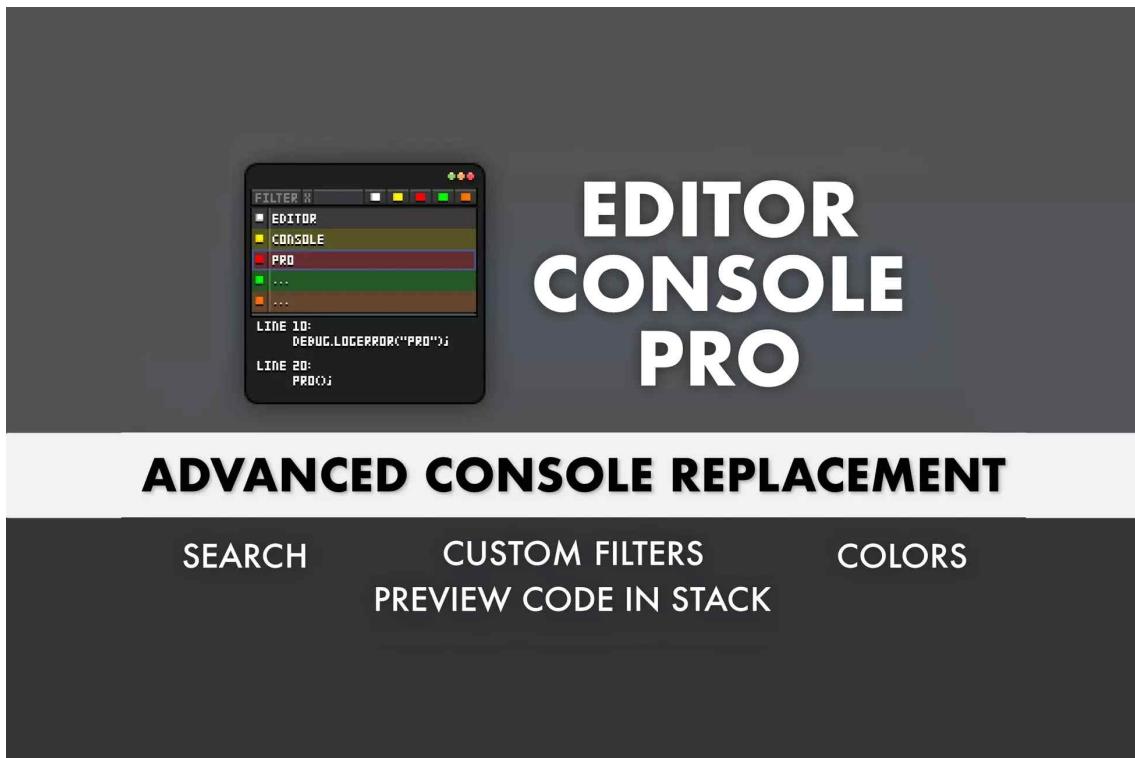


# 〈Editor Console Pro〉

## 1. 개요

- Editor Console Pro는 Unity 기본 Console의 한계를 보완한 고급 로그 관리 도구.
- 로그 메시지를 검색, 필터링, 북마크, 색상 구분 등을 통해 직관적으로 관리 가능.
- 프로젝트가 커지고 디버깅 로그가 많을 때, 에러/경고/정보 로그를 빠르게 분류하고 추적할 수 있음.



## 2. 주요 기능

### 2.1 강력한 검색 기능

- 특정 키워드로 로그를 필터링.
- 정규식(Regex) 검색 지원.
- 중복 로그 자동 그룹화.

### 2.2 로그 북마크

- 중요한 로그를 북마크로 저장해 추후 쉽게 확인 가능.
- 버그 추적 및 QA 과정에서 유용.

### 2.3 히스토리 관리

- 로그 히스토리를 저장하고 다시 불러오기 가능.
- 에디터 재시작 후에도 이전 로그 확인 가능.

### 2.4 컬러 태깅

- 특정 키워드나 로그 레벨별 색상 지정 가능.
- 긴 로그에서도 한눈에 중요한 메시지 파악 가능.

### 2.5 더블클릭 개선

- 로그 클릭 시, 정확한 소스 코드 라인으로 이동 (Unity 기본 Console보다 정확).

