Правительство Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

"Национальный исследовательский университет "Высшая школа экономики"

Московский институт электроники и математики Национального исследовательского университета "Высшая школа экономики" Департамент прикладной математики

ОТЧЕТ

по Лабораторной работе №3 По курсу «Численные методы»

РЕШЕНИЕ СИСТЕМ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ ИТЕРАЦИОННЫМИ МЕТОДАМИ

ФИО студента	Номер группы	Вариант 15	Дата
Пугач Виктория Павловна	БПМ-211	4.1.15, 4.4.6, 5.1.15, 5.2	20.03.2024

Оглавление

Задача 4.1.15	3
Пункт 1	3
Пункт 2	2
Пункт 3	
Пункт 4	
Пункт 5	6
Задача 4.4.6	
Пункт 1	
Пункт 2	
Пункт 3	
Пункт 4	
Задача 5.1.15	11
Пункт 1	11
Пункт 2	12
Пункт 3	13
Пункт 4	14
Задача 5.2	
Пункт 1	15

Задача 4.1.15

Задача 4.1. Найти с точностью $\varepsilon = 10^{-6}\,$ все корни системы нелинейных уравнений $f_1(x_1,x_2) = 0,$

$$f_2(x_1,x_2) = 0,$$

используя метод Ньютона для системы нелинейных уравнений.

ПОРЯДОК РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ:

- 1. Используя встроенные функции, локализовать корни системы уравнений графически.
- 2. Написать программу-функцию, вычисляющую корень системы двух нелинейных уравнений по методу Ньютона с точностью є. Предусмотреть подсчет количества итераций. Для решения соответствующей системы линейных алгебраических уравнений использовать встроенную функцию.
- 3. Используя написанную программу, вычислить все корни заданной системы с точностью є.
- 4. Используя встроенные функции, найти все корни системы с точностью є. Сравнить с результатами, полученнными в п. 3.

Пункт 1

$$\tan(x_1 x_2 + 0.1) - x_1^2 = 0$$

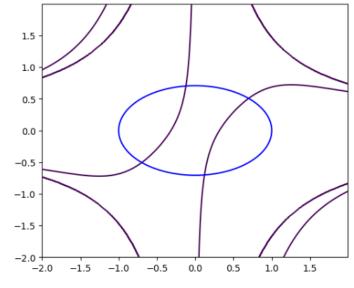
$$x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$$

import numpy as np

import matplotlib.pyplot as plt

x1, x2 = np.meshgrid(np.arange(-2, 2, 0.005), np.arange(-2, 2, 0.005))
plt.figure(figsize=(6, 5))
plt.contour(x1, x2, np.tan(x1*x2 + 0.1) - x1**2, [0])
plt.contour(x1, x2, x1**2 + 2*x2**2 - 1, [0], colors = "blue")
plt.show()

Вывод программы:



```
import sympy as sp
x1 = sp.Symbol('x1')
x2 = sp.Symbol('x2')
f1 = sp.tan(x1*x2 + 0.1) - x1**2
f2 = x1**2 + 2*x2**2 - 1
f_matrix_form = sp.Matrix([f1, f2])
eps = 1e-6 # заданная точность
def root(f_matrix, point, eps):
 iter_count = 0
 jacobian = f_matrix.jacobian([x1, x2]).inv() * f_matrix
 while True:
   jacobian_num = jacobian.subs([(x1, point[0]), (x2, point[1])])
   point -= np.array(jacobian_num, dtype=float).flatten()
   iter_count += 1
   norm = np.linalg.norm(np.array(f_matrix.subs([(x1, point[0]), (x2, point[1])]), dtype=float).flatten())
   if norm < eps:
     break
 return point, iter_count
# локализованные приближения точек, с которых будем начинать поиск корней уравнения
# Всего у функций 4 точки пересечения
points = np.array([[1.0, 0.5],[0.3, -0.6],[-0.5, -0.3],[-0.3, 0.5]])
points_result = []
for point in points:
points_tmp = root(f_matrix_form, point, eps)
points_result.append(points_tmp)
print(points_result)
```

