener el aspecto que se ve (los bordes también están redondeados). Cuando se pase el ratón por encima de uno de los elementos de dicho menú, tiene que cambiar el aspecto al que se aprecia en la siguiente imagen:



- La galería de personajes tiene que tener el fondo en negro.
- En la galería de imágenes debe haber los seis personajes, de los 9 que se facilitan, que tú quieras, en el orden que tú prefieras. El tamaño de cada imagen debe ser de 100x90 px. Cuando se pasó el ratón por encima, la imagen debe cambiar por el dibujo correspondiente a cada personaje, tal y como se ve en la siguiente captura:





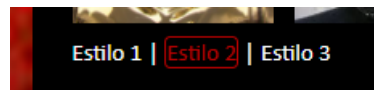
NOMBRE:

FECHA:

GRUPO:

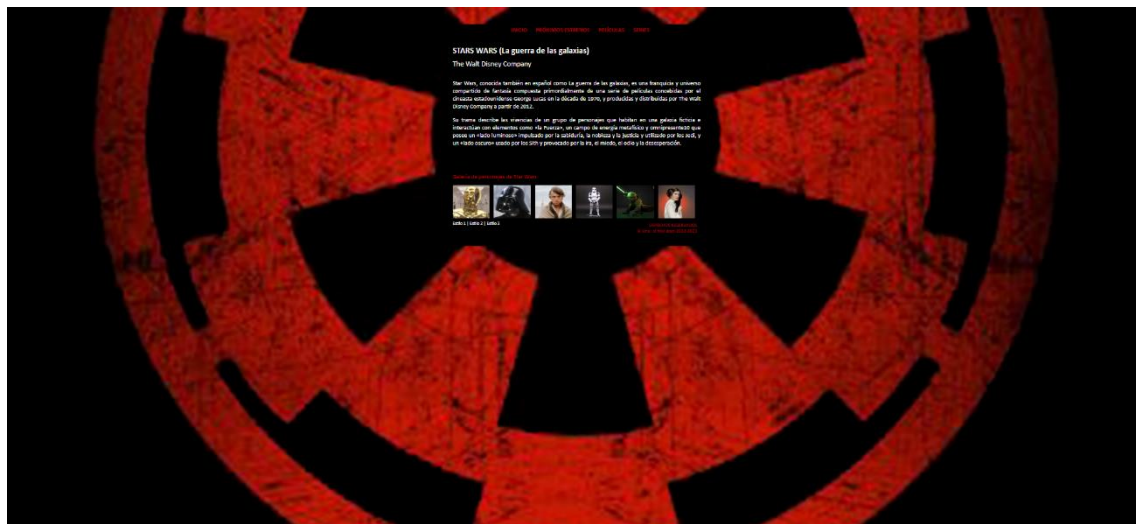
Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

- El texto del copyright debe estar posicionado tal y como se ve en la imagen.
- El menú de estilos (que permite cambiar de un estilo a otro) debe ser como se muestra en la figura, con las líneas verticales en blanco que se ven. Estas líneas son simplemente el carácter “|” que ya viene incluido en el documento html.
- Al pasar el ratón por encima de uno de los elementos de este menú, el aspecto debe cambiar al que se aprecia en la siguiente imagen (incluyendo el borde redondeado):



Para que puedas comprobar si lo has hecho bien, este es el aspecto que tiene que quedarte con una resolución del navegador del 50 % y 150% respectivamente (obviamente con la resolución de pantalla mencionada anteriormente). **Ojo al fondo, que tiene que estar como se ve.**

50%:





NOMBRE:

FECHA:

GRUPO:

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

150%:

