

EVOLUCIÓN DE LOS ORDENADORES

Línea de Tiempo

El Ábaco

Fue el primer dispositivo que ayudo al ser humano en la resolución de los problemas aritméticos (sumas, restas, divisiones y multiplicaciones).

No tiene sistema operativo.

500 A.C



1622

La regla del cálculo

La regla de cálculo es un instrumento de cálculo que actúa como una computadora analógica.

No tiene sistema operativo.

La Pascalina

Fue la primera calculadora que funcionaba a base de ruedas y engranajes.

No tiene sistema operativo.

1642



1672

Calculadora de Leibniz

Es la evolución de la Pascalina. Además de las 4 operaciones básicas, podía sacar la raíz cuadrada.

No tiene sistema operativo.

Telar de Jacquard

Es una máquina que se conecta a un telar y usa tarjetas perforadas impresas para programar (por decir de alguna manera) patrones que luego eran tejidos en la tela.

No tiene sistema operativo.

1801

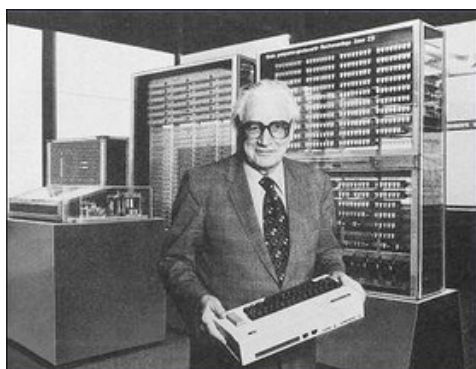


1834

Primera computadora digital

Era programada por una serie de tarjetas perforadas que contenían en datos las Instrucciones.

No tiene sistema operativo.

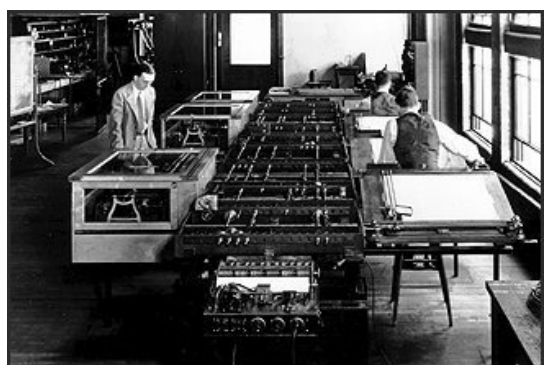


Maquina analógica

Es un dispositivo electrónico o hidráulico diseñado para manipular la entrada de datos en términos de, por ejemplo, niveles de tensión o presiones hidráulicas, en lugar de hacerlo como datos numéricos.

No tiene sistema operativo.

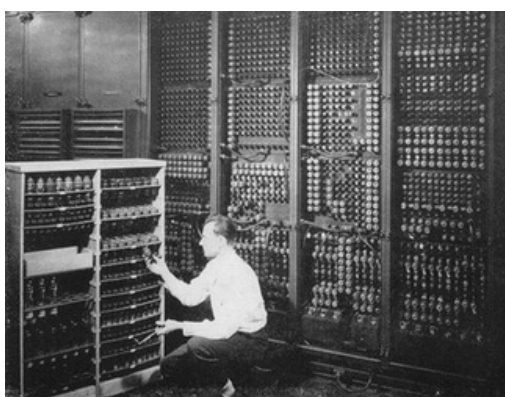
1930



1945

ENIAC

Acrónimo de Electronic Numerical Integrator And Computer. Fue una de las primeras computadoras de propósito general. Era Turing-completa, digital, y susceptible de ser reprogramada para resolver problemas numéricos. diseñada para calcular tablas de tiro de artillería para el Laboratorio de Investigación Balística del Ejército de los Estados Unidos



UNIVAC

Fue la primera computadora comercial fabricada en Estados Unidos. Utilizaba tubos al vacío. Primera generación de las computadoras.

1951



1959

2o Generación

Eran rápidas y pequeñas, nuevos lenguajes llamados lenguajes de alto nivel. El invento del transistor hizo posible una nueva generación de computadoras, más rápidas, más pequeñas y con menores necesidades de ventilación.



3o Generación

Emergieron con el desarrollo de los circuitos integrados. Las computadoras nuevamente se hicieron más pequeñas, más rápidas, desprendían menos calor y eran energéticamente más eficientes.

1964



1971

4o Generación

Microprocesador, Chips de memoria, Microminiaturización
Dos mejoras en la tecnología de las computadoras marcan el inicio de la generación: el reemplazo de las memorias con núcleos magnéticos por las de chips de silicio y la colocación de Muchos más componentes en un Chip: producto de la microminiaturización de los circuitos electrónicos. El tamaño reducido del microprocesador y de chips hizo posible la creación de las computadoras personales (PC).



5o Generación

Comienza con la creación de la primera supercomputadora con capacidad de proceso paralelo y el anuncio por parte del gobierno japonés del proyecto "quinta generación".

El almacenamiento de información se realiza en dispositivos magneto ópticos con capacidades de decenas de Gigabytes; se establece el DVD como estándar para el almacenamiento de video y sonido.

Se crea la conectividad entre computadoras, a partir de 1994, con el advenimiento de la red Internet y del World Wide Web.

1980



1990

6o Generación

Computadoras realmente portátiles, de pantalla táctil y otros complementos atrayentes

Definida por cada avance importante, como la reducción del tamaño de los elementos tales como procesadores y memorias, así también como el aumento de su capacidad y velocidad, produce un salto generacional y, con cada uno de estos saltos, los equipos informáticos y dispositivos electrónicos, son cada vez más pequeños y económicos, garantizando de este modo que sea cada vez mayor la cantidad de consumidores que los compren

