

Modul Praktikum Pemrograman II



Helmi Azhar

1184013

Applied Bachelor of Informatics Engineering
Program Studi D4 Teknik Informatika

Applied Bachelor Program of Informatics Engineering
Politeknik Pos Indonesia

Bandung 2019

‘Jika Kamu tidak dapat menahan lelahnya belajar,
Maka kamu harus sanggup menahan perihnya Kebodohan.’
Imam Syafi’i

Acknowledgements

Pertama-tama kami panjatkan puji dan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga Modul Praktikum ini dapat diselesaikan.

Abstract

Modul Praktikum ini dibuat dengan tujuan memberikan acuan, bagi mahasiswa dan dosen Pengajar Mata Kuliah. Pada intinya buku ini menjelaskan secara lengkap tentang Standar penilaian mata kuliah pemrograman II di Program Studi D4 Teknik Informatika, dan juga mengatur mekanisme, teknik penulisan, serta penilaiannya. Dengan demikian diharapkan semua pihak yang terlibat dalam aktivitas belajar dan mengajar berjalan lancar dan sesuai dengan standar.

Contents

1	Fungsi dan Kelas	1
1.1	Contoh Program	1
1.1.1	Fungsi	1
1.1.2	Kelas	3
1.2	Pemahaman Teori	3
1.3	Ketrampilan Pemrograman	5
1.4	Ketrampilan Penanganan Error	13
A	Form Penilaian Jurnal	15
B	FAQ	18
	Bibliography	20

List of Figures

A.1	Form nilai bagian 1.	16
A.2	form nilai bagian 2.	17

Chapter 1

Fungsi dan Kelas

Tujuan pembelajaran pada pertemuan ketiga antara lain:

1. Mengetahui struktur fungsi di python dalam satu file dan cara pemanggilannya
2. Mengetahui cara membuat library fungsi dan melakukan import dan berbagai jenis import
3. Mengetahui struktur library kelas python dan cara pemakaiannya
4. Mengatasi Error yang terjadi akibat pemakaian fungsi dan kelas
5. Try Except

Tugas dengan cara dikumpulkan dengan pull request ke github dengan menggunakan latex pada repo yang dibuat oleh asisten IRC. Kode program dipisah dalam folder src NPM.py yang berisi praktek dari masing-masing tugas file terpisah sesuai nomor yang kemudian dipanggil menggunakan input listing ke dalam file latex penjelasan atau nomor pengerjaan. Masing masing soal bernilai 5 dengan total nilai 100. Gunakan bahasa yang baku dan bebas plagiat dengan dibuktikan hasil scan plagiarisme. Serta hasil scrinsut dari komputer sendiri, dan kode hasil sendiri.

1.1 Contoh Program

1.1.1 Fungsi

Fungsi adalah satu blok program yang terdiri dari nama fungsi, input variabel dan variabel kembalian. Nama fungsi diawali dengan *def* dan setelahnya tanda titik dua. Nama bisa sama dengan isi berbeda jika menggunakan huruf besar dan kecil atau sering disebut dengan *case sensitive*. Input variabel bisa lebih dari satu dengan

pemisah tanda koma. variabel kembalian pasti satu, bebas apakah itu jenis *string*, *integer*, *list* atau *dictionary*. Contoh dari fungsi sederhana bisa dilihat pada listing 1.1. Dimana hasil akhir variabel c adalah 15.

```
1 def Penambahan(a,b):
2     r = a + b
3     return r
4
5
6 a=2
7 b=13
8 c = Penambahan(a,b)
```

Listing 1.1: Fungsi Sederhana

sekarang kita pisah fungsi dengan pemakaian fungsi tersebut dalam file terpisah. Kita buat file bernama *kalkulator.py* yang berisi semua fungsi penambahan, pengurangan, perkalian dan pembagian seperti terlihat pada listing 1.2. Sehingga satu file yang hanya berisi semua fungsi ini kita namakan *paket* atau *library*.

```
1 def Penambahan(a,b):
2     r = a + b
3     return r
4 def Pengurangan(a,b):
5     r = a - b
6     return r
7 def Perkalian(a,b):
8     r = a * b
9     return r
10 def Pembagian(a,b):
11     r = a / b
12     return r
```

Listing 1.2: Library atau Paket kalkulator

Dan satu file yang memakai fungsi tersebut dengan nama file *main.py*. Karena file kalkulator.py merupakan sebuah library maka kita panggil dulu dengan menggunakan perintah *import*. Harus diingat file *kalkulator.py* harus satu folder dengan *main.py* yang berisi seperti listing1.3.

```
1 import kalkulator
2
3 a=100
4 b=50
5 hasil1=kalkulator.Penambahan(a,b)
6 hasil2=kalkulator.Pengurangan(a,b)
7 hasil3=kalkulator.Perkalian(a,b)
8 hasil4=kalkulator.Pembagian(a,b)
```

Listing 1.3: Cara penggunaan library kalkulator

Maka kita bisa lihat hasilnya pada variabel hasil1, hasil2, hasil3, hasil4. Pada variabel explorer di spyder.

