

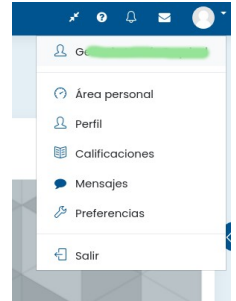
Tema 2: Entornos de desarrollo

Práctica 2: Netbeans

Atención

En algunos de los ejercicios de este boletín se piden pantallazos. Todos los pantallazos tienen que hacerse de la siguiente manera:

- Debe incluirse toda la pantalla de tu equipo **sin recortes**.
- Debe aparecer la ventana de **Moodle Centros** con el menú del perfil desplegado para que aparezca tu nombre. Véase la imagen de la derecha.
- Debe aparecer aquello que el ejercicio indique explícitamente.
- Debe almacenarse con el nombre y el formato que se indica.



Primero: Instalación de Netbeans

Instala la aplicación **Netbeans** bajo un sistema **Linux**. Se recomienda que sigas las instrucciones del tema y procures usar la misma versión para que entre todos podamos darnos soporte frente a los problemas y las dudas.

Segundo: ProyectoJava1

Crea en **Netbeans**, un proyecto **Java** con el nombre **ProyectoJava1**. Dentro de ese proyecto crea una clase llamada **Suma** (respeta mayúsculas/minúsculas). En la clase deberás escribir el siguiente código (pero tecleado para que puedas ver las ayudas de **Netbeans** para **Java**):

```
//Ejemplo de programa escrito en Java para sumar dos números
import java.util.Scanner;

public class Suma {
    public static void main(String[] args){
        int a;
        int b;
        int resultado;

        Scanner teclado=new Scanner(System.in);
        System.out.println("Programa para sumar dos números:");
        System.out.println("Introduzca el primer número: ");
        a=teclado.nextInt();
        System.out.println("Introduzca el segundo número: ");
        b=teclado.nextInt();
        resultado = a + b;
        System.out.println("El resultado de sumar "+a+" y "+b+" es: "+resultado);
        System.out.println("Fin del programa.");
        teclado.close();
    }
}
```

Una vez escrito el código ejecútalo desde **Netbeans** y comprueba como funciona para distintas entradas de números enteros.

Tendrás que entregar un pantallazo (**Java1.png**) donde se vea el resultado de la ejecución.

Tercero: ProyectoJava2

Crea en *Netbeans*, un proyecto **Java** con el nombre **ProyectoJava2**. Dentro de ese proyecto crea una clase llamada **Suma** (respeta mayúsculas/minúsculas). En la clase deberás escribir el siguiente código (pero tecleado para que puedas ver las ayudas de *Netbeans* para **Java**):

```
//Ejemplo de programa escrito en Java para sumar dos números que  
llegan como argumentos  
  
public class Suma {  
    public static void main(String[] args){  
        int a = Integer.parseInt(args[0]);  
        int b = Integer.parseInt(args[1]);  
        int resultado;  
  
        resultado = a + b;  
        System.out.println("El resultado de sumar "+a+" y "+b+" es:  
"+resultado);  
        System.out.println("Fin del programa.");  
    }  
}
```

Una vez escrito el código ejecútalo desde *Netbeans* y comprueba como funciona para distintas entradas de números enteros. Recuerda que *en esta versión no te pedirá los números de forma interactiva sino que tendrás que escribirlos en una Configuración de Ejecución para la aplicación*.

Tendrás que entregar un pantallazo (**Java2.png**) donde se vea el resultado de la ejecución.

Cuarto: ProyectoC

Crea en *Netbeans*, un proyecto **C** con el nombre **ProyectoC**. Dentro de ese proyecto crea un fichero llamado **suma.c**. En ese fichero deberás escribir el siguiente código (pero tecleado para que puedas ver las ayudas de *Netbeans* para **C**):

```
//Programa en C para sumar dos números  
#include <stdio.h>  
#include <stdlib.h>  
  
void main ()  
{  
    int a=1;  
    int b=2;  
    int resultado;  
  
    printf("Programa para sumar dos números:\n");  
    resultado = a + b;  
    printf("La suma de %d y %d es: %d", a, b, resultado);  
    printf("\nFin de programa...\n");  
}
```

Una vez escrito el código ejecútalo y comprueba que funciona.

Tendrás que entregar un pantallazo (**C.png**) donde se vea el resultado de la ejecución.

Quinto: Importando proyectos

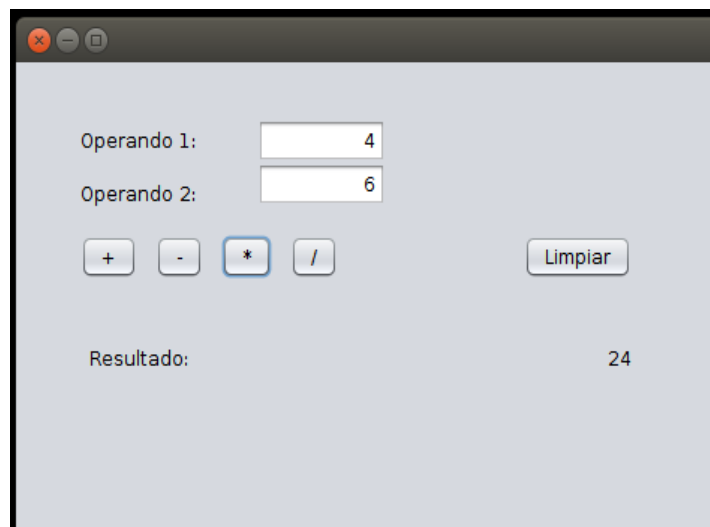
Con esta práctica se te ha proporcionado una carpeta llamada **Sumatoria** y que contiene un proyecto **Java** de **Eclipse**. Siguiendo las instrucciones del tema debes importar el proyecto teniendo en cuenta que fue creado con **Eclipse**.

Tendrás que entregar un pantallazo (**Proyectos.png**) donde se vea el resultado de la ejecución.

Sexto: Calculadora2

Crea un proyecto **Java** con **Netbeans** con el nombre **Calculadora2**. Usando **GUI builder** crea, para ese proyecto, una pantalla llamada **Calculadora** como la siguiente:

- La acción de cada botón deberá realizar la operación correcta con los dos operandos. Recuerda controlar la división por cero para que muestre un mensaje.
- La acción del botón **Limpiar** dejará los cuadros de texto en blanco y la etiqueta del resultado con un cero.



Tendrás que entregar la clase **Calculadora.java**.

Último:

Una vez terminados los ejercicios, crea una carpeta con el nombre a **apellido1_apellido2**. Comprime la carpeta en un **ZIP** llamado **apellido1_apellido2.zip** y súbelo con el enlace correspondiente de la plataforma **Moodle**.

EL INCUMPLIMIENTO DE ESTAS INSTRUCCIONES PUEDE TENER COMO CONSECUENCIA LA NO CORRECCIÓN DE LA PRÁCTICA.