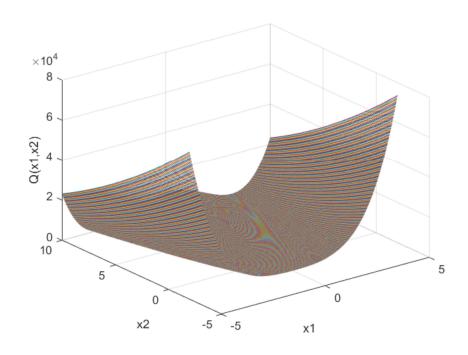
## SPRAWOZDANIE Z TEORII OPTYMALIZACJI

Imię, Nazwisko, Numer	Michał Krzyszczuk N=14
Temat ćwiczenia	Metody Powella II
Data i godzina wykonania ćwiczenia	20 marca 2019, godz: 14:30

# Zadanie 1.

"Dolina bananowa" Rossenbrocka. Wyznaczyć minimum funkcji :

$$Q(x_1, x_2) = 100(x_2 - x_1^2)^2 + (1 - x_1)^2$$
  
dla x0 = [9/2;9] \*n



## Metoda analityczna.

Obydwa składniki funkcjonału są liczbami nieujemnymi, co więcej mogą przyjąć 0, a więc minimum funkcjonału wynosi 0.

$$100(x_2-x_1^2)^2+(1-x_1)^2=0 \rightarrow 100(x_2-x_1^2)^2=(1-x_1)^2$$

$$100(x_2-x_1^2)^2=0 \land 0=(1-x_1)^2$$
, wife  $x_1=1 \land x_2=1$   $Q(1,1)=0$ 

# Rozwiązanie numeryczne.

### koszt.m

```
function [q,x]=koszt(x,z,d)
% KOSZT wylicza wskaźnik jakości dla wektora zmiennych
% decyzyjnych x+z*d.

if nargin==2, x=x+z;
elseif nargin==3, x=x+z*d;
end
q=100*(x(2)-x(1)^2)^2+(1-x(1)^2)^2;
```

### pownad.m

```
im=inf;%aby zmazac wartość przy poprzednich wywołaniach
programu
maxit=100;
itp=1;
xn=x00;
n=length(xn);
dm=eye(n);
d=eye(n);
xa=xn;
qa=inf;
e0=le-7;

if metoda==1,powe_1
else,powe_2
end
```

```
detdm=1;
x_i = [xn];
\overline{\text{kier baz}} = [];
for iter=itp:maxit
   tmax=0;
   x0=xn;
   for i=1:n
       [xn,qn,tn]=prostal(xn,dm(:,i));
       if abs(tn)>tmax
          imax=i;
          tmax=abs(tn);
       end
   end
   delta=norm(xn-x0);
   if delta<e0, break, end
   D=tmax*detdm/delta;
   if D>=.8
   dm(:,imax)=[];
   dm(:,n) = (xn-x0)/delta;
   detdm= [detdm,D];
   xn=prostal(xn,dm(:,n));
   x iter = [x iter, xn];
   \overline{\text{kier baz}} = [\overline{\text{kier baz}}, \text{dm}];
   end
end
itp=iter;
```

```
clear all;
close all;
clc
drawArrow = @(p1, p2, varargin) quiver(p1(1), p1(2), p2(1) -
p1(1), p2(2) - p1(2), 0, varargin(:));
[x1, x2] = meshgrid(-10:0.04:10, -2:0.01:10);
x00 = [9/2; 9] * 14; %N=14
q=100*(x2-x1.^2).^2+(1-x1.^2).^2;
figure
hold on;
contour(x1, x2, q, [1, 2, 5, 20, 50, 100, 200], 'ShowText',
'on');
metoda = 2;
pownad
grid on;
grid on;
xlabel('x1')
ylabel('x2')
%ograniczenie wykresu ze wzgl?du na odleg?o?? punktu pocz?
tkowego od
%ko?cowego
hold on;
%kolejne wyznaczone punkty
plot(x iter(1, :), x iter(2, :), 'r');
plot(x_iter(1, :), x_iter(2, :), 'rd');
%punkt pocz?tkowy (63,126)
plot(x iter(1, 1), x iter(2, 1), b^*);
%znaleziony punkt ko?cowy
plot(x iter(1, size(x iter, 2)), x iter(2, size(x iter, 2)),
'bo');
%rysuj wektory bazowe
for i = 1:size(x iter, 2)
    drawArrow(x iter(:, i), x iter(:, i) + kier baz(:, i)/4,
'color', 'blue ');
    drawArrow(x iter(:, i), x iter(:, i) + kier baz(:, i +
1)/4, 'color', 'blue ');
end;
```

```
clear all;
close all;
[x1, x2] = meshgrid(-5:0.01:5, -2:0.01:10);
q=100*(x2-x1.^2).^2+(1-x1.^2).^2;

figure(1)
plot3(x1,x2,q)
grid on;

xlabel('x1')
ylabel('x2')
zlabel('Q(x1,x2)')
```

