

De 4 ydersider er de vigtigste at få malet pænt. Også de fire sider indvendigt, samt kanterne imellem dem, og kanten på bagsiden. Bagsiden og forsiden er ikke vigtig at få malet overhovedet.

Tapsvejses i alle fire hjørner, samt 2 gange på den lange led og 1 gang på den korte led.

Layer Definitions

Bottom Masking

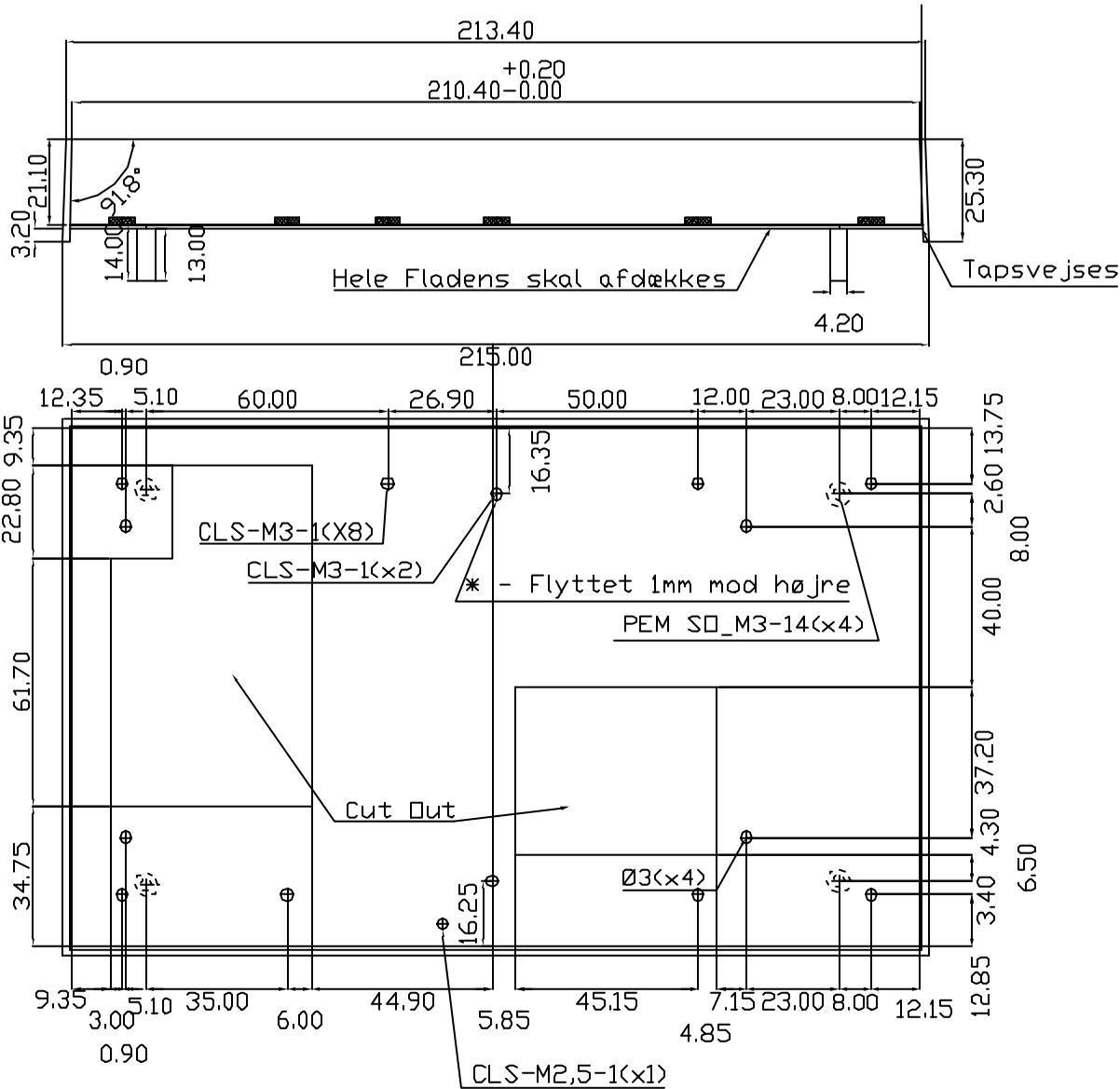
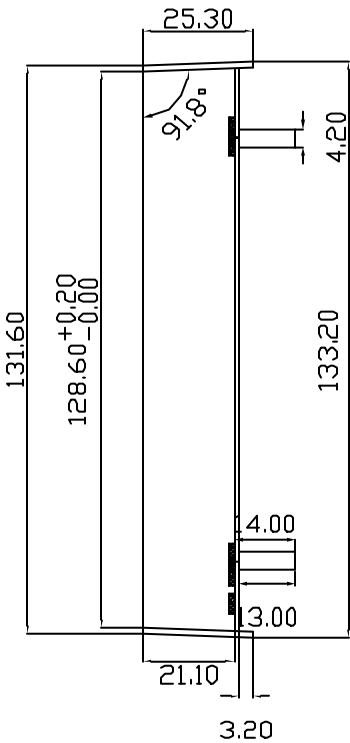
Top Masking

