



Sahne 1

Orbit'in Geri Sayım Alıştırması





#### Senaryo

Orbit uzaya çıkmadan önce ısınma alıştırması yapıyor 🌠

Görev basit: 5 sayı say ve her birinde kendini hazırlamaya devam et!

Bu sadece bir ısınma ama çok önemli! 🍑 🗘

## Ø

- 📌 range(5) ile 0'dan 4'e kadar sayıları üret
- 📌 for döngüsü ile her sayıyı ekrana yaz
- ★ Orbit'in hazırlık cümlesini her sayıya ekle
- 📌 Döngüyü başarıyla tamamla! 🏁



- Bilmen Gerekenler:
- 💡 for i in range(...) 🛂 Her sayı sırayla i olur
- P Döngü otomatik olarak 5 kere çalışır
- Döngüden çıkınca program devam eder







Orbit'in Adım Sayacı Görevi 💔





## Senaryo

Orbit sabah yürüyüşüne çıkıyor 100 🚶 🗗 🖭



Her adımı bir görev ve her sayı bir hedef!

Orbit adımlarını sayarak enerjisini ölçüyor.

Bakalım kaç adım attı ve her adımda neler yaptı?

# **6**

- 📌 Orbit 10 adım atacak 🔨
- 📌 Her adımı ekrana yazdıracak 🖶
- range() fonksiyonu ile adım sayılarını oluştur
- **≯for** döngüsü ile her sayıyı işle
- 📌 Her adımı eğlenceli bir mesajla göster! 😄







- Bilmen Gerekenler:
- 💡 for döngüsü her bir sayıyı sırayla alır
- gr''Metin {değişken}'' ile değişkeni metne ekleyebilirsin
- P Döngü otomatik olarak sona erer







Orbit Ay'da zıplayarak sinyal topluyor!





## Senaryo

Bugün Orbit, 🖋 uzay görevlerinden birini tamamlamak üzere Ay'a iniş yapıyor!

Ama bu sıradan bir görev değil... Orbit'in önünde 10 birim uzunluğunda bir parkur var.

Görevi ise, her 2 birimde bir sinyal cihazı kurmak! 🔊

Ay'da yerçekimi Dünya'ya göre daha düşük olduğu için Orbit normalden fazla sıçrayabiliyor.

Bu yüzden her adımda tam 2 birim zıplayarak ilerliyor. Ay zemininde kaybolmuş sinyalleri bulmak için hızlı ve dikkatli olmalı! •• 🔆

Ancak dikkat: Parkurun sonu 10 birimi geçmemeli, yoksa sinyaller boşa gider!







- 📌 0 birimden başla
- 🖈 Her zıplayışta tam 2 birim ilerle
- 📌 10'dan küçük bir konuma ulaştığında dur
- 📌 Ulaştığın her noktaya bir 🔊 sinyal cihazı yerleştir
- ★ Hepsini başarılı şekilde yaparsan görev tamam!
  - **Bilmen Gerekenler:**
  - range(başlangıç, bitiş, adım) ifadesi sayı üretir ve genellikle for döngüsü ile birlikte kullanılır.
  - $\P$  range(0, 10, 2) → 0, 2, 4, 6, 8 değerlerini üretir. 10 dahil değildir.
  - Padım değeri (step) ile Orbit'in sıçrama aralığını değiştirebilirsin.
  - for num in range(...) yapısı sayesinde döngü her sayı için çalışır.







#### Orbit'in Roket Geri Sayım Görevi % 👵





#### Senaryo

Orbit bir uzay görevine hazırlanıyor!

Görev başlamadan önce dikkatli bir şekilde geri sayım yapılmalı.

10'dan 1'e kadar geri sayım yapılacak ve her adımda roket sistemleri kontrol edilecek!

Bakalım Orbit görevini başarıyla tamamlayacak mı?

# Ø

#### Görev

- 📌 10'dan 1'e kadar geri sayım yap 🚀
- range(10, 0, -1) kullanarak geri sayımı oluştur
- 📌 Her adımda sistemi kontrol ettiğini göster
- ₱ Sonunda "Kalkış Başladı!" mesajı yazdır

# •

#### Bilmen Gerekenler:

- Son sayı (bu örnekte 0) dahil değildir.
- for döngüsüyle bu geri sayım adımlarını tek tek işleyebiliriz.
- Kod bloğu içindeki tüm işlemler, her sayı için tekrarlanır.











Orbit'in Tek ve Çift Sayı Filtreleme Görevi 👊





#### Senaryo

Orbit, sayılarla dolu bir veri kümesini analiz ediyor ii 🕮

Bu veri kümesinde hangi sayıların çift, hangilerinin tek olduğunu belirlemesi gerekiyor.

Bu görevi başarıyla tamamlaması için sayıların içinden geçerek onları tek mi çift mi olduğunu kontrol etmesi lazım!

Bilimsel bir araştırma görevi gibi düşün 🎓 🗹

# Ø

- 📌 1 ile 20 arasında sayılar üret 🔢
- Her sayı için çift mi, tek mi olduğunu kontrol et
- 🖈 Eğer çiftse "Çift sayı!" mesajı yazdır
- ≠ Eğer tekse "Tek sayı!" mesajı yazdır
- 📌 Her sayıyı 🧠 etiketiyle birlikte yaz

