# Game Board Development

| PASSO 1 | PASSO 2 | PASSO 3 | PASSO 4 |
|---|---|---|---|
| **Game Start** | **Are you Ready?** | **Concept to Concept** | **Game Over** |
| Converse com o grupo que irá fazer a documentação e informe aos participantes para pensarem sobre o jogo que desejam criar.<br><br>Recomenda-se 10 a 30 minutos.<br><br>A cada 10 minutos, o professor deve verificar com o grupo se esta preparado para a proxima etapa. | Essa é a fase de preparação na qual o grupo está preprado para começar a documentação.<br><br>O professor deve esperar que todos os grupos cheguem nessa parte. Caso prefira fazer um campeonato da qualidade e velocidade da documentação, o professor pode dar a largada e avisar que o melhor documento e aquele que terminar em menos tempo ganhará algum prêmio. | Nessa fase é dividido por Conceitos. E cada conceito possui atividades a serem realizadas<br><br>Para documentar o progresso, um responsável pelo grupo é designado por mover a peça quando essa é concluída<br><br>Ao final de cada Conceito é encontrada a casa VS. Nesse ponto, o professor assume um papel de analisar se os passos foram bem desenvolvidos. Se tiverem sastifatórios, o grupo pode avançar para o próximo conceito. | Nesse ponto a entrega da documentação é entregue para o professor que dará uma nota a ela.<br><br>O grupo poderá dar início ao desenvolvimento do jogo documentado. |

## MAIS INFORMAÇÕES

Esse quadro foi desenvolvido pelo site www.agdd.com.br
Sua finalidade é ser usado por professores, alunos e até profissionais para acompanhar visualmente o procedimento do desenvolvimento do jogo.

## ALGUMAS DESCRIÇÕES