1.1.2 Kelas

Dasarnya dari kelas adalah pemrograman berbasis objek. Maka kita harus ingat, ada kelas ada objek ada atribut ada method. Fungsi kalkulator kita ubah menjadi kelas Ngitung.py menjadi seperti pada listing 1.4.

```
1 class Ngitung:
2     def __init__(self, a, b):
3         self.a = a
4         self.b = b
5     def Penambahan(self):
6         r = self.a + self.b
7         return r
8     def Pengurangan(self):
9         r = self.a - self.b
10        return r
11    def Perkalian(self):
12        r = self.a * self.b
13        return r
14    def Pembagian(self):
15        r = self.a / self.b
16        return r
```

Listing 1.4: Kelas library kalkulator

Dana pada file main.py untuk menggunakan kelas maka bedanya adalah penambahan variabel yang menjadi objek instansiasi dari kelas seperti terlihat pada listing 1.5.

```
1 import ngitung
2
3 a=100
4 b=50
5
6 hitung = ngitung.Ngitung(a,b)
7
8 hasil1=hitung.Penambahan()
9 hasil2=hitung.Pengurangan()
10 hasil3=hitung.Perkalian()
11 hasil4=hitung.Pembagian()
```

Listing 1.5: Cara penggunaan kelas library kalkulator

1.2 Pemahaman Teori

Kerjakan soal berikut ini, masing masing bernilai 5. Praktek teori penunjang yang dikerjakan :

1. Apa itu fungsi, inputan fingsi dan kembalian fungsi dengan contoh kode program lainnya.

Jawaban Fungsi adalah sebuah atau satu blok kode program yang dapat di eksekusi di bagian lain dalam suatu program.

2. Apa itu paket dan cara pemanggilan paket atau library dengan contoh kode program lainnya.

Jawaban Paket adalah sebuah file yang berisi fungsi perkalian, pembagian, pengurangan dan penambahan, cara penmanggilannya yaitu dengan cara import

3. Jelaskan Apa itu kelas, apa itu objek, apa itu atribut, apa itu method dan contoh kode program lainnya masing-masing.

Jawaban

- Kelas adalah klasifikasi dari objek

3/1.PNG

```
1 class kutu :
2     def _init_(self,kutu):
3         self.kutu=kutu
4         def hellokutu(self):
5             print("hello",kutu)
6 |
```

- objek adalah instansi dari kelas

3/2.PNG

```
1 import kutu
2 jenis=binatang
3 referensi=kutu
```

- atribut adalah presentasi dari suatu kelas

3/3.PNG

```
1 class kutu :
2     def _init_(self,kutu):
3         self.kutu =kutu
4 |
```

- method adalah fungsi pada suatu program itu sendiri

3/4.PNG

```
1 class kutu :
2     def _init_(self,kutu):
3         self.kutu =kutu
4         def helokutu(self):
5             print("hellow",kutu)
6 import kutu
7 jenis=kutu.kutu(kutu)
8 pakan=kutu.kutu()
9 |
```

4. Jelaskan cara pemanggikan library kelas dari instansiasi dan pemakaiannya dengan contoh program lainnya.

Jawban

3/5.PNG

```

1 def kutu():
2     print("halo apa kabar?")
3     import liblary
4     liblary.kutu()

```

5. Jelaskan dengan contoh pemakaian paket dengan perintah *from kalkulator import Penambahan* disertai dengan contoh kode lainnya.

