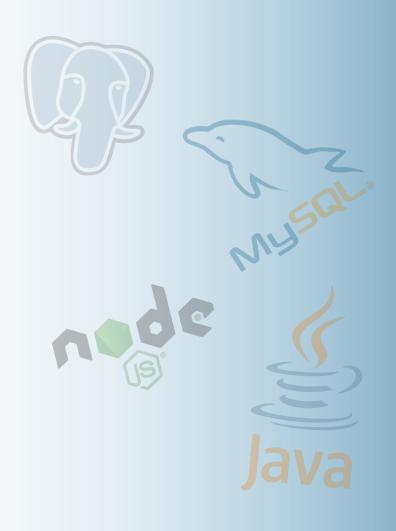


PostgreSQL

- 설치 및 사용 방법
- MySQL과 PostgreSQL의 차이
 - 쿼리 실행방법과 문법 차이
 - ㅇ 다양한 자료형
 - o Schema 구분
- MVCC구현방식의 차이와 Vacuum
 - o MVCC란 무엇인가?
 - MySQL과 PostgreSQL의 MVCC 및 단점
 - Dead Tuple과 Vacuum
 - Transaction ID Wraparound와 Freeze
- Java와 Node.js에서 사용하는 방법
- 처리 속도 비교



PostgreSQL 설치방법

https://www.postgresql.org/download/

- 1. 홈페이지에서 자신의 OS에 맞는 설치파일을 다운받아 실행한다
- 2. 컴포넌트를 고르는 단계에서 Server와 pgAdmin이 체크되어 있는지 확인한다
- 3. root 계정 암호를 잘 기억한다.
- 4. 설치가 끝난 후
 Launch Stack Builder at exit?
 체크를 해제한 뒤 끝낸다



PostgreSQL 설치방법

설치가 완료되면 시작메뉴에 관련 프로그램이 표시되지 않는다

C:\Program Files\PostgreSQL\16\pgAdmin 4\runtime\pgAdmin4.exe

위 경로에 있는 pgAdmin4.exe를 실행하면

PostgreSQL의 GUI 관리 프로그램이 실행된다

MySQL과 PostgreSQL의 차이

- 쿼리 실행 방법
- 문법 차이
- 자료형
- Schema

쿼리 실행 방법

MySQL

PostgreSQL

현재 커서가 있는 쿼리를

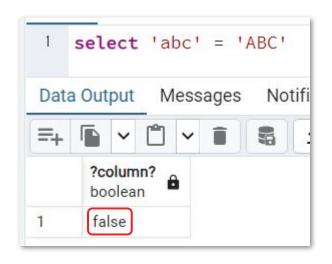
Ctrl + Enter로 실행

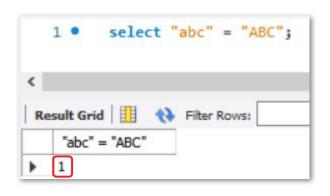
드래그해서 블록잡은 쿼리를

F5로 실행

문법 차이

• 대소문자 구분





PostgreSQL은 대소문자를 구분한다

MySQL은 대소문자를 구분하지 않는다

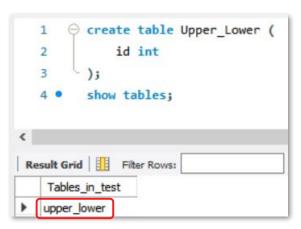
문법 차이

• 쌍따옴표

PostgreSQL과 MySQL은 여러 요소 생성시 무조건 소문자로 적용되지만 PostgreSQL의 경우 쌍따옴표(")로 감싸면 대문자가 적용된다



PostgreSQL



MySQL

문법 차이

PostgreSQL에서 쌍따옴표(")는 대소문자를 구분하는데 사용되므로
 문자열을 표시할 때는 따옴표(')만 사용 가능하다

• 그 외에도 SHOW, DESC 등

MySQL에서 되던 쿼리들이 PostgreSQL에선 안되는 경우가 존재한다

자료형

PostgreSQL은 MySQL처럼 여러 자료형을 지원한다

Serial	Character varying	Array
int형에	MySQL의	PostgreSQL의
auto increment과	varchar와 같음	특징으로
not Null0		Json 뿐만 아니라
기본적으로		각 자료형의 배열 도
포함되어있는 자료형		지원함

Schema

Schema란?

