

# Projet: Programmation web dynamique

## « Réseau social d'étudiants »

Le but de ce projet est de réaliser une application web de réseau social en utilisant les technologies web vues en cours et donc notamment SpringBoot pour le backend. La gestion du projet et des sources se feront sous GitHub et l'analyse statique du code sera déléguée à SonarQube Cloud.

### 1. Objectifs

Vous devez implémenter une application de type réseau social entre étudiants : les utilisateurs doivent pouvoir écrire, partager et réagir à des posts, discuter ensembles ou créer des groupes afin de partager des informations à l'intérieur de ce groupe...

Les features principales de l'applications incluent (mais n'est pas limitées à) :

- création de profile personnel
- Recherche et ajouts d'amis
- Création de groupes d'intérêt
- Lire des posts
- Ecrire et publier des posts
- Réagir à des posts ou commenter, republier...
- Système de messagerie entre personnes ou groupes
- Poster et gérer des événements

Vous êtes libres de rajouter tout autre feature !

### 2. Attendus

Vous devez créer cette application en utilisant SpringBoot (backend), les technologies web (HTML, CSS, JS, Bootstrap, pour le frontend) et une base de données. La gestion des sources et le backlog sera faite avec GitHub de façon comparable à celle vue en cours d'industrialisation du développement. Le workflow mis en place avec une action GitHub contiendra la compilation et le test du projet, la demande de vérification statique par sonar, et le contrôle de la javadoc.

**A rendre :**

- L'application web (front et backend)
- Un rapport précisant :
  - Le schéma de base de données
  - Une listes des routes gérées par votre serveur SpringBoot
  - Une description des features implémentés
  - Le lien vers le repository GitHub
- Le repository GitHub contiendra en plus des sources
  - le lien vers la page Sonar correspondante
  - Un backlog produit avec les user stories, test, tech stories, dettes techniques...

### 3. Organisation

Vous réaliserez ce projet par groupes de **3 étudiants** pendant les 2 semaines de projet.  
Vous devrez présenter votre réalisation le **vendredi 23 mai après-midi**.

**Evaluation.** Vous serez évalués sur la qualité, la quantité et la difficulté du travail réalisé : en particulier, l'évaluation inclura le nombre de features implémenté ainsi que la difficulté de chacune d'elles et les outils d'analyse mis en place. Vous serez également évalué sur la qualité de la restitution faite en fin de projet.

Des questions individuelles pourront être posées durant la restitution orale. Les notes pourront être différentes entre les différents membres d'un même groupe.