

# Strucutri de control

## Structuri decizionale (if / else)

- Permite programului să ia decizii în funcție de o condiție.

```
if(bateria > 12) {  
    robot.merge();  
} else {  
    robot.opreste();  
}
```

## Structuri repetitive (loop-uri)

- for – repetă un bloc de cod un număr fix de ori.
- while – repetă cât timp o condiție este adevărată.

```
for(int i = 0; i < 5; i++) {  
    robot.claxoneaza();  
}
```

```
while(bateria > 0) {  
    robot.merge();  
}
```

- do...while – similar cu while, dar se execută cel puțin o dată.

```
do {  
    robot.verificaSenzor();  
} while(senzorDetecteazaObstacol);
```