

Funcții în Java (Metode)

- O funcție (sau metodă) este un bloc de cod care îndeplinește o anumită sarcină și poate fi apelat ori de câte ori ai nevoie.

```
modificator tipReturnare numeFunctie(parametri) {  
    // codul care se execută  
    return valoare; // doar dacă tipReturnare nu e void  
}
```


modificator – de obicei public, private sau protected

tipReturnare – tipul de valoare pe care funcția o returnează (int, double, String, boolean etc.). Dacă nu returnează nimic, se folosește void

numeFunctie – numele funcției (ex: calculeazaViteza)


parametri – valori pe care funcția le primește pentru a lucra

```
double lenght,width;  
length = 10;  
width = 4;  
  
1 usage  
public double getArea(double a,double b){  
    double area = a*b;  
    return area;  
}  
  
no usages  
double rezultat = getArea(lenght,width);
```



**Functie publica(poate fi
apelata si din alte clase)
care returneaza o valoare
de tip double**

```
private void ShowRezultat(){  
    telemetry.addData("Se afiseaza pe driver station rezultatul",rezultat);  
}
```



**Functie privata(poate fi apelata doar din clasa din
care face parte) care nu returneaza nimic, doar
executa secventa de cod din ea**