LENGUAJES DE MARCAS Y SISTEMAS DE GESTIÓN DE INFORMACIÓN

1º Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma.

UND 4: DTD.



# Índice de Contenidos

INTRODUCCIÓN	4
DECLARACIÓN DE TIPO DE DOCUMENTO	4
Documento XML asociado a una DTD interna	4
Visualización del archivo "marcadores-con-dtd-interna.xml" en un navegador web	6
Documento XML asociado a una DTD externa	7
DTD externa privada - SYSTEM	7
DTD externa pública - PUBLIC	8
Cuándo utilizar una DTD interna o una DTD externa	8
ESTRUCTURA DE UN DOCUMENTO XML	9
Declaración de elementos en una DTD	9
El contenido de un elemento puede ser texto - (#PCDATA)	9
Un elemento puede contener a otros elementos	10
Un elemento puede no contener contenido (estar vacío) - EMPTY	10
Un elemento puede definirse para contener contenido mixto - ANY	11
Elementos vacíos en una DTD - EMPTY	12
Elementos con cualquier contenido en una DTD - ANY	13
Elementos con contenido de tipo texto en una DTD - (#PCDATA)	15
Secuencias de elementos en una DTD	15
Cardinalidad de los elementos en una DTD	17
Elementos opcionales en una DTD	20
#PCDATA en una lista de opciones permite contenido mixto	23
Declaración de atributos en una DTD	24
Declaración de un atributo indicando un valor por defecto	24
Declaración de varios atributos en un elemento	25
Tipos de declaración de atributos en una DTD	26
Atributo obligatorio en una DTD - #REQUIRED	26
Atributo opcional en una DTD - #IMPLIED	27
Atributo con valor fijo en una DTD - #FIXED valor	28
Tipos de atributos en DTD	29

	Atributos de tipo CDATA en DTD	30
	Atributos de tipo enumerado en DTD	30
	Atributos de tipo ID en DTD	31
	Atributos de tipo IDREF en DTD	32
	Atributos de tipo IDREFS en DTD	33
	Atributos de tipo NMTOKEN en DTD	34
	Atributos de tipo NMTOKENS en DTD	34
	Atributos de tipo NOTATION en DTD	35
	Atributos de tipo ENTITY en DTD	36
	Atributos de tipo ENTITIES en DTD	37
	Atributos especiales en DTD - xml:lang y xml:space	38
	Declaración de entidades en una DTD	41
	Entidades generales internas analizables en DTD	42
	Entidades generales externas analizables en DTD	43
	Entidades generales externas no analizables en DTD	44
	Entidades paramétricas internas analizables en DTD	45
	Entidades paramétricas externas analizables en DTD	48
	Uso de una entidad dentro de otra en una DTD	49
	Declaración de notaciones en una DTD	50
	Notaciones para indicar el formato de entidades externas - Uso de SYSTEM	50
	Notación pública - PUBLIC	52
	Atributos cuyo valor es el nombre de una notación	53
	Secciones condicionales en DTD	54
	Espacios de nombres en DTD	55
	Comentarios en una DTD	57
С	ÓMO VALIDAR CON XML COPY EDITOR UN DOCUMENTO XML ASOCIADO A UNA DTD INTERNA	58
	Paso 1: Iniciar XML Copy Editor	58
	Paso 2: Crear documento XML nuevo	59
	Paso 3: Guardar como	59
	Paso 4: Editar	59

	Paso 5: Guardar	60
	Paso 6: Comprobar si el documento XML está bien formado	60
	Paso 7: Comprobar si el documento es válido	61
	Paso 8: Salir	61
C	ÓMO VALIDAR CON XML COPY EDITOR UN DOCUMENTO XML ASOCIADO A UNA DTD EXTERNA	62
	Paso 1: Iniciar XML Copy Editor	62
	Paso 2: Crear documento DTD nuevo	62
	Paso 3: Guardar como	63
	Paso 4: Editar	63
	Paso 5: Guardar	63
	Paso 6: Crear documento XML nuevo	63
	Paso 7: Guardar como	64
	Paso 8: Editar	64
	Paso 9: Guardar	65
	Paso 10: Comprobar si el documento XML está bien formado	65
	Paso 11: Comprobar si el documento es válido	66
	Paso 12: Salir	67

# INTRODUCCIÓN.

**DTD (Document Type Definition, Definición de Tipo de Documento)** sirve para definir la estructura de un documento SGML o XML, permitiendo su validación.

- SGML (Standard Generalized Markup Language, Lenguaje de Marcado Generalizado Estándar).
- XML (eXtensible Markup Language, Lenguaje de Marcado eXtensible) es un lenguaje desarrollado por W3C (World Wide Web Consortium) que está basado en SGML.

Un documento XML es válido (valid) cuando, además de estar bien formado, no incumple ninguna de las normas establecidas en su estructura.

Existen otros métodos que también permiten validar documentos XML, como por ejemplo XML Schema o RELAX NG.

# DECLARACIÓN DE TIPO DE DOCUMENTO

Una DTD se puede escribir tanto interna como externamente a un archivo XML. Ahora bien, en ambos casos hay que escribir una definición **DOCTYPE** (**Document Type Declaration, Declaración de Tipo de Documento**) para asociar el documento XML a la DTD. Asimismo, un archivo XML se puede asociar simultáneamente a una DTD interna y externa.

Documento XML asociado a una DTD interna

La sintaxis para escribir una DTD interna es:

```
<!DOCTYPE elemento-raíz [ declaraciones ]>
```

En un documento XML se quiere guardar una lista de marcadores de páginas web, almacenando de cada uno de ellos su nombre, una descripción y su URL. Para ello, se puede escribir, por ejemplo, el archivo "marcadores-con-dtd-interna.xml" siguiente, que contiene una DTD interna:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE marcadores [</pre>
  <!ELEMENT marcadores (pagina) *>
  <!ELEMENT pagina (nombre, descripcion, url)>
  <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
  <!ELEMENT descripcion (#PCDATA)>
  <!ELEMENT url (#PCDATA)>
]>
<marcadores>
   <pagina>
      <nombre>Ticponiente</nombre>
      <descripcion>Asignaturas de informática.</descripcion>
      <url>http://www.ticponiente.com/</url>
   </pagina>
   <pagina>
      <nombre>Wikipedia</nombre>
      <descripcion>La enciclopedia libre.</descripcion>
      <url>http://www.wikipedia.org/</url>
   </pagina>
   <pagina>
      <nombre>W3C</nombre>
      <descripcion>World Wide Web Consortium.</descripcion>
      <url>http://www.w3.org/</url>
   </pagina>
</marcadores>
```

- Obsérvese que, en la DTD se ha indicado que marcadores es el elemento raíz del documento XML, el cual puede contener cero o más páginas. Para indicar esto último, se ha escrito: (pagina)\*
- Escribiendo pagina (nombre, descripcion, url) se especifica que, cada elemento "pagina" tiene que contener tres elementos (hijos): "nombre", "descripcion" y "url".

 Con #PCDATA (Parsed Character Data) escrito entre paréntesis "()" se indica que los elementos "nombre", "descripcion" y "url" pueden contener texto (cadenas de caracteres) analizable por un procesador XML.

**Nota:** al nombrar a los elementos "pagina" y "descripcion" no se han utilizado los caracteres (á) y (ó), respectivamente, para evitar posibles incompatibilidades con programas que puedan no reconocerlos.

Visualización del archivo "marcadores-con-dtd-interna.xml" en un navegador web

Al ver el archivo "marcadores-con-dtd-interna.xml" en un navegador web, como por ejemplo Google Chrome, se visualizará algo similar a:



This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

```
▼<marcadores>
 ▼<pagina>
    <nombre>Ticponiente</nombre>
    <descripcion>Asignaturas de informática.</descripcion>
    <url>http://www.ticponiente.com/</url>
  </pagina>
 ▼<pagina>
    <nombre>Wikipedia</nombre>
    <descripcion>La enciclopedia libre.</descripcion>
    <url>http://www.wikipedia.org/</url>
  </pagina>
 ▼<pagina>
    <nombre>W3C</nombre>
    <descripcion>World Wide Web Consortium.</descripcion>
    <url>http://www.w3.org/</url>
  </pagina>
 </marcadores>
```

Como se puede observar, la DTD no se muestra en el navegador.

Por otro lado, para comprobar que el documento XML escrito en este ejemplo es válido se pueden utilizar distintos programas. Por ejemplo, XML Copy Editor.

#### Documento XMI asociado a una DTD externa

Existen dos tipos de DTD externa: privada y pública. Para las privadas se utiliza **SYSTEM** y para las públicas **PUBLIC**. La sintaxis en cada caso es:

```
<!DOCTYPE elemento-raíz SYSTEM "URI">
<!DOCTYPE elemento-raíz PUBLIC "identificador-público" "URI">

DTD externa privada - SYSTEM

Si en un archivo llamado "marcadores.dtd" se escribiese la siguiente DTD:

<!ELEMENT marcadores (pagina)*>
<!ELEMENT pagina (nombre, descripcion, url)>

<!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
<!ELEMENT descripcion (#PCDATA)>
<!ELEMENT url (#PCDATA)>
```

El siguiente documento XML llamado "marcadores-con-dtd-externa.xml", sería válido:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<!DOCTYPE marcadores SYSTEM "marcadores.dtd">
<marcadores>
   <pagina>
      <nombre>Ticponiente</nombre>
      <descripcion>Asignaturas de informática.</descripcion>
      <url>http://www.ticponiente.com/</url>
   </pagina>
   <pagina>
      <nombre>Wikipedia</nombre>
      <descripcion>La enciclopedia libre.</descripcion>
      <url>http://www.wikipedia.org/</url>
   </pagina>
   <pagina>
      <nombre>W3C</nombre>
      <descripcion>World Wide Web Consortium.</descripcion>
      <url>http://www.w3.org/</url>
   </pagina>
</marcadores>
```

En este documento XML, haciendo uso de una DTD externa privada, se ha escrito una lista de marcadores de páginas web, guardando de cada uno de ellos su nombre, una descripción y su URL.

### DTD externa pública - PUBLIC

El siguiente documento XML está asociado a una DTD externa pública:

-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN es un FPI (Formal Public Identifier, Identificador Público Formal).

### Cuándo utilizar una DTD interna o una DTD externa

Para validar más de un documento XML con la misma DTD, escribir esta en un archivo externo proporciona la ventaja de no tener que repetir la DTD internamente en cada documento XML.

En el caso de que la DTD solo se utilice para validar un único documento XML, la DTD es habitual escribirla internamente.

## FSTRUCTURA DE UN DOCUMENTO XMI

En una DTD se pueden declarar:

- Elementos
- Atributos
- Entidades
- Notaciones

Por tanto, un documento XML será válido si (además de no tener errores de sintaxis) cumple lo indicado en las declaraciones de elementos, atributos, entidades y notaciones, de la DTD a la que esté asociado.

### Declaración de elementos en una DTD

Para declarar un elemento en una DTD se utiliza la siguiente sintaxis:

```
<!ELEMENT nombre-del-elemento tipo-de-contenido>
```

En el tipo de contenido se especifica el contenido permitido en el elemento, pudiendo ser:

- Texto, (#PCDATA).
- Otros elementos (hijos).
- Estar vacío, EMPTY.
- Mixto (texto y otros elementos), ANY

### El contenido de un elemento puede ser texto - (#PCDATA)

En el siguiente documento XML, el elemento "ciudad" puede contener cualquier texto (cadena de caracteres):

Escribiendo **#PCDATA** (Parsed Character Data) entre paréntesis "()", se ha indicado que el elemento "ciudad" puede contener una cadena de caracteres analizable.

## Un elemento puede contener a otros elementos

En el siguiente ejemplo, el elemento "ciudad" contiene a los elementos "nombre" y "pais":

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE ciudad [
     <!ELEMENT ciudad (nombre, pais)>
          <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
          <!ELEMENT pais (#PCDATA)>
]>
<ciudad>
          <nombre>Roma</nombre>
          <pais>Italia</pais>
</ciudad>
</ciudad></pais>
```

Un elemento puede no contener contenido (estar vacío) - EMPTY

En la DTD interna del siguiente documento XML, se ha declarado el elemento "mayor\_de\_edad" como vacío, **EMPTY**. Por tanto, debe escribirse **<mayor\_de\_edad/>:** 

Nota: los elementos vacíos no pueden tener contenido, pero sí pueden tener atributos.

## Un elemento puede definirse para contener contenido mixto - ANY

En la DTD interna del siguiente documento XML, se ha indicado que el elemento "persona" puede contener texto y otros elementos, es decir, contenido mixto, **ANY**:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE persona [
   <!ELEMENT persona ANY>
   <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
   <!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
] >
<persona>
   <nombre>Elsa</nombre> vive en <ciudad>Pamplona</ciudad>.
</persona>
Obsérvese que, por ejemplo, también sería válido el siguiente documento XML:
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE persona [
   <!ELEMENT persona ANY>
   <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
   <!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
]>
<persona>
   <nombre>Elsa</nombre> vive en Pamplona.
</persona>
O el siguiente:
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE persona [
   <!ELEMENT persona ANY>
   <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
   <!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
1>
<persona>
   <nombre>Elsa</nombre>
```

</persona>

Incluso, si el elemento "persona" estuviese vacío, el documento también sería válido:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE persona [
    <!ELEMENT persona ANY>
    <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
    <!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
]>
```

### Elementos vacíos en una DTD - EMPTY

Para declarar un elemento vacío en una DTD, hay que indicar que su contenido es **EMPTY**. Un ejemplo de ello podría ser el elemento "br" del HTML, el cual sirve para hacer un salto de línea y no tiene contenido:

```
<!ELEMENT br EMPTY>
```

Dada la declaración anterior, en un documento XML el elemento "br" podría escribirse como:

<br/>

O también:

```
<br></br>
```

Por ejemplo, el siguiente documento XML sería válido:

Aunque un elemento se declare vacío, no pudiendo contener texto ni otros elementos, sí puede tener atributos:

En este ejemplo, para el elemento "br" se ha declarado el atributo **descripcion** de tipo **CDATA** (Character DATA), es decir, su valor puede ser una cadena de caracteres. Además, se ha indicado que el atributo es obligatorio escribirlo, **#REQUIRED**.

### Elementos con cualquier contenido en una DTD - ANY

Cuando en una DTD se quiere declarar un elemento que pueda contener cualquier contenido –bien sea texto, otros elementos o una mezcla de ambos – esto se puede hacer indicando que su contenido es de tipo **ANY**:

```
<!ELEMENT cualquier contenido ANY>
```

En el siguiente documento XML, el elemento "cualquier\_contenido" contiene tres elementos "texto":

Fíjese que, definiendo la misma DTD, también sería válido el siguiente documento XML donde el elemento "cualquier" contenido" solo contiene texto:

Asimismo, el elemento "cualquier\_contenido" podría contener una mezcla de texto y uno o más elementos.

Por otra parte, si el elemento "cualquier\_contenido" estuviese vacío, el documento XML seguiría siendo válido:

En vez de **<cualquier\_contenido></cualquier\_contenido>,** también se puede escribir **<cualquier\_contenido/>.** 

### Elementos con contenido de tipo texto en una DTD - (#PCDATA)

Para declarar en una DTD un elemento que pueda contener texto analizable, se tiene que indicar que su contenido es (#PCDATA), (Parsed Character Data):

```
<!ELEMENT texto (#PCDATA)>
```

En el siguiente documento XML, el elemento "texto" contiene caracteres:

Ahora bien, el elemento "texto" podría estar vacío y el documento XML seguiría siendo válido:

En vez de <texto></texto>, también se puede escribir <texto/>.

### Secuencias de elementos en una DTD

En una DTD, un elemento (padre) puede ser declarado para contener a otro u otros elementos (hijos). En la sintaxis, los hijos —también llamados sucesores— tienen que escribirse entre paréntesis "()" y separados por comas ",".

Elemento con varios hijos:

Para declarar un elemento (padre) que contenga tres elementos (hijos), se puede escribir:

```
<!ELEMENT padre (hijo1, hijo2, hijo3)>
```

En el siguiente documento XML, el elemento "persona" contiene a los elementos "nombre", "fecha\_de\_nacimiento" y "ciudad":

A su vez, los hijos también pueden tener sus propios hijos. Así, el elemento "fecha\_de\_nacimiento" puede contener, por ejemplo, a los elementos "dia", "mes" y "anio":

En un documento XML, los elementos (hijos) de un elemento (padre), deben escribirse en el mismo orden en el que han sido declarados en la DTD.

El siguiente documento XML **no** es válido:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE persona [
  <!ELEMENT persona (nombre, fecha de nacimiento, ciudad)>
  <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
  <!ELEMENT fecha_de_nacimiento (dia, mes, anio)>
  <!ELEMENT dia (#PCDATA)>
  <!ELEMENT mes (#PCDATA)>
  <!ELEMENT anio (#PCDATA)>
  <!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
1>
<persona>
  <nombre>Iker</nombre>
   <fecha de nacimiento>
     <anio>1997</anio>
     <mes>12</mes>
      <dia>26</dia>
   </fecha de nacimiento>
   <ciudad>Valencia</ciudad>
</persona>
```

El documento no es válido porque los elementos sucesores (hijos) del elemento "fecha de nacimiento" no se han escrito en el mismo orden que en la DTD.

