overview of astec_process()

- reconstruction d'une image de membrane (reconstruction.build_membrane_image())
- calcul de \tilde{S}_{t+1} , c'est-à-dire la segmentation S_t^{\star} déformée à t+1

$$\tilde{S}_{t+1} = S_t^{\star} \circ \mathcal{T}_{t \leftarrow t+1}$$

- calcul des images de graines $\operatorname{Seeds}_{t+1}^h$ pour $h \in [h_{min}, h_{max}]$ (_cell_based_h_minima())
- sélection des paramètres, ie du nombre de graines pour chaque cellule "mère" (_select_seed_parameters())

Nomenclature

- S_t^{\star} segmentation de I_t , supposée correcte
- \tilde{S}_{t+1} segmentation de I_{t+1} avec la segmentation projetée de I_t (les graines sont les cellules érodées de S_t^* projetées sur I_{t+1}).

Rq: L'érosion se fait en 26-connexité, avec un nombre d'itérations différent pour les cellules (10) et le fond (25)).

Segmentation de l'image à t+1

h-minima

On calcule plusieurs images de h-minima régionaux $Seeds_{t+1}^h$, avec $h \in [h_{min}, h_{max}]$. On calcule d'abord une image de minima qui contient des minima de hauteur comprise entre 1 et h, et on ne sélectionne que les minima de hauteur h avec un seuillage par hystérésis.

On ne conserve que les minima qui sont entièrement inclus dans une seule cellule de \tilde{S}_{t+1} . On élimine donc les graines qui chevauchent plusieurs cellules.

Rq: De telles graines renseigneraient pourtant sur le contraste entre 2 cellules adjacentes (sous l'hypothèse que les frontières des cellules dans \tilde{S}_{t+1} soient correctement localisées).

get_back_parameters()

get_back_parameters() est la fonction dans ASTEC.py, elle est renommée _select_seed_parameters()
dans astecnew.py.

Pour chaque cellule c (c est un label de l'image S_t^{\star} , ou de \tilde{S}_{t+1}) et chaque h, on a donc un nombre de graines $Count^h(c)$ [1, figure 2.9, page 72]. On peut calculer les nombres $N_n(c)$, $N_{n-}(c)$, et $N_{n+}(c)$ [1, section 2.3.3.5, page 71].

• $N_{n-}(c)$ est la plus petite valeur de $h \in [N_{min}, N_{max}]$ donnant n graines pour la cellule c

$$N_{n-}(c) = \min\{h|S(c,h) = n\}$$

• $N_{n+}(c)$ est la plus grande valeur de $h \in [N_{min}, N_{max}]$ donnant n graines pour la cellule c

$$N_{n+}(c) = \max\{h|S(c,h) = n\}$$

• $N_n(c)$ est le nombre de valeurs de $h \in [N_{min}, N_{max}]$ donnant n graines pour la cellule c

$$N_n(c) = N_{n+}(c) - N_{n-}(c) + 1$$

Notons que ces nombres ne peuvent être définis que s'il existe au moins un h donnant 2 graines.

h peut être vu comme une mesure de contraste (si la hauteur de la membrane entre 2 cellules adjacentes est plus petite que h, alors il n'y aura qu'une seule Une première hypothèse est que le premier h donnant plus de 2 graines est une mesure du "bruit" (considéré comme un contraste) du "fond" de la cellule, ce premier h est donc $N_{2^-}(c)-1$. Il y a une vraie division si le contraste de la membrane entre les deux cellules après division est suffisamment élevé (ce contraste est estimé par $N_{2^+}(c)$) et si ce contraste est suffisamment différent du contraste du bruit, donc si la différence $N_{2^+}(c)-(N_{2^-}(c)-1)=N_2(c)$ est suffisamment élevée. D'où le critère

$$s(c) = N_{2+}(c).N_2(c) > \tau \tag{1}$$

Ces fonctions sélectionnent, pour chaque cellule c, le bon jeu de paramètres (h, σ) [c'est le σ de lissage pour le calcul des h-minima, mais en fait il est identique pour tous les h-minima], traduit cela par

- 1. S'il existe des h donnant 1 ou 2 graines
 - (a) si le score $s(c) = N_{2+}(c).N_2(c)$ est plus grand ou égal que τ (la thèse dit strictement), alors on garde 2 graines
 - (b) sinon $(s(c) = N_{2+}(c).N_2(c) < \tau)$ et il existe des h donnant 1 graine, alors on garde 1 graine
 - (c) sinon $(s(c) = N_2 + (c).N_2(c) < \tau$ et il n'existe pas de h donnant 1 graine) on garde 2 graines
- 2. sinon (il n'existe pas de h donnant 1 ou 2 graines) et il existe des h donnant 3 graines, alors on garde 3 graines.

Rq: Toutefois, dans la fonction get_seeds_from_optimized_parameters() (dans ASTEC.py ou _build_seeds_from_s dans astecnew.py) créant l'image des graines numérotées à partir des différentes images de h-minima, on ne récupère que les deux premières composantes numérotées ...On crée donc une division, avec un choix artificiel/aléatoire des cellules filles.

3. sinon (il n'existe pas de h donnant 1 ou 2 ou 3 graines), on dit qu'il n'y a pas de graines.

Rq: Pourquoi ne pas considérer le cas 3 graines comme le cas 4 graines ?

On récupère le premier h donnant le nombre choisi de graines. Comme les h sont parcourus par ordre décroissant, c'est donc le plus grand h donnant ce nombre de graines qui est retenu.

get_seeds_from_optimized_parameters()

La fonction get_seeds_from_optimized_parameters() (dans ASTEC.py ou _build_seeds_from_selected_parameters() dans astecnew.py) construit une image de graines à partir des paramètres retenus dans get_back_parameters().

- 1 graine: on récupère la graine dans $Seeds_{t+1}^h$ pour la cellule c
- 2 graines: on récupère les 2 graines dans $Seeds_{t+1}^h$ pour la cellule c
- 3 graines: on ne récupère que 2 graines (les deux premières numérotées) dans $Seeds_{t+1}^h$ pour la cellule c.

Rq: Ce comportement doit être corrigé.

• 0 graine: on regarde si le volume de la cellule c (dans \tilde{S}_{t+1}) est suffisamment grand (supérieur à 100). Si oui, on récupère alors la graine correspondante dans $S^e_{t+1\leftarrow t} = S^e_t \circ \mathcal{T}_{t\leftarrow t+1}$ (cellules de S^\star_t érodées (10 itérations en 26-connexité) puis transformées).

Rq: Il y a ici une potentielle fin de linéage.

• fond: on récupère toutes les graines de $Seeds_{t+1}^{h_{min}}$ qui correspondent à la cellule 1 (le fond).

[1]

References

 $[1] \ \ \ L\'{e}o \ \ Guignard. \ \ \textit{Quantitative analysis of animal morphogenesis: from high-throughput laser imaging to 4D virtual embryo in ascidians. Theses, Universit\'e Montpellier, December 2015.$