

## Курс: «Программирование с использованием технологии Java и СУБД Oracle»

### Тема: Объектно-ориентированное программирование. Часть 1

#### Задание 1

К уже реализованному классу «Человек» добавьте необходимые конструкторы, а также необходимые перегруженные методы.

#### Задание 2

К уже реализованному классу «Город» добавьте необходимые конструкторы, а также необходимые перегруженные методы.

#### Задание 3

К уже реализованному классу «Страна» добавьте необходимые конструкторы, а также необходимые перегруженные методы.

#### Задание 4

К уже реализованному классу «Дробь» добавьте необходимые конструкторы, а также необходимые перегруженные методы.

### Задание 5

Реализуйте класс «Книга». Необходимо хранить в полях класса: название книги, ФИО автора, год выпуска, название издательства, жанр книги, количество страниц. Реализуйте конструкторы и методы класса для ввода данных, вывода данных, реализуйте доступ к отдельным полям через методы класса. Используйте механизм перегрузки методов.

### Задание 6

Реализуйте класс «Автомобиль». Необходимо хранить в полях класса: название автомобиля, название производителя, год выпуска, объём двигателя. Реализуйте конструкторы и методы класса для ввода данных, вывода данных, реализуйте доступ к отдельным полям через методы класса. Используйте механизм перегрузки методов.