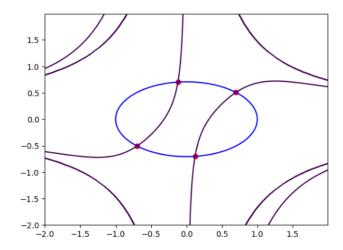
Вывод программы:

```
(array([0.6980717 , 0.50630816]), 4)
(array([ 0.12145922, -0.70187173]), 3)
(array([-0.6980717 , -0.50630816]), 4)
(array([-0.12145916, 0.70187167]), 4)
```

Построим полученные точки на том же графике, что и функции

```
a=[[0.6980717, 0.50630816],[0.12145922, -0.70187173],[-0.6980717, -0.50630816],[-
0.12145916, 0.70187167]]
plt.plot(*zip(*a), marker='o', color='r', ls=")

x1, x2 = np.meshgrid(np.arange(-2, 2, 0.005), np.arange(-2, 2, 0.005))
# plt.figure(figsize=(6, 5))
plt.contour(x1, x2, np.tan(x1*x2 + 0.1) - x1**2, [0])
plt.contour(x1, x2, x1**2 + 2*x2**2 - 1, [0], colors = "blue")
plt.show()
```



Вывод: Программа действительно находит решения нелинейной системы достаточно корректно

```
from scipy.optimize import fsolve import math eps = 1e-6 # заданная точность

def equations(vars):
    x1, x2 = vars
    eq1 = np.tan(x1 * x2 + 0.1) - x1**2
    eq2 = x1**2 + 2*x2**2 - 1
    return [eq1, eq2]

points = np.array([[1.0, 0.5],[0.3, -0.6],[-0.5, -0.3],[-0.3, 0.5]]))
points_built_in = []

for point in points:
    point_tmp = fsolve(equations, point, xtol = eps)
    points_built_in.append(point_tmp)

print(points_built_in)
```

Вывод программы:

```
[0.6980717 0.50630816]
[0.12145916 -0.70187167]
[-0.6980717 -0.50630816]
[-0.12145916 0.70187167]
```

Пункт 5

```
a=np.array([[0.6980717, 0.50630816],[0.12145922, -0.70187173],[-0.6980717, -0.50630816],[-
0.12145916, 0.70187167]])
b = np.array([[0.6980717, 0.50630816],[0.12145916, -0.70187167],[-0.6980717, -0.50630816],[-
0.12145916, 0.70187167]])

delta = []

for i in range(4):
    delta.append(a[i] - b[i])
```

Вывод программы:

```
[array([0., 0.]), array([ 6.00000000e-08, -6.00000001e-08]), array([0., 0.]), array([0., 0.])]
```

Задача 4.4.6

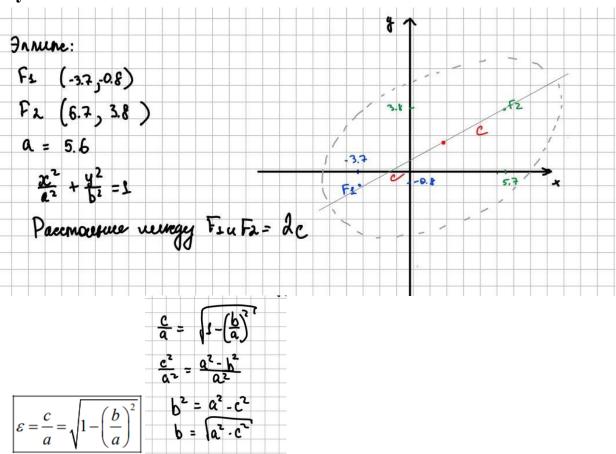
Задача 4.4. Плоская однородная пластина имеет форму геометрической фигуры, образованной пересечением двух кривых второго порядка. Определить площадь фигуры.

