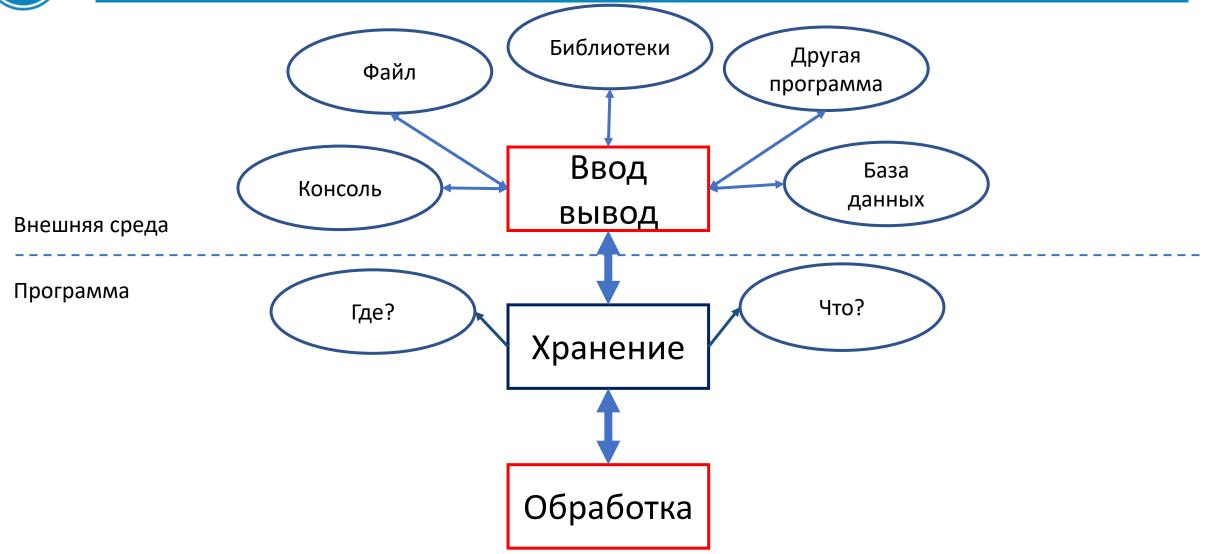


Основы программирования на С++

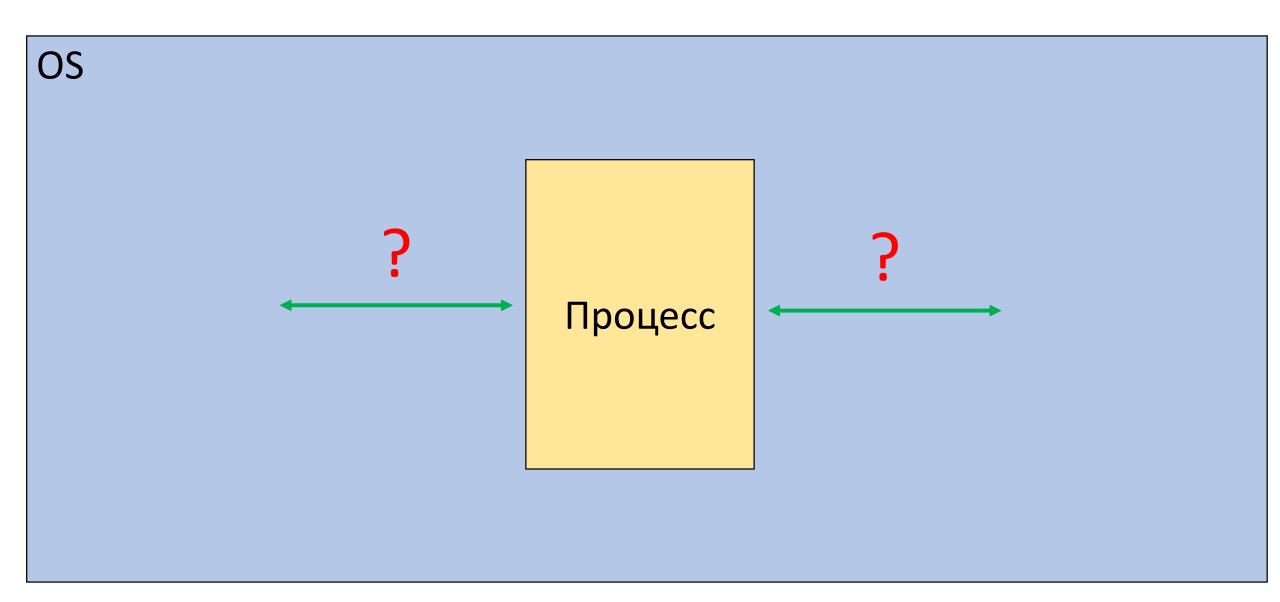
Занятие 8. Работа с файлами



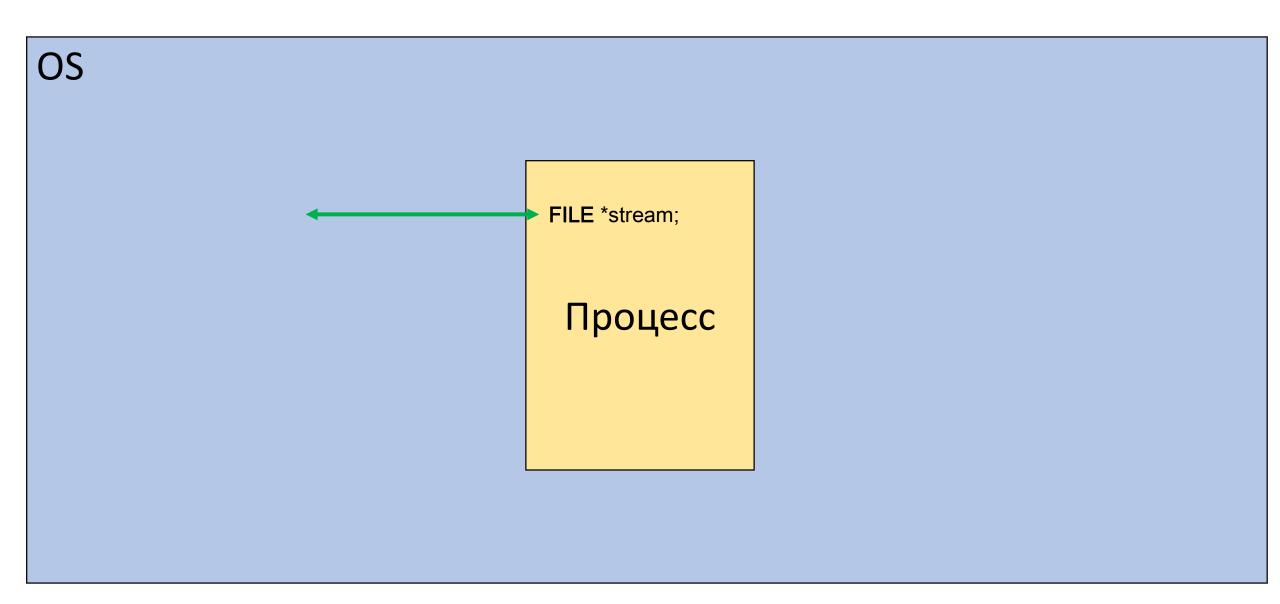
Дерево языка











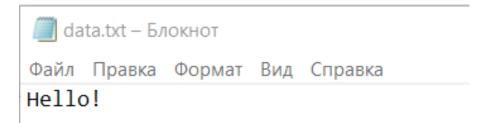


Основные функции работы с файлами

Описание	Синтаксис	Комментарий
Открытие файла	errno_t fopen_s (FILE** pFile, const char* filename, const char* mode);	Модификаторы: "r" Открывает для чтения "w" Открывает для перезаписи "a" Открывает для записи в конец файла
Запись в файл	<pre>int fprintf(FILE *stream, const char *format [, argument]);</pre>	Если stream= stdout , то вывод будет производиться на экран
Чтение из файла	char *fgets(char *str, int numChars, FILE *stream);	Считывание возможно проводить в цикле до момента, когда функция вернет NULL while ((fgets(c, 3, fp)) != NULL) Считывает numChars — 1 символ
Закрытие файла	int fclose (FILE *stream);	



```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    FILE* fp;
    fopen_s(&fp, "data.txt", "w");
    fprintf(fp, "%s", "Hello!");
    fclose(fp);
    return 0;
}
```





```
#include <stdio.h>
int main(void)
    FILE* fp;
    char sym[10];
    fopen_s(&fp, "data.txt", "w");
    fprintf(fp, "%s", "Hello world!");
    fclose(fp);
    fopen_s(&fp, "data.txt", "r");
    while ((fgets(sym, 10, fp)) != NULL)
        printf("%s\n", sym);
    fclose(fp);
return 0;
```

```
ata.txt — Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
Hello world!
```

```
Hello wor
ld!
```



При работе с файлами рекомендуется проводить проверку на корректное открытие



Перемещение указателя

```
fseek(указатель, смещение, точка отсчета)
```

```
fseek(fp, 0, SEEK_SET); //перевод указателя на начало файла fseek(fp, 0, SEEK_END); //перевод указателя на конец файла
```