

نرم افزار چت بات مبتنی بر مدل زبانی بزرگ(LLM)

07.07.1402

رامتين صمدى

دانشگاه آز اد اسلامی واحد تهران شرق استاد راهنما: دکتر سحر صابری

گام به گام ایجاد برنامه کاربردی ویندوز مبتنی بر هوش مصنوعی با استفاده از پایتون

ساخت یک برنامه کاربردی ویندوز متن محور با استفاده از پایتون شامل چندین مرحله است که شامل راه اندازی محیط توسعه ، طراحی رابط کاربری ، ادغام مدل هوش مصنوعی و مدیریت تعاملات کاربر می باشد. در اینجا یک راهنمای گام به گام آورده شده است:

گام 1: راه اندازی محیط توسعه

- 1. نصب پایتون: نسخه جدیدترین پایتون را از وب سایت رسمی پایتون (python.org) دانلود و نصب کنید.
- 2. نصب کتابخانه Tkinter: Tkinter یک کتابخانه استاندار د پایتون برای ایجاد رابط های کاربری گرافیکی (GUI) است. برای نصب آن ، یک پنجره فرمان را باز کرده و دستور زیر را اجرا کنید: pip install.
 - ق. (اختیاری) نصب کتابخانه های اضافی: بسته به مدل هوش مصنوعی خاص مورد نظر شما ، ممکن است لازم باشد کتابخانه های اضافی را نصب کنید. به عنوان مثال ، اگر از مدل زبانی مانند GPT-3 استفاده می کنید ، باید کتابخانه Hugging Face Transformers را نصب کنید: transformers.

گام 2: طراحی رابط کاربری (UI)

- 1. ایجاد پنجره Tkinter: از تابع Tk() برای ایجاد یک پنجره ریشه برای برنامه خود استفاده کنید. این پنجره ظرف اصلی برای همه عناصر UI دیگر خواهد بود.
- 2. افزودن برچسب ها و جعبه های متنی: از ودجت های Label() و Entry) برای ایجاد برچسب های مربوط به فیلدهای ورودی و جعبه های متنی که کاربران می توانند متن را در آن وارد کنند استفاده کنید.
- 3. افزودن دکمه ها: از ودجت Button) برای ایجاد دکمه هایی استفاده کنید که کاربران می توانند روی آنها کلیک کنند تا اقدامات خاصی را انجام دهند ، مانند اجرای مدل Al یا یاک کردن متن ورودی.

گام 3: ادغام مدل هوش مصنوعی

- 1. بارگیری مدل هوش مصنوعی: کتابخانه ها و توابع لازم را برای بارگیری مدل هوش مصنوعی که استفاده می کنید وارد کنید. به عنوان مثال ، اگر از GPT-3 استفاده می کنید ، باید مدل را با استفاده از کتابخانه Transformers بارگیری کنید.
- ایجاد یک تابع برای پردازش ورودی کاربر: یک تابع ایجاد کنید که متن ورودی کاربر را به عنوان ورودی می گیرد و از طریق مدل Al پردازش می کند. این تابع معمولاً خروجی مدل Al را برمی گرداند ، که ممکن است شامل خلاصه متن ، ترجمه یا سایر محتوای تولید شده توسط Al باشد.
- 3. اتصال دکمه ها به توابع ورودی: رویداد کلیک هر دکمه را به تابع ورودی مربوطه متصل کنید. این اجازه می دهد تا کاربران با کلیک روی دکمه ها مدل A را فعال کنند.

گام 4: مدیریت تعاملات کاربر

- 1. مدیریت ورودی متن: متن ورودی کاربر را از جعبه متن دریافت کرده و آن را به تابع ورودی ارسال کنید.
- 2. به روزرسانی UI با خروجی مدل هوش مصنوعی: پس از پردازش ورودی کاربر ، خروجی مدل هوش مصنوعی را از تابع ورودی دریافت کرده و آن را در یک برچسب یا جعبه متن نمایش دهید.
 - 3. پاک کردن فیلد ورودی: یک دکمه یا تابع ارائه دهید تا جعبه متن را پاک کرده و به کاربران اجازه دهد دوباره شروع کنند.

