

数据结构课程设计
项目说明文档

表达式转换

软件工程

张靖凯

2151396



目录

项目内容	3
项目要求	3
项目设计	3
数据结构设计	3
类设计说明	3
Stack 类	4
Vector 类	4
解题思路	5
关键代码	6
设计亮点	7
代码注释规范	7
代码测试	7
Linux 下测试 (Ubuntu)	8

项目内容

算数表达式有前缀表示法，中缀表示法和后缀表示法等形式。日常使用的算术表达式是采用中缀表示法，即二元运算符位于两个运算数中间。请设计程序将中缀表达式转换成为后缀表达式。

项目要求

- 1 输入说明：输入在一行中给出以空格分隔不同对象的中缀表达式，可包含+, -, *, /, -, *, /以及左右括号，表达式不超过 20 个字符（不包括空格）。
- 2 输出说明：在一行中输出转换后的后缀表达式，要求不同对象（运算数，运算符）之间以空格分隔，但是结尾不得有多余空格。
- 3 测试用例：

序号	输入	输出	说明
1	2 + 3 * (7 - 4) + 8 / 4	2 3 7 4 - * + 8 4 / +	正常测试 6 种运算符
2	((2 + 3) * 4 - (8 + 2)) / 5	2 3 + 4 * 8 2 + - 5 /	嵌套括号
3	1314 + 25.5 * 12	1314 25.5 12 * +	运算数超过 1 位整数且有非整数出现
4	-2 * (+3)	-2 3 *	运算数有正或负号
5	123	123	只有 1 个数字

项目设计

数据结构设计

使用类模板实现栈容器，采用顺序结构，默认初始栈大小为 10，扩容方式仿照 STL 的 vector，每次超过最大容量的时候分配内存翻倍。当栈为空时栈顶指针指向-1。

类设计说明

命名空间 MercedesKK 中实现了 Stack 和 Vector，仿照 STL。

N MercedesKK	
C Stack	自行实现的stack容器
C Vector	自行实现的vector容器

Stack 类

支持栈的 pop, push, top, size, isEmpty 基础功能，每当超过栈的容量时会调用 __ExpanCapacity() 函数扩容。

Public Types	
using	size_type = size_t
using	value_type = T
Public Member Functions	
	Stack (size_type n=10) Constructors. More...
	~Stack ()
Operations	
void	push (const value_type &)
void	pop ()
value_type &	top () const
bool	isEmpty () const
size_type	size () const
Private Member Functions	
void	__ExpanCapacity () 扩充数组函数 More...
Private Attributes	
size_type	_capacity 容量 More...
int	_top 栈顶 More...
value_type *	_ptrStack 一维数组指针 More...

Vector 类

设计了配有迭代器的 vector 容器。

由于 vector 在双向移动的基础上，支持前后位置的比较、随机存取、直接移动 n 个距离，故迭代器类型为 random-access iterator，为了方便，直接 using iterator = T* 来实现，因为指针有如上的性质。

实现了默认构造、拷贝构造、拷贝赋值。重载了 [] 运算符，操作类函数模拟 STL 实现。

Detailed Description	
template<typename T> class MercedesKK::Vector< T >	
自行实现的vector容器	
实现了元素数量超出_size时容量翻倍的操作 简化，迭代器在Vector类内直接实现	
Public Types	
using	value_type = T
using	iterator = T *

Public Member Functions

<code>iterator</code>	<code>begin ()</code>
<code>iterator</code>	<code>end ()</code>
Constructors	
	<code>Vector ()</code>
	<code>~Vector ()</code>
	<code>Vector (const Vector &vec)</code>
<code>Vector &</code>	<code>operator= (const Vector &vec)</code>
重载运算符	
<code>value_type &</code>	<code>operator[] (size_t index)</code>
	<code>bool operator== (const Vector &vec) const</code>
Operations	
<code>void</code>	<code>push_back (value_type val)</code>
<code>void</code>	<code>pop_back ()</code>
<code>size_t</code>	<code>Size () const</code>
<code>size_t</code>	<code>capacity () const</code>
<code>bool</code>	<code>empty ()</code>
<code>void</code>	<code>clear ()</code>
<code>value_type</code>	<code>front () const</code>
<code>value_type</code>	<code>back () const</code>
<code>void</code>	<code>insert (iterator it, value_type val)</code>
<code>void</code>	<code>erase (iterator it)</code>

Private Attributes

<code>value_type *</code>	<code>_data</code> 动态分配实现的数组 More...
<code>size_t</code>	<code>_size</code> 已有元素数量 More...
<code>size_t</code>	<code>_capacity</code> 容器容量 More...

