

Implemente una superclase `Factura`. A continuación, construya las clases `FacturaCredito` y `FacturaContado` heredadas de la clase `Factura`. Una `Factura` tiene un número consecutivo y una fecha de creación. Una `FacturaCredito` tiene un plazo máximo para realizar su pago, y una `FacturaContado` tiene dos medios de pago: efectivo o tarjeta débito. Construya las clases correspondientes, sus constructores y los métodos `toString` para cada una de las clases. Finalmente construya una nueva clase que permita hacer uso de las clases creadas inicialmente.

Adicionalmente, la factura tiene un atributo denominado `valorFactura`.

- Para realizar el pago de una factura a crédito se debe incrementar el 5% al valor de la factura, si este se efectúa entre los 0 y 30 días. Se debe incrementar el 10%, si el pago se realiza entre los 31 y 60 días, y el 20% si se realiza entre los 61 y 90 días. La empresa no otorga más días de plazo.
- En el caso de las facturas de contado, la empresa otorga un descuento del 10 % sobre el valor de las mismas cuando su pago se realiza los 5 primeros días posteriores a la fecha de su emisión, y un 5% cuando se efectúa entre el sexto y décimo día.

Desarrollar un programa, utilizando los mecanismos de herencia y polimorfismo, en el cual se imprima los datos de una lista de factura, incluyendo la información de su pago.