Underneath - for internal use

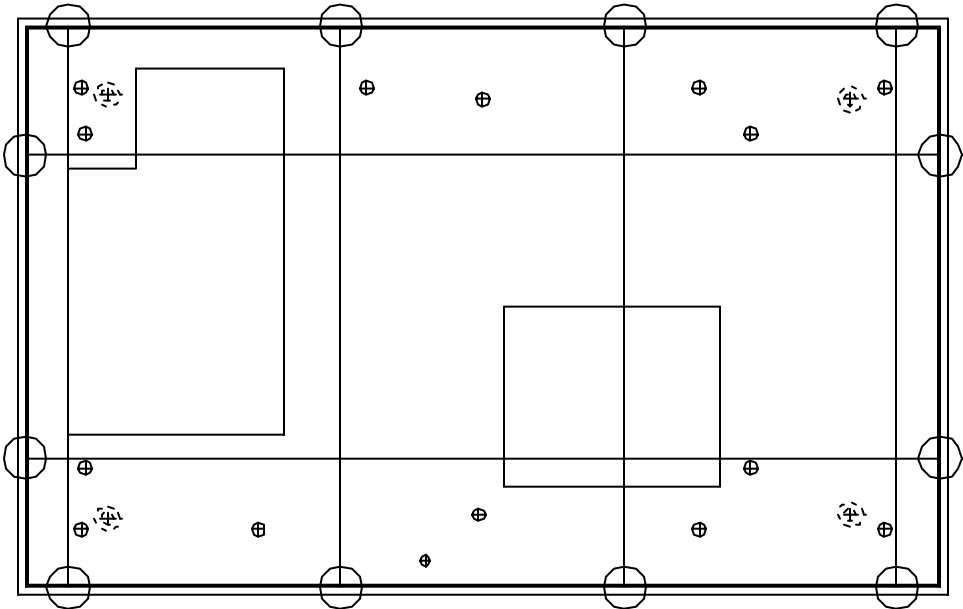
Board Outline

Descriptive Text

Dimensions



Svejssepunkter(x12)
(appx. placed)



All measurements are +/- 0.2 mm unless stated specifically on dimensions

DK-Technologies: PT0760 Ramme for Sharp LCD Display	
1.5 & 1 mm jern	Chromit behandling
4008 107 61388	RAL 7015 - CWS 84151, Pulver Tekstur
MTE	07/07-2006
1. foreløbig prototype	
2. Helt ny tegning, med præcise mål, display rykket 3.9mm mod venstre	
3. Bedre lag-definition, M3 ændret til Ø3, 2 styk M3 tilføjet	
4. 22/06-07, Tilføjet 8x M3 til montering af ALU cooler	
5. 27/07-2007 - Prototype - BRUG IKKE DENNE TIL PRODUKTION	
6. 06/08-2007 - Prototype - tilføjet M2.5 hul BRUG IKKE DENNE TIL PRODUKTION	
7. 24/10-2007 - Prototype - se beskrivelse af ændringer	
8. 16/05-2008 - Produktionsversion, Farvespecifikation uddybet, Ingen anden ændring!	

- Ændringer i version 7:
- 10 stk M3 ændret til CLS-M3-1
 - 1 stk M2,5 ændret til CLS-M2,5-1
 - Svejssepunkter er nærmere defineret
 - 1 punkt er flyttet 1mm mod højre (*)