Jawaban dari class dengan cara menambahkan variabel yang menjadi instansi dari class itu sendiri

6. Jelaskan dengan contoh kodenya, pemakaian paket fungsi apabila file library ada di dalam folder.

Jawaban dengan cara memanggil nama foldernya lalu nama liblarynya

3/6.PNG

```

1 from binatang import kutu

```

7. Jelaskan dengan contoh kodenya, pemakaian paket kelas apabila file library ada di dalam folder.

Jawaban dengan cara memanggil nama foldernya lalu nama classnya

3/6.PNG

```

1 from binatang import kutu

```

1.3 Ketrampilan Pemrograman

Kerjakan soal berikut ini, masing masing bernilai 5. Pada pertemuan sebelumnya tentang pembuatan program di python, sekarang cobalah untuk membuat nya dalam bentuk fungsi dan kelas dengan ketentuan:

1. Buatlah fungsi dengan inputan variabel NPM, dan melakukan print luaran huruf yang dirangkai dari tanda bintang, pagar atau plus dari NPM kita. Tanda bintang untuk NPM mod 3=0, tanda pagar untuk NPM mod 3 =1, tanda plus untuk NPM mod3=2. Contoh Output :

```

*****      ***  *****      *****      ****
*****      ***  ***   **      ***  **   *****
***  *****  *****      ***  *****  ***
***  *****  ***          ***          ***
***  *****  ***          ***          ***

```

NPM sesuai dengan nomor NPM nya.

Jawaban

3/7.PNG

```
1 def npm():
2     print("### ### ##### ### ### ##### ### #####")
3     print("### ### ### ### ### ### ### ### ###")
4     print("### ### ##### ##### ### ### ### #####")
5     print("### ### ### ### ### ### ### ### ###")
6     print("### ### ##### ### ##### ### #####")
```

2. Buatlah fungsi dengan inputan variabel berupa NPM. kemudian dengan menggunakan perulangan mengeluarkan print output sebanyak dua digit belakang NPM, contoh NPM : 113040087 maka akan ada output sebanyak 87 dengan tulisan 'Halo, 113040087 apa kabar?'

Output :

```
Halo, 113040087 apa kabar?
Halo, 113040087 apa kabar?
Halo, 113040087 apa kabar?
Halo, 113040087 apa kabar?
Halo, 113040087 apa kabar?
Halo, 113040087 apa kabar?
Halo, 113040087 apa kabar?
Halo, 113040087 apa kabar?
.....87 kali...
```

Jawaban

2/15.PNG

```
1 NPM (input("masukan npm :"))
2 i=NPM
3 for i in range(i):
4     print("helo",NPM,"apa kabar?")
```

3. Buatlah fungsi dengan dengan input variabel string bernama **NPM** dan beri luaran output dengan perulangan berupa tiga karakter belakang dari NPM sebanyak penjumlahan tiga digit tersebut. Penjumlahan dilakukan dengan menggunakan operator aritmatika dan fungsi int() atau str().

Output : Halo, Nama apa kabar?

Halo, 087 apa kabar?

Halo, 087 apa kabar?

Halo, 087 apa kabar?

Halo, 087 apa kabar?

Halo, 087 apa kabar?

Halo, 087 apa kabar?

Halo, 087 apa kabar?

.....15 kali(0+8+7).....

Jawaban

```
1 def NPM(NPM):
2     for i in range (int(str(npm)[4])+int(str(npm)[5])+int(str(npm)[6])):
3         print("hallo, "+str(npm)[4]+str(npm)[5]+str(npm)[6]+"apa kabar ?")
4
5 i=0
6 NPM=input("masukan NPM : ")
7 while i<1:
8     if len (NPM) < 7:
9         print("NPM kurang dari 7 digit")
10        NPM=input("Masukan NPM : ")
11    elif len (NPM) > 7:
12        print("NPM lebih dari 7 digit")
13        NPM=input("Masukan NPM : ")
14    else:
15        i=1
16 NPM(NPM)
```

3/8.PNG

4. Buatlah fungsi hello word dengan input variabel string bernama **NPM** dan beri luaran output berupa digit ketiga dari belakang dari variabel NPM menggunakan akses langsung manipulasi string pada baris ketiga dari variabel NPM.

Input : 113040087

Output :

Halo, 0 apa kabar?

