

# Reporte Técnico

Ricardo Rodiles Legaspi

December 6, 2017

## Contents

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Web Services</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Lenguaje usado</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Base de Datos</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Tecnologías cliente</b>	<b>3</b>

## 1 Introducción

En el aprendizaje sobre el Desarrollo de aplicaciones web, hicimos un proyecto a elegir.

En mi caso decidí trabajar con medicinas y sus relacionados, ya que de esta manera, podemos apreciar que medicinas hay y a que precio.

Se consideraron las siguientes partes :  
La primera es las medicinas, ya que en ellas manejamos su precio y nombre/-sustancia.

La segunda instancia consiste en los laboratorios que crean la medicina y su registro.

La tercera instancia es sobre las farmacias que manejan los medicamentos y en dónde se encuentran localizadas.

La última instancia consistió en comentarios de los usuarios para alguna medicina.

Con todo lo mencionado anteriormente, se creó un proyecto que cumple los requisitos del curso.

## 2 Web Services

Los servicios usados para el desarrollo de la aplicación fue Google App Engine.

La ventaja de haber desarrollado en App Engine, fue la versatilidad que ofrece la plataforma, ya que puedes desarrollar en lenguajes como Java, PHP, y Python que fue el utilizado. Otra de las ventajas por las cuales usamos App Engine fue que nos da la ventaja de manejar nuestros archivos, en este caso fotos, además que cuenta con la versatilidad de adaptabilidad de acuerdo al tráfico de usuarios.

## 3 Lenguaje usado

Como mencionamos anteriormente, el lenguaje utilizado fue Python, específicamente la versión 2.7, el cual nos brindó versatilidad para el desarrollo. Del lado del front end, se usaron las tecnologías básicas del desarrollo web, siendo HTML, CSS y Javascript.

## 4 Base de Datos

En cuanto al almacenamiento de la información, usamos las tecnologías que nos brinda App Engine, en este caso una base NOSQL, la cual nos da mucha versatilidad para nuestro desarrollo. Para crear las entidades, usamos un archivo con el nombre models.py, en donde definimos la estructura de ellas. En nuestro caso, App Engine guarda la información básica de la entidad que mayoritariamente son Strings, pero también guarda las imágenes.

## 5 Tecnologías cliente

Para las tecnologías cliente se utilizó Bootstrap para hacer las páginas fueran responsivas, contando esto con HTML y CSS, por otro lado para mostrar la información de nuestras entidades, utilizamos javascript para poder modificar el DOM de la página.