



GUÍA DE SUPERVIVENCIA BOOTSTRAP



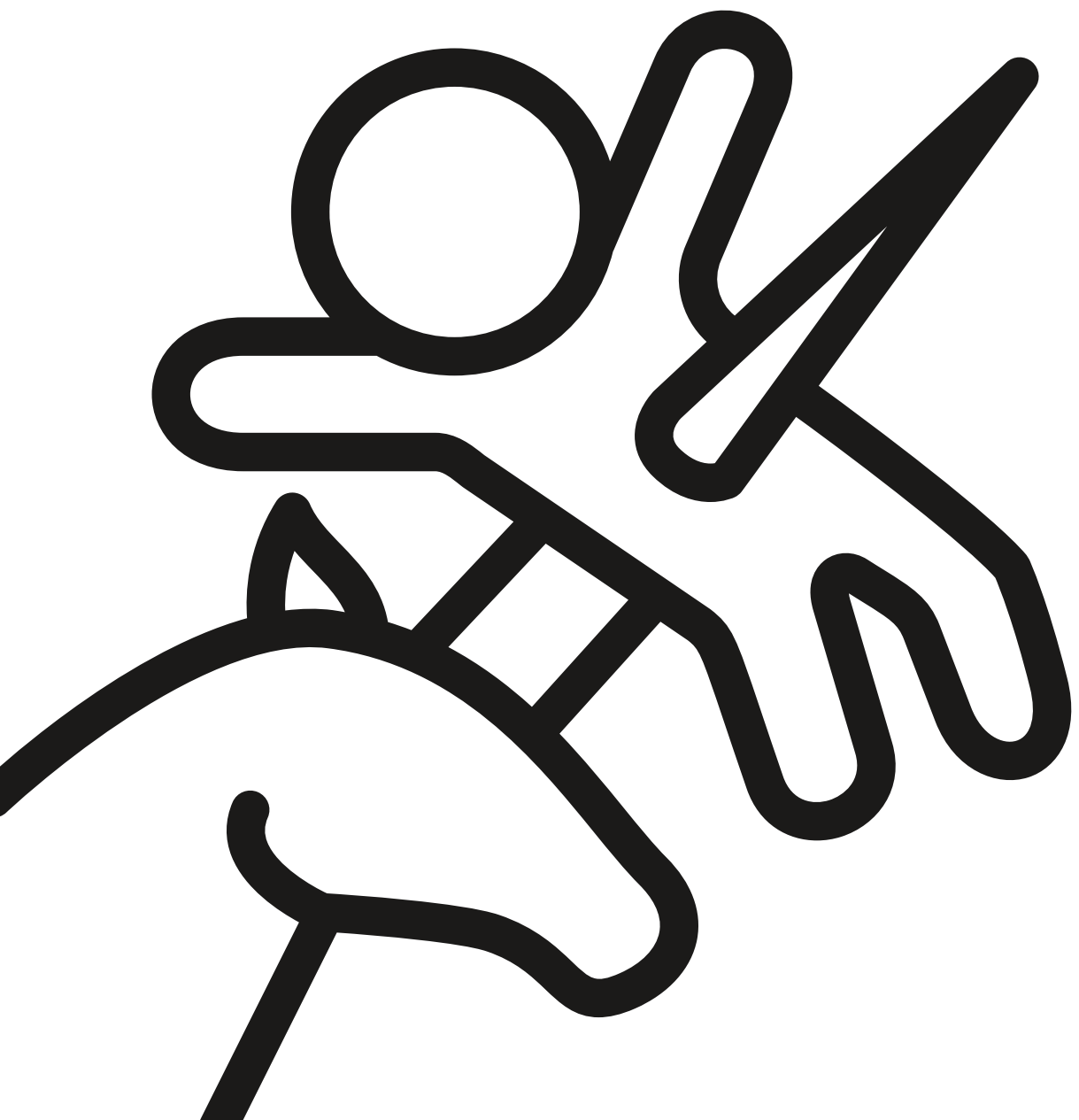
Hola!

Mi nombre es

Juan Manuel Cornejo (*juanmnl*)

Soy nuevo XD en

Thoughtworks Quito



 [@_juanmnl](#)



ARE YOU READY?

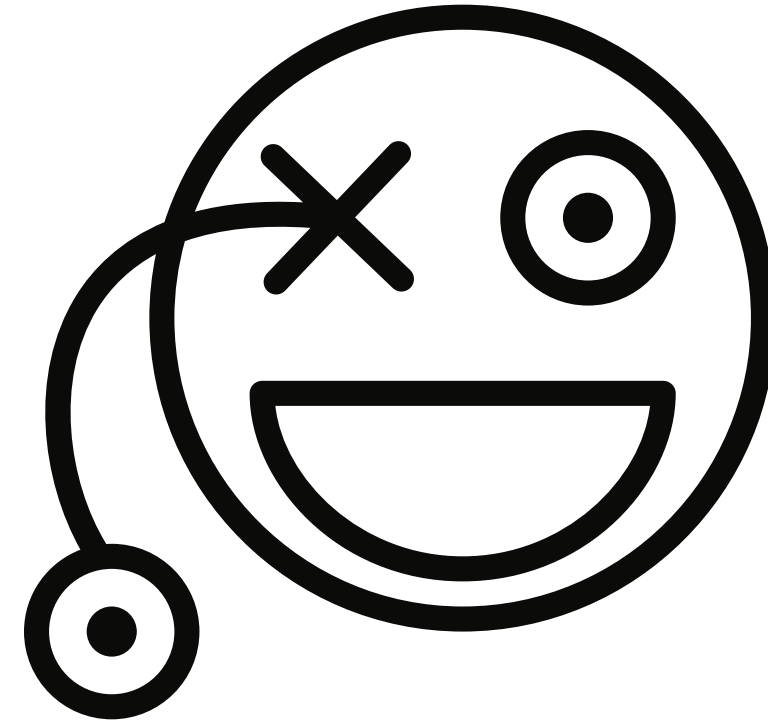
¿QUÉ ES BOOTSTRAP?

Un framework creado por Twitter (*@mdo*
& *@fat*), que nos permite crear interfaces
web con CSS y JavaScript.

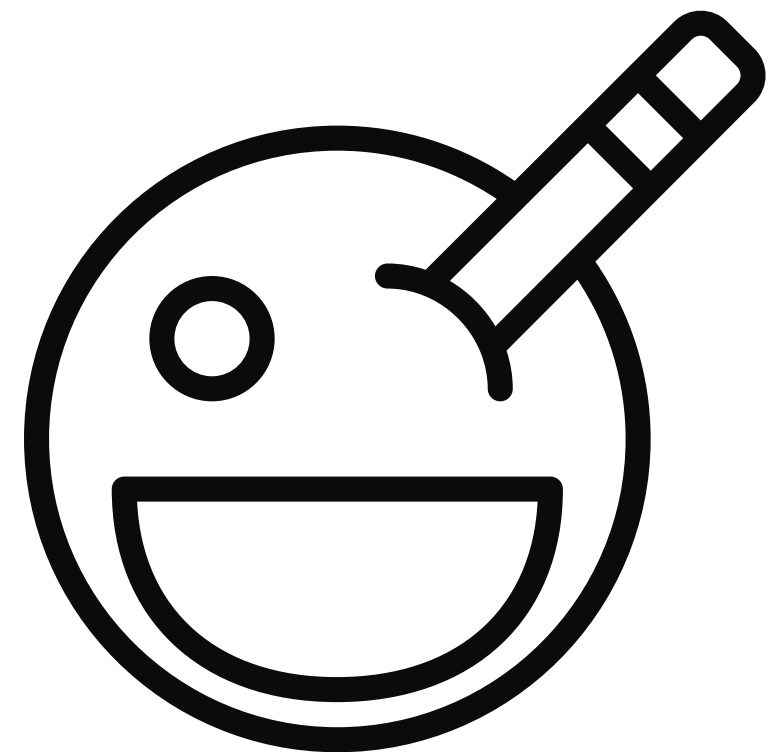
También nos permite adaptar
(automáticamente) la interfaz del sitio
web o web-app al tamaño del dispositivo
en que se lo visualice.