ПОРЯДОК РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ:

- 1. Составить уравнения заданных кривых второго порядка.
- 2. На одном чертеже построить графики заданных кривых. По чертежу определить форму пластины.
- 3. С помощью построенного чертежа локализовать координаты точек пересечения кривых.
- 4. Используя функцию, составленную при решении задачи 4.1, вычислить координаты точек пересечения кривых с точностью $\varepsilon = 10^{-6}$.
- 5. Вычислить площадь пластины.

	4.4.5	$x^2/36-y^2/4=-1$	эллипс	(-2.3, 6.6)	(1.3, -0.6)	$2\sqrt{5}$
•	4.4.6	- " -	эллипс	(-3.7,-0.8)	(5.7, 3.8)	5.6

Пункт 1



Я использовала функцию, задающую график эллипса, чей центр не лежит в центре координат, но оси симметрии параллельны осям координат.

$$\frac{(x-x_0)^2}{a^2} + \frac{(y-y_0)^2}{b^2} = 1$$

Затем я просто повернула получившийся эллипс при помощи матрицы поворота.

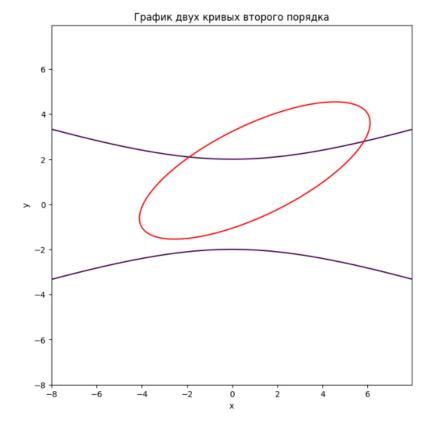
7

plt.ylabel('y')

plt.show()

plt.title('График двух кривых второго порядка')

```
F1 = np.array([-3.7, -0.8])
F2 = np.array([5.7, 3.8])
a = 5.6
c= np.linalg.norm(F1 - F2)/2 # c = 1/2 расстояния между фокусами
center = np.array([(F1[0] + F2[0])/2,(F1[1] + F2[1])/2])
b = np.sqrt(a**2 - c**2)
theta = np.arctan((F1[1] - F2[1])/(F1[0] - F2[0]))
print(c, center, b, theta)
def ellipse_equation(x, y, center, a, b):
  return ((x - center[0])**2 / a**2) + ((y - center[1])**2 / b**2) - 1
def rotate_point(x, y, theta):
  cos_theta = np.cos(theta)
  sin_theta = np.sin(theta)
 x_new = x * cos_theta - y * sin_theta
 y_new = x * sin_theta + y * cos_theta
 return x_new, y_new
x, y = np.meshgrid(np.arange(-8, 8, 0.05), np.arange(-8, 8, 0.05))
# Генерация точек эллипса
x_values = np.linspace(center[0] - a, center[0] + a, 400)
y_values = np.linspace(center[1] - b, center[1] + b, 400)
X, Y = np.meshgrid(x_values, y_values)
Z = ellipse_equation(X, Y, center, a, b)
# Поворот эллипса
X_rotated, Y_rotated = rotate_point(X - center[0], Y - center[1], theta)
X_rotated += center[0]
Y_rotated += center[1]
plt.figure(figsize=(8, 8))
plt.contour(x, y, x**2 / 36 - y**2 / 4 + 1, [0])
plt.contour(X_rotated, Y_rotated, Z, levels=[0], colors='r')
plt.gca().set_aspect('equal', adjustable='box')
plt.xlabel('x')
```



Точки пересечения кривых примерно: [-2, 2], [6, 2]

Пункт 4

$$\frac{\left((x-h)\cos\theta+(y-k)\sin\theta\right)^2}{a^2} + \frac{\left((x-h)\sin\theta-(y-k)\cos\theta\right)^2}{b^2} = 1$$

((x - center[0])*np.cos(theta) + (y - center[1])*np.sin(theta))**2/a**2 + ((x - center[0])*np.sin(theta) - (y - center[1])*np.cos(theta))**2/b**2 - 1 = 0

