

Tema 5: Explotación de la BD con MySQL

Práctica 2: Consultas-1

Primero: Consultas básicas (basico.sql)

Crea un script llamado **basico.sql** que, usando la base de datos **Liga**, resuelva las siguientes consultas:

1. Mostrar todos los datos de los Presidentes.
2. Mostrar todos los datos de los Partidos.
3. Mostrar el Nombre y Cod_equipo de todos los Jugadores.
4. Mostrar el Estadio y Aforo de todos los Equipos.
5. Mostrar el campo Posicion de todos los Jugadores.
6. Mostrar el campo Posicion de todos los Jugadores, sin repeticiones.
7. Mostrar los Jugadores del Equipo 4.
8. Mostrar la Posicion de los Jugadores del Equipo 3 sin repeticiones.
9. Mostrar descripción de gol y código del jugador que lo marca, para todos los goles que se producen en la primera parte (hasta el minuto 45 inclusive).
10. Mostrar los presidentes que han accedido al cargo después de 2006.
11. Mostrar los goles que se han marcado entre el minuto 30 y 60 inclusive.
12. Mostrar los Equipos de ciudades acabadas en 's'.
13. Mostrar el Nombre de los Jugadores que sean del equipo 3 y delanteros.
14. Mostrar el Nombre de los Jugadores que sean del equipo 3 y los jugadores que sean delanteros.
15. Mostrar los goles que se han producido de penalti. Fíjate que la descripción de los penaltis no siempre se ha escrito igual. Usa el operador **LIKE** para conseguirlo.
16. Muestra el nombre de los Jugadores que tengan una 'i' en su Nombre.

Segundo: Consultas multitabla (ajenas.sql)

Crea un script llamado **ajenas.sql** que, usando las bases de datos correspondiente, resuelva las siguientes consultas.

Nota: Las consultas número 3 y 6 requieren el uso de alias en el nombre de las tablas.

(Sobre la base de datos Liga)

1. Nombre de todos los equipos con sus presidentes.
2. Nombre de todos los jugadores y equipos a los que pertenecen.
3. Nombres de los equipos local y visitante de todos los partidos de la primera jornada. (Los partidos de la primera jornada son los que empiezan por J1).
4. Nombre y posición de todos los jugadores que han marcado algún gol.

(Sobre la base de datos Instituto)

5. Nombre de todos los módulos y nombre de los profesores que lo imparten.
6. Nombre de todos los alumnos y nombre de su delegado.
7. Nombre de todos los alumnos matriculados en Bases de Datos.
8. Nombre de los alumnos de Fernando nacidos antes de 1999.
9. Listado de todos los grupos con su delegado. (Los nombres de los grupos deben aparecer con el formato 1ºA, 1ºB, ...).
10. Listado de los módulos en los que hay delegados matriculados.
11. Listado de grupos en los que imparte clase Macarena.

Tercero: Consultas resumen (resumen.sql)

Crea un script llamado **resumen.sql** que, usando las bases de datos correspondiente, resuelva las siguientes consultas. Mejora, siempre que sea necesario, los rótulos de las columnas con alias.

(Sobre la base de datos Liga)

1. Número de equipos de la liga.
2. Fecha de nacimiento del presidente mas joven.
3. Fecha del primer partido de la liga que se jugó.
4. Número de goles marcados de penalti. (Recuerda que no siempre se escribe igual)
5. Número de porteros de la liga.
6. Número de delanteros del 'Atlético Zamora'.
7. Número de defensas del 'Atlético Zamora'.
8. Nombre y fecha de llegada de los tres jugadores más antiguos de la liga.
9. Nombre y fecha de llegada de los cuatro siguientes en antigüedad.
10. Número de goles marcados en la segunda parte de los partidos.
11. Número de jugadores cuyo nombre empieza por 'P'.

12. El mayor aforo de entre todos los estadios.
13. Media de capacidad de los estadios cuyo presidente tenga una 's' en su apellido.

Cuarto: Consultas con agrupaciones (grupo.sql)

Crea un script llamado **grupo.sql** que, usando las bases de datos correspondiente, resuelva las siguientes consultas. Mejora, siempre que sea necesario, los rótulos de las columnas con alias.

1. Nombre de equipos y número de jugadores.
2. Número de jugadores por cada posición.
3. Número de goles por jugador.
4. Número de jugadores por fecha de antigüedad.
5. Nombre y número de jugadores de los equipos que tienen menos de 11 jugadores.
6. Nombre y número de delanteros de los equipos que tienen más de un delantero.
7. Nombre y número de goles de los jugadores que han marcado 2 o más goles.
8. Fechas en las que se hayan incorporado más de 3 jugadores (y número de jugadores incorporados en esa fecha).
9. Número de goles por jugador indicando el nombre del equipo.

Último:

Una vez terminados los ejercicios, crea una carpeta llamada **apellido1_apellido2**, copia a esa carpeta todos los ficheros generados y los ficheros necesarios si los hubiera (imágenes, ...), comprime la carpeta en un **ZIP** llamado **apellido1_apellido2.zip** y súbelo con el enlace correspondiente de la plataforma **Moodle**.

No debes añadir nada más (no uses subcarpetas, no pongas más datos en los nombres de ficheros o carpetas). **EL INCUMPLIMIENTO DE ESTAS INSTRUCCIONES PUEDE TENER COMO CONSECUENCIA LA NO CORRECCIÓN DE LA PRÁCTICA.**