





Orbit'in Selamı 💥 🕮 💬







Senaryo

Orbit 🚀, yepyeni bir robot! Daha üretim bandından yeni indi ve şimdi insanların dünyasında ilk adımlarını atıyor 🖘 💫

Ama bir sorun var... Orbit henüz nasıl konuşacağını bilmiyor! 😯 İlk öğrenmesi gereken şey, insanlara nasıl selam vereceği! 🙋 🗗 😢



Görev

Orbit'in ilk mesajını oluştur:

"Merhaba, ben Orbit!"

Bu mesajı Python'da bir değişken olarak yaz ve ekrana yazdır 🎉 📃



Uygulama-1

Strings



Hatırlatma

Bu mesaj bir **string** yani metin türünde! **L** Metinleri tırnak içinde yazıyoruz — "..."

```
# Some Orbit'in selam1
selam = "Merhaba, ben Orbit!"
print(selam)
```



- String (metin) veri türünü tanıdım
- Değişkenlerle mesaj yazmayı öğrendim
- v print() komutu ile ekranla tanıştım 💷
- ✓ Orbit artık insanlara "Merhaba!" diyebiliyor! 🕮 🔭





Orbit Kendini Tanıtıyor! 🕮 🖰 📏





Senaryo

Orbit selamlaşmayı artık öğrendi 🙋 🗗 ama kendisi hakkında daha fazla bilgi vermek istiyor! Modelini de paylaşarak insanlarla daha iyi iletişim kuracak 🛠 🔊

Bu sahnede, birden fazla metni birleştirmeyi öğreneceğiz. Çünkü robotlar da bazen iki şeyi bir araya getirmek ister 😌



Görev

Orbit'in selam mesajına model bilgisi ekle.

- Yani şu mesajı oluşturmalıyız:
- 💬 "Merhaba, ben Orbit! Model: PRO version"🎉 📒



Uygulama-2

Strings



Kod



- ✓ + operatörünü kullanarak iki metni birleştirmeyi öğrendim
- ✓ Orbit artık sadece selam vermiyor, kendini tanıtıyor!
- ✓ Değişkenlerle cümleleri esnek hale getirmeyi öğrendim 🧠 💬





Sahne 3 Orl

Orbit'in Kutlama Mesajı! 🎉 餐 💆





Senaryo

Orbit, insanlarla tanıştığı için çok mutlu! Onlara hem selam vermek hem de kutlama havası estirmek istiyor 👫

Ama sadece bir kere selam vermek yetmez! Bu özel anı **renkli bir şekilde tekrar tekrar** yaşamak istiyor



Görev

Orbit'in kutlama mesajını oluştur ve bu mesajı süsleyerek üç kez ekrana yazdır.

Bonus: Her mesajdan önce ve sonra bir "kutlama çizgisi" koy! 🏇





Bilgi Tablosu

Kullanılan Öğeler	Açıklama
*	Metni çoğaltmak için kullanılır. 🧿
+	Metinleri birleştirmek için kullanılır. 🔗
\n	Yeni satıra geçmek için kullanılır.
print()	Ekrana yazdırır 💻

```
# Morbit'in özel kutlama mesaj1
selam = " Merhaba, ben Orbit! %"
cizgi = " Merhaba, ben Orbit! %"
bosluk = "\n"

# Tam mesaj1 birleştiriyoruz
mesaj = cizgi + bosluk + selam + bosluk + cizgi + bosluk

# Mesaj1 3 kez tekrar ediyoruz
tekrarli_mesaj = mesaj * 3

# Ekrana yazdırıyoruz
print(tekrarli_mesaj)
```

*

- 🗸 * ile metni tekrar etmeyi öğrendim 🔁
- 🗸 + ile farklı metinleri birleştirdim 🔗
- ✓ \n ile metinleri satırlara ayırmayı öğrendim
- ✓ Kodla görsel olarak etkileyici çıktılar oluşturmayı keşfettim







Orbit Mesajını Ölçüyor! 📏 🥮





Senaryo

Orbit bir mesaj yazdı, ama bir sorun var! Bu mesaj çok uzun mu, çok kısa mı, bilmiyor [5] Her robot gibi o da düzenli olmayı sever.

