

Техническое задание на разработку игры

0. Шапка

Паршин Кирилл Александрович

ИТ11.24.2

ParshinKA23@spb.ithub.ru

жанр: симулятор

сеттинг: супергерои

фишка: геолокация/камера

1. Введение

Это техническое задание описывает разработку игры симулятора супергероя, где игрок - супергерой, а камера используется для трекинга лица и передачи мимики герою для взаимодействия с другими игроками и ИИ, а так же микрофон и/или чат для общения.

2. Задачи

- Разработать игру симулятор супергероя, где игрок - супергерой, а камера используется для трекинга лица и передачи мимики герою для взаимодействия с другими игроками и ИИ.
- Разработать механики симуляции, взаимодействий между игроками
- Разработать концепцию игрового мира, способностей супергероев
- Разработать систему передачи мимики игрока через камеру игровому персонажу
- Разработать серверный чат

3. Функциональные требования

- Игровой мир
 - Наполнение
 - Магазины кастомизаций за игровую валюту
 - Рельефы карт
 - Погодные условия
 - Город
 - Постройки
 - Транспорт
 - Возможности взаимодействий с игроками
 - Квесты
 - Предметы
 - ИИ-персонажи
 - Искусственный интеллект поведения
 - Общение с игроками
 - Бои
- Симуляция супергероев
 - Способности
 - Здоровье
 - Защита
 - Скорость
 - Сила
 - Уровень
- Кастомизация персонажей
 - Внешность
 - Оружия
 - Способности
 - Предыстория
- Симуляция физики мира
- Система передачи мимики игрока через камеру игровому персонажу
 - Система отслеживания мимики
 - Симуляция мимики супергероя на основе мимики игрока
- Игровой чат
 - Текстовый
 - Голосовой (proximity chat)
- Симуляция боёв между игроками и/или ИИ
 - Взаимодействия способностей
 - Синергия
 - Блокирование
 - Рукопашный бой
 - Бой с использованием оружия
 - Ближний бой
 - Дальний бой
- Системы прокачки персонажа
 - Скиллы за валюты и скиллпоинты
 - Прокачка статистики
 - Улучшения способностей

4. Нефункциональные требования

- Сервера для хранения данных пользователей, хостинга игровых серверов, симуляции мира, вычисления ИИ

5. Дополнения

Геймлуп