### Cardinalidad de los elementos en una DTD

En una DTD, para definir el número de veces que pueden aparecer los elementos de un documento XML, se pueden utilizar los **operadores de cardinalidad** mostrados en la siguiente tabla:

Operadores de cardinalidad en DTD		
Operador	Cardinalidad	Significado
? (interrogación)	0-1	El elemento es opcional, pudiendo aparecer una sola vez o ninguna.
* (asterisco)	0-n	El elemento puede aparecer cero, una o más veces.
+ (signo más)	1-n	El elemento tiene que aparecer, obligatoriamente, una o más veces.

Nota: los elementos declarados en una DTD sobre los que no actúe ningún operador de cardinalidad, tendrán que aparecer obligatoriamente una única vez, en el o los documentos XML a los que se asocie.

## Operador de cardinalidad "+" (signo más):

En el siguiente documento XML, el elemento "nombre" tiene que aparecer una o más veces. En este caso, aparece tres veces:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE personas [
     <!ELEMENT personas (nombre+)>
      <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
]>
<personas>
     <nombre>Ana</nombre>
     <nombre>Iker</nombre>
     <nombre>Elsa</nombre>
</personas>
</personas>
```

Si sobre nombre no actuase el operador (+) el documento no sería válido, ya que, el elemento "personas" solo tendría que contener un elemento "nombre".

En vez de (nombre+), también se puede escribir (nombre)+.

# Operador de cardinalidad "\*" (asterisco):

En la DTD interna del siguiente documento XML, se ha indicado que el elemento "nombre" tiene que aparecer una única vez. Ahora bien, el elemento "ingrediente" tiene cardinalidad (0-n), por tanto, puede aparecer cero, una o más veces:

## Operador de cardinalidad "?" (interrogación):

En la DTD del siguiente documento XML, la cardinalidad del elemento "mayor\_de\_edad" es (0-1), siendo opcional su aparición:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE persona [
    <!ELEMENT persona (nombre, mayor_de_edad?)>
    <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
    <!ELEMENT mayor_de_edad EMPTY>
]>

<nombre>Iker</nombre>
    <mayor_de_edad/>
```

## Así pues, el siguiente documento también es válido:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE persona [
    <!ELEMENT persona (nombre, mayor_de_edad?)>
    <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
    <!ELEMENT mayor_de_edad EMPTY>
]>
<persona>
    <nombre>Iker</nombre>
</persona></persona>
```

## Elementos opcionales en una DTD

En la DTD asociada a un documento XML, se pueden declarar elementos que contengan elementos opcionales. Para ello, se utiliza el operador de elección, representado por una barra vertical (|).

# Operador de elección "|" (barra vertical):

En el siguiente documento XML el elemento "articulo" puede contener un elemento "codigo" o un elemento "id"; obligatoriamente uno de ellos, pero no ambos:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE articulo [
    <!ELEMENT articulo (codigo | id)>
    <!ELEMENT codigo (#PCDATA)>
    <!ELEMENT id (#PCDATA)>
]>
<articulo>
    <codigo>AF-33</codigo>
</articulo>
```

## Operador de elección "|" y operador "\*":

En la DTD del siguiente documento XML se indica que el elemento "articulos" puede contener varios elementos "codigo" e "id":

Obsérvese que, con el operador "\*", en este ejemplo se ha indicado que el contenido del elemento "articulos" tiene cardinalidad (0-n). Por tanto, el elemento "articulos" puede:

- Estar vacío.
- Contener un elemento "codigo".
- Contener un elemento "id".
- Contener un elemento "codigo" y un elemento "id".
- Contener un elemento "codigo" y varios elementos "id".
- Contener un elemento "id" y varios elementos "codigo".
- Contener varios elementos "codigo" y varios elementos "id".

Nótese también que, dentro del elemento "articulos" pueden aparecer elementos "codigo" e "id" en cualquier orden.

# Operador de elección "|" en una secuencia de elementos:

En el siguiente documento XML, pueden aparecer cero o más elementos "articulo" que contengan un elemento "codigo" o un elemento "id", y obligatoriamente un elemento "nombre":

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE articulos [
  <!ELEMENT articulos (articulo) *>
  <!ELEMENT articulo ((codigo | id), nombre)>
  <!ELEMENT codigo (#PCDATA)>
  <!ELEMENT id (#PCDATA)>
  <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
1>
<articulos>
   <articulo>
      <codigo>AF-47</codigo>
      <nombre>Martillo</nombre>
   </articulo>
   <articulo>
      <id>2056</id>
      <nombre>Destornillador</nombre>
   </articulo>
</articulos>
```

## Secuencia de elementos en una lista de opciones:

En la DTD del siguiente documento XML se ha indicado que pueden aparecer cero o más elementos "localidad". En el caso de aparecer, cada uno de ellos contendrá los elementos "pais" y "ciudad", o alternativamente un elemento "codigo\_postal":

```
</localidad>
</localidades>
```

## #PCDATA en una lista de opciones permite contenido mixto

Al utilizar el operador de elección (|) en una DTD, si una de las opciones es #PCDATA, esta debe escribirse en primer lugar:

Fíjese que, el elemento "articulos" de este documento, puede contener contenido mixto, es decir, texto y otros elementos.

Véase, en este último ejemplo, que el elemento "provincia" puede aparecer cero o más veces, pudiendo contener contenido mixto:

### Declaración de atributos en una DTD

La sintaxis básica para declarar un atributo en una DTD es:

```
<!ATTLIST nombre-del-elemento nombre-del-atributo tipo-de-atributo valor-del-atributo>
```

### Declaración de un atributo indicando un valor por defecto

En la DTD del siguiente documento XML se ha indicado que el elemento "f1" puede tener el atributo "pais":

Para el elemento "f1", **pais** es un atributo definido de tipo **CDATA** (Character DATA), es decir, su valor será una cadena de caracteres.

Al no indicarse el país de Fernando Alonso, por defecto es "España".

Para Sebastian Vettel, al atributo **pais** se le ha asignado "**Alemania**", que es un valor distinto al valor-del-atributo, que por defecto es "**España**".

Al visualizar el documento XML en un navegador web, se verá algo parecido a:



This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

```
▼<deportistas>
<f1 pais="Alemania">Sebastian Vettel</f1>
<f1 pais="España">Fernando Alonso</f1>
<tenis>Rafael Nadal</tenis>
</deportistas>
```

### Declaración de varios atributos en un elemento

En la DTD del siguiente documento XML se ha indicado que el elemento "f1" puede tener tres atributos (pais, fecha\_de\_nacimiento y equipo):

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE deportistas [</pre>
   <!ELEMENT deportistas (futbol | f1 | tenis) *>
   <!ELEMENT futbol (#PCDATA)>
   <!ELEMENT f1 (#PCDATA)>
      <!ATTLIST f1 pais CDATA "España">
      <!ATTLIST f1 fecha_de_nacimiento CDATA #IMPLIED>
      <!ATTLIST f1 equipo CDATA #REQUIRED>
   <!ELEMENT tenis (#PCDATA)>
]>
<deportistas>
               pais="Alemania"
                                        fecha de nacimiento="03/07/1987"
equipo="Ferrari">Sebastian Vettel</f1>
   <f1 equipo="McLaren">Fernando Alonso</f1>
   <tenis>Rafael Nadal</tenis>
</deportistas>
```

Obsérvese que, en este ejemplo, el atributo equipo es obligatorio escribirlo, #REQUIRED. Mientras que, el atributo fecha\_de\_nacimiento es opcional, #IMPLIED.

En una DTD, cuando se declara más de un atributo para un elemento –como se ha hecho en este caso– no es necesario escribir varias veces <!ATTLIST, pudiéndose escribir, por ejemplo:

# Tipos de declaración de atributos en una DTD

En DTD, existen los siguientes tipos de declaración de atributos:

Tipos de declaración de atributos en DTD	
Valor	Significado
valor entre comillas dobles (") o simples (').	El atributo tiene un valor por defecto.
#REQUIRED	El atributo es obligatorio escribirlo.
#IMPLIED	El atributo es opcional escribirlo.
#FIXED valor entre comillas dobles (") o simples (').	El valor del atributo es fijo.