Jawaban

```

1 def NPM(NPM):
2     key=NPM%1000
3     str_key=str(key)
4     print("hallo, "+str_key[0]+" apa kabar ?")
5
6 i=0
7 NPM=input("masukan NPM : ")
8 while i<1:
9     if len (NPM) < 7:
10        print("NPM kurang dari 7 digit")
11        NPM=input("Masukan NPM : ")
12    elif len (NPM) > 7:
13        print("NPM lebih dari 7 digit")
14        NPM=input("Masukan NPM : ")
15    else:
16        i=1
17 NPM(NPM)

```

3/9.PNG

(wajib menggunakan perulangan dan atau kondisi) buat fungsi program dengan input variabel NPM dan melakukan print nomor npm satu persatu kebawah.
Contoh untuk NPM : 113040087 maka,

5. 1
1
3
0
4
0
0
8
7

Jawaban

```

1 def NPM(NPM):
2     a=NPM[0]
3     b=NPM[1]
4     c=NPM[2]
5     d=NPM[3]
6     e=NPM[4]
7     f=NPM[5]
8     g=NPM[6]
9
10    for x in a,b,c,d,e,f,g:
11        print(x)
12
13 i=0
14 NPM=input("masukan NPM : ")
15 while i<1:
16     if len (NPM) < 7:
17         print("NPM kurang dari 7 digit")
18         NPM=input("Masukan NPM : ")
19     elif len (NPM) > 7:
20         print("NPM lebih dari 7 digit")
21         NPM=input("Masukan NPM : ")
22     else:
23         i=1
24 NPM(NPM)

```

3/10.PNG

6. Buatlah fungsi dengan inputan variabel NPM, didalamnya melakukan penjumlahan dari seluruh digit NPM tersebut, wajib menggunakan perulangan dan atau kondisi.

Jawaban

```

1 def NPM(NPM):
2     a=NPM[0]
3     b=NPM[1]
4     c=NPM[2]
5     d=NPM[3]
6     e=NPM[4]
7     f=NPM[5]
8     g=NPM[6]
9
10    for x in a,b,c,d,e,f,g:
11        y+=int(x)
12        print(x)
13
14    i=0
15    NPM=input("masukan NPM : ")
16    while i<1:
17        if len (NPM) < 7:
18            print("NPM kurang dari 7 digit")
19            NPM=input("Masukan NPM : ")
20        elif len (NPM) > 7:
21            print("NPM lebih dari 7 digit")
22            NPM=input("Masukan NPM : ")
23        else:
24            i=1
25    NPM(NPM)

```

3/11.PNG

7. Buatlah fungsi dengan inputan variabel NPM, didalamnya melakukan melakukan perkalian dari seluruh digit NPM tersebut, wajib menggunakan perulangan dan atau kondisi.

Jawaban


```

1 def NPM(NPM):
2     a=NPM[0]
3     b=NPM[1]
4     c=NPM[2]
5     d=NPM[3]
6     e=NPM[4]
7     f=NPM[5]
8     g=NPM[6]
9
10    for x in a,b,c,d,e,f,g:
11        y+=int(x)
12        print(x)
13
14    i=0
15    NPM=input("masukan NPM : ")
16    while i<1:
17        if len (NPM) < 7:
18            print("NPM kurang dari 7 digit")
19            NPM=input("Masukan NPM : ")
20        elif len (NPM) > 7:
21            print("NPM lebih dari 7 digit")
22            NPM=input("Masukan NPM : ")
23        else:
24            i=1
25    NPM(NPM)

```

3/11.PNG

8. Buatlah fungsi dengan inputan variabel NPM, Lakukan print NPM anda tapi hanya dijit genap saja. wajib menggunakan perulangan dan atau kondisi. Contoh jika NPM :113040087.

48

Jawaban

```

1 def NPM(NPM):
2     a=NPM[0]
3     b=NPM[1]
4     c=NPM[2]
5     d=NPM[3]
6     e=NPM[4]
7     f=NPM[5]
8     g=NPM[6]
9
10    for x in a,b,c,d,e,f,g:
11        if int(x)%2==0:
12            if int(x)==0:
13                x=""
14        print(x,end = "")
15 i=0
16 NPM=input("masukan NPM : ")
17 while i<1:
18     if len (NPM) < 7:
19         print("NPM kurang dari 7 digit")
20         NPM=input("Masukan NPM : ")
21     elif len (NPM) > 7:
22         print("NPM lebih dari 7 digit")
23         NPM=input("Masukan NPM : ")
24     else:
25         i=1
26 NPM(NPM)

```

3/12.PNG

9. Buatlah fungsi dengan inputan variabel NPM, Lakukan print NPM anda tapi hanya digit ganjil saja. wajib menggunakan perulangan dan atau kondisi. Contoh jika NPM :113040087.

