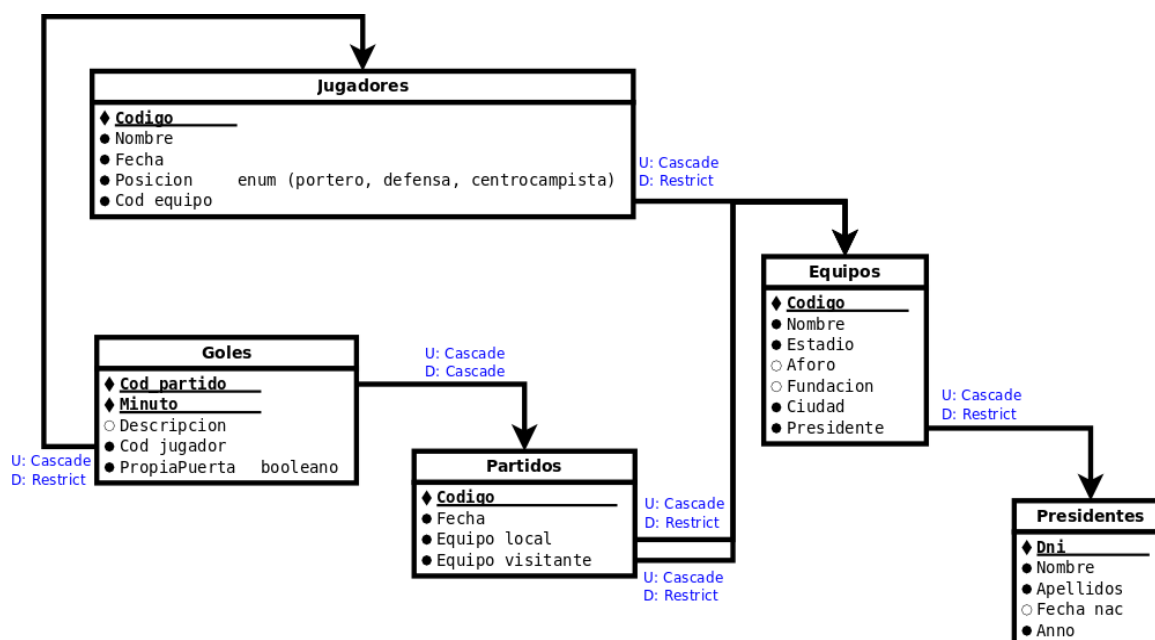


Tema 5: Explotación de la BD con MySQL

Práctica 1: Inserción de datos

Primero: Liga (*ligaDatos.sql*)

Dispones del fichero *liga.sql* para crear las tablas de la base de datos *Liga*, cuyo esquema puedes ver a continuación. Crea un script *ligaDatos.sql* para introducir los siguientes datos.



Equipos						
Codigo	Nombre	Estadio	Aforo	Fundacion	Ciudad	Presidente
EQ001	Real Estepa	La Paz	1000	01-01-2000	El Ejido	11111111A
EQ002	FC Carrión	Nobleza	1200	05-06-1998	Dalías	22222222B
EQ003	Atlético Zamora	Respeto	990	04-04-1990	Berja	33333333C
EQ004	Palomo Sport	Los Pajaritos	1300	09-09-2008	Roquetas	44444444D

Presidentes				
Dni	Nombre	Apellidos	Fecha_nac	Anno
11111111A	Rodrigo	Asensio	01-01-1980	2000
22222222B	Macarena	Molero	03-11-1985	2010
33333333C	Ismael	Robles	30-08-1975	2005
44444444D	Aniceto	Morales	12-10-1960	2008