Şimdi bu mesajın kaç karakterden oluştuğunu öğrenmek istiyor.

Ayrıca mesajı daha güzel görünmesi için birden fazla satıra bölecek! 🎨



Görev

Orbit'in iki satırdan oluşan bir tanıtım mesajı oluştur.

Sonra bu mesajın kaç karakterden oluştuğunu len() ile ölç ve sonucu ekrana yazdır.



Bilgi Tablosu

Kullanılan Öğeler	Açıklama
\n	Yeni satıra geçmek için kullanılır. 🖸
len()	Bir metindeki karakter sayısını verir (boşluklar ve semboller dahil)
print()	Yazıyı ekrana bastırır. 💻



Uygulama-4

Strings

```
# Morbit'in tanıtım mesajı
mesaj = "Nerhaba, ben Orbit!\n Akıllı robot sınıfındayım."

# Ekrana yazdırıyoruz
print(mesaj)

# Mesajın uzunluğunu ölç
karakter_sayisi = len(mesaj)
print("\n Bu mesaj", karakter_sayisi, "karakterden oluşuyor.")
```



- 🗸 \n ile metni satırlara ayırmayı öğrendim 🔁
- ✓ len() ile mesajın uzunluğunu ölçmeyi öğrendim %
- ▼ Kod yazarken metin düzeninin nasıl kontrol edildiğini fark ettim ⊚
- ✓ Orbit artık mesajının kaç karakter olduğunu bile ölçebiliyor! 🕮







Orbit Seni Tanımak İstiyor! 🖭



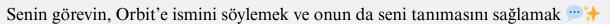




Senaryo

Orbit, artık sadece konuşmuyor, aynı zamanda insanlarla tanışmak da istiyor!

Ama tanışabilmesi için önce onların adını öğrenmesi gerek! 🧠





Görev

- Senin görevin, Orbit'e adını söylemek.
- O da seninle özel bir mesajla tanışacak!
- Bu sahnede input() komutuyla nasıl kullanıcıdan bilgi alınır, onu öğreneceğiz!





```
# ♣ Orbit doğrudan seninle konuşuyor!

ad = input("N Merhaba! Ben Orbit  Seni tanımak istiyorum. İsmin nedir?

** ")

# " Orbit seni adıyla selamlıyor!

print("N Ne güzel bir isim " + ad + "! Tanıştığıma çok memnun oldum! 
** ")

print("N Hazırsan birlikte Python dünyasını keşfedelim!")
```

- 🔽 input() komutunu kullanarak kullanıcıdan bilgi almayı öğrendim 🥍
- ✓ Orbit ile kişisel ve eğlenceli bir etkileşim kurdum
- 🔽 Kodla robotları canlandırmanın ne kadar eğlenceli olduğunu gördüm! 🤏🎉







Yaşını Orbit ile Paylaş! 🕏 📅 🛄





Senaryo

🞉 Şimdiye kadar Orbit seni tanımaya başladı.

Adını öğrendi, sana selam verdi... ama bir şey daha merak ediyor:

Yaşın kaç? 📅

Orbit şimdi yaşını öğrenmek istiyor. Bu bilgiyle sana özel bir mesaj verecek! 😊



Görev

- ↑ Orbit'e yaşını söyle.
- Pu bilgi, sayı (integer) olarak kullanılacak.
- ¹ Orbit bu sayıyı kullanarak seni yaşına göre selamlayacak!



- Bilgi Kutusu:
- ★ int() → Alınan veriyi tam sayıya çevirir.
- ★ str() → Sayıları metinle
 birleştirmek için tekrar metne
 dönüştürür.



- 🔽 input() ile kullanıcıdan bilgi almayı öğrendim 🥍
- ✓ int() ile alınan veriyi sayı olarak kullanmayı öğrendim 🔢
- Metin ve sayı bilgilerini birleştirerek mesaj oluşturmayı başardım
- 🗸 Orbit artık sadece ismini değil, yaşını da biliyor! 🕾 🔭