

```
function sciezka_koncowa=sciezki_kompletne2finalne(poprawne_sciezki, ↵  
ostatni_wierzcholek)  
iterator_po_poprawnych_sciezkach=1;  
iterator_pomocniczy=0;  
  
for i = 1:size(poprawne_sciezki,1)  
    if (poprawne_sciezki(i,1)==1)  
        iterator_pomocniczy=iterator_pomocniczy+1;  
    end  
end  
  
sciezki_kompletne=poprawne_sciezki(1:iterator_pomocniczy,:);  
while(iterator_po_poprawnych_sciezkach<=size(sciezki_kompletne,1))  
    for j=iterator_pomocniczy+1:size(poprawne_sciezki,1)  
        mk=0;  
        while sciezki_kompletne(iterator_po_poprawnych_sciezkach,mk+1)~=0  
            mk=mk+1;  
        end  
        if sciezki_kompletne(iterator_po_poprawnych_sciezkach,mk)==poprawne_sciezki ↵  
(j,1)&&sciezki_kompletne(iterator_po_poprawnych_sciezkach,mk)~=0  
            wektor_sciezek=[];  
            k=1;  
            while sciezki_kompletne(iterator_po_poprawnych_sciezkach,k)~=0  
                wektor_sciezek(k)=sciezki_kompletne(iterator_po_poprawnych_sciezkach, ↵  
k);  
                k=k+1;  
            end  
            l=2;  
            while l+k-2<size(poprawne_sciezki,2)+1  
                wektor_sciezek(k+l-2)=poprawne_sciezki(j,l);  
                l=l+1;  
            end  
            sciezki_kompletne=[sciezki_kompletne;wektor_sciezek];  
        end  
        iterator_po_poprawnych_sciezkach=iterator_po_poprawnych_sciezkach+1;  
    end  
    sciezka_koncowa=[];  
    for w=0:size(sciezki_kompletne,1)-1  
        i=size(sciezki_kompletne,1)-w;  
        mk=0;  
        while sciezki_kompletne(i,mk+1)~=0  
            mk=mk+1;
```

```
end
if sciezki_kompletne(i,mk)~=ostatni_wierzcholek;
    return;
else

    for j=1:size(sciezka_koncowa,1)
        if sciezki_kompletne(i)==sciezka_koncowa(j)
            break;
        end
    end
    sciezka_koncowa=[sciezka_koncowa;sciezki_kompletne(i,:)];
end
end
end
```