گام 5: اجرای برنامه

- 1. اجرای اسکریپت اصلی: اسکریپت اصلی پایتون را که حاوی کد ادغام UI و AI است اجرا کنید. این برنامه ویندوز را راه اندازی می کند.
- 2. آزمایش برنامه: از برنامه استفاده کنید تا ورودی ارائه دهید ، مدل Al را تحریک کنید و خروجی را مشاهده کنید. اطمینان حاصل کنید که عناصر Ul پاسخگو هستند و مدل Al به درستی کار می کند.

راه اندازی اولیه مدل GPT در پایتون

برای استفاده رایگان از مدل ChatGPT در پایتون، میتوانید از کتابخانه ChatGPT-4free استفاده کنید. این کتابخانه یک نسخه رایگان از مدل ChatGPT است که توسط OpenAI ارائه شده است.

و یا از ریپازتوری فوق استفاده میکنیم: <u>گیتاب gpt-4free</u> همچنین کتاب خانه های فوق نیز رایگان هستند:

LlaMA 2, ColossalChat, PaLM 2, Vicuna

برای نصب کتابخانه g4f، دستور زیر را در یک پنجره فرمان اجرا کنید:

pip install g4f

پس از نصب کتابخانه، میتوانید از آن برای استفاده از مدل ChatGPT در پایتون استفاده کنید. به عنوان مثال، میتوانید از کد زیر برای تولید متن از مدل ChatGPT استفاده کنید:

Python

import chatgpt4free

Generate text
text = chatgpt4free.generate("This is a test.")

این کد متن زیر را تولید میکند:

This is a test. It is a short sentence that is used to test the .ChatGPT-4free library

برای استفاده از مدل ChatGPT برای سایر وظایف، میتوانید از مستندات کتابخانه ChatGPT-4free کمک بگیرید. در اینجا چند نکته برای استفاده رایگان از مدل ChatGPT در پایتون آورده شده است:

- مدل ChatGPT-4free یک مدل زبانی بزرگ است و ممکن است برای استفاده از آن نیاز به یک کامپیوتر قدرتمند داشته باشید.
- مدل ChatGPT-4free محدودیتهای خاصی دارد. به عنوان مثال، نمیتوانید از آن برای تولید متن برای اهداف تجاری استفاده کنید.
 - برای استفاده از مدل ChatGPT-4free، باید شرایط استفاده از OpenAI را بیذیرید.

نمونه اولیه برنامه

در اینجا یک نمونه کد کامل به زبان پایتون با استفاده از کتابخانه ChatGPT-4free آورده شده است که ورودی متن کاربر را به مدل هوش مصنوعی میدهد و پاسخ را در خروجی چاپ میکند:

Python

import chatqpt4free

این کد ابتدا یک تابع get_user_input) ایجاد میکند که متن ورودی از کاربر را دریافت میکند. سپس یک تابع generate_text) ایجاد میکند که متن را از مدل ChatGPT-4free تولید میکند. در نهایت، کد از تابع تابع get_user_input) برای دریافت متن ورودی از کاربر استفاده میکند، سپس از تابع (get_user_input) برای تولید متن از مدل ChatGPT-4free استفاده میکند و در نهایت، متن تولید شده را چاپ میکند.

به عنوان مثال، اگر کاربر متن زیر را وارد کند:

?What is the meaning of life

این کد متن زیر را چاپ میکند:

The meaning of life is a question that has been pondered by philosophers and theologians for centuries. There is no one answer that will satisfy everyone, but

:some possible answers include

- .To find happiness and fulfillment •
- .To make a difference in the world
- .To connect with others and build relationships
 - .To learn and grow as a person •
 - .To simply experience the beauty of life •

.Ultimately, the meaning of life is up to each individual to decide

```
البته، این کد فقط یک نمونه اولیه است و میتوان آن را برای اهداف مختلف سفارشی کرد. به عنوان مثال، میتوانید از آن برای ایجاد یک برنامه کاربردی چتبات یا یک برنامه کاربردی تولید محتوا استفاده کنید.
```