En el apartado anterior de este tutorial "Atributos", se muestra un ejemplo declaración de atributo con un valor por defecto.

Respecto a los otros tipos de declaración de atributos (#REQUIRED, #IMPLIED y #FIXED valor), en los siguientes apartados se muestran ejemplos:

## Atributo obligatorio en una DTD - #REQUIRED

En la DTD interna del siguiente documento XML se ha declarado un atributo indicando que es obligatorio, es decir, #REQUIRED:

En este ejemplo, es obligatorio escribir el atributo **pais** en los elementos "f1". Por tanto, aunque el documento XML está bien formado, habría que indicar el **pais** de Fernando Alonso para que fuese válido.

```
<f1 pais="España">Fernando Alonso</f1>
```

Por otra parte, fíjese que, de Rafael Nadal no es obligatorio indicar su país, ni se puede hacer.

## Atributo opcional en una DTD - #IMPLIED

En una DTD, para especificar que un atributo es opcional escribirlo o no, hay que indicarlo mediante #IMPLIED:

En este caso, el atributo **pais** es opcional para los elementos "f1" que aparezcan en el documento XML. Así pues, obsérvese que, aunque no se ha indicado el país de Fernando Alonso, el documento es válido.

## Atributo con valor fijo en una DTD - #FIXED valor

Cuando en una DTD, se quiere declarar un atributo que tome un valor fijo, esto se puede hacer con #FIXED valor:

Según la DTD de este documento XML, todos los elementos "f1" que aparezcan tendrán el atributo **pais** con el valor "**España**". Por tanto, no es necesario haberlo escrito para Carlos Sainz. De hecho, si se hubiese escrito otro valor, el documento no sería válido. De modo que, para este caso, al visualizar el documento XML en un navegador web, se mostrará algo parecido a:

Visualización del archivo deportitas.xml con un atributo de valor fijo.



This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

```
▼<deportistas>
  <f1 pais="España">Carlos Sainz</f1>
  <f1 pais="España">Fernando Alonso</f1>
  <tenis>Rafael Nadal</tenis>
  </deportistas>
```

# Tipos de atributos en DTD

En DTD, existen los siguientes tipos de atributos:

Tipos de atributos en DTD		
Tipo	Descripción	
CDATA	(Character DATA) El valor son datos de tipo carácter, es decir, texto.	
Enumerado	El valor puede ser uno de los pertenecientes a una lista de valores escritos entre paréntesis "()" y separados por el carácter " ".	
ID	El valor es un identificador único.	
IDREF	El valor es un identificador que tiene que existir en otro atributo <b>ID</b> del documento XML.	
IDREFS	El valor es una lista de valores que existan en otros atributos ID del documento XML, separados por espacios en blanco.	
NMTOKEN	El valor es una cadena de caracteres, pudiendo contener letras minúsculas, letras mayúsculas, números, puntos "•", guiones medios "-", guiones bajos "_" o el carácter dos puntos ":".	
NMTOKENS	El valor puede contener uno o varios valores de tipo NMTOKEN separados por espacios en blanco.	
NOTATION	El valor es el nombre de una notación.	
ENTITY	El valor es el nombre de una entidad.	
ENTITIES	El valor puede contener uno o varios valores de tipo <b>ENTITY</b> separados por espacios en blanco.	
Especiales	Existen dos atributos especiales: xml:lang y xml:space.	

### Atributos de tipo CDATA en DTD

En una DTD, un atributo de tipo **CDATA** (Character DATA), es aquel cuyo valor puede ser una cadena de caracteres (texto).

En la DTD del siguiente documento XML, el atributo pais del elemento "ciudad" ha sido declarado de tipo CDATA:

Obsérvese que, el valor del atributo pais puede estar vacío.

### Atributos de tipo enumerado en DTD

En una DTD, se puede declarar un atributo de tipo enumerado indicando que **su valor puede ser uno de los pertenecientes a una lista de valores** escritos entre paréntesis "()" y separados por el carácter "|".

En la DTD del siguiente documento XML, los valores posibles del atributo pais son "ESP",

```
"FRA", "ITA" y "ALE":

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<!DOCTYPE deportistas [
     <!ELEMENT deportistas (futbol | f1 | tenis)*>
      <!ELEMENT futbol (#PCDATA)>
      <!ELEMENT f1 (#PCDATA)>
      <!ATTLIST f1 pais (ESP | FRA | ITA | ALE) "ESP">
```

```
<!ELEMENT tenis (#PCDATA)>
]>
<deportistas>
    <f1 pais="ALE">Sebastian Vettel</f1>
    <f1>Fernando Alonso</f1>
    <f1 pais="ESP">Carlos Sainz</f1>
    <tenis>Rafael Nadal</tenis>
</deportistas>
```

Véase que, en este caso, se ha especificado "ESP" como valor por defecto, siendo obligatorio que esté en la lista de valores escritos entre paréntesis "()".

Al visualizar este documento en un navegador web, en pantalla se verá:

Visualización del archivo deportitas.xml con un atributo de tipo enumerado.

Si se quiere definir el atributo pais obligatorio, habría que escribir:

```
<!ATTLIST f1 pais (ESP | FRA | ITA | ALE) #REQUIRED>
```

Por tanto, para Fernando Alonso se tendría que escribir:

```
<f1 pais="ESP">Fernando Alonso</f1>
```

## Atributos de tipo ID en DTD

En una DTD, los atributos declarados **ID** son aquellos que solo pueden tomar un valor único (identificador) para cada elemento.

En la DTD del siguiente documento XML, el atributo **codigo** del elemento "f1" ha sido declarado de tipo **ID**:

Hay que tener en cuenta que:

- Los valores de atributos **ID**, tienen que cumplir las mismas normas de sintaxis utilizadas para escribir nombres en XML.
- Cada elemento escrito en un documento XML, solo puede tener un atributo ID.
- En un documento XML, no pueden escribirse dos elementos que tengan el mismo valor en un atributo **ID**, aunque dicho atributo sea distinto.
- Todo atributo declarado de tipo **ID** tiene que ser **#IMPLIED** (opcional) o **#REQUIRED** (obligatorio).

### Atributos de tipo IDREF en DTD

En una DTD, los atributos declarados **IDREF** son aquellos cuyo valor tiene que existir en otro atributo **ID** del documento XML.

En la DTD del siguiente documento XML, se indica que los elementos "pelicula" que se escriban, deben incluir el atributo **direccion**, cuyo valor estará asignado a un atributo **ID** de otro elemento del documento. En este caso, el valor estará asignado a un atributo **coddir** de un elemento "director":

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE cine [
  <!ELEMENT cine (directores, peliculas)>
   <!ELEMENT directores (director) *>
      <!ELEMENT director (#PCDATA)>
         <!ATTLIST director coddir ID #REQUIRED>
  <!ELEMENT peliculas (pelicula) *>
      <!ELEMENT pelicula (#PCDATA)>
         <!ATTLIST pelicula direccion IDREF #REQUIRED>
] >
<cine>
   <directores>
      <director coddir="CE">Clint Eastwood</director>
      <director coddir="JC">James Cameron</director>
   </directores>
   <peliculas>
      <pelicula direccion="JC">Avatar</pelicula>
      <pelicula direccion="CE">Mystic River</pelicula>
      <pelicula direccion="JC">Titanic</pelicula>
   </peliculas>
</cine>
```

Obsérvese que, por ejemplo, para la película Titanic se ha indicado en su atributo direccion el valor "JC", que es el valor del atributo coddir del director James Cameron. En este documento XML, el atributo de tipo IDREF se ha definido obligatorio, #REQUIRED. Pero, a un atributo IDREF también se le puede especificar un valor por defecto, un valor fijo o que sea opcional escribirlo, #IMPLIED.

## Atributos de tipo IDREFS en DTD

En una DTD, los atributos declarados **IDREFS** son aquellos cuyo valor puede ser una lista de valores que existan en otros atributos ID del documento XML.

En la DTD del siguiente documento XML, se indica que el valor del atributo **filmografia** de un elemento "director", puede ser una lista de valores de atributos **ID**. En este caso, una lista de valores escritos en el atributo **codpel** de los elementos "pelicula" que aparezcan en el documento XML:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE cine [
  <!ELEMENT cine (peliculas, directores)>
  <!ELEMENT peliculas (pelicula) *>
      <!ELEMENT pelicula (#PCDATA)>
         <!ATTLIST pelicula codpel ID #REQUIRED>
  <!ELEMENT directores (director) *>
      <!ELEMENT director (#PCDATA)>
        <!ATTLIST director filmografia IDREFS #REQUIRED>
1>
<cine>
  <peliculas>
      <pelicula codpel="P1">Avatar</pelicula>
      <pelicula codpel="P2">Mystic River</pelicula>
      <pelicula codpel="P3">The Terminator</pelicula>
      <pelicula codpel="P4">Titanic</pelicula>
  </peliculas>
  <directores>
      <director filmografia="P2">Clint Eastwood</director>
      <director filmografia="P1 P3 P4">James Cameron</director>
  </directores>
</cine>
```

Obsérvese que, los valores de la lista de valores de un atributo IDREFS, se escriben separados por un espacio en blanco.

## Atributos de tipo NMTOKEN en DTD

En una DTD, los atributos declarados NMTOKEN son aquellos cuyo valor será una cadena de caracteres, pudiendo contener letras minúsculas, letras mayúsculas, números, puntos ".", guiones medios "-", guiones bajos " " o el carácter dos puntos ":".

En la DTD del siguiente documento XML, el atributo **clave** del elemento "usuario" ha sido declarado de tipo **NMTOKEN**:

En el valor de un atributo NMTOKEN no se pueden escribir espacios en blanco ni caracteres especiales, tales como: \*, \$, %, &, ?, @...

## Atributos de tipo NMTOKENS en DTD

En una DTD, los atributos declarados **NMTOKENS** son aquellos cuyo valor puede contener uno o varios valores de tipo **NMTOKEN** separados por espacios en blanco.

En la DTD del siguiente documento XML, el atributo **codigos** del elemento "usuario" ha sido declarado de tipo **NMTOKENS**:

Obsérvese que, los valores escritos en el atributo **codigos**, se escriben separados por espacios en blanco.

## Atributos de tipo NOTATION en DTD

En una DTD, los atributos declarados **NOTATION** son aquellos cuyo valor puede ser el nombre de una notación.

En la DTD del siguiente documento XML, se indica que los elementos "animal" que se escriban, deben incluir opcionalmente el atributo **tipo\_de\_imagen**, cuyo valor será una notación (**gif, jpg o png**):

En este ejemplo, las notaciones gif, jpg y png son declaraciones de los tipos MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions, Extensiones Multipropósito de Correo de Internet): image/gif, image/jpeg e image/png.

En la DTD del siguiente documento XML, se indica que los elementos "programa" que se escriban, deben incluir obligatoriamente el atributo **lenguaje**, cuyo valor será una notación (**csharp** o **java**):

CSharp 5.0 y Java 8.0 son identificadores públicos.

## Atributos de tipo ENTITY en DTD

En una DTD, los atributos declarados **ENTITY** son aquellos cuyo valor puede ser el nombre de una entidad.

## Uso de ENTITY y NOTATION:

En la DTD del siguiente documento XML, se indica que los elementos "animal" que se escriban, tiene que incluir obligatoriamente el atributo **imagen**, cuyo valor será una entidad:

En la DTD de este ejemplo se está indicando que los valores —datos— de las entidades (ballena y delfin) van a ser cargados desde una URI (Uniform Resource Identifier, Identificador Uniforme de Recurso). En este caso, se hace referencia a los archivos externos "ballena.gif" y "delfin.gif".

Con **NDATA** (Notation Data) se ha asociado a las entidades **ballena** y **delfin** con la notación **gif**.

La notación gif es una declaración del tipo MIME image/gif.

#### Atributos de tipo ENTITIES en DTD

En una DTD, los atributos declarados **ENTITIES** son aquellos cuyo valor puede contener uno o varios valores de tipo **ENTITY** separados por espacios en blanco.

## Uso de ENTITIES y NOTATION:

En la DTD del siguiente documento XML, el atributo **imagenes** del elemento "grupos" ha sido declarado de tipo **ENTITIES**:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<!DOCTYPE animales [
  <!ELEMENT animales (grupos) *>
  <!ELEMENT grupos EMPTY>
   <!ATTLIST grupos imagenes ENTITIES #REQUIRED>
    <!ENTITY ballena SYSTEM "ballena.gif" NDATA gif>
    <!ENTITY delfin SYSTEM "delfin.gif" NDATA gif>
    <!ENTITY elefante SYSTEM "elefante.gif" NDATA gif>
    <!ENTITY leon SYSTEM "leon.gif" NDATA gif>
    <!ENTITY oso SYSTEM "oso.gif" NDATA gif>
     <!NOTATION gif SYSTEM "image/gif">
1>
<animales>
  <grupos imagenes="ballena"/>
  <grupos imagenes="ballena delfin"/>
  <grupos imagenes="elefante leon oso"/>
  <grupos imagenes="ballena elefante"/>
</animales>
```

En la DTD de este ejemplo se está indicando que los valores —datos— de las entidades (ballena, delfin, elefante, leon y oso) van a ser cargados desde una URI (Uniform Resource Identifier, Identificador Uniforme de Recurso). En este caso, se hace referencia a los archivos externos "ballena.gif", "delfin.gif", "elefante.gif", "leon.gif" y "oso.gif".

Con **NDATA** (Notation Data) se ha asociado a las entidades **ballena**, **delfin**, **elefante**, **leon** y **oso** con la notación **gif**.

La notación gif es una declaración del tipo MIME image/gif.

## Atributos especiales en DTD - xml:lang y xml:space

En DTD existen dos tipos de atributos especiales (predefinidos), llamados: xml:lang y xml:space.

## Uso del atributo xml:Lang:

En una DTD, el atributo xml:lang permite indicar el idioma del contenido y de los valores de los atributos de un elemento declarado. De forma que, cuando se utiliza xml:lang en un elemento, el idioma especificado afecta a todos los valores de sus posibles atributos

y a todo su contenido, incluyendo a sus posibles sucesores a menos que se indique lo contrario con otra instancia de **xml**:lang.

En la DTD del siguiente documento XML, con el atributo **xml:lang** se ha indicado el idioma de los elementos "sigla" y "traduccion":

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE siglas [
  <!ELEMENT siglas (sigla) *>
  <!ELEMENT sigla (significado, traduccion)>
     <!ATTLIST sigla letras CDATA #REQUIRED>
     <!ATTLIST sigla xml:lang CDATA "en">
  <!ELEMENT significado (#PCDATA)>
  <!ELEMENT traduccion (#PCDATA)>
      <!ATTLIST traduccion xml:lang CDATA #FIXED "es">
]>
<siglas>
   <sigla letras="ANSI">
     <significado>American National Standards Institute/significado>
      <traduccion>Instituto
                                Nacional
                                            Estadounidense
Estándares</traduccion>
   </sigla>
  <sigla letras="ISO">
      <significado>International
                                         Organization
                                                                  for
Standardization</significado>
     <traduccion>Organización
                                        Internacional
                                                                   de
Normalización</traduccion>
   </sigla>
   <sigla letras="CERN" xml:lang="fr">
      <significado>Conseil Européen
                                           pour la
                                                            Recherche
Nucléaire</significado>
      <traduccion>Organización Europea
                                                  la Investigación
                                           para
Nuclear</traduccion>
   </sigla>
</siglas>
```

Inicialmente, para el elemento "sigla" se ha indicado el idioma inglés, "**en**", por defecto. No obstante, después se ha fijado el valor "**es**", del español, para el atributo xml:lang del elemento "traduccion".

Por otra parte, para el CERN se ha especificado que el idioma es el francés, "fr".

#### Uso del atributo xml:space:

En una DTD, el atributo xml:space permite indicar que los espacios en blanco, las tabulaciones y los retornos de carro que aparezcan en el contenido (texto) de un elemento —y sus sucesores a menos que se indique lo contrario con otra instancia de xml:space—tienen que ser preservados. Este atributo siempre tiene que ser declarado de tipo enumerado, siendo "default", "preserve" o ambos, los posibles valores pertenecientes a la lista de valores que se indiquen entre paréntesis "()".

