Ejercicio 1: Crear una Función de Bienvenida (Realizar con los tres tipos de función)

Enunciado: Crea una función llamada bienvenida que reciba un parámetro nombre. Esta función debe imprimir en la consola un saludo personalizado, por ejemplo: "¡Bienvenido, Juan!".

Ejercicio 2: Multiplicación de Dos Números (Realizar con los tres tipos de función)

Enunciado: Crear una función que se asigne a una variable llamada multiplica. La función debe aceptar dos parámetros y devolver el producto de ambos. Luego, usa la función para multiplicar dos números.

Ejercicio 3: Función que Filtra Números Pares (Realizar con los tres tipos de función)

Enunciado: Crear una función que acepte un array de números como parámetro y devuelva un nuevo array que solo contenga los números pares.

Ejercicio 4: Función para Calcular el Área de un Círculo y un Cuadrado

Enunciado: Crea dos funciones. La primera debe llamarse areaCirculo y debe calcular el área de un círculo dado su radio. La segunda función debe llamarse areaCuadrado y debe calcular el área de un cuadrado dado el lado. Usa ambas funciones para calcular y mostrar el área de un círculo con radio 5 y un cuadrado con lado 4.

Ejercicio 5: Funciones para Convertir Grados Celsius a Fahrenheit y Viceversa

Enunciado: Crea dos funciones. La primera debe llamarse celsiusAFahrenheit y debe convertir una temperatura en grados Celsius a Fahrenheit. La segunda función debe llamarse fahrenheitACelsius y debe convertir una temperatura en grados Fahrenheit a Celsius. Usa ambas funciones para convertir 100°C a Fahrenheit y 212°F a Celsius.

Ejercicio 6: Crear una Calculadora con Varias Operaciones

Enunciado: Crea cuatro funciones que realicen las operaciones básicas de una calculadora: sumar, restar, multiplicar y dividir. Cada función debe aceptar dos parámetros. Luego, usa esas funciones para hacer cálculos entre dos números dados por el usuario.