曹鸿霖

Toronto, ON h45cao@uwaterloo.ca 647-939-8018 v2ark.com linkedin.com/in/v2ark github.com/V2arK

教育背景

滑铁卢大学, 计算机科学学士

2020年9月-2025年8月

- 专业平均分: 93% / GPA: 4.0
- 获得校长卓越奖学金(President's Scholarship of Distinction)

工作经历

平台软件工程师 CentML - Toronto, ON

2024年9月-2025年4月

- 负责开发与真实服务器环境高度一致的本地开发环境,使用 Pulumi、Kubernetes、Docker、Knative 及 AWS 等技术。利用 LocalStack 和 Minikube 解决计费、监控、部署和数据库模拟等关键问题,确保本地与生产环境在 API 交互和部署流程上完全一致。
- 设计并实现了新的 API,可与容器部署、计费以及 GCloud 和 AWS 上的用户存储进行集成,并遵循安全标准以 防范恶意用户。
- 将发布 API Clients 和 Container Images 等关键流程自动化,以便在平台发布后用户及控制平面服务能够无缝更新,减少人工干预并确保用户获得最新版本。

分布式数据库工程师 华为 - Markham, ON

2022年1月-2024年1月

- 在 C 语言中基于 TCP 和 RDMA 设计了 RPC 协议,实现突破大小限制的多节点 GaussDB 崩溃恢复消息传输。
- 使用 perf、gstack、vmstat/iostat、CPU Flame Graphs 和 jTPCC 等工具对数据库性能进行量化分析,并以 Bash、Python 和 HTML/CSS/PHP 开发图形化程序实现自动化性能测试流程。
- 使用 Groovy、Bash、Python、Java、GitLab CI 和 Jenkins 等技术,在 ARM 与 x86 环境下标准化并自动化单节点、物理及逻辑多节点 GaussDB 的 TPC-C 基准测试模板;同时根据研发需求进行维护和改进。
- 维护和管理服务器环境以满足开发需求;排查包括链路协商设置错误、**sysctl** 参数优化不足等各类问题,提升整体性能。
- 负责为开发人员分配并搭建工作环境; 与总部协调沟通团队资源需求。

项目经验

流体模拟 C++, OpenGL

2024年4月

- 使用 OpenGL 着色器 在 GPU 上实现了基础的 Rasterization(光栅化)。
- 在 CPU 上开发了基于 弱可压缩平滑粒子流体动力学 (SPH) 的模拟系统。

宠物健康监测 Python

2024年1月

- 使用个人数据集对 YOLO-v8 模型进行训练, 验证集准确率达 98%。
- 实现在低功耗 IoT 设备上可于 200 ms 内快速检测宠物状态。

技能

编程语言:

C++, C, Python, Go, Java, C#, SQL, Bash, Groovy, HTML, CSS, Racket, R, 图形, JavaScript, Kotlin 工具:

Docker, Kubernetes, Jenkins, GitLab, VS Code, Postman, GaussDB, CockroachDB, PostgreSQL, Fusion 360, Microsoft Access, Unity 3D, Unreal Engine 4, GNU Octave, MobaXterm, IntelliJ IDEA

平台:

Arduino, Raspberry Pi, Flipper Zero

操作系统:

Linux (Arch Linux, Fedora, Ubuntu), Windows, macOS