

UND. 3 CSS Práctica 5

Utilizando el archivo CSS práctica 5.html que se facilita (este archivo no se puede modificar, de hecho, para la corrección de la práctica usaré el original, independientemente de si se me envía junto a la hoja de estilo o no), crea un archivo practica5.css que permita dar la apariencia que se especifica con los requisitos que se detallan.

El aspecto inicial del documento html debe ser el siguiente (en un navegador con una resolución del 100% en una pantalla de 1920x1080).



Como puedes ver, aparece la parte trasera de siete cartas, seis arriba y una abajo. Al pasar el ratón por la carta de abajo, la imagen se debe "dar la vuelta", es decir, aparecer la parte delantera de la carta (puedes usar la que quieras de las que se proporcionan), tal y como aparece en la siguiente imagen.



NOMBRE: FECHA: GRUPO:

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

Al hacer clic en cualquiera de las seis cartas de arriba, éstas se dan la vuelta también (puedes usar la carta que prefieras de las que se proporcionan, pero ninguna de las seis puede ser iguales entre ellas o respecto a la que has puesto en la carta de abajo). En la siguiente imagen puedes ver un ejemplo:



Para que la práctica sea correcta, la hoja de estilo deberá cumplir los siguientes requisitos usando selectores:

- El texto con el copyright tiene que aparecer centrado, con la fuente tipo "fantasy" y en color "yellow".
- Las cartas deben tener un tamaño de 125x175px.
- La separación lateral entre cartas debe ser de 30px.
- Entre las cartas de arriba y el borde superior de la página, debe haber 30 px y entre la carta inferior y el copyright debe haber otros 30 px.
- La altura de la etiqueta de clase tapete debe ser 235px, la anchura debe ser la necesaria para obtener la apariencia deseada.
- Las "cajas" que contienen las naves (la estrella de la muerte y el crucero imperial) deben tener un tamaño de 350x350px.

Pistas:

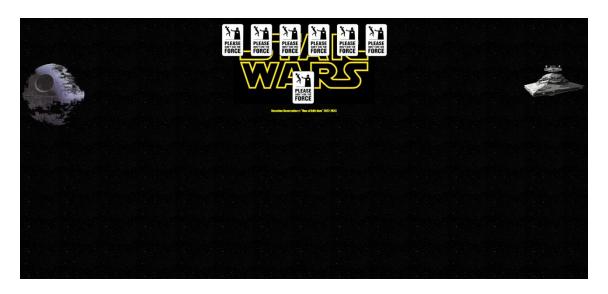
- Puedes usar margin-right:auto y margin-left:auto para centrar algunos elementos en pantalla.
- Tienes que usar posicionamiento relativo, absoluto o flotante, dependiendo el caso, para posicionar los distintos elementos.
- Recuerda que puedes adaptar la imagen al tamaño de la "caja" usando background-size: contain.



Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

Para que puedas comprobar si lo has hecho bien, este es el aspecto que tiene que quedarte con una resolución del navegador del 50 % y 150% respectivamente (obviamente con la resolución de pantalla mencionada anteriormente:

50%:



150%:

