

Mini Projet 5 – Pierre feuille ciseaux lézard Spock

Comment jouer à Pierre, papier, ciseaux, lézard, Spock ?

Voici les règles de pierre feuille ciseaux adaptés par le docteur Sheldon Cooper, et **toutes les combinaisons** permettant de remporter (ou perdre) la partie :

- Les *ciseaux* coupent le *papier*,
- Le *papier* bat la *pierre*,
- La *pierre* écrase le *lézard*,
- Le *lézard* empoisonne *Spock*.
- *Spock* écrabouille les *ciseaux*,
- Les *ciseaux* décapitent le *lézard*,
- Le *lézard* mange le *papier*,
- Le *papier* repousse *Spock*,
- *Spock* détruit la *pierre*.
- La *pierre* bat les *ciseaux*



Vous devrez développer ce jeu à l'aide de Python selon les consignes suivantes :

- L'utilisateur pourra choisir parmi les 5 signes à l'aide de son pavé numérique, tant que la saisie ne sera pas valide, le programme lui demandera une nouvelle saisie
Utiliser la table ASCII pour contrôler la saisie
- Il affrontera l'ordinateur
Pour obtenir un résultat aléatoire vous ajouterez la ligne suivante en haut de votre programme :
From random import randint
- La partie se jouera en 3 round gagnant
Implémenter 2 variables permettant de compter le nombre de victoires joueur et ordinateur
- A chaque round, vous afficherez à l'utilisateur s'il a gagné, perdu ou s'il a fait égalité pour le round ainsi que les score joueur/ordinateur de la partie en cours
- Si l'utilisateur est le premier à remporter 3 rounds, vous devrez stopper la partie et afficher « Vous avez gagné la partie ». De la même manière, si c'est l'ordinateur qui a

remporté en premier 3 rounds stopper la partie et afficher
« Vous avez perdu la partie ».

Exemple d'exécution :

Round 1 :

Veillez choisir un signe (0: Pierre, 1: Papier, 2: Ciseaux, 3: Léopard, 4: Spock) : 0
Signe joueur => Pierre / Léopard <= Signe ordinateur
Victoire (Score joueur 1 / 0 Score ordinateur)

Round 2 :

Veillez choisir un signe (0: Pierre, 1: Papier, 2: Ciseaux, 3: Léopard, 4: Spock) : 3
Signe joueur => Léopard / Ciseaux <= Signe ordinateur
Défaite (Score joueur 1 / 1 Score ordinateur)

Round 3 :

Veillez choisir un signe (0: Pierre, 1: Papier, 2: Ciseaux, 3: Léopard, 4: Spock) : 1
Signe joueur => Feuille / Pierre <= Signe ordinateur
Victoire (Score joueur 2 / 1 Score ordinateur)

Round 4 :

Veillez choisir un signe (0: Pierre, 1: Papier, 2: Ciseaux, 3: Léopard, 4: Spock) : 4
Signe joueur => Spock / Pierre <= Signe ordinateur
Victoire (Score joueur 3 / 1 Score ordinateur)

*****Vous avez gagné la partie !*****