



Mert Gör ile git ve GitHub Eğitimi

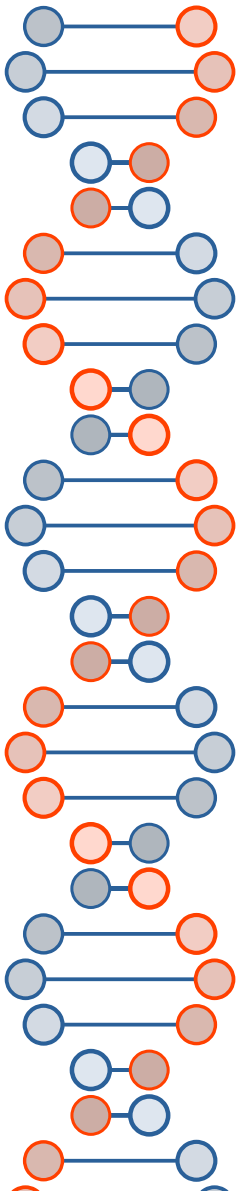
git ve GitHub
Açık Kaynak Dünyasına İlk Adım
Ücretsiz Her Pazar 20:00-22:00
Eğitmen Mert Gör

Sırasıyla Ana Konu Başlıkları

- Açık Kaynak ve Özgür Yazılım Kùltürleri , farkları ve benzerlikleri
- Lisans Türleri olarak Permissive ve Copyleft lisanslar
- Proje bakımı, Projelere katılma yolları, Proje Dökümantasyonu
- Git ile versiyon kontrol temelleri
- GitHub ile proje paylaşımı ve işbirliği
- Uygulamalı Pratikler

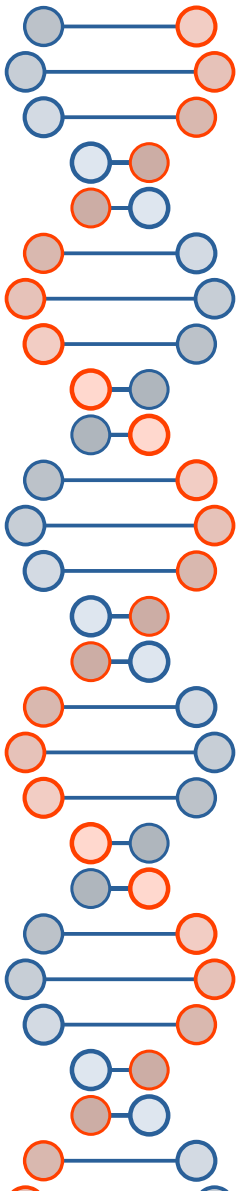
Açık Kaynak ve Özgür Yazılım

- Açık Kaynak ve Özgür Yazılım Kùltürleri , farkları ve benzerlikleri
- Her Özgür Yazılım Açık Kaynaktır, ancak her Açık Kaynak Özgür Yazılım değildir.
- Özgür Yazılım sosyal felsefi bir harekettir. Açık Kaynak iste teknik iyileştirme odaklı yazılımcılık hareketidir.



Lisanslar

- Lisans Türleri olarak Permissive ve Copyleft lisanslar
- GPL türevlerinde örneğin AGPL'de kod bir kere public edildi mi türev eserlerin de public olması şartı vardır.
- Ancak MIT/Expat , BSD gibi lisanslarda geri bildirim verilme şartı yoktur.
- Her koşulda lisans şartları dahilinde Özgür Yazılım ve Açık Kaynak yazılımlar alınıp satılabilir kiralanabilir.



Katılım

- Proje bakımı
- Projelere katılma yolları
- Proje Dökümantasyonu



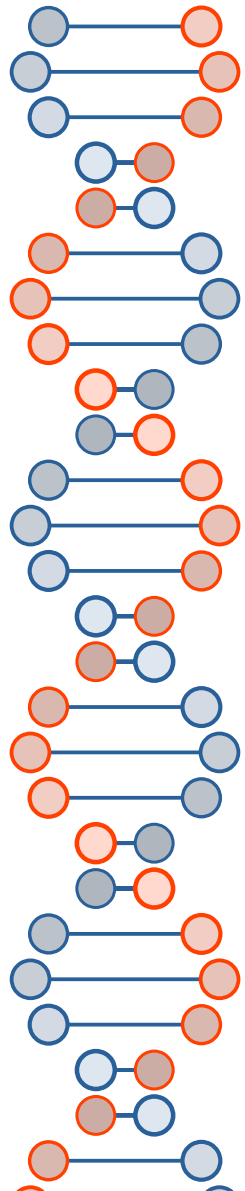
Git ile versiyon kontrol temelleri

- Git olmasaydı ne yapardık ... klasör1, klasör2, klasör3 :=)
- Git ilklendirmesi
- Git dosya ekleme
- Git commit
- Git remote adres ekleme
- Git push için tek veya çok adrese gönderme



GitHub nedir ? Alternatifleri nelerdir ?

- GitHub ile proje paylaşımı ve işbirliği
- GitHub proje star
- GitHub proje fork
- GitHub ve sync özelliği
- GitHub Discussions



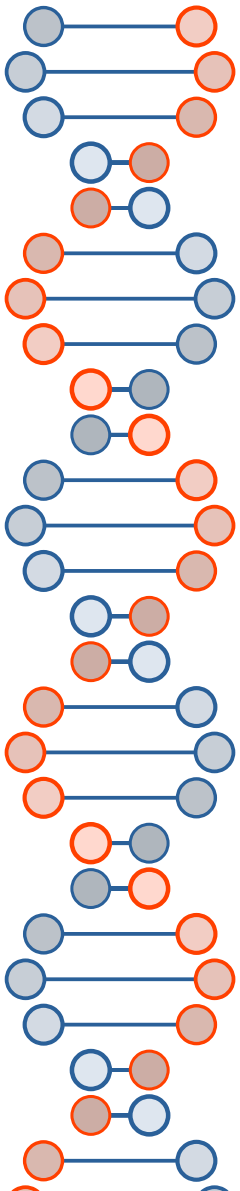
Uygulamalı Pratikler

- Teknik olmayan içeriklerle örnekler
- Kodlama örnekleri (Mühendislikle çok uğraşmadan hello-world tarzı uygulamalarla)



Anlatan : Mert Gör

- Lisans CC BY-SA 4.0 or later
- İletişim : mertgor@qbnetworks.xyz
- Telefon numarası ve yüz yüze veya çevrim içi görüşme için e-posta yazmanızı rica ederiz.



Teşekkürler

- Soru ve cevaplarınızı dersin bitiminden sonra alacağız.