1137

Jawaban

```

1 def NPM(NPM):
2     a=NPM[0]
3     b=NPM[1]
4     c=NPM[2]
5     d=NPM[3]
6     e=NPM[4]
7     f=NPM[5]
8     g=NPM[6]
9
10    for x in a,b,c,d,e,f,g:
11        if int(x)%2==1:
12            print(x,end = "")
13 i=0
14 NPM=input("masukan NPM : ")
15 while i<1:
16     if len (NPM) < 7:
17         print("NPM kurang dari 7 digit")
18         NPM=input("Masukan NPM : ")
19     elif len (NPM) > 7:
20         print("NPM lebih dari 7 digit")
21         NPM=input("Masukan NPM : ")
22     else:
23         i=1
24 NPM(NPM)

```

3/13.PNG

10. Buatlah fungsi dengan inputan variabel NPM, Lakukan print NPM anda tapi hanya digit yang termasuk bilangan prima saja. wajib menggunakan perulangan dan atau kondisi. Contoh jika NPM :113040087.

37

11. Buatlah satu library yang berisi fungsi-fungsi dari nomor diatas dengan nama file 3lib.py dan berikan contoh cara pemanggilannya pada file main.py.
12. Buatlah satu library class dengan nama file kelas3lib.py yang merupakan modifikasi dari fungsi-fungsi nomor diatas dan berikan contoh cara pemanggilannya pada file main.py.

1.4 Ketrampilan Penanganan Error

Kerjakan soal berikut ini, masing masing bernilai 5. Bagian Penanganan error dari script python.

1. Tuliskan peringatan error yang didapat dari mengerjakan praktek ketiga ini, dan jelaskan cara penanganan error tersebut. dan Buatlah satu fungsi yang menggunakan gunakan try except untuk menanggulangi error yang kemungkinan akan terjadi.

Jawaban

- berikut errornya yaitu penggunaan variable yang tidak tepat

3/14.PNG

```
1 def kutu ():  
2     print (1)  
3     kutu()
```

- cara penanganannya

3/15.PNG

```
1 def kutu ():  
2     print (1)  
3     try:  
4         print (1)  
5     except :  
6         print("tidak terhubung")  
7     kutu()
```

Appendix A

Form Penilaian Jurnal

gambar A.1 dan A.2 merupakan contoh bagaimana reviewer menilai jurnal kita.

NO	UNSUR	KETERANGAN	MAKS	KETERANGAN
1	Keefektifan Judul Artikel	Maksimal 12 (dua belas) kata dalam Bahasa Indonesia atau 10 (sepuluh) kata dalam Bahasa Inggris	2	a. Tidak lugas dan tidak ringkas (0) b. Kurang lugas dan kurang ringkas (1) c. Ringkas dan lugas (2)
2	Pencantuman Nama Penulis dan Lembaga Penulis		1	a. Tidak lengkap dan tidak konsisten (0) b. Lengkap tetapi tidak konsisten (0,5) c. Lengkap dan konsisten (1)
3	Abstrak	Dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris yang baik, jumlah 150-200 kata. Isi terdiri dari latar belakang, metode, hasil, dan kesimpulan. Isi tertuang dengan kalimat yang jelas.	2	a. Tidak dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris (0) b. Abstrak kurang jelas dan ringkas, atau hanya dalam Bahasa Inggris, atau dalam Bahasa Indonesia saja (1) c. Abstrak yang jelas dan ringkas dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris (2)
4	Kata Kunci	Maksimal 5 kata kunci terpenting dalam paper	1	a. Tidak ada (0) b. Ada tetapi kurang mencerminkan konsep penting dalam artikel (0,5) c. Ada dan mencerminkan konsep penting dalam artikel (1)
5	Sistematika Pembahasan	Terdiri dari pendahuluan, tinjauan pustaka, metode penelitian, hasil dan pembahasan, kesimpulan dan saran, daftar pustaka	1	a. Tidak lengkap (0) b. Lengkap tetapi tidak sesuai sistematika (0,5) c. Lengkap dan bersistem (1)
6	Pemanfaatan Instrumen Pendukung	Pemanfaatan Instrumen Pendukung seperti gambar dan tabel	1	a. Tidak dimanfaatkan (0) b. Kurang informatif atau komplementer (0,5) c. Informatif dan komplementer (1)
7	Cara Pengacuan dan Pengutipan		1	a. Tidak baku (0) b. Kurang baku (0,5) c. Baku (1)
8	Penyusunan Daftar Pustaka	Penyusunan Daftar Pustaka	1	a. Tidak baku (0) b. Kurang baku (0,5) c. Baku (1)
9	Peristilahan dan Kebahasaan		2	a. Buruk (0) b. Baik (1) c. Cukup (2)
10	Makna Sumbangan bagi Kemajuan		4	a. Tidak ada (0) b. Kurang (1) c. Sedang (2) d. Cukup (3) e. Tinggi (4)

Figure A.1: Form nilai bagian 1.

