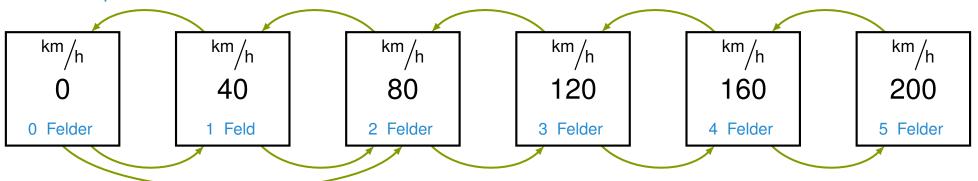


Schalthebelpositionen:



Ablauf:

- 1. Den Zug entsprechend der in der letzten Runde gewählten Schalthebelposition auf dem Spielfeld bewegen! (Bei "0" kein Feld).
- 2. Blocklogik und Infrastrukur einstellen
- 3. Eine neue Schalthebelposition *kann* gewählt werden.