برنامه كاربردى توليد محتوا

در اینجا یک نمونه سفار شیسازی شده از کد فوق برای یک برنامه جامع کاربردی تولید محتوا آورده شده است:

```
# Create a function to get the user input
def get_user_input():
return input("What would you like to create? ")

# Create a function to generate text from the AI
def generate_text(input_text):
return chatgpt4free.generate(input_text)

# Create a function to format the text
def format_text(generated_text):
# Remove any HTML tags from the text
generated_text = re.sub("<[^>>]*>", "", generated_text)

# Replace any newline characters with spaces
```

- یک تابع format_text) اضافه میکند که متن تولید شده توسط مدل هوش مصنوعی را قالببندی میکند. این تابع HTML در از متن حذف میکند و هر رشته جدید را با یک فاصله جایگزین میکند.
 - کد از تابع format_text) برای قالببندی متن تولید شده قبل از چاپ آن استفاده میکند.

با استفاده از این کد سفارشی سازی شده، برنامه جامع کاربردی تولید محتوا می تواند انواع مختلفی از محتوا را تولید کند، از جمله متن، کد، اسکریپت، قطعات موسیقی، ایمیل، نامه و غیره.

در اینجا چند مثال از نحوه استفاده از این کد آورده شده است:

- برای تولید یک مقاله، کاربر میتواند عبارت "یک مقاله در مورد هوش مصنوعی بنویس" را وارد کند.
- برای تولید یک کد، کاربر میتواند عبارت "یک برنامه ساده برای چاپ "Hello, world!" بنویس" را و ارد کند.
- برای تولید یک اسکریپت، کاربر میتواند عبارت "یک اسکریپت فیلم کوتاه در مورد آینده بنویس" را وارد کند
 - برای تولید یک قطعه موسیقی، کاربر میتواند عبارت "یک قطعه موسیقی در سبک کلاسیک بنویس" را وارد کند.
- برای تولید یک ایمیل، کاربر میتواند عبارت "یک ایمیل برای دوستم در مورد تعطیلات بنویس" را وارد کند.
 - برای تولید یک نامه، کاربر میتواند عبارت "یک نامه به پدرم در مورد مشکلاتم بنویس" را وارد کند.

البته، این کد فقط یک نمونه اولیه است و میتوان آن را برای اهداف خاصتر سفارشی کرد. به عنوان مثال، میتوانید کد را برای تولید محتوای خاص برای یک صنعت یا زمینه خاص تنظیم کنید. همچنین میتوانید کد را برای افزودن ویژگیهای اضافی مانند چک املا، چک دستور زبان و غیره سفارشی کنید.

توكن درمدل های زبانی:

در مدلهای زبانی هوش مصنوعی، توکن واحدی از متن است که میتواند یک کلمه، یک حرف، یک عدد، یک علامت نگارشی یا یک ترکیبی از این موارد باشد. مدلهای زبانی هوش مصنوعی متن را به عنوان یک رشته از توکنها درک میکنند و از این توکنها برای یادگیری الگوهای زبانی استفاده میکنند.

به عنوان مثال، عبارت "این یک جمله است" را میتوان به عنوان یک رشته از توکنهای زیر در نظر گرفت:

- * این
- * یک
- * جمله
- * است

مدلهای زبانی هوش مصنوعی میتوانند الگوهای زبانی را در این رشته از توکنها شناسایی کنند، مانند اینکه "این" یک ضمیر اشارهگر است، "یک" یک صفت است، "جمله" یک اسم است و "است" یک فعل است.

توکنها همچنین میتوانند برای تولید متن استفاده شوند. به عنوان مثال، مدلهای زبانی هوش مصنوعی میتوانند از توکنهای "این"، "یک"، "جمله" و "است" برای تولید جمله "این یک جمله است" استفاده کنند.

در مدلهای زبانی بزرگ (LLM)، توکنها معمولاً به عنوان واحدهای پایه برای یادگیری استفاده میشوند. LLM ها بر روی مجموعه دادههای بزرگی از متن آموزش دیدهاند که به صورت توکنهای جداگانه تقسیم شده است. این مدلها سیس میتوانند از این توکنها برای یادگیری الگوهای زبانی و تولید متن استفاده کنند.

توکنها نقش مهمی در مدلهای زبانی هوش مصنوعی ایفا میکنند. آنها واحد پایه ای هستند که مدلها از آنها برای درک و تولید متن استفاده میکنند.

