Построение лексического анализатора с использованием lex

Цели

- Познакомиться с «регулярными выражениями»
- Познакомиться с программой lex
- Научиться строить лексические анализаторы с использованием lex

Порядок выполнения

- 1. Построить регулярное выражение
- 2. Составить файл для lex
- 3. Получить программу на Си
- 4. Откомпилировать и запустить
- 5. Написать отчет

Состав отчета

- Титульный лист (фамилия, группа, номер варианта, наименование работы, задание)
- Текст задания
- Текст программы на lex
- Результаты работы программы

Варианты заданий В задании указано содержательное описание грамматики и простейши пример для облегчения понимания.

- 1. Одинаковые символы стоят парами: aabbaabbbbaa
- 2. В начале строки *a*: *ababbbabb*
- 3. Первый символ не важен, далее одни а: baaaaaaaaa, aaaaaaaaaa
- 4. Либо одни *a*, либо одни *b*: *aaaaaaaaaa*, *bbbbbbbbb*
- 5. В конце строки b: ababbbabb

- 6. Одинаковые символы не должны стоять рядом: ababababab, bababababa
- 7. В строке должна встретиться хотя бы одна буква a: bbbbbabbb, aaaaaaaaa
- 8. Предпоследним символом строки должна быть b, abbabaabb
- 9. Вторым символом строки должна быть a: baaaaabbb
- 10. Два последних символа должны быть b: abababb, bbbbbb
- 11. Первый и третий символы должны быть разными: aabbbabab, baaabbbab
- 12. Первый и последний символы должны быть одинковыми: ababababa, babbbabab

Пример

Задание Символы а и b стоят парами: abbaabab, baabbaba.

Регулярное выражение Регулярное выражение будет иметь вид: (ab|ba)+

Программа на lex Создадим файл lab3.l со следующим содержимым:

```
%%
  (ab|ba)+ { printf("Yes");}
  .* { printf("No"); }

%%

yyerror(char *str)
{ printf(str); }

main()
{ yylex(); }
```

Listing 1: lab3.l

Получение программы на с Программу на с получим простой командой. lab.c - имя выходного файла, lab3.l имя входного файла на lex.

```
flex o lab3.c lab3.l
```

Listing 2: трансляция

Компиляция и запуск Для компиляции воспользуемся компилятором

```
gcc o lab3 lab3.c lfl
./lab3
ababbababa
Yes
bbbaa
No
```

Listing 3: компиляция и запуск