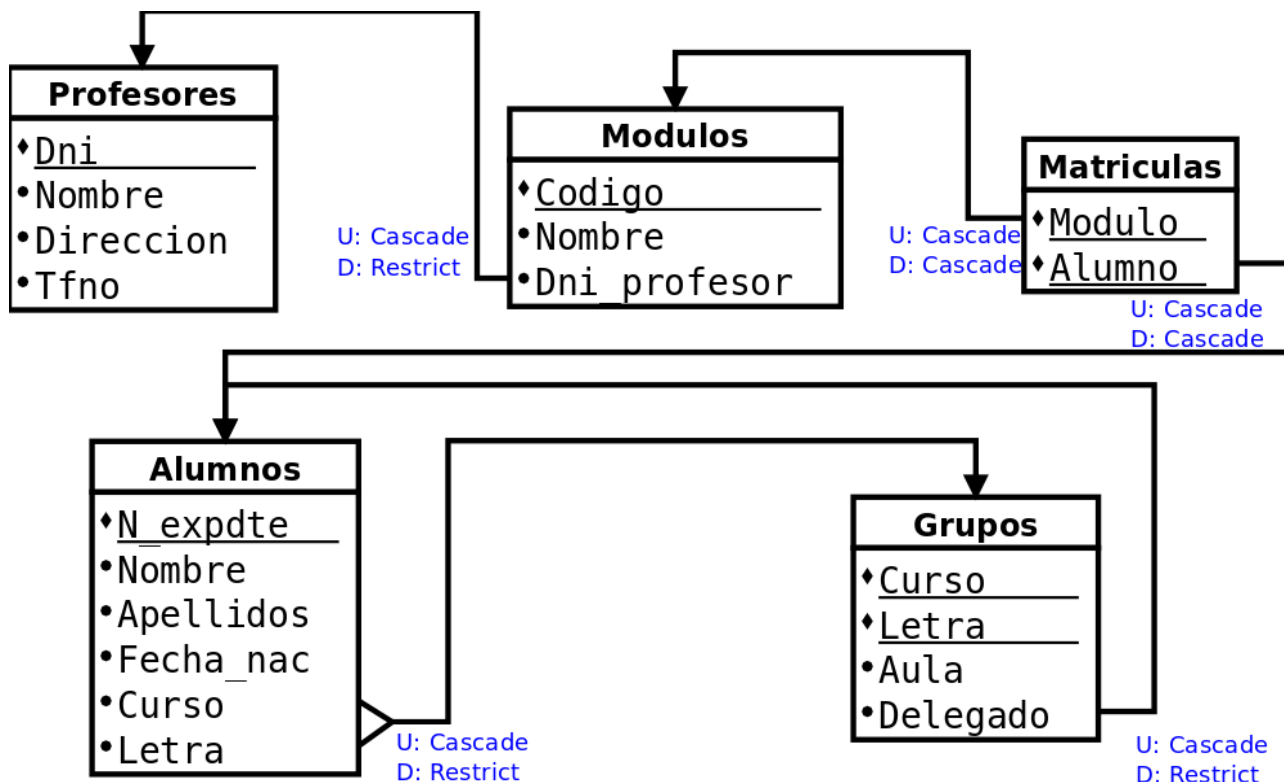
Partidos			
Codigo	Fecha	Equipo_local	Equipo_visitante
J112	02-10-2016	EQ001	EQ002
J134	02-10-2016	EQ003	EQ004
J231	09-10-2016	EQ003	EQ001
J242	09-10-2016	EQ004	EQ002

<i>Jugadores</i>				
<i>Codigo</i>	<i>Nombre</i>	<i>Fecha</i>	<i>Posicion</i>	<i>Cod_equipo</i>
J0001	Julito	01-09-2016	Portero	EQ001
J0002	Arteaga	01-09-2016	Defensa	EQ001
J0003	Moreno	01-09-2016	Centrocampista	EQ001
J0004	Cansino	01-09-2014	Delantero	EQ002
J0005	Monete	01-09-2015	Portero	EQ002
J0006	Chileno	01-09-2016	Defensa	EQ002
J0007	Postigo	01-09-2013	Delantero	EQ003
J0008	Manel	01-09-2013	Delantero	EQ003
J0009	Sorete	01-09-2014	Defensa	EQ003
J0010	Pincho	01-09-2014	Centrocampista	EQ004
J0011	Cañita	01-09-2014	Portero	EQ004
J0012	Pucelano	01-09-2013	Defensa	EQ004