چند نمونه مدل هوش مصنوعی open source:

بهترین مدلهای هوش مصنوعی اوپن سورس دسترسی آزاد، مدلهایی هستند که از نظر اندازه، کیفیت و کاربردها برتری دارند. برخی از بهترین مدلهای هوش مصنوعی اوپن سورس دسترسی آزاد عبارتند از:

* **GPT:** این مدل زبانی بزرگ (LLM) توسط OpenAl توسعه یافته است و دارای 175 میلیارد پارامتر است. GPT-3 میتواند طیف گستردهای از وظایف را انجام دهد، از جمله تولید متن، ترجمه زبان، خلاصه نویسی و پاسخ به سوالات.

* **LaMDA: ** این LLM توسط Google Al توسعه یافته است و دارای 137 میلیارد پارامتر است. LAMDA میتواند متن را درک کند و به آن پاسخ دهد، و همچنین میتواند متن جدیدی تولید کند.

* **Turing NLG:** این LLM توسط OpenAl توسعه یافته است و دارای 102 میلیارد پارامتر است. Turing NLG:** میتواند متن را درک کند و به آن پاسخ دهد، و همچنین میتواند متن جدیدی تولید کند.

* **Megatron-Turing NLG:** این LLM توسط OpenAI و NVIDIA توسعه یافته است و دارای 1.37 تریلیون پارامتر است. Megatron-Turing NLG یکی از بزرگترین LLM های موجود است و میتواند طیف گسترده ای از وظایف را انجام دهد.

* **Chinchilla:** این LLM توسط Google Al توسعه یافته است و دارای 340 میلیارد پارامتر است. Chinchilla میتواند متن را درک کند و به آن پاسخ دهد، و همچنین میتواند متن جدیدی تولید کند.

این مدلها همگی به صورت منبع باز در دسترس هستند و میتوانند توسط محققان، توسعهدهندگان و سایر علاقهمندان به هوش مصنوعی استفاده شوند.

در اینجا برخی از عواملی که باید هنگام انتخاب یک مدل هوش مصنوعی اوپن سورس دسترسی آزاد در نظر بگیرید آورده شده است:

* **اندازه: ** مدلهای بزرگتر معمولاً عملکرد بهتری دارند، اما همچنین نیاز به منابع بیشتری برای آموزش و اجرا دارند.

* **کیفیت: ** کیفیت مدل ها را میتوان با ارزیابی عملکرد آنها بر روی مجموعه داده های مختلف انداز هگیری کرد.

* **كاربردها: ** برخى از مدل ها براى وظايف خاص مانند توليد متن يا ترجمه زبان بهتر هستند.

۲ ابزار مفید برای توسعه سیستم های هوش مصنوعی در پایتون:

TensorFlow · PyTorch

پلتفرم «تنسورفلو» (TensorFlow) یک پلتفرم یادگیری ماشین متن باز یکپارچه به حساب می آید. این پلتفرم دارای ابزارها، کتابخانهها و جامعهای از منابع کامل و انعطاف پذیر است که به توسعه دهندگان امکان استفاده از پیشرفته ترین منابع یادگیری ماشین را می دهد و می توانند با استفاده از آن پروژههای یادگیری ماشین و هوش مصنوعی خود را ایجاد و پیادهسازی کنند. و توسط گوگل توسعه داده شده است.

: HuggingFace

یک مرجع آنلاین برنامه های اوپن سورس مشابه گیتاب است که بطور تخصصی در ضمینه هوش مصنوعی و مدل های یاد گیری ماشین فعالیت میکند.

لینک به سایت هاگینگ فیس

مدل هوش مصنوعي فالكن Falcon Language Model

فالکن یک مدل زبانی بزرگ (LLM) است که توسط موسسه نوآوری فناوری (TII) در امارات متحده عربی توسعه یافته است. این مدل بر روی مجموعه دادهای از یک تریلیون توکن متنی آموزش دیده است و دارای 40 میلیار د پارامتر است.

