### Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

#### UND. 3 CSS Práctica 4

Utilizando el archivo CSS práctica 4.html que se facilita (este archivo no se puede modificar, de hecho, para la corrección de la práctica usaré el original, independientemente de si se me envía junto a la hoja de estilo o no), crea un archivo practica4.css que permita dar la apariencia que se ve en la imagen (el recuadro azul representa la parte visible en el navegador con una resolución del 100% en una pantalla de 1920x1080).



# NOMBRE: FECHA: GRUPO:

#### Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

Para que la práctica sea correcta, la hoja de estilo deberá cumplir los siguientes requisitos:

- Los textos son todos en negrita y los colores tienen que ser los más parecidos a los que se ven en la imagen, el tipo de fuente es Arial Narrow.
- Los párrafos tienen que esta justificados y su colocación se ha hecho con márgenes.
- El logo tiene una anchura de 16,5% y su colocación se ha hecho usando márgenes en ese objeto.
- El título "Alhambra. Prat..." está alineado a derecha y su colocación se ha realizado usando magin y padding.
- La imagen de cabecera tiene una anchura de 80,5 %.
- Los elementos del menú tienen una anchura del 20% cada uno y su colocación se ha hecho con márgenes.
- Las "cajas" que contienen el título de cada periodo y el pie de página tienen una anchura del 80% de la página y un borde doble de 5px. Los colores deben ser los más parecidos posibles a la imagen.
- El tamaño del elemento "titulo\_pagina" debe tener una fuente de un 250% de tamaño.
- La separación entre periodos históricos está hecha con márgenes superiores e inferiores (ojo a la fusión entre ellos).
- El banner go2alhambra está posicionada de forma absoluta y tiene una anchura del 35%.
- El anuncio del concierto de El Drogas tiene posicionamiento fijo y una anchura del 13%.
- El anuncio de la gira de Rosalía tiene posicionamiento fijo una anchura del 40%.
- Para el tamaño de todos los elementos, así como para su posicionamiento, la unidad usada ha sido en porcentajes, salvo, claro está, para los bordes que se han utilizado px.

Para que puedas comprobar si lo has hecho bien, este es el aspecto que tiene que quedarte con una resolución del navegador del 50 % y 150% respectivamente (obviamente con la resolución de pantalla mencionada anteriormente:

#### 50%:



## Lenguajes de Marcas y Sistemas de Gestión de Información 1º Desarrollo Aplicaciones Multiplataforma

150%:

