Tugas pemrograman Cahapter 3

Nuha Hanifatul Khonsa'

1 Desember 2019

0.1 Teori

0.1.1 Fungsi

Fungsi adalah blok kode terorganisir dan dapat digunakan kembali yang digunakan untuk melakukan sebuah tindakan/action. Fungsi memberikan modularitas yang lebih baik untuk aplikasi Anda dan tingkat penggunaan kode yang tinggi. Fungsi blok dimulai dengan def kata kunci diikuti oleh nama fungsi dan tanda kurung (()).

Contoh fungsi sederhana:

```
4
5 @author: USER
6 """
7
8 def sapaan():
9 print("Selamat Pagi")
10 sapaan()
```

Fungsi dengan pengembalian nilai

```
4
5 @author: USER
6 """
7
8 def luas_persegi(sisi):
9    luas = sisi * sisi
10    return luas
11 print("Luas persegi:%d" % luas_persegi(6))
12
```

0.1.2 Package

Package sebagaik pengelompokkan atau pengorganisasian modul yang telah dibuat. seperti halnya kita tidak perlu membuat script untuk beberapa kasus, namun kita bisa mengemasnya dalam 1 file tiap kasus dan bisa memanggil file tersebut dalam 1 program.

Cara memanggil Package ialah:

```
Gauthor: USER
6 """
7
8 def sapaan(nama):
9    """fungsi ini untuk memanggil seseorang sesuai nama yang dimasukkan"""
10    print("Hi, "+nama+", Apa Kabar?)
11 sapaan('nuha')
```

0.1.3 Class

Blueprint dari sebuah object yang akan dibangun yang mendefinisikan seperangkat atribut yang menjadi ciri dari object class tersebut.

```
5 @author: USER
6 """
7
8 class sapi:
9    def __init__(self, sapi):
10         self.sapi = sapi
11    def helosapi(self):
12         print("Helo", sapi)
```

0.1.4 Object

Bagian program yang berada dalam sebuah class yang memiliki suatu variable yang saling berhubungan.

```
5 @author: USER
6 """
7 8 import jurnal
9 jenis=jurnal
10 refrensi=jurnal
```

0.1.5 Atribute

Tempat menampung data maupun perintah pada object dalam sebuah kelas.

0.1.6 Method

Method merupakan sebuah fungsi yang berada dalam suatu class

```
5 @author: USER
6 """
7
8 class sapi:
9    def __init__(self, sapi):
10         self.sapi = sapi
11    def helosapi(self):
12         print("Helo", sapi)
13 import sapi
14 jenis=sapi.Sapi(sapi)
15 pakan=sapi.Sapi()
16
```

0.1.7 Contoh Penggunaan Library

0.1.8 Penggunaan Package From Kalkulator Import

Hal pertama yang dapat kita lakukan ialah membuat package perhitungan. Package perhitungan ini yang nantinya akan diimport.

```
@author: USER
  10 10 10
 8 def penambahan(m,n):
 9
       r = m+n
10
       return r
11 def pengurangan(m,n):
12
       r = m - n
13
       return r
14 def perkalian(m,n):
15
       r = m*n
16
       return r
17 def pembagian(m,n):
18
       r = m/n
19
       return r
```

Lalu import package perhitungan tadi seperti:

```
5 @author: USER
6 """
7
8 import kalkulator
9 m = 1000
10 n = 200
11
12 hitung = menghitung.menghitung(a,b)
13 hasil = hitung.penambahan
```

0.1.9 Pemanggilan Library dalam Sebuah Folder

Untuk dapat memanggil sebuah library dalam sebuah folder yang pertamatama yang harus dilakukan ialah, memanggil nama foldernya terlebih dahulu

lalu dilanjutkan dengan mengimport library seperti ini:

```
5 @author: USER
6 """
7
8 from nama import sapi
```

0.1.10 Pemanggilan Class dalam Sebuah Folder

Saat akan memanggil sebuah class yang pertama-tama yang harus dilakukan ialah memanggil folder. Kita dapat menuliskan nama folder lalu dilanjutkan dengan mengimport nama class nya, seperti ini :

```
5 @author: USER
6 """
7
8 from nama import sapi
```

0.2 Ketrampilan Pemrograman

Soal 1

Soal 2

```
5 @author: USER
6 """
7
8 def NPM2(npm):
9     npm = int (npm)
10     Tld = abs(npm)%100
11     for i in range(Tld):
12         print ("Halo," ,npm, "Apa Kabar?")
13     NPM2(npm)
```

Soal 3

Soal 4

```
5 @author: USER
6 """
7
8 def NPM4(npm):
9 NPM = input ("Masukkan NPM:")
10 print ("Halo, ",NPM[4], "Apa Kabar?")
11 NPM4(npm)
12
```

