

Ejercicios 14 – 15 – 16 página 70 del libro

14.- Escribe un programa que solicite al usuario un número comprendido entre 1 y 99. El programa debe mostrarlo con letras, por ejemplo, para 56, se verá: <<cinuenta y seis>>.

Archivo → [U2_R2_EJ14_Alberto](#)

15.- Escribe una aplicación que solicite por consola dos números reales que corresponden a la base y la altura de un triángulo. Deberá mostrarse su área, comprobando que los números introducidos por el usuario no son negativos, algo que no tendría sentido.

Archivo → [U2_R2_EJ15_Alberto](#)

16.- Utiliza el operador ternario para calcular el valor absoluto de un número que se solicita al usuario por teclado.

Archivo → [U2_R2_EJ16_Alberto](#)