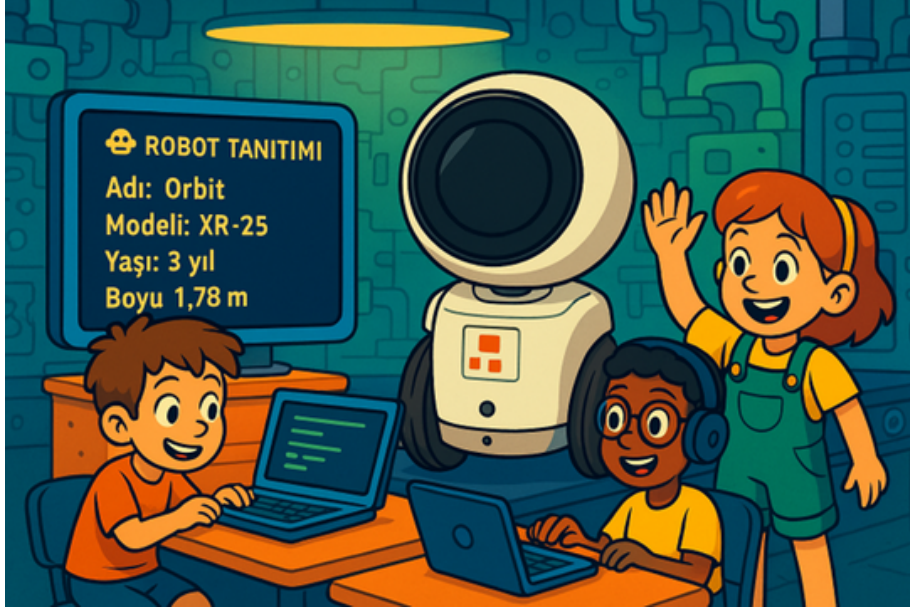


Değişkenler ve Veri Türleri

✨ Robot Fabrikasında Macera: Orbit ile Tanışıyoruz

Sahne 1

Orbit'in Kimlik Kartını
Hazırlıyoruz

Senaryo

Haydi çocuklar! Bugün hayal gücümüzü kullanacağız. Hepiniz büyük bir robot fabrikasında stajyer mühendis oldunuz. Bu fabrikanın en yeni ve en akıllı robotu biraz önce üretim bandından çıktı. Adı: Orbit! 🤖

Göreviniz: Orbit'in ilk kimlik kartını hazırlamak. Bunu yapmak için Python dilinde **değişkenleri** ve **veri türlerini** kullanacağız.



Görev

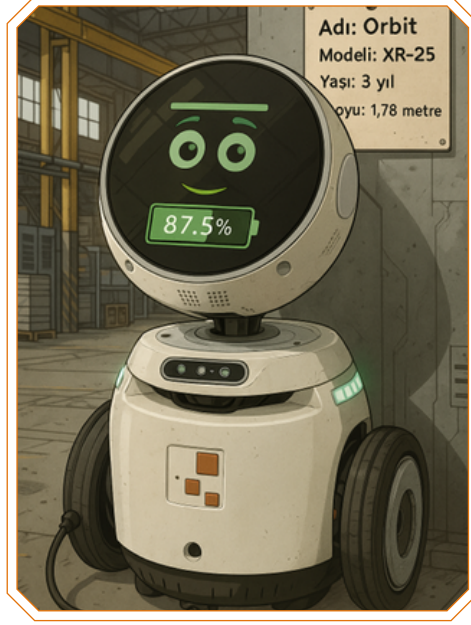
Öncelikle Orbit hakkında bildiklerimizi kaydetmemiz gerekiyor.

- **Adı:** Orbit
- **Modeli:** XR-25
- **Yaşı:** 3 yıl
- **Boyu:** 1.78 metre

Değişkenler ve Veri Türleri

Sahne 2

Pil Durumu ve Veri Tipi



Senaryo

Orbit'in kimlik kartını başarıyla hazırladık, harika iş çıkardın! 🎉

Ama bir sorun var: Orbit hareketsiz duruyor... 😞 Neden mi? Çünkü daha **şarj durumu kontrol edilmedi!**

Robotlar da insanlar gibi enerjisiz kalınca çalışamaz. Onların enerjisi pillerinden gelir.

Bizim görevimiz, Orbit'in pil yüzdesini sisteme doğru bir şekilde kaydetmek. Ve bu bilgi **ondalıklı bir sayı** olacak.

🔍 Yani Python'da bu tür sayılara **float** denir. Noktalı ya da virgüllü sayılar!



Görev

📌 Orbit'in şarj seviyesi %87.5. Bu değeri **pil_yuzdesi** adında bir değişkene kaydet.

📌 Bu bilgiyi ekrana yazdır.

📌 `type()` komutunu kullanarak Python'dan bu sayının veri türünü öğren.

Hazırsan, kodunu yazmaya başlayabilirsin! 🚀

Bilmen Gerekenler:

💡 Float → Noktalı sayılar
(örneğin: 87.5) Python'da **float**
(yüzen sayı) olarak adlandırılır

💡 `type()` fonksiyonu → Bir değerın
veri tipini öğrenmek için kullanılır

Değişkenler ve Veri Türleri

Sahne 3

Orbit'in Görev Durumu – Aktif mi, Bozuk mu?