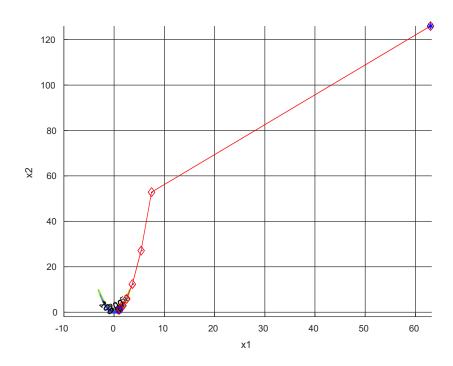
```
Otrzymane optymalne wartości:
```

```
x_1 = 1.005295 \land x_2 = 1.0077 \Rightarrow Q(x_1, x_2 = 0.000094)
```

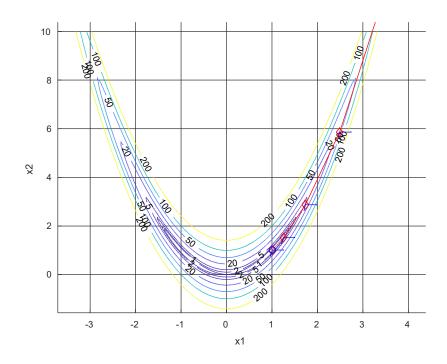
```
      x1
      63.0000 7.442404
      5.368848
      3.616735
      2.488957
      1.735636
      1.252700
      1.00529584937377

      x2
      126.0000 52.85556
      27.07267
      12.34426
      5.863697
      2.873246
      1.521706
      1.00773387280743

      detdm
      1.0000 0.998472
      0.998307
      0.996781
      0.996204
      0.994682
      0.994517
      0.9929
```



Na rysunku przedstawione kolejne punkty od x0 do xk jednak ze względu na duży rząd wielkości różnicy pomiędzy poszukiwanym ekstremum a punktem początkowym, dołączono wykres z przybliżeniem w zakresie minimum.



## Zadanie 2.

```
Zbadać działanie metod Powella dla funkcji : Q(x) = 100 \left(x_1^2 - x_2\right)^2 + \left(1 - x_1\right)^2 + 90 \left(x_3^3 - x_4\right)^2 + \left(1 - x_3\right)^2 + 10.1 \left[\left(x_2 - 1\right)^2 + \left(x_4 - 1\right)^2\right] + 19.8 \left(x_2 - 1\right) \left(x_4 - 1\right) \text{gdzie} \left[x_{01}, x_{02}, x_{03}, x_{04}\right]^T = \left[9/2, 9, 9, 9/2\right]^T * N, N = 14
```

# Rozwiązanie numeryczne.

koszt.m

```
function [q,x]=koszt(x,z,d)
% KOSZT wylicza wskaźnik jakości dla wektora zmiennych
% decyzyjnych x+z*d.

if nargin==2, x=x+z;
elseif nargin==3, x=x+z*d;
end
e1=x(1)-1;
e2=x(2)-1;
e3=x(3)-1;
e4=x(4)-1;
q=100*(x(1)^2-x(2))^2+e1^2+90*(x(3)^3-x(4))^2;
q=q+e3^2+10.1*(e2^2+e4^2)+19.8*e2*e4;
```