### 2.6 멀티 라인 지원

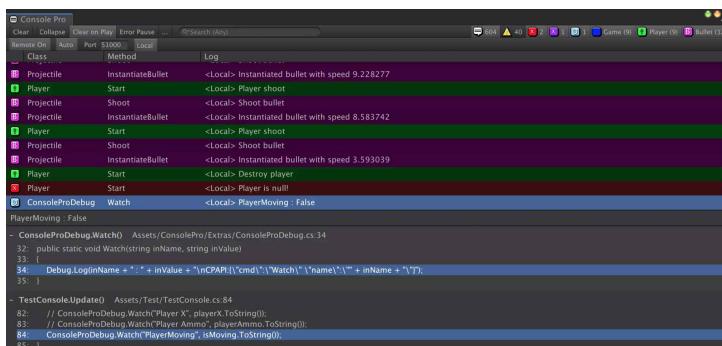
- 긴 로그 메시지도 가독성 좋게 표시.
- JSON, XML 형태 로그도 구조적으로 확인 가능.

### 3. 활용 예시

- QA팀이 특정 버그 발생 상황에서 찍힌 로그를 북마크 > 개발자가 해당 로그 기반으로 문제 분석.
- 네트워크, AI, 물리 연산 등 대량의 로그가 발생하는 시스템에서 필요한 로그만 빠르게 추출.
- 협업 시 로그 히스토리 내보내기를 통해 팀원이 같은 로그 상황을 재현 가능.

### 4. 장점

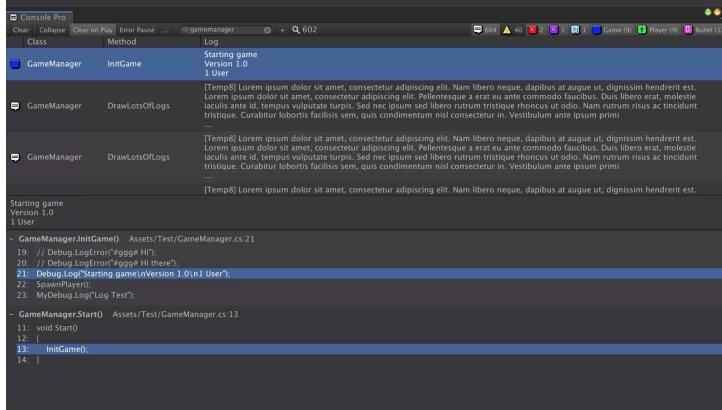
- 대규모 프로젝트 디버깅 필수 툴.
- 로그 파악 속도 개선 > 버그 수정 시간 단축.
- 기본 Console 대비 압도적으로 효율적인 관리 기능 제공.



```
Console Pro
Clear Collapse Clear on Play Error Pause ... (Ctrl+Search) (Alt+F)
Remove Obj Auto Port $1000 Local
Class Method Log
Projectile InstantiateBullet <Local> Instantiated bullet with speed 9.228277
Player Start <Local> Player shoot
Projectile Shoot <Local> Instantiated bullet with speed 8.583742
Player Start <Local> Player shoot
Projectile Shoot <Local> Instantiated bullet with speed 3.593039
Player Start <Local> Destroy player
Player Start <Local> Player is null
ConsoleProDebug Watch <Local> PlayerMoving: False

PlayerMoving : False
- ConsoleProDebug.Watch() Assets/ConsolePro/Extras/ConsoleProDebug.cs:34
- public static void Watch(string inName, string inValue)
33:
34:     Debug.Log(inName + ":" + inValue + " inPAPR(" + cmd + ");" + "Watch(" + "name" + ":" + inName + ")");
35: }

- TestConsole.Update() Assets/Test/TestConsole.cs:84
82: // ConsoleProDebug.Watch("Player X", playerX.ToString());
83: // ConsoleProDebug.Watch("Player Ammo", playerAmmo.ToString());
84: ConsoleProDebug.Watch("PlayerMoving", isMoving.ToString());
85: }
```



```
Console Pro
Clear Collapse Clear on Play Error Pause ... (Ctrl+Search) (Alt+F)
Remove Obj Auto Port 0/02 Local
Class Method Log
GameManager InitGame Starting game
Version 1.0
1 User
[Temp8] Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nam libero neque, dapibus at augue ut, dignissim hendrerit est.
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque a erat eu ante commodo faucibus. Duis libero erat, molestie iaculis ante id, tempus vulputate turpis. Sed nec ipsum sed libero rutrum tristique rhoncus ut odio. Nam rutrum risus ac tincidunt tristique. Curabitur lobortis facilisis sem, quis condimentum nisi consectetur in. Vestibulum ante ipsum primis
...
[Temp8] Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nam libero neque, dapibus at augue ut, dignissim hendrerit est.
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Pellentesque a erat eu ante commodo faucibus. Duis libero erat, molestie iaculis ante id, tempus vulputate turpis. Sed nec ipsum sed libero rutrum tristique rhoncus ut odio. Nam rutrum risus ac tincidunt tristique. Curabitur lobortis facilisis sem, quis condimentum nisi consectetur in. Vestibulum ante ipsum primis
...
[Temp8] Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nam libero neque, dapibus at augue ut, dignissim hendrerit est.

Starting game
Version 1.0
1 User
- GameManager.InitGame() Assets/Test/GameManager.cs:23
19: // Debug.LogError("gggg Hi");
20: // Debug.LogError("gggg Hi there");
21: Debug.Log("Starting game\nVersion 1.0\n1 User");
22: SpawnPlayer();
23: MyDebug.Log("Log Test");

- GameManager.Start() Assets/Test/GameManager.cs:13
11: void Start()
12:
13:     InitGame();
14: }
```

