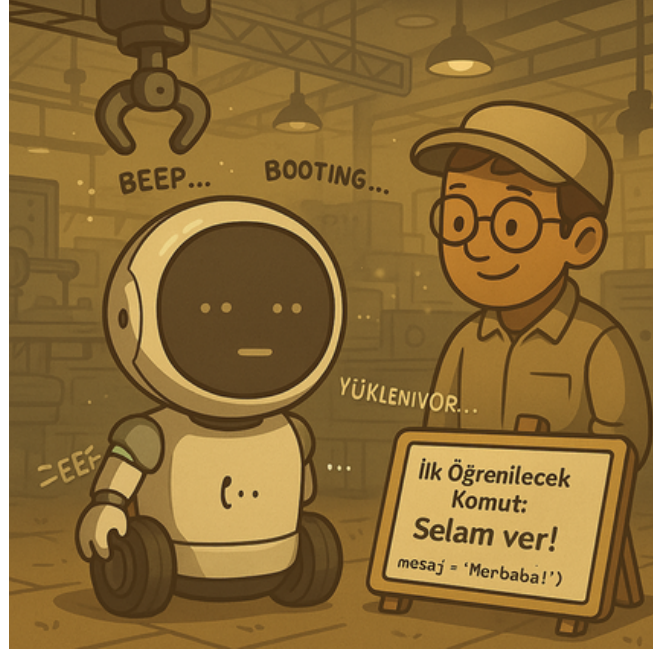


## Strings

Sahne 1

Orbit'in Selamı 🙋🏻🗣️💬



## Senaryo

Orbit 🚀, yepyeni bir robot! Daha üretim bandından yeni indi ve şimdi insanların dünyasında ilk adımlarını atıyor 🌍🌟

Ama bir sorun var... Orbit henüz nasıl **konusacağını** bilmiyor! 😬

İlk öğrenmesi gereken şey, insanlara nasıl **selam vereceği**! 🧑🏻♂️🧑🏻♀️



## Görev

Orbit'in ilk mesajını oluştur:

💬 “Merhaba, ben Orbit!”

Bu mesajı Python'da bir değişken olarak yaz ve ekrana yazdır 🎨💻



## Hatırlatma

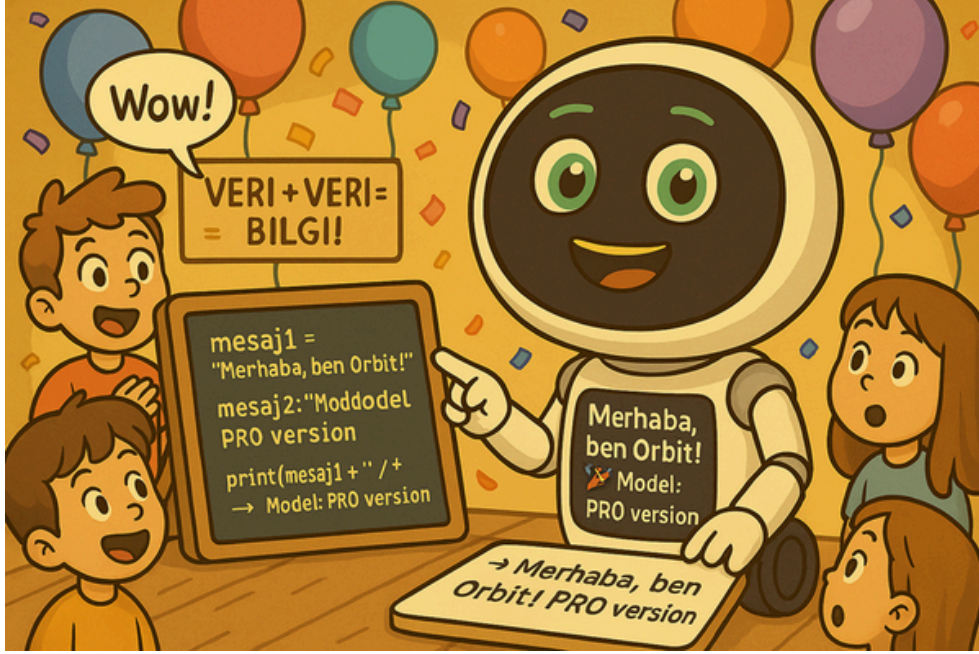
Bu mesaj bir **string** yani metin türünde! 🖋️📄

Metinleri tırnak içinde yazıyoruz ➡️ "..."

