

SYLWESTER PILARZ

GRAPHIC DESIGNER



SYLWESTER.PILARZ93@GMAIL.COM

753

506 715 473



EFABRYKA, LOQO SYSTEMY INFORMATYCZNE

2019 - obecnie

www.efabryka.net

Graphic Designer, UX/UI Designer | DTP (ulotki, plakaty, banery, wizytówki), projektowanie witryn internetowych (Adobe XD) oraz interfejsów użytkownika, edycja treści (Drupal 8), montaż filmów.

INTENGINE STUDIO

2016 - obecnie

www.intengine.beskidy.pl

Graphic Designer | Grafika 2D/3D, wektorowa/rastrowa, fotografia amatorska, retusz zdjęć, montaż i realizacja filmów, niekomercyjna działalność artystyczna, programowanie w C#/JAVA/Swift.

BEDNARZ I BEDNARZ, SP. Z O. O.

2017 - 2019

www.hrbemo.pl www.sedaw.pl www.rosella.pl **Graphic Designer |** Kreowanie identyfikacji wizualnej, modelling 3D, projektowanie witryn internetowych (wizytówek) dla firm pokrewnych w oparciu o HTML, CSS oraz JavaScript, DTP (katalogi, broszury, wizytówki, materiały promocyjne), projektowanie animacji 3D (Maya + After Effects).

ZAKŁADY TŁUSZCZOWE "BIELMAR", SP. Z O. O.

2010 - 2017

www.bielmar.pl

Elektryk/Automatyk | Programowanie sterowników PLC (SIEMENS), wdrożenie oraz utrzymywanie drukarek HITACHI ink-jet wysokiej rozdzielczości, bieżące prace konserwacyjno-instalacyjne, współpraca przy wdrożeniu robotów Kawasaki do transportu towarów.

EDUKACJA

WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI I ZARZĄDZANIA W BIELSKU-BIAŁEJ

2015 - 2019

www.wsi.edu.pl

Inżynier informatyk | Nauka systemów operacyjnych MS oraz Linux; poznanie języków programowania obiektowego (JAVA, C#), a także mobilnego (Android/iOS) i www (PHP, JavaScript).

UMIEJĘTNOŚCI

Adobe Photoshop

Adobe InDesign

Adobe Illustrator

Adobe After Effects

Adobe XD

Apple Final Cut Pro

- BDB

- BDB

- BDB

Autodesk Maya - BDB
Autodesk 3DS Max - BDB
Blender - DST
Zbrush - DOP
Unity - DB
Unreal Engine 4 - DB

HTML - BDB
CSS - BDB
JavaScript - DST
Swift - DST
Java - DST
C# - DST