فالکن به صورت منبع باز در دسترس است و میتواند توسط محققان، توسعه دهندگان و سایر علاقه مندان به . هوش مصنوعی استفاده شود

ویژگیهای کلیدی

اندازه: فالکن دارای 40 میلیارد پارامتر است، که آن را یکی از بزرگترین LLM های موجود میسازد.

مجموعه داده: فالکن بر روی مجموعه دادهای از یک تریلیون توکن متنی آموزش دیده است، که آن را در

رض طیف گستر دهای از اطلاعات قرار میدهد.
خی کاربری های فالکن:
□ تولید محتوای خلاقانه، مانند شعر، داستان و کد □ ترجمه زبانها □ پاسخ به سوالات □ خلاصهنویسی متن

نحوه استفاده از مدل هوش مصنوعی اوپن سورس:

اگر میخواهید از مدلهای هوش مصنوعی آزاد و منبع باز به جای واسط API OpenAI GPT استفاده کنید، میتوانید مدلهایی مانند GPT-2 از کتابخانه Hugging Face Transformers یا مدلهای دیگر از جامعه استفاده کنید. راهنمای ابتدایی به شرح زیر است:

١. **انتخاب يک مدل منبع باز: **

مدل های منبع باز موجود در پلتفرم هایی مانند Hugging Face Transformers را بررسی کنید. GPT-2 به دلیل کار ایی و دسترسی به راحتی یک انتخاب محبوب است.

۲. **نصب کتابخانههای مورد نیاز: **

نصب کتابخانه های مورد نیاز در پایتون. به عنوان مثال با استفاده از Hugging Face Transformers:

bash```

pip install torch

pip install transformers

...

٣. **دانلو د مدل: **

مدل پیش آموز GPT-2 یا مدل دیگری که انتخاب کردهاید را از Hugging Face Transformers دانلود کنید. میتوانید از مدل های کوچکتر برای سرعت پاسخهای سریعتر استفاده کنید، بسته به نیاز های برنامه.

۴. **ایجاد یک فرم ویندوز: **

واسط گرافیکی خود را با استفاده از چارچوب انتخابی ایجاد کنید، مانند Tkinter، PyQt یا Kivy.

۵. **ادغام مدل: **

با استفاده از کد مناسب برای کتابخانه انتخابی مدل را بارگیری کنید. برای GPT-2، ممکن است به این شکل باشد:

python'''

from transformers import GPT2LMHeadModel, GPT2Tokenizer

('tokenizer = GPT2Tokenizer.from_pretrained('gpt2

('model = GPT2LMHeadModel.from_pretrained('gpt2

۶. **پردازش ورودی کاربر: **

ورودی کاربر را از رابط گرافیکی آن بگیرید، آن را توکنگذاری کرده و به مدل GPT-2 بدهید. یک پاسخ تولید کنید و آن را به کاربر نمایش دهید.

python'"

":user_input = "User: " + user_input + "\nBot

('input_ids = tokenizer.encode(user_input, return_tensors='pt

output = model.generate(input_ids, max_length=150, num_beams=5,

(no_repeat_ngram_size=2, top_k=50, top_p=0.95

(bot_response = tokenizer.decode(output[0], skip_special_tokens=True

...

٧. **ارتقاء و بهبود: **

با مدلهای مختلف، روشهای توکنگذاری و استراتژیهای گفتوگو آزمایش کنید. مدل را بر اساس بازخورد کاربر بهینهسازی کنید.

٨. **نصب و به اشتراک گذارى: **

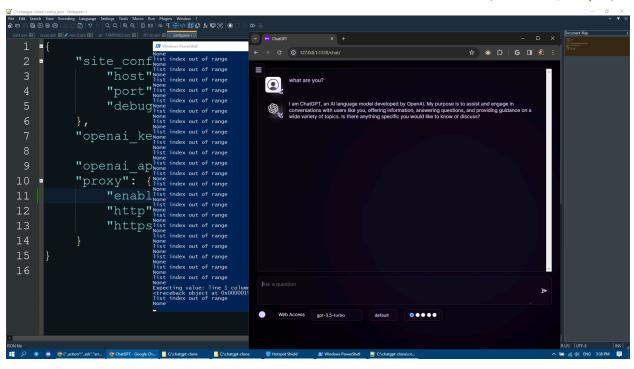
برنامه خود را برای توزیع بستهبندی کنید و آن را به عنوان یک اجرایی به اشتراک بگذارید. اطمینان حاصل کنید که با شرایط مجوز مدل انتخابی خود هماهنگ باشید.

