



1

Game Concept

Título



Resumo



Características
Principais

Detalhes

- Título
- Subtítulo
- Gênero
- Plataforma
- Modo-Jogador
- Software e Hardwares
- Membros
- Metas e Prazos

2

Game Proposal

Proposta



Análise
Mercado

Detalhes

- Finalidade
- Objetivo Principal
- Condições de Vitória
- Jogador a ser controlado
- Cenário da História
- Horas do Jogo
- Público-Alvo
- Competidores
- Inovação

3

Game Design

Mecânica



Jogabilidade



Objetos
Essenciais



História e
Narrativa



Interface



Áudio

Detalhes

- Regras implícitas e explícitas
- Opções do game
- Inovação
- Fluxograma
- Condição de vitória e derrota
- História
- Eventos anteriores
- Narrativas
- Personagens
- Objetos
- Estruturas
- Sistema visual
- Sistema de controle
- Som
- Música
- Efeitos