

〈Gemma-Unity연동〉

Gemma와 유니티를 연동하는 것에 대한 자료가 시중에
많이 없어 만들어진 문서이다.

Unity와 Gemma를 연결하는 것은 여러 방법이 있지만
게임으로 배포할 수 있는 가장 효율적인 방법인
Gemma-Unity 플러그인을 사용하여 한다.

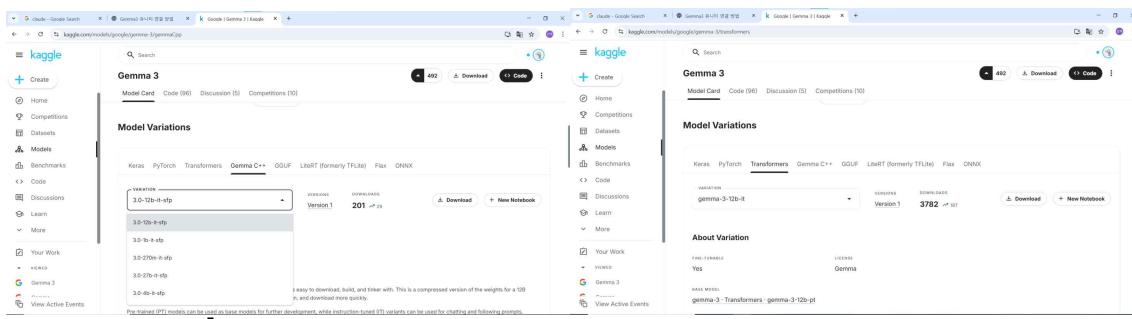
우선 Unity에서 Package Manager를 켜 후 다음
링크로 giturl로 설치한다.

(<https://github.com/Cysharp/UniTask.git?path=src/UniTask/Assets/Plugins/UniTask>)
(<https://github.com/google/gemma-unity-plugin.git>)

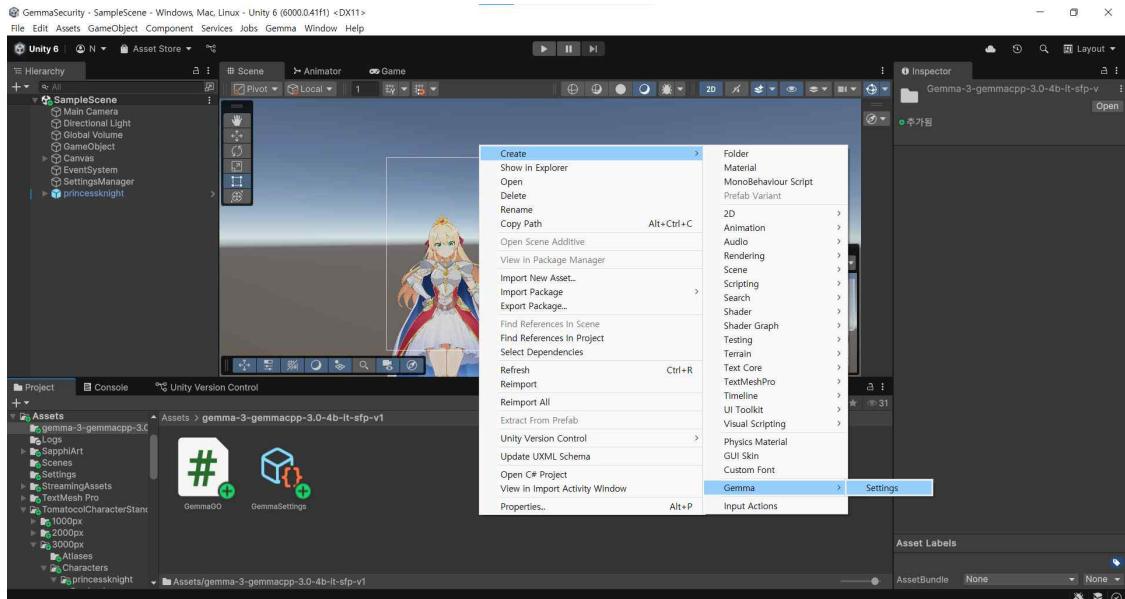
그리고 이것을 연결했으면 기본적인 Gemma-Unity
플러그인은 연결된 것이다. 이 이후의 과정부터가 중요하다.

Kaggle에서 C++ 다운로드로 Model의 .sbs와
.spm을 구해야한다.

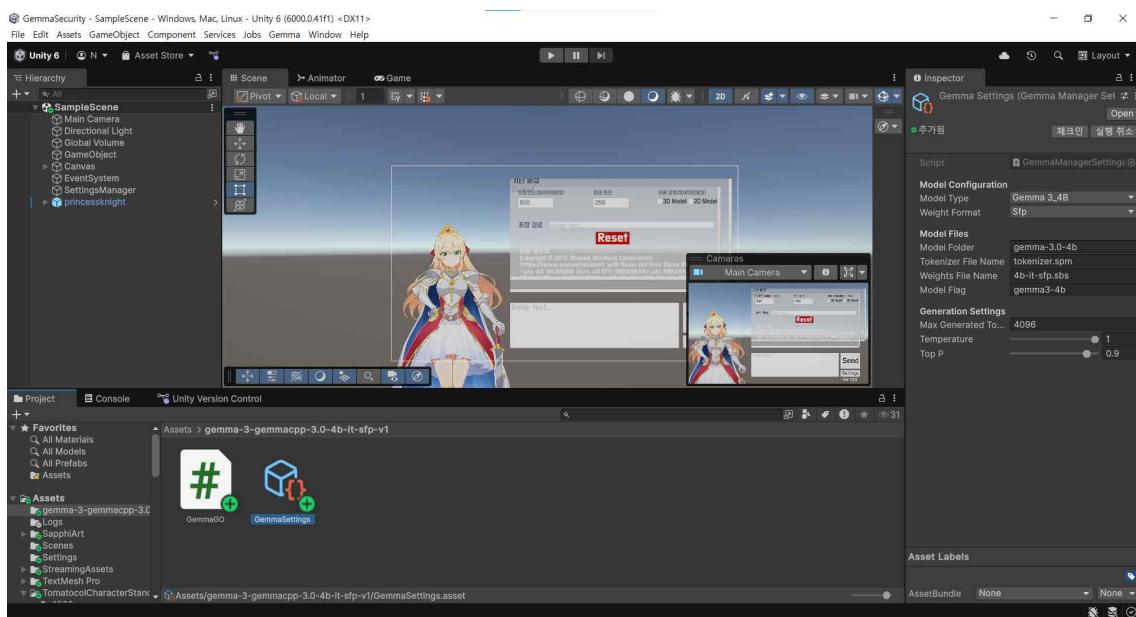
다운링크



그 이후에는 create에서 Gemma Settings를
생성한다.



그 이후 각 폴더명, 모델 이름을 알맞게 작성하고 선택한다.



이후부터는 코드를 짜면 된다.