

Évaluations de fin de modules Régionales Semestre : S2& Étalé

Année de formation : 2023-2024

Secteur	:	Digital et Intelligence Artificielle	Niveau	:	Technicien Spécialisé	
Filière	:	Développement Digital	Année	:	1A	
Module: M107 - Sites Web dynamiques						

I. Partie Théorique : (10 points)

- 1- Donner les codes de retour permettent d'informer sur le succès ou l'échec de la requête?: (2 Points)
 - a) 200 à 206
 - b) 400 à 417
 - c) 500 à 505
- 2- L'architecture deux tiers est une architecture Client/Serveur ?: (2 Points)
 - a) Oui
 - b) Non
- 3- Quel est le protocole dédié à la navigation WEB ?: (2 Points)
 - a) FTP
 - b) HTTP
 - c) DNS
- 4- Donner le port par defaut de serveur web Apache : (2 Points)
 - a) 3306
 - b) 80
 - c) 21
- 5- Donner l'extention qui permet de réaliser une conexion avec php et mysql: (2 Points)
 - a) JDBC
 - b) MYSQLI

Barème:/40

c) PDO

II. Partie Pratique : (30 points)

Exercice 1 : (10 Points) Objectif : Crier une class Joueur.
1) Créez une classe Joueur avec des attributs: Nom, Prénom, Age. avec des visibiltés PRIVATE. (2Points)
 Créez le constructeur de cette classe qui permet d'instancier un noveau joueur avec nom, prénom et age (2Points)
3) Créez une méthode statu qui permet d'afficher le joueur PRENOM du joueur est <u>sénior</u> si son age est supérieur ou égal a 18 et <u>junior</u> si son age est inférieur a 18ans (2Points)
4) Instancier un noveau Objet \$joueur1 de la class Joueur avec nom = HAKIMI et prénom =
ACHRAF et age = 22 (2Points)
5) Appliquer la méthode déja créer <u>statu sur l'objet \$joueur1 qui va nous afficher le message :</u> Le
Joueur ACHRAF est Sénior (2 Points) Barème : /40

Exercice 2: (20 Points)

L'institut spécialisé de technologie appliquée **X** veulent Réaliser une application pour l'organisation des événements sportive du football pour ces stagiaires, cette application permet de d'ajouter un joueur, d'afficher la liste des joueurs enregistrer, de modifier des informations pour un joueur, et de le supprimer. **voir les figures ci-dessous**La structure de la table **joueurs (id, nom, prenom, age)**

Ajouter un joueur				
Nom du Joueur :				
Prénom du Joueur :				
Age du Joueur :				
Ajouter				
	La liste des joueurs			

Ajouter Joueur Opérations Nom du Joueur Prénom du Joueur Age du Joueur HAKIMI Achraf Modifier Suprimer 35 Messi Lionel Modifier Suprimer ZIYECH Hakim 33 Modifier Suprimer BONO Yassine 29 Modifier Suprimer

Modification d'informations du Joueur

Nom du Joueur :		
HAKIMI		
Prénom du Joueur :		
Achraf	www.ofppt.info	
Age du Joueur :		

Travail demandé:

Note** (utiliser l'html basique sans styler les éléments) pour l'affichage

 Donner le script PHP qui permet de crier une conexion avec une base de donner sous MYSQL, avec l'activation des erreurs PDO suite a la liste des informations suivantes: (2.5points)

■ Nom du serveur: HOST_RSK

■ Nom de la base de donner: DB_RSK

■ Utilisateur: RSK_ADMIN

■ MotDePasse: Password_Admin

2) Donner le Script PHP permet d'ajouter un joueur dans la table joueurs . (3.5points)

Barème:/40

3)	Donner le script PHP pemet d'afficher la liste des joueurs enregister dans la table joueurs sous forme d'un tableau qui affiche le Nom , Prénom et Age du joueur avec un colone supplémentaire Opération avec deux lien qui perment de modifier et suprimer un joueur. voir les figures ci-dessous. (3.5points)

Durée : 2h www.ofppt.info

Barème : /40

	t PHP qui permet d'afficher c ces valeurs voir les figur		
je aos 5 5		(c.c.p.)	
	t PHP qui permet de modification (UPDATE) (3.5p		n joueurs saisies dans le
Barème : /40			