 $x_approx = np.array([[-2,2],[6,2]], dtype=float)$

```
import sympy as sp
x = sp.Symbol('x')
y = sp.Symbol('y')
f1 = x**2/36 - y**2/4 + 1
f2 = ((x - center[0])*np.cos(theta) + (y - center[1])*np.sin(theta))**2/a**2 + ((x - center[0])*np.sin(theta) - (y - center[1])*np.sin(theta))**2/a**2 + ((x - center[0])*np.sin(theta))**2/a**2 + (
 center[1])*np.cos(theta))**2/b**2 - 1
f_matrix_form = sp.Matrix([f1, f2])
 eps = 1e-6 # заданная точность
 def root(f_matrix, point, eps):
      iter_count = 0
     jacobian = f_matrix.jacobian([x, y]).inv() * f_matrix
      while True:
           jacobian_num = jacobian.subs([(x, point[0]), (y, point[1])])
            point -= np.array(jacobian_num, dtype=float).flatten()
            iter_count += 1
            norm = np.linalg.norm(np.array(f_matrix.subs([(x, point[0]), (y, point[1])]), dtype=float).flatten())
            if norm < eps:
                  break
      return point, iter_count
 points = x_approx
 points_result = []
 for point in points:
   points_tmp = root(f_matrix_form, point, eps)
   points_result.append(points_tmp)
 print(points_result)
   [(array([-1.90061706, 2.09794463]), 3), (array([5.82675909, 2.7878929 ]), 4)]
 Точки пересечения кривых примерно: [-2, 2], [6, 2]
```

Результаты совпадают в пределах погрешности

Задача 5.1.15

Задача 5.1. Дана система уравнений Ax=b. Найти решение системы с помощью метода Гаусса. Выполнить 10 итераций по методу Зейделя. Принимая решение, полученное с помощью метода Гаусса за точное, найти величину абсолютной погрешности итерационного решения.

ПОРЯДОК РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ:

- 1. Задать матрицу системы A и вектор правой части b. Найти решение системы Ax=b с помощью метода Гаусса.
- 2. Преобразовать систему Ax=b к виду x=Bx+c, удобному для итераций. Проверить выполнение достаточного условия сходимости итерационных методов $\parallel B \parallel_{\infty} < 1$.
- 3. Написать программу-функцию **zeid**, решающую систему уравнений с помощью метода Зейделя, выполнить 10 итераций по методу Зейделя; взять любое начальное приближение. Принимая решение, полученное в п. 1 за точное, найти величину абсолютной погрешности итерационного решения (использовать норму $||\cdot||_{\infty}$).
- 4. Взять другое начальное приближение. Объяснить полученные результаты.

5.1.15	0.33	0.1	0.1	0	0.02 0.1	1.620
	0.99	4.9	0.4	2.97	0.21 -0.3	23.365
	1.32	-1.6	6.6	3.3	0.24 0.1	-14.010
	1.98	1.2	1.1	6.93	0.81 -1.2	18.955
	1.98	-1.5	0.4	-1.98	6.1 0	24.880
	0.99	0.4	0.3	1.65	0.9 4.3	-1.500