Senaryo

Orbit'in kimlik kartını oluşturduk ✓

Şarjını kontrol ettik ⚡

Şimdi sırada, onun **görev durumunu** ve **sağlık raporunu** sisteme kaydetmek var! 🤖

Bir robotun çalışıp çalışmadığını ve tamir gerekip gerekmediğini sadece “Evet” ya da “Hayır” şeklinde ifade ederiz.

Python'da bu tür bilgilere **mantıksal değer** denir. Yani ya **True** (doğru) ya da **False** (yanlış) olur.



Örnek Durum:

Orbit şu anda görevdeyse → True

Tamir gerekmiyorsa → False

Değişkenler ve Veri Türleri

Sahne 4

Orbit'in Durum Raporu – Her Şey
Hazır mı?

Senaryo

Tebrikler mühendisler! 🧑‍🔧 ♀ 🧑‍🔧 ♂

Orbit'in kimliği oluşturuldu, şarj seviyesi kontrol edildi ve görev durumu incelendi.

Şimdi sırada, bu bilgilerin hepsini bir araya getirerek **Orbit'in durum özetini** hazırlamak var.

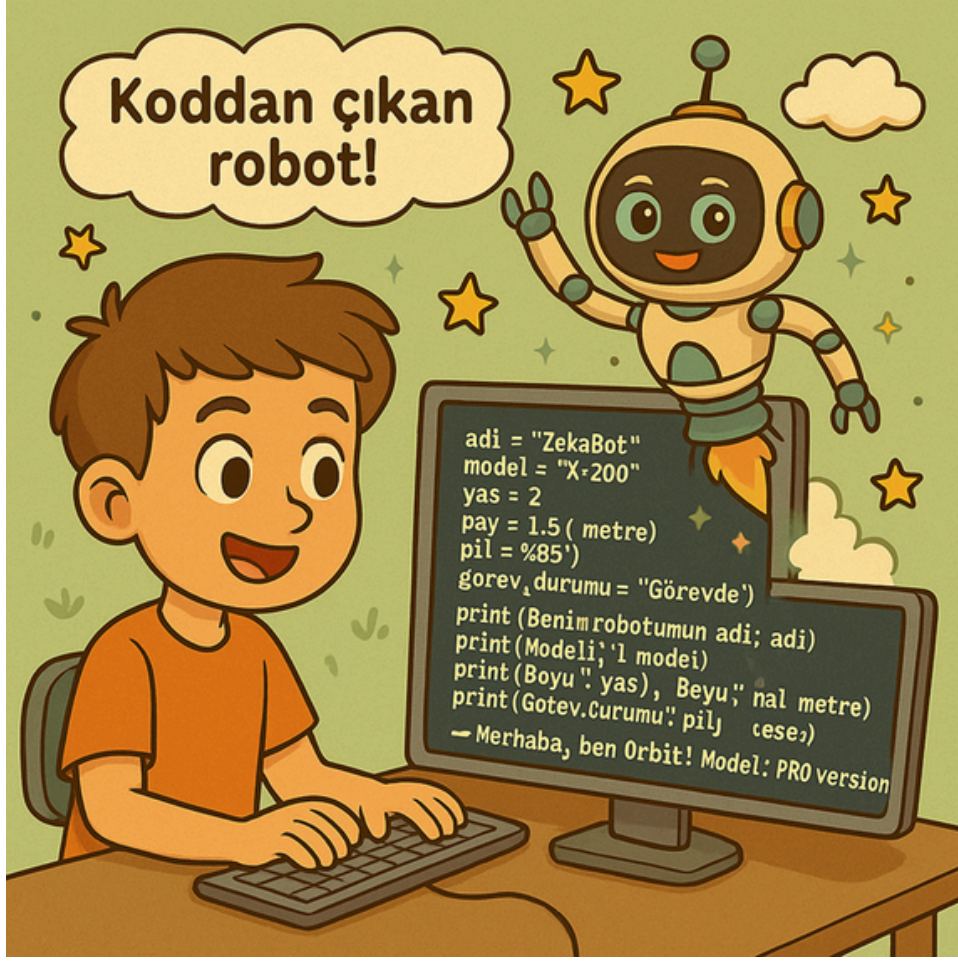
Bu özet sistem ekranında temiz ve düzenli şekilde göstermeliyiz.

Python'da bunu yapmak için f-string yani **formatlı yazdırma** kullanabiliriz. Böylece değişkenleri yazıların içine kolayca yerleştiririz.

💡 Örnek Durum:

- Orbit şu anda görevdeyse → True
- Tamir gerekmiyorsa → False

Değişkenler ve Veri Türleri



Öğrenciye Soru

🤖 "Senin hayalindeki 🤖 nasıl olurdu? Adı, modeli, yaşı, boyu, pili, görev durumu ne olurdu?

Bunları değişken olarak tanımlayıp ekran çıktısı hazırla!"



Hedefler

- 📦 Değişken nedir, neden kullanılır?
- abc str, 12/34 int, 📦 float, ✅❌ bool
- 🔍 type() fonksiyonu
- ✨ f-string ile biçimli yazdırma