```
Pryktod 4.1
            min (-x^2-x^3)
        pmy ognamicenin ×251
     Metoda zmiennych ostobojecych
             x2-1 ≤0
            1-x2 >0
            11-x^2-\theta^2=0
        L= (-x2-x3) + x(1-x2-02)
        2L = -2x -3x2 -2xx=0
        3L = 1 -x2 - 02 = 0
       3L 2 - 2 20=0
Proypodek 10
   020,070 - ognowizent weeltgine
          -2x - 3x2=0
            -2\times(1+\frac{3}{2}\times)=0 \times=0 \times \times=-\frac{2}{3}
Prypodek 2°
                   ogram is ever all yene
 7+0 020
                    2-3+22=0 2= 2
       X= -1
                     -2-3=2x x=-\frac{5}{2}
     X= 1
Przypadek 3°
                 - norzulgrania zadani z ognamice erlan i bez ognamice er pokrytaje al
  N=0 0=0
              X20
              X= - 2
```

Przykłod 4.2	
$(x_2-2) + (x_2-2)$	$\frac{(x_1 - 1)^3 \le 0}{+ (x_1 - 1)^3 \le 0} \rightarrow h_1(x_1   x_2)$
a punkue nozwąza	we x, - 1 x2-2
Vh, (x,, x2) =	$   \begin{bmatrix}     3(x_1 - 1)^2 \cdot 1 \\     1   \end{bmatrix} = \begin{bmatrix}     0 \\     1   \end{bmatrix} $
v h2(x1/x2]	$\begin{bmatrix} 3(x_1-1)^2 \\ -1 \end{bmatrix}^2 \begin{bmatrix} -1 \end{bmatrix}$
[th, th2]z	T 0 07
	/ det = 0
	ogramment op 2 Dostem  marunki regularisio me og
	speturne  dhe punktu x121 x2=2