

Kódy z hodín nájdete na [GitHube](#).

Príkaz	Preklad	Čo to spraví
--------	---------	--------------

#### Prvá hodina

from turtle import *	Z korytnačky načítaj *	Načítaj všetky funkcie z knižnice Korytnačka
showturtle()	Ukáž korytnačku	Zobrazí korytnačku
done()	Spravené, hotovo	Skončí program
forward(...)	Dopredu	Posunie korytnačku dopredu
left(...)	Doľava	Otočí korytnačku doľava
right(...)	Doprava	Otočí korytnačku doprava
delay(...)	Meškanie, oneskorenie	Spomalí program (1 sekunda = 1000)

#### Druhá hodina

penup()	Pero hore	Vypne kreslenie
pendown()	Pero dole	Zapne kreslenie
pencolor('...') <sup>1</sup>	Farba pera	Zmení farbu pera
write("...", ...) <sup>2</sup>	Napíš	Napíše text tam, kde sa nachádza korytnačka
pensize(...)	Hrúbka pera	Nastaví hrúbku pera
bgcolor('...') <sup>3</sup>	Farba pozadia	Zmení farbu pozadia
fillcolor('...') <sup>4</sup>	Vyplň farbu	Vyplní útvar farbou – používa sa s <i>begin_fill()</i> a <i>end_fill()</i>

#### Tretia hodina

pos() <sup>5</sup>	Pozícia, poloha, umiestnenie, súradnice	Získa súradnice korytnačky
goto(...,...)	Chod' na	Presunie korytnačku na dané súradnice

<sup>1</sup> POZOR – v americkej angličtine sa slovo farba píše „color“, ale v britskej angličtine sa píše „colour“

<sup>2</sup> Vieme doplniť *font=("Arial", 30, "italic")*, čo nám vyplní typ, veľkosť a štýl písma

<sup>3</sup> „bg“ je skratka od slova „background“, čo znamená „pozadie“

<sup>4</sup> Útvar, ktorý chceme vyplniť musí byť napísaný medzi *begin\_fill()* a *end\_fill()*

<sup>5</sup> „pos“ je skratka od slova „position“, čo znamená „pozícia, poloha, súradnice, umiestnenie“

### Šiesta hodina

for i in range(...):	Pre i v rozmedzí ...	Opakuj ...-krát
----------------------	----------------------	-----------------

### Osma hodina

if ... :	Ak ...	Ak je ... pravda, tak vykonaj to čo nasleduje
----------	--------	---

### Deviata hodina

elif <sup>6</sup> ... :	Inak ak ...	Alebo ak je ... pravda, tak vykonaj to čo nasleduje
else :	Inak ...	Inak vykonaj to čo nasleduje

---

<sup>6</sup> „elif“ je skratka od „else if“, teda „inak ak“