

Lists

Sahne 1

Orbit ile Görev Listesi Oluşturuyoruz!



Senaryo

Orbit artık görevlerini hatırlamakta zorlanıyor 😊 Çünkü o kadar çok işi var ki!

Bu yüzden ona bir **görev listesi** hazırlamamız gerekiyor! ✅

Python'da bu görevleri bir araya toplamak için **listeler (lists)** kullanıyoruz! 🛠️⚙️



Görev

- ✦ Orbit için bir görev listesi oluştur.
- ✦ Göreve 3 farklı görev ekle (örnek: “Şarj ol”, “Sensörleri kontrol et”, “Gövdeyi temizle”).
- ✦ Listenin tamamını ekrana yazdır.
- ✦ İlk görevi ekrana yazdır.
- ✦ Orbit'in kaç görevi olduğunu yazdır.



- [] → Liste oluşturmak için kullanılır.
- gorevler[0] → Listenin ilk öğesini verir.
- len(gorevler) → Listenin uzunluğunu, yani toplam görev sayısını verir.

Lists

```
# 🤖 Orbit'in görev listesi
gorevler = ["Şarj ol", "Sensörleri kontrol et", "Gövdeyi temizle"]

# 📄 Tüm görevleri yazdır
print("📄 Orbit'in Görev Listesi:", gorevler)

# ● İlk görevi yazdır
print("● İlk Görev:", gorevler[0])

# 📄 Görev sayısını yazdır
print("📄 Görev Sayısı:", len(gorevler))
```



Kazanım

- ✓ Listelerin ne işe yaradığını öğrendim!
- ✓ Orbit'in görevlerini bir listeye düzenlemeyi başardım! 🤖🧠
- ✓ Python'da liste oluşturmayı, öğelere ulaşmayı ve liste uzunluğunu hesaplamayı öğrendim! 📄

Lists

Sahne 2

Orbit ile Görev Listesinde Geri Sayım!



Senaryo

Orbit görevlerini yaparken bazen **en son görevi** ya da sondan ikinci görevi hatırlamak istiyor.

Ama liste baştan değil sondan okunmalı!

Python'da bunu yapmak için **negatif indeksler** kullanılır! 🤖



Görev

- ✦ Orbit'in görev listesini oluştur.
- ✦ Listenin **son ögesini**, **sondan ikinci ögesini** yazdır.
- ✦ -1, -2, -3 indekslerinin nasıl çalıştığını Orbit'e göster! 🔄

List Index

-5	-4	-3	-2	-1
"apple"	"banana"	"cherry"	"fig"	"grape"
0	1	2	3	4

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "fig", "grape"]
```

Lists

```
# 🤖 Orbit'in görev listesi
gorevler = ["Şarj ol", "Sensörleri kontrol et", "Gövdeyi temizle",
"Yazılımı güncelle", "İstasyonuna dön"]

# 🔁 Listenin son ögesi (-1 ile)
print("🔴 Son görev:", gorevler[-1])

# 🔁 Sondan ikinci öge (-2 ile)
print("🟠 Sondan ikinci görev:", gorevler[-2])

# 🔁 Sondan üçüncü öge (-3 ile)
print("🟡 Sondan üçüncü görev:", gorevler[-3])
```



Kazanım

- ✅ Negatif indekslerle listeyi sondan okumayı öğrendim!
- ✅ Orbit artık son görevini hızlıca hatırlayabiliyor! 🧠🤖
- ✅ Python'da liste yönetimini ileri seviyeye taşıdım! 💪

Lists

Sahne 3

Orbit ile Görev Değiştiriyoruz! 🔄 📺



Senaryo

Orbit bazen görevlerini değiştirmek istiyor.

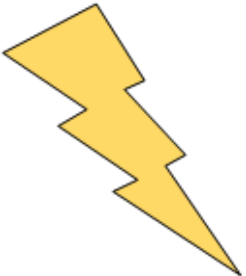
Mesela bugün "Sensörleri kontrol et" görevi yerine "Kamerayı kalibre et" görevini yapmak istiyor!

Neyse ki Python listelerinde görevleri güncellemek çok kolay! 🧠💡



Görev

- ✦ Orbit için bir görev listesi oluştur.
- ✦ Listenin 2. görevini (indeks 1) yeni bir görevle değiştir.
- ✦ Hem eski hem de yeni görev listesini ekrana yazdır.



Bilmen Gerekenler:

- `gorevler[1] = ...` → Listenin 2. öğesini yeni bir içerikle değiştir.
- İndeks saymaya **sıfırdan başlanır!**
- (Yani: 0 = ilk görev, 1 = ikinci görev, 2 = üçüncü görev)

Lists

```
# 🤖 Orbit'in ilk görev listesi
gorevler = ["Şarj ol", "Sensörleri kontrol et", "Gövdeyi temizle",
"Yazılımı güncelle", "İstasyonuna dön"]

