

实验目的

- 学习事件系统型软件架构风格
- 学会使用观测者模式对事件系统进行建模分析
- 能够独立开发简单的消息中间件
- 能够灵活应用所开发的中间件到实际系统

实验要求：

1. 组队：2人结对成组
2. 题目：自主开发简易消息中间件
 - 不可借助开源消息中间件框架
 - 掌握事件驱动架构风格的原理
 - 使用观察者/被观察者模式或发布/订阅模式进行设计和实现
 - 模拟实现一种简单的消息中间件，至少能达到单机系统的功能解耦目的
 - 分析消息中间件的吞吐率等非功能指标
 - 应结合可提供网络服务的管理系统(或其他实际软件系统)进行分析，给出哪些场景可以运用该消息中间件
 - 应该出设计过程和实现细节

实验要求：

3. 开发过程要求：

- 必须运用第二章事件驱动架构风格
- 提交设计、实现、分析和测试文档（每阶段需有建模或运行图）
- 编程与测试必须结对完成
- 结对编程需要提供现场照片

4. 实验提交物、结果考核：

- 提交文档+程序
- 成绩评定：过程考核占60%，程序结果占40%