데이터가 담겨있는 Table들을 논리적으로 구분하는 기준이다

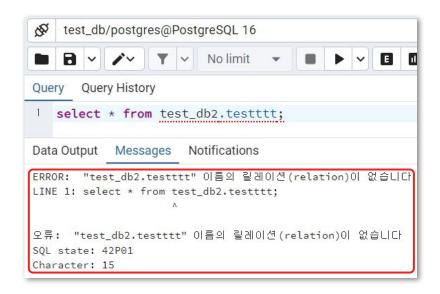
> 같은 Database에 속한다면 다른 Schema의 Table이라도 참조가 가능

MySQL은 단일 Database를 사용하며, Schema로만 테이블을 구분한다

> 모든 Database(Schema)가 서로 참조 가능

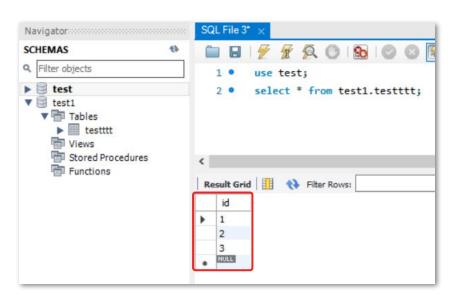
Schema

PostgreSQL



다른 DB에 있는 테이블을 참조할 수 없음

MySQL



다른 DB(Schema)에 있는 테이블을 참조할 수 있음

MVCC 구현방식 차이와 Vacuum

- MVCC란 무엇이고 왜 필요한가?
- MySQL의 MVCC와 단점
- PostgreSQL의 MVCC와 발생하는 문제점
- PostgreSQL의 Vacuum기능

다중 버전 동시성 제어(MVCC)

동시성 제어 - Concurrency Control

여러 사용자가 동시에 **DB**에 접근해 읽기, 쓰기를 할 경우 데이터의 일관성을 보장하는것을 말한다

● 다중 버전 동시성 제어 - Multiversion Concurrency Control 동시성 제어의 방법중 하나이다 하나의 데이터에 여러 버전이 존재하고, 잠금을 사용하지 않는다

MySQL의 MVCC

Undo Segment (Rollback Segment)

Transaction에서 변경된 내용은 모두 **Undo Log**라는곳에 저장되고, **Undo Log**에 저장된 항목은 자신 앞의 변경내용을 포인터로 가리킨다

새 Transaction이 수행되면 이 Undo Log를 쭉 검색해서 자신이 읽을 수 있는 시점의 데이터를 불러온다

Transaction이 길어질수록 Undo Log가 계속 길어지게 된다

> 읽기 성능에 영향을 줌

Transaction에서 변경된 데이터의 전, 후 내용(Tuple)을 Page에 같이 저장한다

저장할 때 변경된 시점을 xmin, xmax라는 Metadata Field에 같이 저장한다

이 시점을 비교하여 읽을 수 있는 데이터를 불러오게 된다

Dead Tuple

Transaction이 Commit 되거나 Rollback 되면

더이상 사용되지 않는 Tuple이 생기게 된다

이것을 Dead Tuple이라고 부른다

Dead Tuple은 용량과 자리를 그대로 차지하기 때문에 쌓이게 되면 읽기 성능에 영향을 준다

Vacuum

Dead Tuple을 정리하기위해서

PostgreSQL에는 Vacuum이라는 기능이 존재한다

Vacuum을 사용하면 Dead Tuple을 정리하여 처리속도를 최적화 할 수 있다

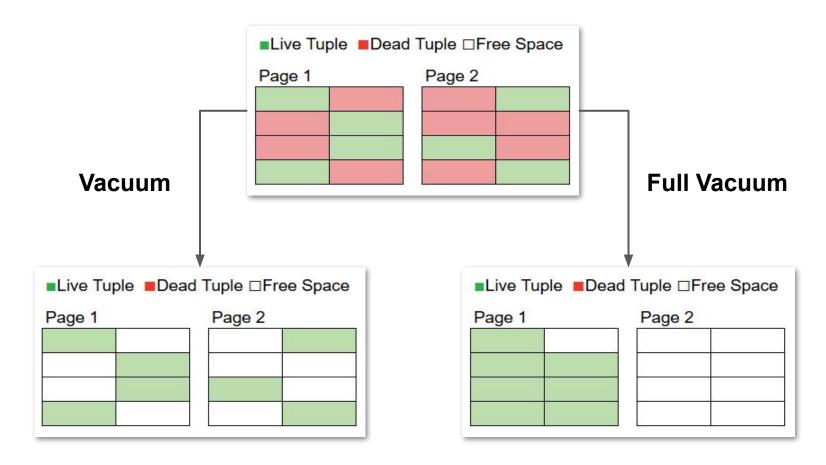
내부 알고리즘에 따라 임계치를 넘어가게 되면

자동으로 AutoVacuum이라는 것이 실행되어 Dead Tuple이 정리된다

Vacuum Full

Vacuum을 사용하면 Dead Tuple을 지워 재사용 가능하게 하지만 공간까지 최적화 하지는 못해 Table이 차지하는 공간은 변하지 않는다 Vacuum Full을 사용하면 Dead Tuple과 비어있는 공간을 정리할 수 있다 하지만 대상 Table을 복사하여 처리하기 때문에 용량에 여유가 필요하고