Es decir, la interfaz se adapta al tamaño de una PC, una Tablet, Teléfono u otro dispositivo mediante "breakpoints" de @media-queries (*módulo CSS3*).

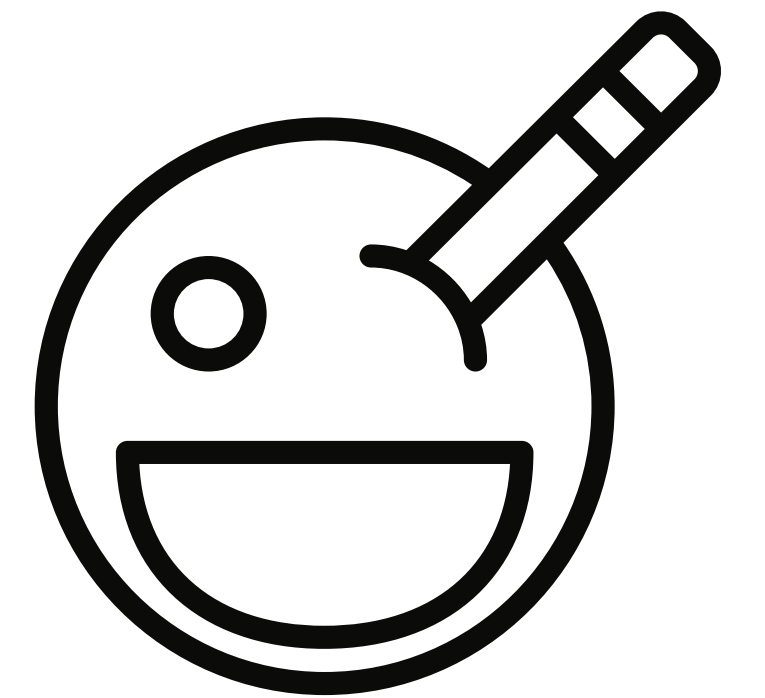
Esta técnica de diseño y desarrollo se conoce como "responsive design".



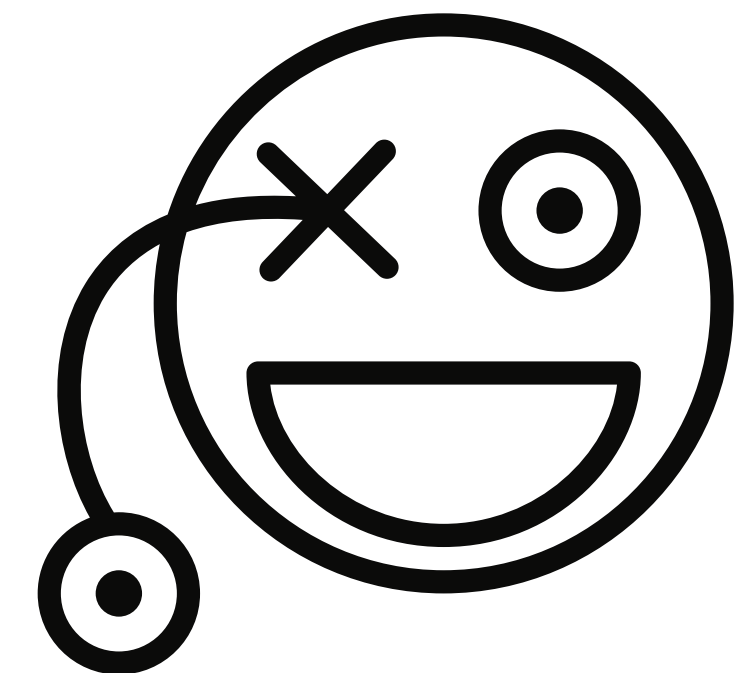
¿PROS Y CONTRAS DE BS?