## 5. 설치 및 사용법

### 5.1 애셋스토어 구매 및 설치

- Unity Asset Store > "Editor Console Pro" 검색 > 프로젝트에 Import.

### 5.2 실행

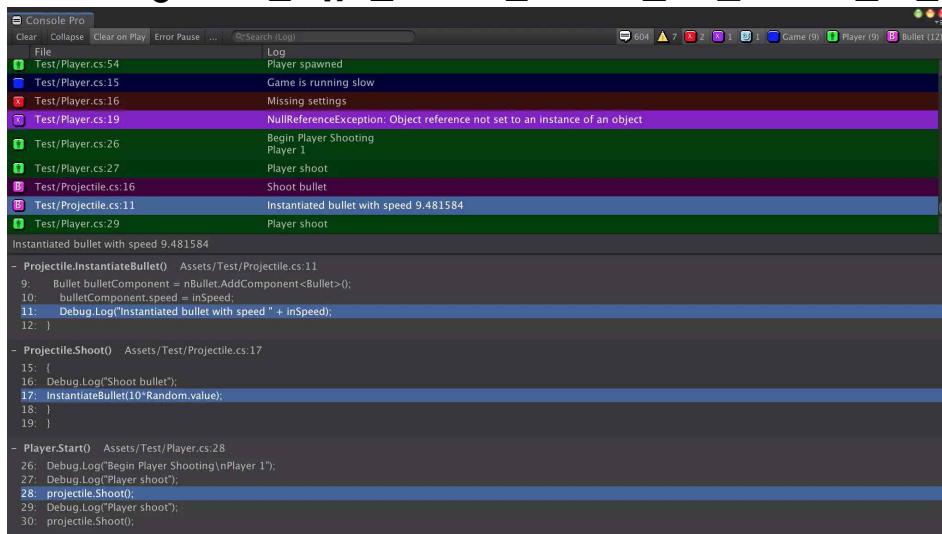
- Unity 메뉴 > Window > Editor Console Pro 실행.
- 기본 Console 창 대신 사용.

### 5.3 기본 설정

- Preferences → 키워드 색상 규칙, 북마크 단축키 지정.

### 5.4 응용

- QA/테스트 환경에서 로그 저장 후 공유.
- 디버깅 시 검색/필터 조합으로 원하는 로그만 집중 확인.



## 6. 대체/비교

- 기본 **Console**: 단순 로그 표시만 가능 (검색/북마크/히스토리 불가).
- 무료 대안: 콘솔 확장 툴 몇 가지 있음 (예: **Console Enhanced**), 그러나 안정성/기능은 제한적.
- **Editor Console Pro**는 장기적으로 디버깅 효율성을 크게 향상시켜 줌.