Select를 포함한 모든 작업에 잠금이 걸리기 때문에 신중하게 실시해야 한다



Transaction ID Wraparound

PostgreSQL은 데이터의 변경 시점을 xmin, xmax라는

Transaction ID(XID)로 저장한다

비교에 사용되는 xmin, xmax는 4 Byte 값으로

약 43억(232)개의 값을 표현할 수 있다

현재 XID의 절반은 과거, 나머지는 미래를 표현하는데 사용한다

하지만 이 XID는 무한하지 않아서 결국 끝이 존재한다

Transaction ID Wraparound

XID가 232을 넘어서게 되면 값에 Overflow가 일어나고

Transaction ID Wraparound가 발생하게 된다

이는 과거와 미래의 데이터가 서로 뒤섞이는 매우 심각한 문제이다

Transaction ID Wraparound

이러한 문제를 방지하기 위해서

현재 XID - 생성시점 XID가 232의 절반을 넘기 전에

모든 데이터를 정리해 xmin의 XID를 2(Frozen XID)로 변경한다

이 작업을 **Freeze**(or Anti Wraparound Vacuum)라고 부른다

Transaction ID Wraparound

PostgreSQL 9.4버전 이후부터는 Freeze 방식이 바뀌었다

새 버전부터는 xmin값은 그대로 유지하고,

1bit짜리 Flag값을 추가하여 Freeze된 데이터라는것을 표기한다

이렇게 하면 사고 원인을 분석할 때 더 유리해진다

Transaction ID Wraparound

Freeze를 할 대상을 구분하기 위해 Age라는 값이 도입되었다

Age는 Tuple이 생성되었을 때 1부터 시작되고

Transaction이 발생할 때 마다 1씩 증가한다

즉 Age는 생성지점 XID와 현재 XID의 차이를 의미한다

Age 값이 AUTOVACUUM_FREEZE_MAX_AGE에 도달하면 AutoVacuum으로 Freeze가 자동으로 실행된다

Java 및 Node.js에서 사용하는 방법

- Java에서 사용하는 방법
- Node.js에서 사용하는 방법

Java에서 PostgreSQL 사용하기

MySQL

https://dev.mysql.com/downloads/connector/j/

Postgres 홈페이지에서 JDBC 라이브러리 다운받아 추가하기

PostgreSQL

https://jdbc.postgresql.org/download/

MySQL 홈페이지에서 JDBC 라이브러리 다운받아 추가하기

Java에서 PostgreSQL 사용하기

MySQL

```
final String url = "jdbc:mysql://192.168.80.39:3306/test";
final String user = "test";
final String passwd = "1234";
Connection connect = DriverManager.getConnection(url, user, passwd);
connect.close();
```

PostgreSQL

```
final String url = "jdbc:postgresql://127.0.0.1:5432/test_db";
final String user = "test";
final String passwd = "1234";
Connection connect = DriverManager.getConnection(url, user, passwd);
connect.close();
```

Java에서 PostgreSQL 사용하기

MySQL

```
String sql = "select <Column> from <Table>";
PreparedStatement ps = connect.prepareStatement(sql);
ResultSet rs = ps.executeQuery(sql);
while (rs.next()) {
    // 처리 코드
}
```

PostgreSQL

```
String sql = "select <Column> from <Table>";

Statement st = connect.createStatement();

ResultSet rs = st.executeQuery(sql);

while (rs.next()) {

    // 처리 코드
}
```

Node.js에서 PostgreSQL 사용하기

PS C:\Users\Playdata\Documents\projects\temp> npm install pg
added 16 packages, and audited 17 packages in 3s
found 0 vulnerabilities

\$ npm install pg

Node.js 프로젝트에 pg 모듈 설치

∨ node modules > buffer-writer > packet-reader) pg > pg-cloudflare > pg-connection-string > pg-int8 > pg-pool > pg-protocol > pg-types > pgpass > postgres-array > postgres-bytea > postgres-date > postgres-interval > split2 > xtend