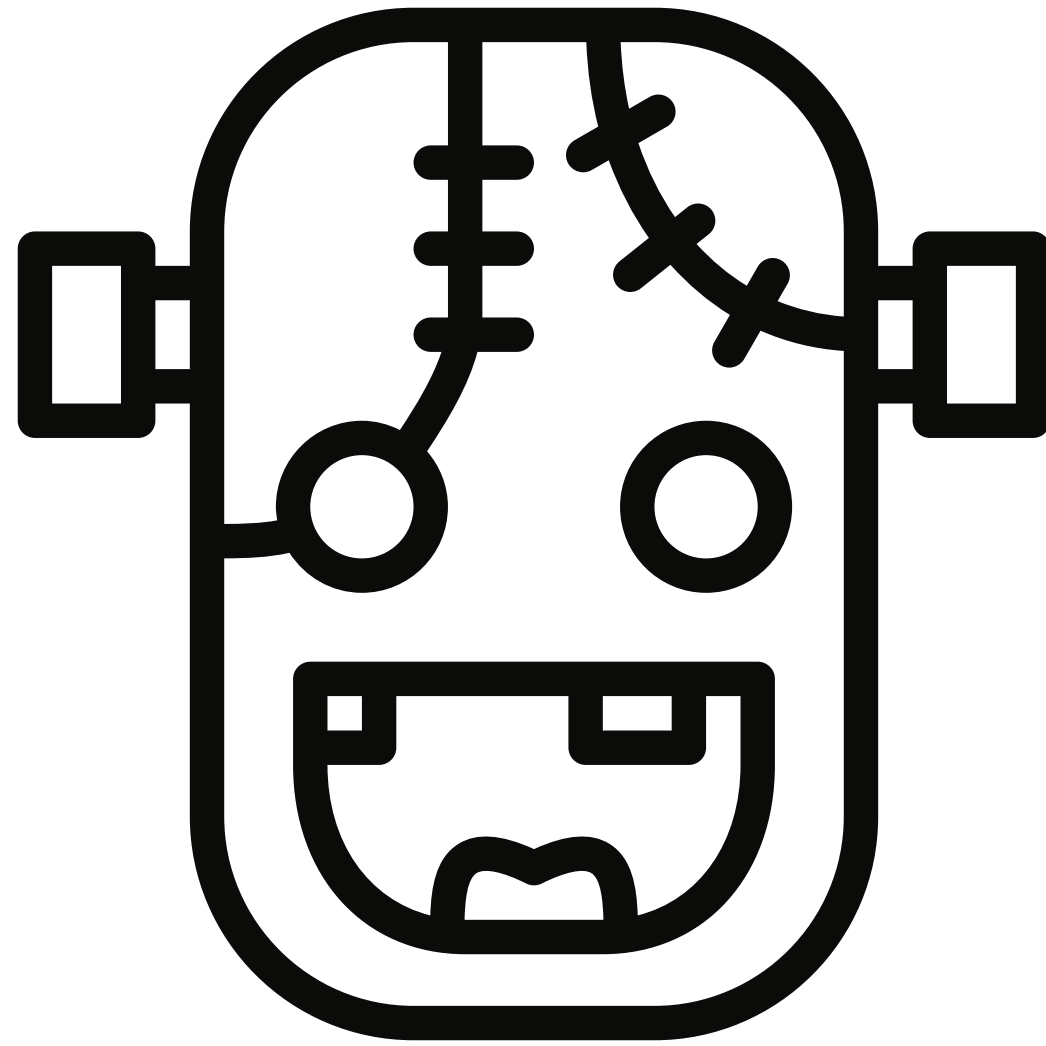


- Comunidad mundial gigantesca
- Creación rápida de mocks y prototipos
- Responsive design out-of-box
- Constantemente updated
- Fácil para diseñadores y desarrolladores