# 📋 Eski görev listesi
print("📋 Eski Görev Listesi:", gorevler)

# 🔄 2. görevi değiştiriyoruz
gorevler[1] = "Kamerayı kalibre et"

# 🆕 Yeni görev listesi
print("✅ Yeni Görev Listesi:", gorevler)
```



Kazanım

- ✅ Listenin içeriğini değiştirebildim!
- ✅ Orbit'in güncel görevleriyle çalışmasını sağladım! 🤖🔄
- ✅ Python'da indeks ile liste güncelleme yapmayı öğrendim! 🧠💻

Lists

Sahne 4

Orbit Yeni Görev Alıyor! + 🤖



Senaryo

Bugün Orbit'in yapılacak işleri çoğaldı! 🧰 🧪

Görev listesine yeni bir görev eklenmeli! Ama nasıl? 🤔

Python'daki `append()` fonksiyonu sayesinde Orbit görev listesine kolayca yeni bir görev ekleyebilir! 🚀



Görev

- 🔧 Orbit için bir görev listesi oluştur.
- 🔧 Bu listeye `append()` ile yeni bir görev ekle.
- 🔧 Güncellenmiş görev listesini ekrana yazdır.



Bilmen Gerekenler:

- `append()` fonksiyonu listeye **yeni bir öğe ekler**.
- Yeni öğe **her zaman listenin sonuna** eklenir.
- Yazımı: `liste_adi.append("yeni_öge")` 🔧

Lists

```
# 🤖 Orbit'in mevcut görev listesi
gorevler = ["Şarj ol", "Sensörleri kontrol et", "Gövdeyi temizle"]

# 📋 Mevcut görev listesi
print("📋 Mevcut Görev Listesi:", gorevler)

# + Yeni görev ekleniyor
gorevler.append("Yazılımı güncelle")

# ✅ Güncellenmiş görev listesi
print("✅ Yeni Görev Listesi:", gorevler)
```



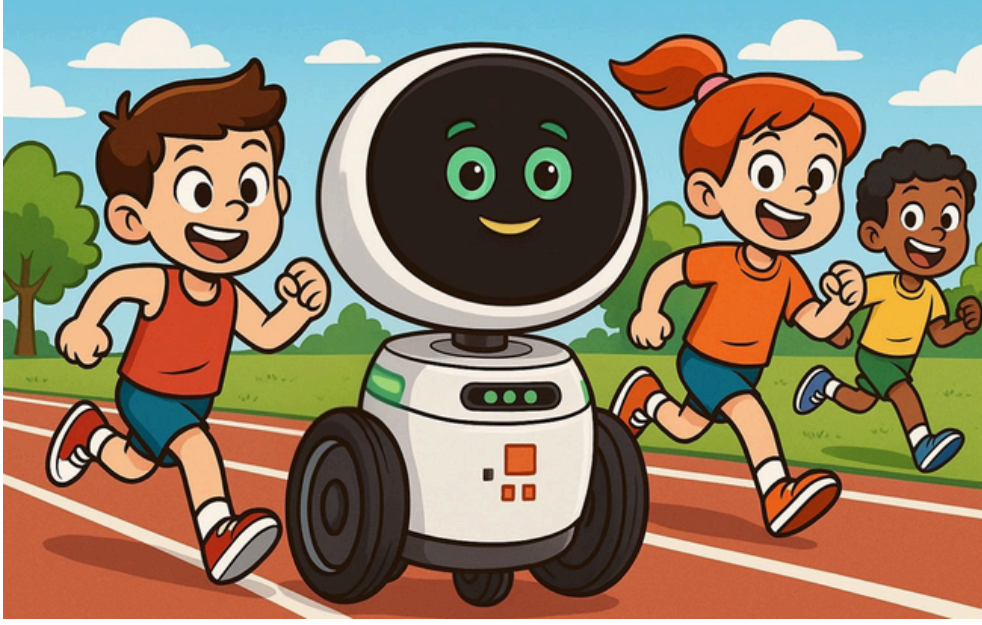
Kazanım

- ✅ Python'da listeye yeni öge eklemeyi öğrendim!
- ✅ Orbit'in görev listesi artık dinamik! 🔁
- ✅ append() fonksiyonunu kullanarak kod yazabildim! 🤖

Lists

Sahne 5

Orbit Skor Tablosunu Oluşturuyor!



Senaryo

Orbit'in yarışlara katıldığı bir oyun var! 🎮

Ama henüz hiç yarış kazanmadı, tüm skorlar sıfır... 😊

Orbit için bir **10 kişilik skor tablosu** oluşturmamız gerekiyor.

Her oyuncunun skoru şimdilik **0** olacak! Ama tek tek yazmak çok uzun sürer...

İşte burada sihirli kod geliyor! ✨



Görev

- 📌 10 kişilik bir scores listesi oluştur.
- 📌 Her oyuncunun skoru başlangıçta 0 olacak.
- 📌 Bu listeyi ekrana yazdır.



Bilmen Gerekenler:

- $[0] * 10 \rightarrow 0$ değerini 10 kez tekrarlar ve bir liste oluşturur.
- Bu yöntemle **tek satırda uzun listeler** yazabiliriz!
- Kod daha kısa ve düzenli olur! 💡



Lists

```
# 🏁 10 oyunculuk skor tablosu oluşturuluyor  
scores = [0] * 10  
# 📊 Skor tablosu ekrana yazdırılıyor  
print("🎮 Orbit'in Skor Tablosu:", scores)]
```



Kazanım

- ✓ Python'da aynı veriyi birden fazla kez listeye eklemeyi öğrendim!
- ✓ * operatörünün listelerle nasıl çalıştığını gördüm!
- ✓ Orbit için hazır bir skor tablosu oluşturdum! 🤖🎮