

Java 程式設計進階 作業 1:員工管理系統

1. 功能概述:

以命令列方式設計一員工管理系統，員工可分為三種，且有各自姓名

1. Intern: 預設月薪: $12800 = \text{每月工時}(80) * \text{時薪}(160)$
2. Normal Employee: 預設月薪: 30000
3. Manager: 預設月薪: 50000

啟動時首先能輸入想進行的四項功能 (此最上層功能 10%)

- A. add(新增員工)
- B. delete(刪除員工)
- C. list (顯示所有員工)
- D. edit(編輯員工資料)

輸入完成指令後重複顯示所輸入的指令

```
請輸入指令:delete
您輸入的指令為delete
```

僅能輸入以上的四種指令，如出現其他內容則須出現提醒並要求重新輸入

```
請輸入指令:set
請重新輸入指令
請輸入指令:|
```

2. 各項功能詳述

A. add(新增員工) 20%

```
請輸入指令: add
您輸入的指令為 add
請輸入員工的類別 1.intern 2.NormalEmployee 3.Manager
1
請輸入員工的名字: Alis
員工新增成功
```

- i. 顯示可新增的員工類別，並以數字進行選擇
- ii. 輸入員工姓名，完成後顯示新增成功並回到最上層

B. delete(刪除員工) 20%

- i. 提示輸入想刪除的員工姓名，並輸入姓名，並顯示刪除成功，之後回到最上層

```
請輸入指令: delete
您輸入的指令為 delete
請輸入想刪除的員工名字: Alis
刪除成功
請輸入指令:
```

- ii. 如系統中無此員工則出現提醒，並回到最上層指令頁

```
請輸入指令: delete
您輸入的指令為 delete
請輸入想刪除的員工名字: Lisa
無此員工
請輸入指令:
```

C. list (顯示所有員工) 20%

- i. 可顯示系統中所有員工並將姓名、職等、薪資等全數列出，顯示

完成後回到最上層

```
您輸入的指令為list
姓名:Eric 職等:NormalEmployee 月薪:30000

姓名:Alis 職等:Manager 月薪:50000

請輸入指令:|
```

D. **edit(編輯員工資料) 20%**

- i. 提示輸入想更改的員工姓名，並輸入員工姓名

```
請輸入指令:edit|
您輸入的指令為edit
請輸入想更改的員工姓名:Eric
```

- ii. 顯示可更改的選項，並以數字進行選擇

```
請輸入指令:edit
您輸入的指令為edit
請輸入想更改的員工姓名:Eric
請輸入想更改的項目: 1.姓名 2.薪資
1
```

- iii. 提示輸入想更改的資料，更動後顯示資料更動成功，並回到最上

層。#Manager 及 Normal Employee 更動薪資選項為月薪，

Intern 則是更動其時薪

```
請輸入指令:edit
您輸入的指令為edit
請輸入想更改的員工姓名:Eric
請輸入想更改的項目: 1.姓名 2.薪資
1
請輸入新名字:Bob
資料更動成功
請輸入指令:|
```

```
請輸入指令:edit
您輸入的指令為edit
請輸入想更改的員工姓名:Bob
請輸入想更改的項目: 1.姓名 2.薪資
2
請輸入新的薪資:80000
資料更動成功
請輸入指令:
```

備註:以上功能皆假設輸入姓名時不會有姓名重複的狀況，可以不需要應對此狀況設計防呆機制，評分時也不會將此部分納入評分內。

3. 評分標準:

- A. 最上層命令頁面: 10%
- B. 四項子功能: 每項 20%
- C. 是否有運用繼承、多型、多載等物件導向功能: 10%

總計 100%，各項功能若有缺漏則斟酌扣分

系統中 print 出的內容若與範例有些許差異不會扣分，只要功能符合即可

4. 繳交規範

- A. 請將整個專案匯出為 zip 檔
- B. 命名規則，不符規範扣 10%：
 - i. 匯出檔案的名稱：HW1_學號_姓名(中文).zip
 - ii. JAVA 專案名稱：HW1_學號_姓名
 - iii. 主程式名稱：Main.java
 - iv. 主程式——開頭請註解作者姓名、學號、系級
- C. 請適當註解並縮排
- D. 無法執行及因匯出格式錯誤而無法順利匯入者一律 0 分