Flávio Ferreira

Programador

Programador versátil e autodidata, com interesse em novas tecnologias e em desenvolvimento de jogos.

Enquanto estudava, aprendi e desenvolvi um jogo, numa linguagem que desconhecia (ActionScript3), em apenas um dia.

Experiência

2021-05 -2022-07

Programador

Reckless Company, Andorra

- Gerador de cartas para Gameface e Yrbk.
- Desenvolvimento das aplicações híbridas de <u>Android e iOS</u>, de coleção e compra de cromos desportivos (<u>Gameface</u>) e escolares (<u>Yrbk</u>) utilizando <u>Flutter</u>.
- Integração, com web hooks, do WIX com a base de dados da Gameface e da Yrhk
- Criação da Base de Dados (<u>PostgreSQL</u>), do servidor (<u>NodeJS</u>) e da Dashboard (<u>EJS</u>) para a **Gameface** e a **Yrbk**.
- Desenvolvimento de aplicação híbrida de <u>Android e iOS</u>, de gestão desportiva (ProTeam) utilizando <u>Cordova</u>; com anúncios, Push Notifications, calendário, chat, partilha de ficheiros, e posts.
- Criação da Base de Dados (<u>PostgreSQL</u>), e do servidor (<u>Node.JS</u>) para a ProTeam.

Estágio

2017-05

Programador Informático

- 2017-08

M7IP, Porto

- Investigação e implementação de código <u>Web</u>, para plataformas móveis, <u>Android e iOs</u>, utilizando <u>Phonegap</u>; com login por Gmail, Facebook ou registo, push notifications e integração com o Google Maps.
- Bug fixing de uma aplicação mobile em Java.

2016-06

Database Developer

- 2016-07

Direção Regional da Cultura do Norte, Porto

- Desenvolvimento de uma Base de Dados (MS Access) com interface gráfica.
- Emails enviados automaticamente, com toda a informação relevante, caso o estado de um item seja alterado para "sem funcionamento".

Educação

Curso EFA, 12°

Fontes Pereira de Melo, Porto

Curso nocturno completado enquanto trabalhava.

Curso de Operador de Informática, 9º

Fontes Pereira de Melo, Porto

Perfil

E-mail

97ferreira.flavio@gmail.com

Telefone

+351913901009

Website

https://ldkid.github.io

Github

https://github.com/LDKid

LinkedIn

linkedin.com/in/flávio-

ferreira-882626142

Idiomas

Português - Nativo

Inglês - Fluente

Competências

Flutter

Godot

Jekyll

EJS

Node.js

Python

Unity

SQL

PHP

HTML/CSS/JavaScript

Interesses

Game development, escultura em madeira, video jogos e programação.

Cursos

Create an Android App with Kotlin
 Coursera

 Android Programming for Beginners - A simple BMI
 Calculator
 Coursera

 Introduction to Web Development
 Coursera

 Problem Solving, Python Programming and Video Games

Projectos

Coursera

Yrbk
 Reckless Company
 Aplicação de coleção e compra de cromos escolares, criado com Flutter.
 João Rodrigo Carvalho
 Website portfólio para um ilustrador e designer gráfico português, feito com Jekyll.
 Gameface

Reckless Company

Aplicação de coleção e compra de cromos desportivos, criado com <u>Flutter</u>.

2022 **Live Hanging**Jogo da forca customizável criado em <u>Godot</u> com integração de <u>Twitch</u>.

2021 **ProTeam**Reckless Company

Aplicação de gestão desportiva criado com <u>Cordova</u>.

2016 **Trump That Tomato**Mini jogo feito em apenas um dia, em <u>ActionScript3</u>, e partilhado a partir do Newgrounds.