

ZPRO: ukázka 2. testu

Functions

Jakou hodnotu bude mít proměnná `x` po spuštění následujícího kódu?

```
x = 0

def f(x, y=None):
    y = x + 1
    return y

y = f(1, x)
```

- A) 0 B) 1 C) 2 D) jinou (uvedte, jakou) E) proměnná `x` nebude definovaná
F) program se nespustí nebo předčasně skončí kvůli chybě
-

Containers

Spojte správně následující proměnné (v prostředním sloupci) s jejich datovými typy v Pythonu:

<code>arr</code>	<code>x = {}</code>	<code>sequence</code>
<code>array</code>	<code>y = ['x', 'y']</code>	<code>set</code>
<code>char</code>	<code>z = (1, 2)</code>	<code>str</code>
<code>dict</code>	<code>u = "5"</code>	<code>string</code>
<code>list</code>	<code>v = ['a', 'b', 'c']</code>	<code>tuple</code>

Lists

Doplňte správně chybějící místa v kódu tak, aby program vytvořil (mělkou) kopii `s` seznamu `t` :

```
t = [1, 2, 3]
s = ...
for ... in .... :
    ...
```

Tuples

Jakou hodnotu bude mít proměnná `b` po spuštění následujícího kódu?

```
def f(x):
    y = x + 1
    return (y, x - y)

a, b = f(2)
```

- A) -2 B) -1 C) 0 D) 2 E) 3 F) jinou (uvedte, jakou) G) proměnná `b` nebude definovaná
H) program se nespustí nebo předčasně skončí kvůli chybě
-

ZPRO: ukázka 2. testu

Sets

Jaká bude hodnota proměnné `c` po spuštění následujícího kódu?

```
a = {1, 2, 3}
b = {2, 2, 4, 5}
c = a & b
```

- A) {2} B) {4, 5} C) {1, 3} D) {2, 4, 5} E) {1, 2, 3, 4, 5} F) {1, 2, 3, 2, 2, 4, 5}
- G) jiná (uved'te jaká) H) program skončí kvůli chybě
-

Dicts

Vyberte všechny možnosti doplnění následujícího kódu programu tak, aby po jeho spuštění byla proměnná `d` ekvivalentní slovníku `{'a': [1, 2, 3], 'b': [4, 5]}`.

```
d = {"a": [1, 3], "b": [4, 5]}
# MISSING CODE HERE
```

- A) `d['a'].insert(1, 2)` B) `d['a'].insert(-1, 2)` C) `d['a'].insert(-2, 2)`
- D) `d['A'].insert(1, 2)` E) `d['a'].insert(2, 1)` F) `d['a'].insert(-0, 2)`
-

Strings

Jakou hodnotu bude mít proměnná `x` po spuštění následujícího kódu?

```
x = int("2") * str(3)
```

- A) 6 B) 33 C) 222 D) "6" E) "33" F) "222"
- G) program skončí s chybou a proměnná `x` nebude definovaná