## Strings

Sahne 2

Orbit Kendini Tanıtıyor! 🤖💬🔧



## Senaryo

Orbit selamlaşmayı artık öğrendi 🧑🤖 ama kendisi hakkında daha fazla bilgi vermek istiyor! Modelini de paylaşarak insanlarla daha iyi iletişim kuracak 🛠️📡

Bu sahnede, birden fazla metni birleştirmeyi öğreneceğiz. Çünkü robotlar da bazen iki şeyi bir araya getirmek ister 😊



## Görev

Orbit'in selam mesajına model bilgisi ekle.

🌟 Yani şu mesajı oluşturmamız:

💬 “Merhaba, ben Orbit! Model: PRO version” 🎨💻

🧠 Bilgi Bulutu:

+ işaretiyle iki string'i birleştirebiliriz!  
Tıpkı lego parçalarını birleştirir gibi!



## Strings

Sahne 3

Orbit'in Kutlama Mesajı! 🎉🎊🎁



## Senaryo

Orbit, insanlarla tanıştığı için çok mutlu! Onlara hem selam vermek hem de kutlama havası estirmek istiyor 🎉🎊

Ama sadece bir kere selam vermek yetmez! Bu özel anı **renkli bir şekilde tekrar tekrar** yaşamak istiyor 🎉🎊



## Görev

Orbit'in kutlama mesajını oluştur ve bu mesajı süsleyerek üç kez ekrana yazdır.

Bonus: Her mesajdan önce ve sonra bir “kutlama çizgisi” koy! 🎉🎊



## Bilgi Tablosu

Kullanılan Öğeler	Açıklama
*	Metni çoğaltmak için kullanılır. 🔍
+	Metinleri birleştirmek için kullanılır. 🔗
\n	Yeni satıra geçmek için kullanılır.
print()	Ekrana yazdırır 💻

# Strings



## Sahne 4

## Orbit Mesajını Ölçüyor! 📏🧠



# Senaryo

Orbit bir mesaj yazdı, ama bir sorun var! Bu mesaj çok uzun mu, çok kısa mı, bilmiyor 🤔

Her robot gibi o da düzenli olmayı sever.

Şimdi bu mesajın **kaç karakterden oluştuğunu** öğrenmek istiyor.

Ayrıca mesajı daha güzel görünmesi için **birden fazla satıra** bölecek! 🎨






## Görev

Orbit'in iki satırdan oluşan bir tanıtım mesajı oluşturun.

Sonra bu mesajın kaç karakterden oluştuğunu len() ile ölç ve sonucu ekrana yazdır.



## Bilgi Tablosu

Kullanılan Öğeler	Açıklama
\n	Yeni satıra geçmek için kullanılır. 
len()	Bir metindeki karakter sayısını verir (boşluklar ve semboller dahil) 
print()	Yazıyı ekrana bastırır. 



## Strings

Sahne 5

Orbit Seni Tanımak İstiyor! 🤖



## Senaryo

Orbit, artık sadece konuşmuyor, aynı zamanda **insanlarla tanışmak** da istiyor!

Ama tanışabilmesi için önce onların adını öğrenmesi gerek! 🧠

Senin görevin, Orbit'e ismini söylemek ve onun da seni tanımasını sağlamak 💬✨



## Görev

- 👁️ Senin görevin, Orbit'e adını söylemek.
- 💬 O da seninle özel bir mesajla tanışacak!
- 🧠 Bu sahnede **input()** komutuyla nasıl kullanıcıdan bilgi alınır, onu öğreneceğiz!

## Strings

Sahne 6

Yaşını Orbit ile Paylaş! 🗓️ 17 📅



## Senaryo

🎉 Şimdiye kadar Orbit seni tanımaya başladı.

Adını öğrendi, sana selam verdi... ama bir şey daha merak ediyor:

**Yaşın kaç?** 🗓️ 17

Orbit şimdi yaşını öğrenmek istiyor. Bu bilgiyle sana özel bir mesaj verecek! 😊



## Görev

- 📌 Orbit'e yaşını söyle.
- 📌 Bu bilgi, sayı (integer) olarak kullanılacak.
- 📌 Orbit bu sayıyı kullanarak seni yaşına göre selamlayacak!

## 💡 Bilgi Kutusu:

- ✚ input() → Kullanıcıdan bilgi alır.
- ✚ int() → Alınan veriyi tam sayıya çevirir.
- ✚ str() → Sayıları metinle birleştirmek için tekrar metne dönüştürür.