## Relación de ejercicios 2.1: Mi primer programa

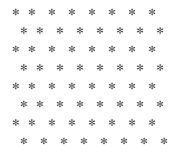
```
11.-. ¿Que imprime el siguiente código?
System.out.println("**");
System.out.println("***");
System.out.println("*****");
System.out.println("****");
System.out.println("**");
Imprime:
***
****
12.-. ¿Que imprime el siguiente código?
System.out.print("*");
System.out.print("***");
System.out.print("*****");
System.out.print("****");
System.out.println("**");
Imprime:
 ******
13.- . ¿Que imprime el siguiente código?
System.out.print("*");
System.out.println("***");
System.out.println("******");
System.out.print("****");
System.out.println("***");
Imprime:
****
****
****
14.-. ¿Que imprime el siguiente código?
System.out.printf("%s%n%s%n%s%n", "**", "***", "****");
Imprime:
***
****
```

15.- Escriba una aplicación que lea un entero y que determine e imprima si es impar o par [sugerencia: use el operador residuo. Un numero par es un múltiplo de 2. Cualquier múltiplo de 2 deja un residuo de 0 cuando se divide entre 2].

16.- Escriba una aplicación que lea dos enteros, determine si el primero es un múltiplo del segundoe imprima el resultado. [Sugerencia: use el operador residuo].

**Archivo** → U2\_R1\_EJ16\_Alberto.java

17.- Escriba una aplicación que muestre un patrón de tablero de damas, como se muestra a continuación:



**Archivo** → U2\_R1\_EJ17\_Alberto.java

18.- Escriba una aplicación que reciba del usuario el radio de un círculo como un entero, y que imprima el diámetro, la circunferencia y el área del círculo mediante el uso del valor de punto flotante 3.14159 para  $\pi$ .

Use las siguientes formulas (r es el radio): diámetro = 2r  $circunferencia = 2\pi r$  $área = \pi r2$ 

No almacene los resultados de cada calculo en una variable. En vez de ello, especifique cada calculo como el valor que se imprimirá en una instrucción System.out.printf. Los valores producidos por los cálculos del área y de la circunferencia son números de punto flotante. Dichos valores pueden imprimirse con el especificador de formato %f en una instrucción System.out.printf.

Archivo → U2 R1 EJ18 Alberto.java

19.- escriba una aplicación que muestre los equivalentes enteros de algunas letras en mayúsculas, en minúsculas, dígitos y símbolos especiales. Muestre los equivalentes enteros de los siguientes caracteres: A B C a b c 0 1 2 \$ \* + / y el carácter en blanco.

**Archivo** → U2\_R1\_EJ19\_Alberto.java

20.- Escriba una aplicación que reciba del usuario un numero compuesto por cinco dígitos, que separe ese número en sus dígitos individuales y los imprima, cada uno separado de los demás por tres espacios. Por ejemplo, si el usuario escribe el número 42339, el programa debe imprimir 4 2 3 3 9

**Archivo** → U2\_R1\_EJ20\_Alberto.java