- No es realmente semántico.
- Todos los sitios y web apps se asemejan entre sí
- Puede convertirse rápidamente en una pesadilla de "mantenibilidad"
- Agrega muchas clases al markup

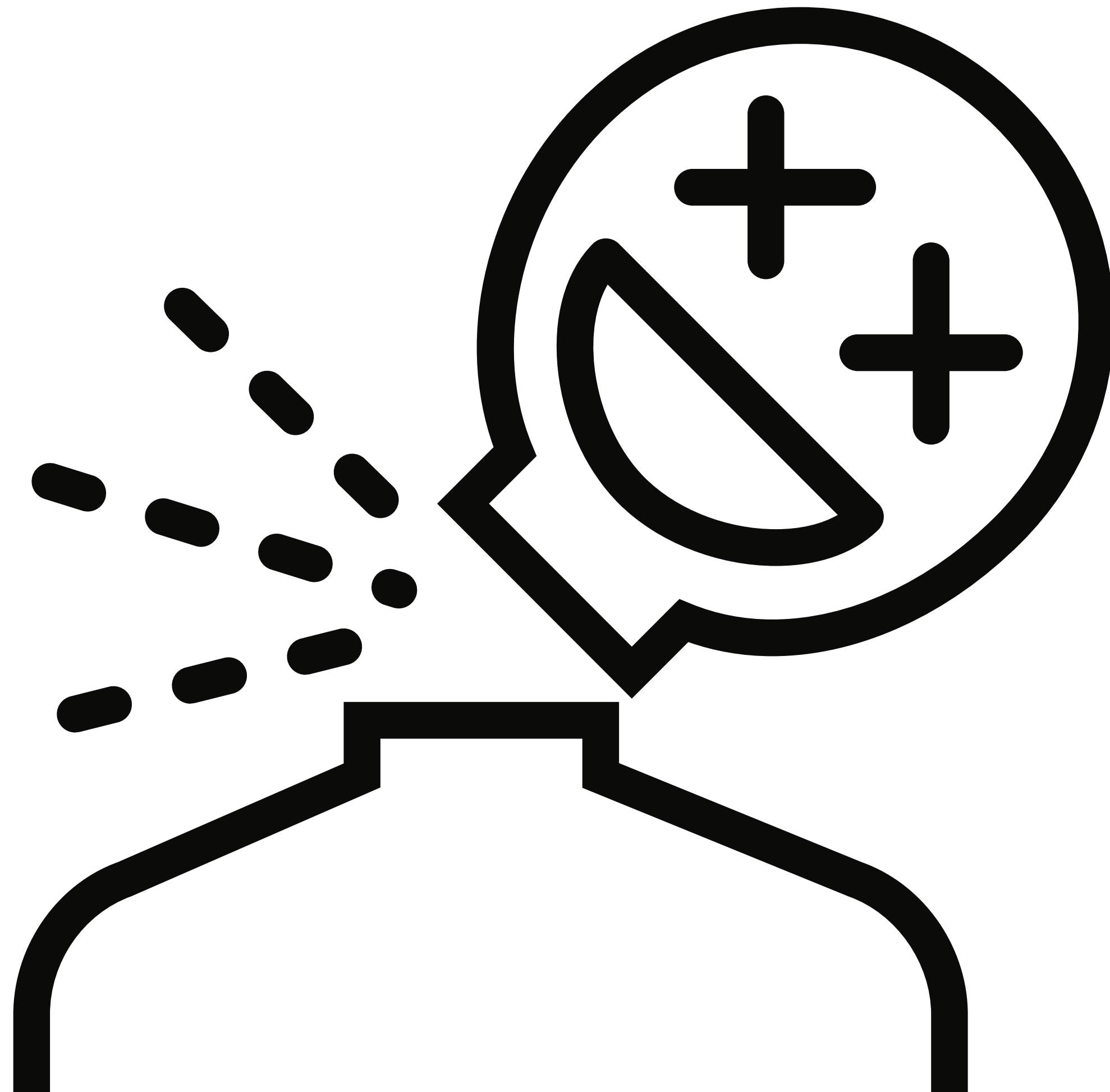




¿CÓMO USAR BOOTSTRAP SIN PERDER LA CABEZA?