<i>Goles</i>				
<i>Cod_partido</i>	<i>Minuto</i>	<i>Descripcion</i>	<i>Cod_jugador</i>	<i>PropiaPuerta</i>
J112	10	De penalti	J0001	false
J112	12	Falta directa	J0004	false
J112	45	Ramona	J0003	false
J112	60	Desde fuera del área	J0003	false
J112	63	Penalti	J0004	false
J112	70	Bajo las piernas del portero	J0003	false
J134	15	Hasta la cocina	J0007	false
J134	20	Penalti	J0008	false
J134	80	Cabeza en corner	J0008	false
J231	75	Penalti	J0007	false
J231	13	De tacón	J0008	false
J231	66	La mano de dios	J0003	false
J231	92	Un auténtico desastre	J0009	true
J242	89	Último cartucho	J0011	false
J242	5	Despiste	J0012	true
J242	15	En plancha	J0004	false
J242	45	Chilena	J0004	false

Segundo: Instituto (instiDatos.sql)

Dispones del fichero *instituto.sql* para crear las tablas de la base de datos *Instituto*, cuyo esquema puedes ver a continuación. Crea un script *instiDatos.sql* para introducir los siguientes datos.



Profesores			
Dni	Nombre	Direccion	Tfno
11111111A	Andrés	Cervantes, 4	611111111
22222222B	Macarena	República, 127, 2ºA	622222222
33333333C	Isabel	Plaza de la Rosa, 1	633333333
44444444D	Fernando	Lucifer, 666	644444444

Modulos		
Codigo	Nombre	Profesor
BBDD1	Bases de datos	11111111A
PROG1	Programación	44444444D
SSOO1	Sistemas operativos	22222222B
RRL1	Redes locales	11111111A
DEC01	Desarrollo en entorno cliente	33333333C
DES01	Desarrollo en entorno servidor	33333333C

Grupos			
Curso	Letra	Aula	Delegado
1	A	S21	E1005
1	B	S22	E1004
2	A	T13	E1003
2	B	T14	E1002

Alumnos					
N_expdte	Nombre	Apellidos	Fecha_nac	Curso	Letra
E1001	Maruja	Andrade	16-03-1999	2	A
E1002	Inés	Bonilla	20-05-1999	2	B
E1003	Alfonso	Cortés	05-07-1999	2	A
E1004	Miguel	Dávila	27-09-1999	1	B
E1005	Francisco	Estévez	12-11-1999	1	A
E1006	Cristina	Fernández	21-08-1999	2	B
E1007	José	González	30-06-1998	1	A
E1008	Raúl	Hervás	02-01-1999	2	B
E1009	Luisa	Iniesta	18-11-1998	1	A
E1010	Ángel	Jiménez	09-09-1998	1	B
E1011	Miguel	López	21-07-1998	1	A
E1012	Esteban	Moreno	02-05-1998	1	B
E1013	Matilde	Núñez	12-03-1998	1	A
E1014	Ángel	Ortega	23-01-1998	1	B

Matriculas	
Alumno	Modulo
E1004	BBDD1
E1005	BBDD1
E1007	BBDD1
E1009	BBDD1
E1009	SSOO1
E1010	SSOO1
E1009	PROG1
E1013	PROG1
E1001	DEC01
E1002	DEC01
E1003	DEC01
E1006	DEC01
E1006	DES01
E1008	DES01
E1001	DES01
E1002	DES01
E1002	RRLL1
E1003	RRLL1
E1006	RRLL1
E1008	RRLL1

Último:

Una vez terminados los ejercicios, crea una carpeta llamada **apellido1_apellido2**, copia a esa carpeta todos los ficheros generados y los ficheros necesarios si los hubiera (imágenes, ...), comprime la carpeta en un **ZIP** llamado **apellido1_apellido2.zip** y súbelo con el enlace correspondiente de la plataforma **Moodle**.

No debes añadir nada más (no uses subcarpetas, no pongas más datos en los nombres de ficheros o carpetas). **EL INCUMPLIMIENTO DE ESTAS INSTRUCCIONES PUEDE TENER COMO CONSECUENCIA LA NO CORRECCIÓN DE LA PRÁCTICA.**