En la DTD del siguiente documento XML, con el atributo **xml:space** se ha indicado que, por defecto, los espacios que se escriban en el contenido de los elementos "programa" del documento, deben preservarse. Ahora bien, en la declaración de **xml:space** se ha indicado que su valor podría ser también "**default**":

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE programas [</pre>
 <!ELEMENT programas (programa) *>
 <!ELEMENT programa (#PCDATA)>
  <!ATTLIST programa xml:space (default|preserve) "preserve">
]>
cprogramas>
 programa>
     /* Programa: Hola mundo */
     #include <conio.h&gt;
     #include <stdio.h&gt;
     int main()
         printf( " Hola mundo. " );
         getch(); /* Pausa */
         return 0;
     }
cprograma>
     /* Programa: Calificación según nota */
     #include <conio.h&gt;
```

```
#include <stdio.h&gt;

int main()
{
    float nota;

    printf( &quot;\n Introduzca nota (real): &quot; );
    scanf( &quot; %f&quot;, &amp; nota );

    if ( nota &gt;= 5 )
        printf( &quot;\n APROBADO&quot; );
    else
        printf( &quot;\n SUSPENDIDO&quot; );

    getch(); /* Pausa */

    return 0;
}
</programa>
</programa></programa></programa></programa></programa>
```

En este ejemplo, los espacios en blanco, las tabulaciones y los retornos de carro de los dos programas escritos tienen que preservarse.

No obstante, tal y como está declarado el atributo **xml:space** del elemento "programa", se podría asignar el valor "default" a **xml:space** en cualquier programa. En tal caso, sería el programa que procese el documento, el que decidiese qué tratamiento hacer a los espacios en blanco, las tabulaciones y los retornos de carro.

# Declaración de entidades en una DTD

En una DTD se pueden declarar entidades generales y paramétricas (de parámetro). Las entidades generales pueden ser:

- Entidades generales internas analizables
- Entidades generales externas analizables
- Entidades generales externas no analizables

Por otro lado, las entidades paramétricas pueden ser:

- Entidades paramétricas internas analizables
- Entidades paramétricas externas analizables

Las entidades generales pueden utilizarse en el cuerpo de un documento XML y en su DTD. Sin embargo, las entidades paramétricas solo pueden utilizarse dentro de la DTD.

## Entidades generales internas analizables en DTD

Para declarar una entidad general interna analizable (parsed) en una DTD, se utiliza la siguiente sintaxis:

```
<!ENTITY nombre-de-la-entidad "valor-de-la-entidad">
```

En la DTD del siguiente documento XML, se han declarado tres entidades (escritor, obra y fecha):

Obsérvese que, para referenciar a las entidades, se ha utilizado la sintaxis:

#### &nombre-de-la-entidad;

Si este documento XML se visualizase en un navegador web, se vería algo parecido a:



This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

```
▼<textos>
<texto>El Quijote fue escrito por Miguel de Cervantes.</texto>
<texto>Miguel de Cervantes nació el 29/09/1947.</texto>
</textos>
```

## Entidades generales externas analizables en DTD

En una DTD se pueden declarar dos tipos de entidades generales externas analizables (parsed): privadas y públicas. Para las privadas se utiliza **SYSTEM**, y para las públicas **PUBLIC**.

La sintaxis en cada caso es:

```
<!ENTITY nombre-de-la-entidad SYSTEM "URI">
<!ENTITY nombre-de-la-entidad PUBLIC "identificador-público" "URI">
```

# Entidades generales externas analizables privadas – SYSTEM:

En la DTD del siguiente documento XML, se ha declarado la entidad escritor:

Es en el archivo escritor.txt el que contendría la entidad referenciada en &escritor;.

# Entidades generales externas analizables públicas – PUBLIC:

Para declarar escritor como entidad general externa analizable pública, se puede escribir:

Véase que, se referencia al archivo http://www.ticponiente.com/dtd/escritor.txt.

# Entidades generales externas no analizables en DTD

En una DTD, al igual que ocurre con las entidades generales externas analizables, se pueden declarar dos tipos de entidades generales externas no analizables (unparsed): privadas y públicas. Para las privadas se utiliza SYSTEM, y para las públicas PUBLIC. La sintaxis en cada caso es:

```
<!ENTITY nombre-de-la-entidad SYSTEM "URI" NDATA notación>
<!ENTITY nombre-de-la-entidad PUBLIC "identificador-público" "URI"
NDATA notación>
```

Las entidades no analizables pueden contener cualquier tipo de datos (no XML). Por tanto, pueden hacer referencia a datos que un procesador XML no tiene porqué analizar, como por ejemplo una imagen.

# Entidades generales externas no analizables privadas – SYSTEM:

En la DTD del siguiente documento XML, se indica que el elemento "imagen" que se escriba, tiene que incluir obligatoriamente el atributo **fuente**, cuyo valor será una entidad:

En la DTD de este ejemplo se está indicando que el valor –datos– de la entidad **logo** va a ser cargado desde una URI. En este caso, se hace referencia al archivo "logo.gif".

Con **NDATA** (Notation Data) se indica que la entidad no es analizable y, en este caso, se ha asociado a la entidad logo con la notación gif.

La notación gif es una declaración del tipo MIME image/gif.

# Entidades generales externas no analizables públicas – PUBLIC:

Para declarar logo como entidad pública, se puede escribir:

Véase que, se referencia al archivo http://www.ticponiente.com/dtd/logo.gif.

#### Entidades paramétricas internas analizables en DTD

Para declarar una entidad paramétrica (de parámetro) interna analizable (parsed) en una DTD, se utiliza la siguiente sintaxis:

```
<!ENTITY % nombre-de-la-entidad "valor-de-la-entidad">
```

La DTD del siguiente documento XML es externa, habiéndose escrito está en el archivo "persona.dtd":

El contenido del archivo "persona.dtd" podría ser:

```
<!ENTITY % p "(#PCDATA)">
<!ELEMENT persona (nombre, mayor_de_edad?, ciudad)>
<!ELEMENT nombre %p;>
<!ELEMENT mayor_de_edad EMPTY>
<!ELEMENT ciudad %p;>
```

Obsérvese que, en la DTD se ha declarado la entidad paramétrica **p** y, para referenciarla, se utiliza la sintaxis:

```
%nombre-de-la-entidad;
```

En una DTD las entidades paramétricas tienen que declararse antes de ser referenciadas.

Por tanto, no sería correcto haber escrito, por ejemplo:

```
<!ELEMENT persona (nombre, mayor_de_edad?, ciudad)>
<!ELEMENT nombre %p;>
<!ELEMENT mayor_de_edad EMPTY>
<!ELEMENT ciudad %p;>
<!ENTITY % p "(#PCDATA)">
```

A una entidad paramétrica interna no se le puede referenciar en una DTD interna Las entidades paramétricas internas pueden declararse en DTD internas o externas. Sin embargo, no pueden referenciarse desde una DTD interna. En consecuencia, el siguiente documento no sería válido:

Declaración de una entidad paramétrica en la DTD interna de un documento XML y referenciada en la DTD externa:

Ahora bien, sí sería válido el siguiente documento XML, donde internamente se declara la entidad paramétrica **p**:

#### Entidades paramétricas externas analizables en DTD

En una DTD se pueden declarar dos tipos de entidades paramétricas externas analizables (parsed): privadas y públicas. Para las privadas se utiliza **SYSTEM**, y para las públicas **PUBLIC**. La sintaxis en cada caso es:

```
<!ENTITY % nombre-de-la-entidad SYSTEM "URI">
%nombre-de-la-entidad;
<!ENTITY % nombre-de-la-entidad PUBLIC "identificador-público" "URI">
%nombre-de-la-entidad;
```

## Entidades paramétricas externas analizables privadas – SYSTEM:

En la DTD del siguiente documento XML, se ha declarado la entidad persona:

## Entidades paramétricas externas analizables públicas – PUBLIC:

Para declarar persona como entidad paramétrica externa analizable pública, se puede escribir:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<!DOCTYPE persona [
  <!ENTITY
               용
                                          "-//W3C//TEXT
                                                            persona//EN"
                    persona
                                PUBLIC
"http://www.ticponiente.com/dtd/persona.dtd">
%persona;
1>
<persona>
  <nombre>Iker</nombre>
  <mayor de edad/>
  <ciudad>Pamplona</ciudad>
</persona>
```

## Uso de una entidad dentro de otra en una DTD

En la DTD del siguiente documento XML, se han declarado dos entidades generales internas analizables (color y frase):

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE frase [
     <!ELEMENT frase (#PCDATA)>
          <!ENTITY color "azul">
                <!ENTITY frase "El cielo es &color;.">
]>
<frase>&frase;</frase>
```

Obsérvese que, la entidad **color** ha sido referenciada en el valor de la entidad **frase**. De forma que, si este documento XML se visualizase en un navegador web, se vería:



This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

```
<frase>El cielo es azul.</frase>
```

#### Referencia circular o recursiva de entidades:

La DTD del siguiente documento XML no es correcta, ya que, la entidad frase1 ha sido referenciada en el valor de la entidad frase2, y al revés también:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE frase [
     <!ELEMENT frase (#PCDATA)>
          <!ENTITY frase1 "Esta frase incluye a la &frase2;.">
          <!ENTITY frase2 "Esta frase incluye a la &frase1;.">
]>
<frase>&frase1;</frase>
```

