



NOMBRE:

FECHA:

GRUPO:

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

UND. 2 HTML Práctica 6

PARTE I

Realiza un documento HTML que contenga los siguientes requisitos mínimos:

- La declaración del tipo de documento.
- Especificado el juego de caracteres: UTF-8
- El nombre del autor, que será, obviamente, el tuyo.
- "Ejemplo de HTML5" como descripción
- "HTML5, CSS3, JavaScript" como palabras clave
- "Práctica 6" como título en la cabecera
- La estructura mínima de HTML5 vista en clase (header, nav, section, aside y footer)

El título: "Juego de tronos", a tamaño h1.

Debajo del título, y centrada, debe aparecer una tabla rellena con las imágenes que se proporcionan, con la composición que aparece en la captura del final de este documento.

Esta tabla debe tener la estructura formal completa (thead, tbody, tfoot) y debe tener un nombre, en concreto: "Casas principales".

A pesar de estar desaconsejados, puedes usar para `<table>` los atributos `align`, `border`, `rules` y `frame` si es necesario.

El borde exterior de la tabla debe ser de tamaño 4, pero no puede haber bordes interiores.

Solo puede existir una etiqueta `table` en todo el documento.

Las imágenes deben tener el atributo `alt` con el nombre de la casa a que representa el escudo (es el nombre del archivo de imagen).

No puedes modificar, ni forzar el tamaño de ninguna imagen. Tienes que dejar el tamaño original.

No puedes usar etiquetas o atributos desaconsejados en HTML5 (salvo las especificados en el enunciado) y las que uses deben ser las más apropiadas.

Justo antes de 2022-23, en "Derechos Reservados © 2022-23" debes poner tu nombre y apellidos, para que quede así: "Derechos Reservados ©Pepita Pérez García 2022-23"

PARTE II

Realiza un documento HTML que contenga los siguientes requisitos mínimos:

- La declaración del tipo de documento.
- Especificado el juego de caracteres: UTF-8
- El nombre del autor, que será, obviamente, el tuyo.
- "Ejemplo de HTML5" como descripción
- "HTML5, CSS3, JavaScript" como palabras clave
- "Práctica 6B" como título en la cabecera
- La estructura mínima de HTML5 vista en clase (header, nav, section, aside y footer)



NOMBRE:

FECHA:

GRUPO:

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

El título: “Juego de tronos”, a tamaño h1.

Debajo del título, y centrada, debe aparecer una tabla rellena con las imágenes que se proporcionan, con la composición que aparece en la captura del final de este documento.

Esta tabla (la principal) debe tener la estructura formal completa (thead, tbody, tfoot) y debe tener un nombre, en concreto: “Casas principales”.

A pesar de estar desaconsejados, puedes usar para <table> los atributos align, border, rules y frame si es necesario.

El borde exterior de la tabla principal debe ser de tamaño 4, pero no puede haber más bordes de tablas que este en todo el documento.

Las imágenes deben tener el atributo alt con el nombre de la casa a que representa el escudo (es el nombre del archivo de imagen).

No puedes modificar, ni forzar el tamaño de ninguna imagen. Tienes que dejar el tamaño original.

No puedes usar etiquetas o atributos desaconsejados en HTML5 (salvo las especificados en el enunciado) y las que uses deben ser las más apropiadas.

Justo antes de 2022-23, en “Derechos Reservados © 2022-23” debes poner tu nombre y apellidos, para que quede así: “Derechos Reservados ©Pepita Pérez García 2022-23”

El resultado en la página de la PARTE I debe ser algo parecido a esto:

Juego de Tronos

Casas principales



Derechos Reservados © 2022-2023



NOMBRE:
FECHA:
GRUPO:

Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

El resultado en la página de la PARTE II debe ser algo parecido a esto:

Juego de Tronos

Casas principales



Derechos Reservados © 2022-2023