정상적으로 모듈이 추가된 모습 ▶

Node.js에서 PostgreSQL 사용하기

```
const { Client } = require("pg"); -
                                                 pg 모듈 불러오기
const client = new Client({ --
 user: "postgres",
 host: "127.0.0.1",
 database: "test_db",
                                                 DB 서버 연결정보
 password: "1234",
 port: 5432,
});
                                                 DB 서버와 연결
client.connect(); •
client.query("SELECT NOW()", (err, res) => { -
   console.log(err, res.rows[0].now);
                                                 쿼리문 실행
   client.end();
});
```

MySQL과 PostgreSQL의 처리속도비교

- 측정 방법
- 측정 조건
- 측정 결과
- RDB 비교

측정 방법

- for문으로 Thread를 생성시키고 실행된 Thread는 while(true)로 대기시킨다
- 2. Thread 실행을 완료되면 시간을 기록하고 while(false)로 바꿔 일제히 실행시킨다
- 3. 각 Thread는 종료될 때 synchronized된 카운트 추가 Method를 호출하여 Thread가 종료된 상황을 파악할 수 있게 한다
- 4. 모든 스레드가 종료되면 시간차를 계산해서 출력한다

측정 조건

- 각 스레드별로 커넥션을 생성해 유지한채로 작업하고,
 작업이 종료되면 커넥션을 닫는다.
- 테스트할 테이블은 int형의 PK인 id 하나에
 MySQL은 varchar(255) 4열,
 PostgreSQL은 character varying 255 4열을 사용한다.
- 매 INSERT 작업마다 Transaction을 생성하고, commit한다.
- INSERT시 넣는 데이터: '123', '123', '123', '123'
- 스레드 완료 확인은 10ms마다 수행한다(오차 ±10 ms)

측정 코드 - Main

```
System.out.print("DB Table 초기화중...");
c = DriverManager.getConnection(MySQLInit.url, MySQLInit.user, MySQLInit.passwd);
sql = "delete from speed where 1=1";
                                                                                                   초기화
ps = c.prepareStatement(sql);
rs = ps.executeUpdate();
c.close();
System.out.println("완료");
System.out.println("\nMySQL - 40 Thread, 100 INSERT"); .
System.out.print("Thead 생성증...");
for (int i = 0; i < 40; i++) {
                                                                                                   Thread 생성
   MysqlThreadInsert mysql = new MysqlThreadInsert();
   mysql.start();
System.out.println("완료");
time = Instant.now();
Count.mysqlInsertStart = false;
System.out.println("INSERT 시작...");
while (true) {
                                                                                                   실행 및 대기
   try {
       Thread.sleep(10);
   } catch (InterruptedException e) {}
   if (Count.getMysqlInsert() > 39) break;
System.out.println("완료. 소모시간: " + (Duration.between(time, Instant.now()).toMillis()) + "ms");
```

측정 코드 - Thread

```
public void run() {
   while (Count.mysqlInsertStart) {}
   trv {
        Connection c = DriverManager.getConnection(MySQLInit.url, MySQLInit.user, MySQLInit.passwd);
        for (int i = 0; i < 100; i++) {
            c.setAutoCommit(false);
            String sql = "insert into speed values (null, '123', '123', '123', '123')";
            PreparedStatement ps = c.prepareStatement(sql);
            int rs = ps.executeUpdate();
            c.commit();
        c.close();
        Count.addMysqlInsert();
    } catch (Exception e) {
```

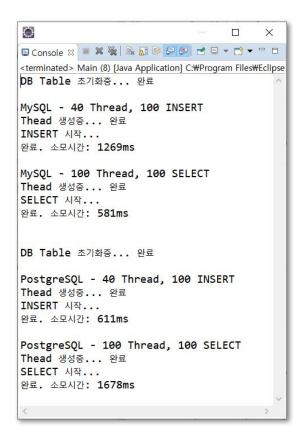
측정 결과







측정 결과





측정 결과





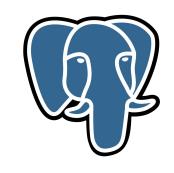


측정 결과 평균

	20 Thread 100 Insert	1 Thread 3000 Insert	50 Thread 100 Select	1 Thread 5000 Select
MySQL	905.67 ms	11348.67 ms	389.67 ms	644.33 ms
PostgreSQL	408.00 ms	563.33 ms	627.33 ms	410.33 ms

RDB 비교







MySQL

무료

반복 Insert가 매우 느리다 상대적으로 다루기 쉽다 **PostgreSQL**

무료

동시 Select가 조금 느리다 반복처리가 매우 빠르다 **ORACLE**

유료

비싸다

지원이 빵빵하다

PostgreSQL을 사용하는 기업