Para que dicha DTD fuese correcta, habría que quitar una de las dos referencias a entidades. Por ejemplo, escribiendo:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE frase [
     <!ELEMENT frase (#PCDATA)>
          <!ENTITY frase1 "Esta frase incluye a la &frase2;.">
          <!ENTITY frase2 "segunda frase">
]>
<frase>&frase1;</frase>
```

# Declaración de notaciones en una DTD

En una DTD se pueden declarar dos tipos de notaciones: privadas y públicas. Para las privadas se utiliza **SYSTEM**, y para las públicas **PUBLIC**, pudiéndose utilizar las siguientes sintaxis:

```
<!NOTATION nombre-de-la-notación SYSTEM "identificador-del-sistema">
<!NOTATION nombre-de-la-notación PUBLIC "identificador-público">
<!NOTATION nombre-de-la-notación PUBLIC "identificador-público"
"identificador-del-sistema">
```

Notaciones para indicar el formato de entidades externas - Uso de SYSTEM

En la DTD de un documento XML, las notaciones se pueden utilizar para especificar el formato de entidades externas (datos no XML), como por ejemplo un archivo que contenga una imagen. Dichas entidades externas no las analizará un procesador XML, sino que serán tratadas por el programa que procese el documento.

En la DTD del siguiente documento XML, se indica que los elementos "fruta" que se escriban, tienen que incluir obligatoriamente el atributo **foto**, cuyo valor será una entidad y, para indicar el formato de dicha entidad, se usa la notación **gif**:

En la DTD de este ejemplo se está indicando que los valores –datos– de las entidades (manzana y naranja) van a ser cargados desde una URI (Uniform Resource Identifier, Identificador Uniforme de Recurso). En este caso, se hace referencia a los archivos externos "manzana.gif" y "naranja.gif".

Con **NDATA** (Notation Data) se ha asociado a las entidades **manzana** y **naranja** con la notación **gif**.

La notación gif es una declaración del tipo MIME image/gif.

Si en el sistema existe, por ejemplo, un programa llamado "procesadorGIF.exe" en la carpeta "aplicaciones" capaz de procesar imágenes GIF (Graphics Interchange Format, Formato de Intercambio de Gráficos), también se podría escribir:

# Notación pública - PUBLIC

En la declaración de una notación se puede indicar un identificador público estándar, como, por ejemplo, GIF 1.0:

En la notación escrita en la DTD del siguiente documento XML, se ha declarado el tipo MIME imagen/gif e indicado el identificador público estándar GIF 1.0:

## Atributos cuyo valor es el nombre de una notación

En una DTD, pueden existir elementos con atributos cuyo valor sea el nombre de una notación.

En la DTD del siguiente documento XML, se indica que los elementos "documento" que se escriban, tienen que incluir obligatoriamente el atributo **version**, cuyo valor será una notación (**h4** o **h5**):

HTML 5 y HTML 4.01 son identificadores públicos.

#### Secciones condicionales en DTD

En DTD externas se pueden definir las secciones **IGNORE** e **INCLUDE**, para ignorar o incluir declaraciones. Las sintaxis empleadas para ello son:

```
<![ IGNORE [ declaraciones ]]>
<![ INCLUDE [ declaraciones ]]>
```

<persona>

</persona>

<nombre>Elsa</nombre>

<edad>23</edad>

El uso de las secciones condicionales suele estar ligado a entidades paramétricas.

Si en un archivo llamado "persona.dtd" se ha escrito:

```
<![ %datos basicos; [
   <!ELEMENT persona (nombre, edad)>
]]>
<![ %datos ampliados; [
   <!ELEMENT persona (nombre, apellidos, edad, ciudad)>
]]>
<!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
<!ELEMENT apellidos (#PCDATA)>
<!ELEMENT edad (#PCDATA)>
<!ELEMENT ciudad (#PCDATA)>
El siguiente documento XML sería válido:
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="no"?>
<!DOCTYPE persona SYSTEM "persona.dtd" [</pre>
   <!ENTITY % datos basicos "INCLUDE">
   <!ENTITY % datos ampliados "IGNORE">
]>
```

También sería válido el documento:

Obsérvese que, en este ejemplo, en los dos documentos XML asociados a la DTD externa escrita en el archivo "persona.dtd", se ha indicado —por medio de IGNORE e INCLUDE— si el elemento "persona" tiene que contener 2 ó 4 hijos, es decir, ("nombre" y "edad") o ("nombre", "apellidos", "edad" y "ciudad").

# Espacios de nombres en DTD

Dado el siguiente documento XML (visto en el apartado espacios de nombres del tutorial de XML) bien formado, pero no validado, donde se utilizan dos espacios de nombres (XML Namespaces):

Se podría escribir dicho documento XML con una DTD interna como se muestra a continuación:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE el:ejemplo [
  <!ELEMENT e1:ejemplo (e1:carta, e2:carta)>
      <!ATTLIST
                     e1:ejemplo
                                      xmlns:e1 CDATA
                                                                #FIXED
"http://www.ticponiente.com/ejemplo1">
   <!ELEMENT el:carta (el:palo, el:numero)>
  <!ELEMENT e1:palo (#PCDATA)>
  <!ELEMENT el:numero (#PCDATA)>
  <!ELEMENT e2:carta (e2:carnes, e2:pescados)>
      <!ATTLIST
                     e2:carta
                                     xmlns:e2
                                                    CDATA
                                                                #FIXED
"http://www.ticponiente.com/ejemplo2">
   <!ELEMENT
                         e2:carnes
                                                (e2:filete de ternera,
e2:solomillo a la pimienta)>
   <!ELEMENT
                        e2:pescados
                                                (e2:lenguado al horno,
e2:merluza_en_salsa_verde)>
   <!ELEMENT e2:filete de ternera EMPTY>
      <!ATTLIST e2:filete_de_ternera precio CDATA #REQUIRED>
  <!ELEMENT e2:solomillo a la pimienta EMPTY>
      <!ATTLIST e2:solomillo_a_la_pimienta precio CDATA #REQUIRED>
  <!ELEMENT e2:lenguado al horno EMPTY>
      <!ATTLIST e2:lenguado_al_horno precio CDATA #REQUIRED>
   <!ELEMENT e2:merluza en salsa verde EMPTY>
      <!ATTLIST e2:merluza_en_salsa_verde precio CDATA #REQUIRED>
]>
<e1:ejemplo xmlns:e1="http://www.ticponiente.com/ejemplo1">
   <e1:carta>
     <e1:palo>Corazones</e1:palo>
      <e1:numero>7</e1:numero>
   </el:carta>
   <e2:carta xmlns:e2="http://www.ticponiente.com/ejemplo2">
      <e2:carnes>
         <e2:filete de ternera precio="12.95"/>
```

#### Comentarios en una DTD

En una DTD asociada a un documento XML, se pueden escribir comentarios entre los caracteres "<!--" y "-->". Por ejemplo:

<!-- Esto es un comentario escrito en una DTD -->

En la DTD interna del siguiente documento se han escrito dos comentarios:

# CÓMO VALIDAR CON XML COPY EDITOR UN DOCUMENTO XML ASOCIADO A UNA DTD INTERNA

A continuación, se explica cómo utilizar XML Copy Editor para comprobar si un documento XML asociado a una DTD interna está bien formado y es válido.

XML Copy Editor, es software libre y se puede descargar en:

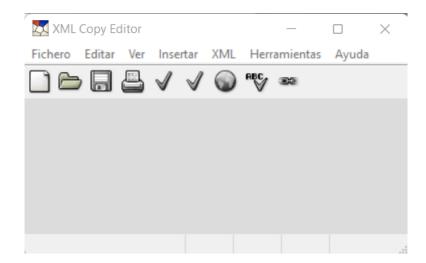
http://xml-copy-editor.sourceforge.net/

Una vez instalado:

# Paso 1: Iniciar XML Copy Editor

Inicio > Todos los programas > XML Copy Editor > XML Copy Editor

Por defecto –dependiendo la versión– podrá aparecer Documento1, el cual podemos usar. Ahora bien, de no ser así, se puede crear un nuevo documento como se indica en el paso siguiente.



#### Paso 2: Crear documento XMI nuevo

#### Fichero > Nuevo

Seleccionar Documento XML (\*.xml)

## Paso 3: Guardar como...

Fichero > Guardar Como...