به یاد داشته باشید که در حین استفاده از مدلهای منبع باز، باید مجوزها و الزامات ارجاع مدل را در نظر بگیرید. همچنین، انجمنهای پشتیبانی جامعه و مستندات مدل خاصی که انتخاب میکنید، منابع ارزشمندی در طول فرآیند توسعه هستند.

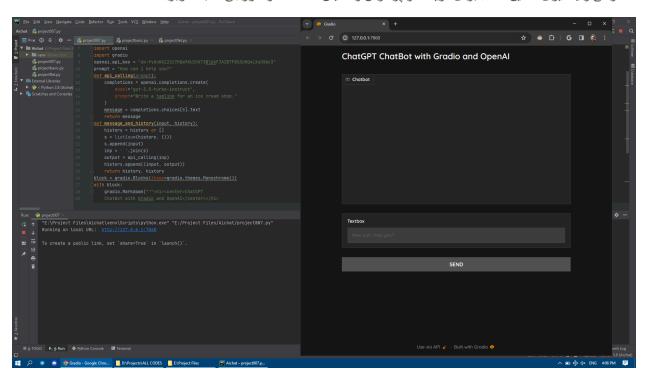
4 نوع اجرا شده نرم افزار چت بات - در 4 بستر مخلتف

1- محیط **ترمینان**: کاربر در ترمینالی که کد پایتون اجرا شده ورودی را وارد میکند و خروجی هم در ترمینال پس از بار گیری چاپ میشود:





3- اینتر فیس وب اپلیکیشن با ابزار GRADIO ، گرادیو مرسوم ترین ابزار برای اجرای محیط های تعاملی مدل های هوش مصنوعی و یادگیری ماشین است. برای دریافت و پردازش و نمایش اطلاعات و خروجی ها به کاربر.



4- نرم افزار ويندوز - PC DESKTOP SOFTWARE با استفاده از لايبري FLET

برای اجرا برنامه روی مرورگر برای اجرا برنامه روی مرورگر Ft.app (target=main, port=9000, view=ft.WEB_BROWSER برای اجرا بصورت نرم افزار دستکتاپ ft.app (target=main

کار با API جي پي تي:

```
pip install openai
import openai
openai.api key = 'API KEY 'شما
messages = [ {"role": "system", "content":
while True:
   message = input("User : ")
   if message:
       messages.append(
            {"role": "user", "content": message},
        chat = openai.chat.completions.create(
            model="gpt-3.5-turbo",
           messages=messages
    reply = chat.choices[0].message.content
   print(f"ChatGPT: {reply}")
   messages.append({"role": "assistant", "content": reply})
```

متد چت برای گفت و گوی 2 طرفه استفاده میشود.

و با یک لیست آرایه از دیکشنری ها که role و پیغام ها بصورت تاریخچه باید بیایند.

نمونه کار با web scraper - نمونه رایگان سازی شده چت بات:

```
import g4f
g4f.debug.logging = True  # Enable debug logging
g4f.debug.check version = False  # Disable automatic version checking
print(g4f.Provider.Bing.params) # Print supported args for Bing
while True:
   user msg = input('\n USER: (write your prompt) ')
    response = g4f.ChatCompletion.create(
       model="gpt-3.5-turbo",
       messages=[{"role": "user", "content": user msg}],
       stream=True,
    for message in response:
       print(message, flush=True, end='')
    response = g4f.ChatCompletion.create(
       model=g4f.models.gpt 4,
       messages=[{"role": "user", "content": user msg}],
   print (response)
```

برنامه نرم افزار گوگل کروم را در حالت borderless اجرا میکند و از طریق سرویس هایی که بطور رایگان در دسترس هستند و رودی ما را خارج میکند و پاسخ نهایی چت بات های مختلف در بستر وب را جمع آوری و به ما ارجاع میدهد. هم میتوان آن را در محیط کنسول نمایش داد و یا در قالب نرم افزاری همراه با ui-ux به کاربر تحویل دهیم.