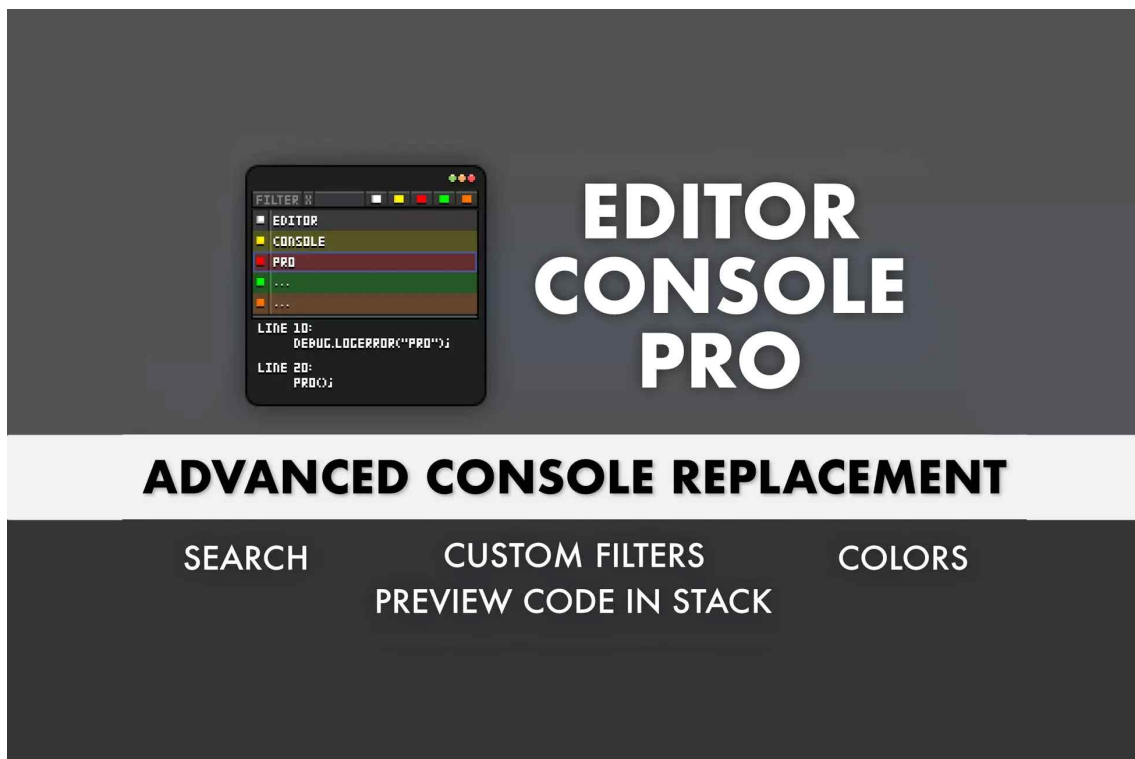


〈Editor Console Pro〉

1. 개요

- Editor Console Pro는 Unity 기본 Console의 한계를 보완한 고급 로그 관리 도구.
- 로그 메시지를 검색, 필터링, 북마크, 색상 구분 등을 통해 직관적으로 관리 가능.
- 프로젝트가 커지고 디버깅 로그가 많을 때, 에러/경고/정보 로그를 빠르게 분류하고 추적할 수 있음.



2. 주요 기능

2.1 강력한 검색 기능

- 특정 키워드로 로그를 필터링.
- 정규식(Regex) 검색 지원.
- 중복 로그 자동 그룹화.

2.2 로그 북마크

- 중요한 로그를 북마크로 저장해 추후 쉽게 확인 가능.
- 버그 추적 및 QA 과정에서 유용.

2.3 히스토리 관리

- 로그 히스토리를 저장하고 다시 불러오기 가능.
- 에디터 재시작 후에도 이전 로그 확인 가능.

2.4 컬러 태깅

- 특정 키워드나 로그 레벨별 색상 지정 가능.
- 긴 로그에서도 한눈에 중요한 메시지 파악 가능.

2.5 더블클릭 개선

- 로그 클릭 시, 정확한 소스 코드 라인으로 이동 (Unity 기본 Console보다 정확).