11	Dampak Ilmiah		7	a. Tidak ada (0) b. Kurang (1) c. Sedang (3) d. Cukup (5) e. Besar (7)
12	Nisbah Sumber Acuan Primer berbanding Sumber lainnya	Sumber acuan yang langsung merujuk pada bidang ilmiah tertentu, sesuai topik penelitian dan sudah teruji.	3	a. < 40% (1) b. 40-80% (2) c. > 80% (3)
13	Derajat Kemutakhiran Pustaka Acuan	Derajat Kemutakhiran Pustaka Acuan	3	a. < 40% (1) b. 40-80% (2) c. > 80% (3)
14	Analisis dan Sintesis	Analisis dan Sintesis	4	a. Sedang (2) b. Cukup (3) c. Baik (4)
15	Penyimpulan	Sangat jelas relevasinya dengan latar belakang dan pembahasan, dirumuskan dengan singkat	3	a. Kurang (1) b. Cukup (2) c. Baik (3)
16	Unsur Plagiat		0	a. Tidak mengandung plagiat (0) b. Terdapat bagian-bagian yang merupakan plagiat (-5) c. Keseluruhannya merupakan plagiat (-20)
TOTAL			36	
Catatan : Nilai minimal untuk diterima 25				

Figure A.2: form nilai bagian 2.

Appendix B

FAQ

M : Kalo Intership II atau TA harus buat aplikasi ? D : Ga harus buat aplikasi tapi harus ngoding

M : Pa saya bingung mau ngapain, saya juga bingung mau presentasi apa? D : Makanya baca de, buka jurnal topik ‘ganteng’ nah kamu baca dulu sehari 5 kali ya, 4 hari udah 20 tuh. Bingung itu tanda kurang wawasan alias kurang baca.

M : Pa saya sudah cari jurnal terindeks scopus tapi ga nemu. D : Kamu punya mata de? coba dicolok dulu. Kamu udah lakuin apa aja? tolong di list laporkan ke grup Tingkat Akhir. Tinggal buka google scholar klik dari tahun 2014, cek nama jurnalnya di scimagojr.com beres.

M : Pa saya belum dapat tempat intership, jadi ga tau mau presentasi apa? D : kamu kok ga nyambung, yang dipresentasikan itu yang kamu baca bukan yang akan kamu lakukan.

M : Pa ini jurnal harus yang terindex scopus ga bisa yang lain ? D : Index scopus menandakan artikel tersebut dalam standar semantik yang mudah dipahami dan dibaca serta bukan artikel asal jadi. Jika diluar scopus biasanya lebih sukar untuk dibaca dan dipahami karena tidak adanya proses review yang baik dan benar terhadap artikel.

M : Pa saya tidak mengerti D : Coba lihat standar alasan

M : Pa saya bingung D : Coba lihat standar alasan

M : Pa saya sibuk D : Mbahmu....

M : Pa saya ganteng D : Ndasmu....

M : Pa saya kece D : wes karepmu lah....

Biasanya anda memiliki alasan tertentu jika menghadapi kendala saat proses bimbingan, disini saya akan melakukan standar alasan agar persepsi yang diterima sama dan tidak salah kaprah. Penggunaan kata alasan tersebut antara lain :

1. Tidak Mengerti : anda boleh menggunakan alasan ini jika anda sudah melakukan tahapan membaca dan meresumekan 15 jurnal. Sudah mencoba dan mempraktekkan teorinya dengan mencari di youtube dan google minimal 6 jam sehari selama 3 hari berturut-turut.

2. Bingung : anda boleh mengatakan alasan bingung setelah maksimal dalam berusaha menyelesaikan tugas bimbingan dari dosen(sudah dilakukan semua). Anda belum bisa mengatakan alasan bingung jika anda masih belum menyelesaikan tugas bimbingan dan poin nomor 1 diatas. Setelah anda menyelesaikan tugas bimbingan secara maksimal dan tahap 1 poin diatas, tapi anda masih tetap bingung maka anda boleh memakai alasan ini.

Bibliography