```
┌─────────────────────┐
│       QObject       │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌──────────────────────────────────┐
│     QtAbstractPropertyManager     │
├──────────────────────────────────┤
│                                  │
├──────────────────────────────────┤
│ + QtAbstractPropertyManager()    │
│ + ~QtAbstractPropertyManager()   │
│ + properties()                   │
│ + clear()                        │
│ + addProperty()                  │
│ # hasValue()                     │
│ # valueIcon()                    │
│ # valueText()                    │
│ # initializeProperty()           │
│ # uninitializeProperty()         │
│ # createProperty()               │
└──────────────────────────────────┘
          △
          │
┌──────────────────────────────────┐
│      QtDoublePropertyManager      │
├──────────────────────────────────┤
│                                  │
├──────────────────────────────────┤
│ + QtDoublePropertyManager()      │
│ + ~QtDoublePropertyManager()     │
│ + value()                        │
│ + minimum()                      │
│ + maximum()                      │
│ + singleStep()                   │
│ + decimals()                     │
│ + setValue()                     │
│ + setMinimum()                   │
│ + setMaximum()                   │
│ + setRange()                     │
│ + setSingleStep()                │
│ + setDecimals()                  │
│ # valueText()                    │
│ # initializeProperty()           │
│ # uninitializeProperty()         │
└──────────────────────────────────┘
          ◇
          │  +m_doublePropertyManager
┌──────────────────────────────────┐
│   QtPointFPropertyManagerPrivate  │
├──────────────────────────────────┤
│   +    m_values                  │
│   +    m_propertyToX             │
│   +    m_propertyToY             │
│   +    m_xToProperty             │
│   +    m_yToProperty             │
│   +    slotDoubleChanged()       │
│   +    slotPropertyDestroyed()   │
└──────────────────────────────────┘
```