2.6 멀티 라인 지원

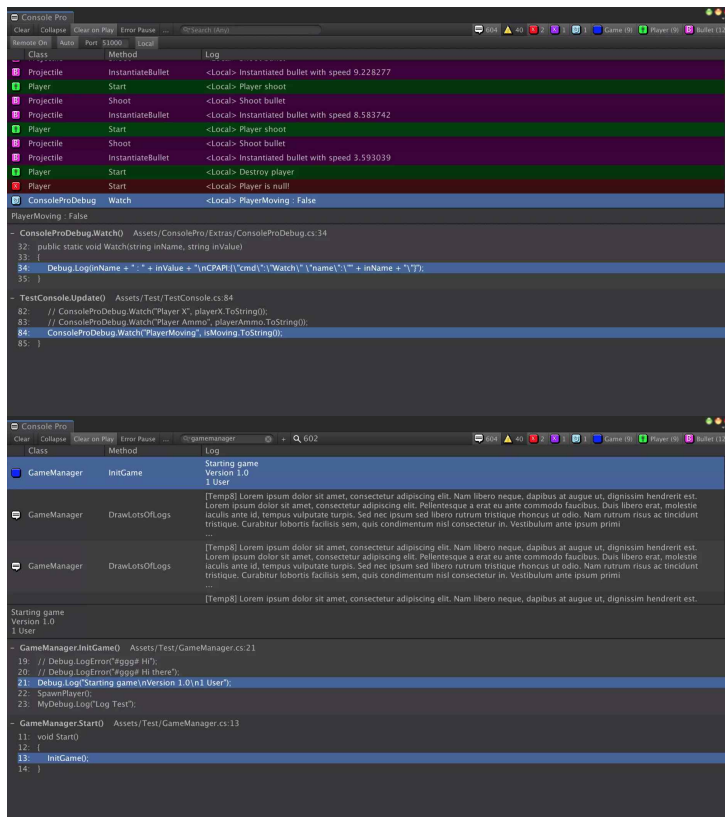
- 긴 로그 메시지도 가독성 좋게 표시.
- JSON, XML 형태 로그도 구조적으로 확인 가능.

3. 활용 예시

- QA팀이 특정 버그 발생 상황에서 찍힌 로그를 북마크 > 개발자가 해당 로그 기반으로 문제 분석.
- 네트워크, AI, 물리 연산 등 대량의 로그가 발생하는 시스템에서 필요한 로그만 빠르게 추출.
- 협업 시 로그 히스토리 내보내기를 통해 팀원이 같은 로그 상황을 재현 가능.

4. 장점

- 대규모 프로젝트 디버깅 필수 툴.
- 로그 파악 속도 개선 > 버그 수정 시간 단축.
- 기본 Console 대비 압도적으로 효율적인 관리 기능 제공.



5. 설치 및 사용법

5.1 에셋스토어 구매 및 설치

- Unity Asset Store > "Editor Console Pro" 검색 > 프로젝트에 Import.

5.2 실행

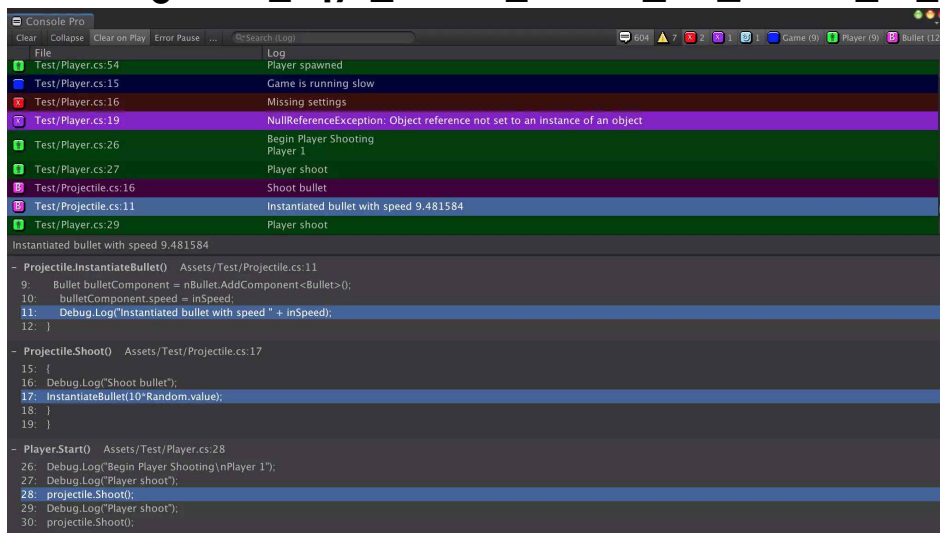
- Unity 메뉴 > Window > Editor Console Pro 실행.
- 기본 Console 창 대신 사용.

5.3 기본 설정

- Preferences → 키워드 색상 규칙, 북마크 단축키 지정.

5.4 응용

- QA/테스트 환경에서 로그 저장 후 공유.
- 디버깅 시 검색/필터 조합으로 원하는 로그만 집중 확인.



6. 대체/비교

- 기본 Console: 단순 로그 표시만 가능 (검색/북마크/히스토리 불가).
- 무료 대안: 콘솔 확장 툴 몇 가지 있음 (예: Console Enhanced), 그러나 안정성/기능은 제한적.
- Editor Console Pro는 장기적으로 디버깅 효율성을 크게 향상시켜 줌.