Soal 5

```
5 @author: USER
 6 """
 8 def NPM5(npm):
10
       i=0
       NPM = input ("Masukkan NPM:")
11
12
       while i < 1:
13
       if len (NPM) < 7:
14
           print ("NPM Kurang dari 7 Digit")
15
          NPM = input ("Masukkan NPM:")
       elif len (NPM) >7:
16
           print ("NPM Lebih dari 7 Digit")
17
18
           NPM = input ("Masukkan NPM:")
19
       else :
           i = 1
20
       A=NPM[0]
21
22
       B=NPM[1]
23
       C=NPM[2]
24
       D=NPM[3]
25
       E=NPM[4]
       F=NPM[5]
26
27
       G=NPM[6]
28
       for this in A,B,C,D,E,F,G:
29
           print(this ,end= " ")
31 NPM5(npm)
32
```

Soal 6

```
5 @author: USER
6 """
7
8 def NPM6(npm):
9
10
       i=0
11
      NPM = input ("Masukkan NPM:")
12
       while i < 1:
13
       if len (NPM) < 7:
           print ("NPM Kurang dari 7 Digit")
14
15
          NPM = input ("Masukkan NPM:")
16
       elif len (NPM) >7:
           print ("NPM Lebih dari 7 Digit")
17
           NPM = input ("Masukkan NPM:")
18
       else :
19
20
           i = 1
21
       A=NPM[0]
22
       B=NPM[1]
23
       C=NPM[2]
24
       D=NPM[3]
25
       E=NPM[4]
       F=NPM[5]
26
27
       G=NPM[6]
28
29
      X=0
30
       for this in A,B,C,D,E,F,G:
31
32
           X+=int(this)
33
           print(X)
34 NPM6(npm)
35
```

Soal 7

```
5 @author: USER
6 """
7
8 def NPM7(npm):
9
10
       i=0
11
       NPM = input ("Masukkan NPM:")
12
      while i < 1:
13
       if len (NPM) < 7:
14
           print ("NPM Kurang dari 7 Digit")
15
           NPM = input ("Masukkan NPM:")
       elif len (NPM) >7:
16
           print ("NPM Lebih dari 7 Digit")
17
18
           NPM = input ("Masukkan NPM:")
19
       else :
20
           i = 1
21
       A=NPM[0]
22
       B=NPM[1]
23
      C=NPM[2]
24
       D=NPM[3]
25
       E=NPM[4]
26
       F=NPM[5]
27
      G=NPM[6]
28
29
      X=1
30
31
       for this in A,B,C,D,E,F,G:
32
           X =int(this)
33
           print(X)
34 NPM7(npm)
```

Soal 8

```
5 @author: USER
6 """
7
8
9 def NPM8(npm):
10
11
       i=0
12
      NPM = input ("Masukkan NPM:")
13
      while i < 1:
14
      if len (NPM) <7:
15
           print ("NPM Kurang dari 7 Digit")
16
           npm = input ("Masukkan NPM:")
17
       elif len (NPM) >7:
18
           print ("NPM Lebih dari 7 Digit")
19
           NPM = input ("Masukkan NPM:")
       else :
20
21
           i = 1
22
      A=NPM[0]
       B=NPM[1]
23
24
       C=NPM[2]
       D=NPM[3]
25
26
       E=NPM[4]
       F=NPM[5]
27
      G=NPM[6]
28
29
30
      X=1
31
32
      for this in A,B,C,D,E,F,G:
33
34
           if int(this)%2==0:
35
               if int(this)==0:
                   this=""
36
           print(this ,end =" ")
37
38
39 NPM8(npm)
```

Soal 9

```
5 @author: USER
 6 """
 7
8
9 def NPM9(npm):
10
11
       i=0
       NPM = input ("Masukkan NPM:")
12
       while i < 1:
13
14
       if len (NPM) <7:
15
           print ("NPM Kurang dari 7 Digit")
           npm = input ("Masukkan NPM:")
16
       elif len (NPM) >7:
17
           print ("NPM Lebih dari 7 Digit")
18
19
           NPM = input ("Masukkan NPM:")
20
       else :
21
           i = 1
22
       A=NPM[0]
23
       B=NPM[1]
24
       C=NPM[2]
25
       D=NPM[3]
26
       E=NPM[4]
27
       F=NPM[5]
28
       G=NPM[6]
29
30
       X=1
31
32
       for this in A,B,C,D,E,F,G:
33
34
           if int(this)%2==1:
35
           print(this ,end =" ")
36
37 NPM9(npm)
```

Soal 10

```
5 @author: USER
 7
8 def NPM10(npm):
10
       i=0
11
      NPM = input ("Masukkan NPM:")
12
      while i < 1:
13
       if len (NPM) <7:
14
           print ("NPM Kurang dari 7 Digit")
15
           npm = input ("Masukkan NPM:")
16
       elif len (NPM) >7:
17
           print ("NPM Lebih dari 7 Digit")
           NPM = input ("Masukkan NPM:")
18
19
       else :
20
           i = 1
21
       A=NPM[0]
22
       B=NPM[1]
23
      C=NPM[2]
24
      D=NPM[3]
25
       E=NPM[4]
26
       F=NPM[5]
27
      G=NPM[6]
28
29
      X=1
30
31
      for X in A,B,C,D,E,F,G:
32
33
           if int(X) > 1:
34
               for i in range(2,int(X)):
35
                   if (int(X)%i)==0:
36
                        break
37
               else:
                   print(int(X) ,end = " ")
38
39
40 NPM10(npm)
```