



Unidad 3.-Relación de Ejercicios nº3.

Sentencia iterativa: FOR

Nota: Los ficheros se llamaran **U3_R3Ejer1.java** para el uno

1. Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 1 al 3.
2. Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 1 al 9.
3. Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 1 al 10.000. Conveniente usar bucles.
4. Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 5 al 10.
5. Escribir un programa en Java que imprima 200 veces la palabra “hola”. Nota: en el código fuente que usted escriba debe figurar solamente una vez la palabra “hola”.
6. Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los cuadrados de los 30 primeros números naturales.
7. Escribir un programa en Java que multiplique los 20 primeros número naturales (1*2*3*4*5...).
8. Escribir un programa en Java que sume los cuadrados de los cien primeros números naturales, mostrando el resultado en pantalla.
9. Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 3 al 1.
10. Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 31 al 19.
11. Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 10.000 al 1.
12. Escribir un programa en Java que imprima por pantalla los números del 100 al 50.