### zad3.m

```
close all;
clear all;
metoda = 1;
x0 = [7/2;7;7;7/2];
pownad;
```

### pownad.m

```
im=inf;%aby zmazac wartość przy poprzednich wywołaniach
programu
z=4;
xn = x0;
X=xn;
itp=1;
n=length(xn);
e0=0.000001;
maxit=100000;
dm = eye(n);
x iter = [xn]
kier baz = [dm]
metoda=1
   if metoda==1, powe 1
   else, powe 2
   end
```

### powe\_1.m

```
y = []
for iter=1:maxit
    xn=prostal(xn,dm(:,z));
    x0=xn;
    X=[X xn];
    for i=1:z
        [xn,qn]=prostal(xn,dm(:,i));
```

```
end
  delta=norm(xn-x0);
  if delta<e0, break, end
  dm(:,1)=[];
  y = [y qn];
  dm(:,z)=(xn-x0)/delta;
  x_iter = [x_iter, xn];
  kier_baz = [kier_baz, dm(:, n)];
end</pre>
```

## Wyniki:

```
i
                 x2
        x1
                          х3
                                  х4
                                                   detdm
                                            q
1
        63
                 126
                         126
                                         3.60E+14
                                                     1
                                   63
2
      21.0125
               22.7546 15.87123 62.2135 1.41E+09 0.946574
      14.33253 14.15573 14.7755 15.37069 9.31E+08 0.95404
3
4
      9.185803
                12.43
                       9.583061 12.96578 6.82E+07 0.995004
5
      8.813373 7.963843 8.440769 8.840836 3.21E+07 0.916708
6
      8.080257 7.393854 8.045498 6.000801 2.42E+07 0.911416
7
      2.414554 2.099681 2.677085 2.57976 2.63E+04 0.924977
8
      2.082924 1.786551 2.527168 1.877239 1.90E+04 0.910801
9
      10
      1.792241 1.59882 1.780811 1.558029 1.78E+03 0.91845
11
      1.632739 1.229836 1.699465 1.415225 1.31E+03 0.926464
12
      1.31449
               1.2132
                       1.318019 1.054287 1.65E+02 0.864831
               1.20021 1.231219 1.090826 6.90E+01 0.900791
13
      1.25412
14
      1.133336 1.168753 1.190853 1.170574 2.67E+01 0.95409
      1.109719 1.140391 1.138476 1.170049 1.02E+01 0.974544
15
      1.088948 1.117831 1.113551 1.156916 5.75E+00 0.941284
16
17
      1.04729 1.104367 1.10766 1.150517 4.58E+00 0.929559
18
      1.029304 1.081704 1.104274 1.134259 4.58E+00 0.983653
19
      1.021729 1.044673 1.090454 1.048734 5.63E+00 0.904673
      1.004518 1.014822 1.056041 1.014349 2.42E+00 0.988742
20
      1.003097 1.002725 1.002304 1.003387 2.73E-03 0.977739
```

W następnych iteracjach wartość funkcji celu nie różniła się od poprzedniej znacząco.

# **Sprawdzenie**

```
 \begin{aligned} &\text{fun} = @(x)100*(x(1)^2-x(2))^2+(x(1)-1)^2+90*(x(3)^3-x(4))^2; \\ &+(x(3)-1)^2+10.1*((x(2)-1)^2+(x(4)-1)^2)+19.8*(x(2)-1)*(x(4)-1); \\ &x = \text{fminsearch}(\text{fun}, x00) \\ &x = \end{aligned}   \begin{aligned} &1.0155 \\ &1.0271 \\ &0.9900 \\ &0.9692 \\ &\text{Current function value: } 0.002735 \end{aligned}
```

# **Wnioski**

II Metoda Powella różni się od uprzednio poznanej zasadą tworzenia nowych kierunków poszukiwań. W tej metodzie stosuję się zmianę kierunków dopiero gdy wyznacznik macierzy jest większy bądź równy pewnej stałej wartości (0.8). W obu zadaniach otrzymane wyniki są bliskie otrzymanym analitycznie oraz obliczonym za pomocą funkcji *fminsearch*. Część pracy była wzorowana na sprawozdaniu numer 2(Metoda Powella I).