Seleccionar carpeta. Por ejemplo: C:\xml\

Introducir el nombre del archivo. Por ejemplo: marcadores-dtd (sin extensión)

Seleccionar tipo "XML (\*.xml)".

Pulsar el botón de Guardar.

## Paso 4: Editar

Escribir el contenido del documento. Por ejemplo:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE marcadores SYSTEM "marcadores.dtd">
<marcadores>
   <pagina>
      <nombre>Ticponiente</nombre>
      <descripcion>Tutoriales de informática.</descripcion>
      <url>http://www.ticponiente.com/</url>
   </pagina>
   <pagina>
      <nombre>Wikipedia</nombre>
      <descripcion>La enciclopedia libre.</descripcion>
      <url>http://www.wikipedia.org/</url>
   </pagina>
   <pagina>
      <nombre>W3C</nombre>
      <descripcion>World Wide Web Consortium.</descripcion>
      <url>http://www.w3.org/</url>
   </pagina>
</marcadores>
```

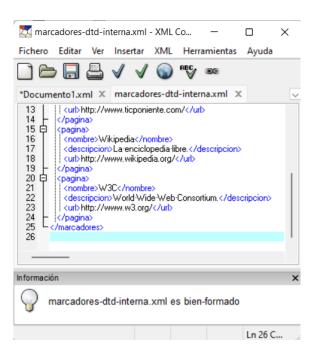
#### Paso 5: Guardar

## Fichero > Guardar

Si XML Copy Editor no detecta ningún error, no se mostrará ningún aviso en la parte inferior izquierda de la aplicación. En caso contrario, habrá que corregir los errores existentes.

Paso 6: Comprobar si el documento XML está bien formado

# XML > Comprobar Bien-Formado

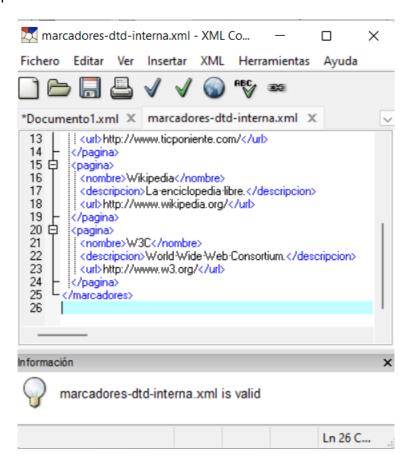


Si XML Copy Editor no encuentra ningún error, en la esquina inferior izquierda de la aplicación se verá un mensaje indicando que el documento XML está bien formado.

# Paso 7: Comprobar si el documento es válido

## XML > Validar > DTD/XML Schema

Si XML Copy Editor valida el documento, en la esquina inferior izquierda de la aplicación se indicará que el documento XML es válido:



Si el documento no es válido, se verá un aviso de error.

Paso 8: Salir

Fichero > Salir

# CÓMO VALIDAR CON XML COPY EDITOR UN DOCUMENTO XML ASOCIADO A UNA DTD EXTERNA

A continuación, se explica cómo utilizar XML Copy Editor para comprobar si un documento XML asociado a una DTD externa está bien formado y es válido.

XML Copy Editor, es software libre y se puede descargar en:

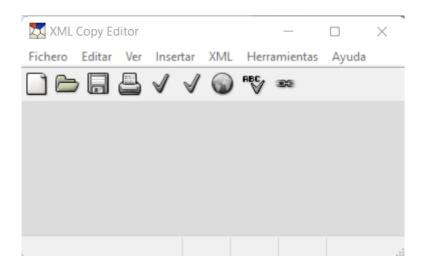
http://xml-copy-editor.sourceforge.net/

Una vez instalado:

# Paso 1: Iniciar XML Copy Editor

Inicio > Todos los programas > XML Copy Editor > XML Copy Editor

Por defecto –dependiendo la versión– podrá aparecer Documento1, el cual podemos usar. Ahora bien, de no ser así, se puede crear un nuevo documento como se indica en el paso siguiente.



Paso 2: Crear documento DTD nuevo

Fichero > Nuevo

Seleccionar **DTD** (\*.dtd)

## Paso 3: Guardar como...

Fichero > Guardar Como...

Seleccionar carpeta. Por ejemplo: C:\xml\

Introducir el nombre del archivo. Por ejemplo: marcadores

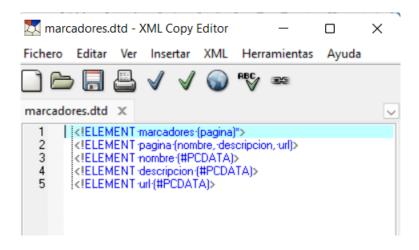
Seleccionar tipo " DTD (\*.dtd)".

Pulsar el botón de Guardar.

## Paso 4: Editar

Escribir el contenido del documento. Por ejemplo:

```
<!ELEMENT marcadores (pagina) *>
<!ELEMENT pagina (nombre, descripcion, url)>
<!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
<!ELEMENT descripcion (#PCDATA)>
<!ELEMENT url (#PCDATA)>
```



# Paso 5: Guardar

Fichero > Guardar

## Paso 6: Crear documento XML nuevo

Fichero > Nuevo

Seleccionar Documento XML (\*.xml)

#### Paso 7: Guardar como...

Fichero > Guardar Como...

Seleccionar carpeta. Por ejemplo: C:\xml\

Introducir el nombre del archivo. Por ejemplo: marcadores-dtd (sin extensión)

Es muy importante que tanto el archivo \*.dtd, como el \*.xml, estén en la misma ubicación.

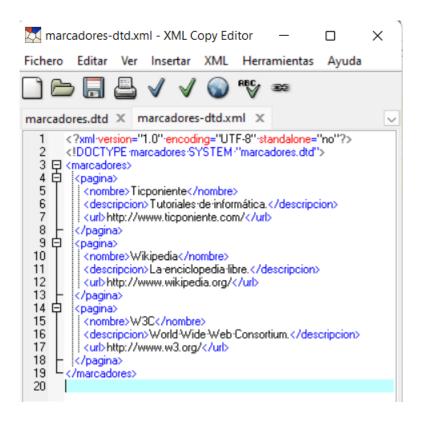
Seleccionar tipo "XML (\*.xml)".

Pulsar el botón de Guardar.

#### Paso 8: Editar

Escribir el contenido del documento. Por ejemplo:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE marcadores SYSTEM "marcadores.dtd">
<marcadores>
  <pagina>
     <nombre>Ticponiente</nombre>
      <descripcion>Tutoriales de informática.</descripcion>
      <url>http://www.ticponiente.com/</url>
  </pagina>
  <pagina>
      <nombre>Wikipedia</nombre>
      <descripcion>La enciclopedia libre.</descripcion>
      <url>http://www.wikipedia.org/</url>
  </pagina>
  <pagina>
      <nombre>W3C</nombre>
      <descripcion>World Wide Web Consortium.</descripcion>
      <url>http://www.w3.org/</url>
  </pagina>
</marcadores>
```



## Paso 9: Guardar

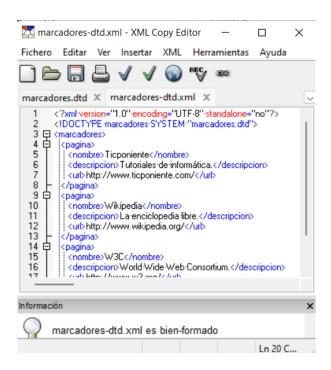
#### Fichero > Guardar

Si XML Copy Editor no detecta ningún error, no se mostrará ningún aviso en la parte inferior izquierda de la aplicación. En caso contrario, habrá que corregir los errores existentes.

# Paso 10: Comprobar si el documento XML está bien formado

# XML > Comprobar Bien-Formado

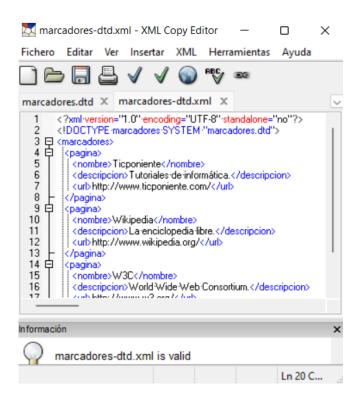
Si XML Copy Editor no encuentra ningún error, en la esquina inferior izquierda de la aplicación se verá un mensaje indicando que el documento XML está bien formado.



Paso 11: Comprobar si el documento es válido

XML > Validar > DTD/XML Schema

Si XML Copy Editor valida el documento, en la esquina inferior izquierda de la aplicación se indicará que el documento XML es válido:



Si el documento no es válido, se verá un aviso de error.

Paso 12: Salir

Fichero > Salir