解题思路

- 1) 如果遇到操作数，我们就直接将其输出。
- 2) 如果遇到操作符，则我们将其放入到栈中，遇到左括号时我们也将其放入栈中。
- 3) 如果遇到一个右括号，则将栈元素弹出，将弹出的操作符输出直到遇到左括号为止。注意，左括号只弹出并不输出。
- 4) 如果遇到任何其他的操作符，如 “+”， “*”， “/” 等，从栈中弹出元素直到遇到发现更低优先级的元素(或者栈为空)为止。弹出完这些元素后，才将遇到的操作符压入到栈中。有一点需要注意，只有在遇到”) “的情况下我们才弹出”(“，其他情况我们都不会弹出”(“。
- 5) 如果我们读到了输入的末尾，则将栈中所有元素依次弹出。

关键代码

运算符的优先级定义如下：

```
char priority[255];    ///< 存运算符优先级
仿照 map 思想，用 char 数组里 ASCII 码对应数字，即 char->int

// 用数组来存
priority['*'] = priority['/'] = 3;
priority['+'] = priority['-'] = 2;
priority['('] = 1;
priority['#'] = 0;
```

正负号及小数点处理如下：

1. 带正负号且前一个字符为运算符（i=0 时直接带正负号的也是数字）
2. 当前字符为数字

```
if (((str[i] == '-' || str[i] == '+') && (i == 0 ||
string("+-*/(").find(str[i - 1]) != string::npos)) ||
isdigit(str[i])) ///< 右括号不需要，因为一定是减号
{
    // 把操作数加入到后缀式中
    // 如果是正号就不用加入，负号或者数字本身都要加入
    tempStr = str[i] != '+' ? str.substr(i, 1) : "";
    while (i + 1 < str.size() && operators.find(str[i + 1])
== string::npos) ///< 小数点也算进去了已经
        tempStr += str[++i];
    ans.push_back(tempStr);
}
```

遇到任何其他的操作符，如“+”，“*”，“/”等，从栈中弹出元素直到遇到发现更低优先级的元素(或者栈为空)为止：

```
while (priority[str[i]] <= priority[ops.top()])
{
    ans.push_back(string(1, ops.top()));
    ops.pop();
}
```

设计亮点

代码注释规范

采用了 doxygen 注释规范，对类、函数等有简要说明，命名采用驼峰命名法，类内的各个声明规范，方便本人回顾之前写过的代码和 code reviewer 查看，使 API 规范，帮助这个开发流程高效、规范地进行。

```
/// @name Operations
/// @{
void push(const value_type&);
void pop();

value_type& top() const;
bool isEmpty() const;
size_type size() const;
/// @}
/// end of Operations

private:
    size_type _capacity;
    int _top;
    value_type* _ptrStack;

    void __ExpanCapacity();

    ///< 容量
    ///< 栈顶
    ///< 一维数组指针

    ///< 扩充数组函数
```

代码测试

```
2+3*(7-4)+8/4
2 3 7 4 - * + 8 4 / +|
```

```
((2+3)*4-(8+2))/5
2 3 + 4 * 8 2 + - 5 /|
```

```
1314+25.5*12
1314 25.5 12 * +|
```

```
-2*(+3)
-2 3 *|
```

```
123
123|
```

Linux 下测试 (Ubuntu)

```
kk@LAPTOP-UJDPHKT8: ~/da  × + ▾
67
68 int main()
69 {
70     // 用数组来存
71     priority['*'] = priority['/'] = 3;
72     priority['+'] = priority['-'] = 2;
73     priority['('] = 1;
74     priority['#'] = 0;
75
76     string str;
77     getline(cin, str); // 读取空格,c++函数
78
79     trans(str);
80
81     for (int i = 0; i < ans.Size(); i++)
82         cout << (i ? " " : "") << ans[i];
83
84     cin.clear();
85     cin.ignore(1024, '\n');
86
87     cout << endl << "Enter to Exit";
88     cin.get();
89
90     return 0;
91 }
~
~
h4.cpp

kk@LAPTOP-UJDPHKT8:~$ ls
dataStruct
kk@LAPTOP-UJDPHKT8:~$ cd dataStruct/
kk@LAPTOP-UJDPHKT8:~/dataStruct$ ls
homework1 homework2 homework3 homework4 homework5 homework6 homework7 test
kk@LAPTOP-UJDPHKT8:~/dataStruct$ cd homework4
kk@LAPTOP-UJDPHKT8:~/dataStruct/homework4$ ls
Stack.hpp Vector.hpp h4.cpp run
kk@LAPTOP-UJDPHKT8:~/dataStruct/homework4$ ./run
2+3*(7-4)+8/4
2 3 7 4 - * + 8 4 / +

Enter to Exit
kk@LAPTOP-UJDPHKT8:~/dataStruct/homework4$ |
```