Bootstrap no tiene una manera específica de ser escrito, por ello nos encontramos muy seguido con problemas de “escalabilidad” del CSS y, lo más común en equipos grandes, side-effects de overrides.
Entonces...

¡NO SE PUEDE! :P



¡ESPERA!



SIEMPRE SE PUEDE HACER ALGO

Podemos crear un styleguide para HTML y CSS, también crear y mantener una librería de componentes.

Esto nos permitirá, a nosotros y a nuestro equipo, mantener una consistencia visual en todo el proyecto.

Una sola forma de escribir overrides, clases, mixins, etc...

Siempre se puede hacer algo.

<http://codeguide.co/>

EVITEMOS CAER EN ERRORES COMUNES

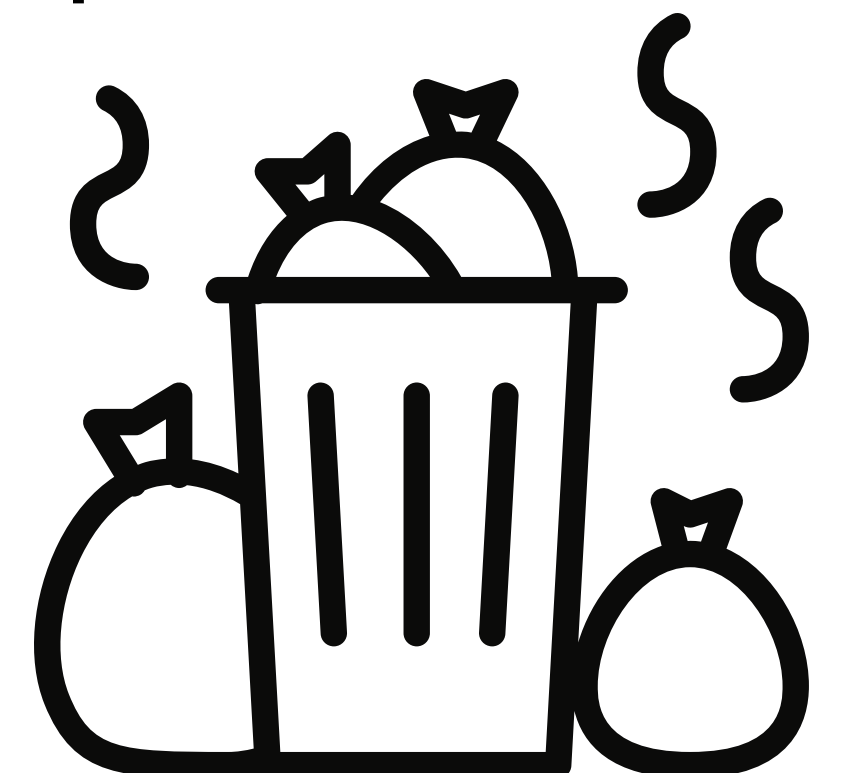


- Usar las clases GRID de bootstrap como wrappers de nuestros componentes, y no como parte de ellos
- Intentar NO hacer override de las propiedades de elementos de grid y layout (containers, rows, cols)
- Los estilos y scripts de bootstrap no se deben tocar. Mantener los assets originales y minificados.
- CREAR UN STYLEGUIDE PARA EL EQUIPO

EJERCICIO

<https://www.github.com/juanmnl/bs-bits>

- git clone
- Visualiza la diferencia de "margins" de un elemento dentro de .row y uno sin.
- Visualiza los cambios de "gutter" en cada breakpoint
- Abre exercise.html y crea tu propio layout



UN FRAMEWORK MÁS POR FAVOR.

(ES EL ÚLTIMO LO PROMETO)