Пункт 1

```
import numpy as np
eps = 1e-5
A = np.array([[0.33, 0.1, 0.1, 0, 0.02, 0.1],
       [0.99, 4.9, 0.4, 2.97, 0.21, -0.3],
       [1.32, -1.6, 6.6, 3.3, 0.24, 0.1],
       [1.98, 1.2, 1.1, 6.93, 0.81, -1.2],
       [1.98, -1.5, 0.4, -1.98, 6.1, 0],
       [0.99, 0.4, 0.3, 1.65, 0.9, 4.3]]
b = np.array([1.620,
       23.365,
       -14.010,
       18.955,
       24.880,
       -1.500])
def gauss_func(A1, b1):
A = A1.copy()
 b = b1.copy()
```

```
n = len(b)
 for i in range(n):
  max_el = A[i,i] # Мы проверяем элементы ниже главной диагонали
         # Ищем среди них максимальный элемент в каждом столбце (среди тех, что ниже а_іі)
  max_index = i
  for j in range(i + 1, n):
  if abs(A[j, i]) > abs(max_el):
   max_index = j
   max_el = A[j, i] # Ищем максмальный (по модулю) элемент
  if max_index != i: # Перестановка строк в случае, если максимальный по модулю
             # элемент не устоит УЖЕ на диагонали. В таком случае ничего не меняем
  A[i, :], A[max_index, :] = A[max_index, :].copy(), A[i, :].copy()
  b[i], b[max_index] = b[max_index].copy(), b[i].copy()
  for j in range(i+1, n): #Прямой ход
  factor = A[j, i] / A[i, i] # делаем так, чтобы под главной диагональю были 0
  A[i,:] -= factor * A[i,:]
  b[j] -= factor * b[i]
x = np.zeros(n) # Вектор решений
 for i in range(n-1, -1, -1): # Обратный ход
 x[i] = (b[i] - np.dot(A[i, i+1:], x[i+1:])) / A[i, i]
 return x
x = gauss_func(A, b)
print("\nРешение системы уравнений Ax=b:")
print(x)
print("\nРешение системы уравнений Ах=b при помощи встроенной функции:")
print(np.linalg.solve(A,b))
```

```
Решение системы уравнений Ах=b:
[ 5.15151515 3.5 -2.5 0.21212121 3.5 -2.5 ]

Решение системы уравнений Ах=b при помощи встроенной функции:
[ 5.15151515 3.5 -2.5 0.21212121 3.5 -2.5 ]
```

Проверка достаточного условия сходимости итерационных методов $||B||_{\infty} < 1$.

```
B = np.empty(A.shape, dtype=float)

for i in range(A.shape[0]):

for j in range(A.shape[1]):

B[i, j] = - A[i, j] / A[i, i] if i != j else 0

print("Бесконечная норма матрицы B = ", np.linalg.norm(B, ord=np.inf))
Бесконечная норма матрицы B = 0.9939393939394
```

```
def zeid(A, b, x0, n):
  B = np.empty(A.shape, dtype=float)
  for i in range(A.shape[0]):
   for j in range(A.shape[1]):
     B[i, j] = -A[i, j] / A[i, i] \text{ if } i! = j \text{ else } 0
  c = np.empty(b.shape, dtype=float)
  for i in range(c.shape[0]):
   c[i] = b[i] / A[i, i]
  # В1 - нижнетреугольная матрица
  # В2 - верхнетреугольная матрица
 x = x0
 for _ in range(n):
   x_new = np.zeros(x.shape)
   for i in range(B.shape[0]):
     x_new[i] = np.sum(B[i][:i] * x_new[:i]) + np.sum(B[i][i:] * x[i:]) + c[i] # Мы не создаем отдельно В1, В2, а
просто пользуемся срезами
   x = x_new
 return x
# Решение, полученное в предыдущем пункте, называлось x_gauss
x_zeid = zeid(A, b, np.zeros(6), 10)
print('Решение, полученное методом Гаусса: ', x_gauss)
print('Решение, полученное методом Зейделя: ', x_zeid)
 Решение, полученное методом Гаусса: [ 5.15151515 3.5
                                                                           0.21212121 3.5
                                                               -2.5
 Решение, полученное методом Зейделя: [ 5.15151884 3.50001504 -2.49998354 0.21211819 3.50000044 -2.50000233]
```

delta = np.linalg.norm(x_zeid - x_gauss, ord=np.inf)

print(delta)

1.6457750101395163e-05

Пункт 4

```
x_zeid2 = zeid(A, b, np.array([1,2,3,4,5,1]), 10)
x_zeid3 = zeid(A, b, np.array([0,1,0,2,0,1]), 10)
x_zeid4= zeid(A, b, np.array([1,0,0,1,0,0]), 10)
x_zeid5= zeid(A, b, np.array([6,3,2,0,3,2]), 10)
delta5 = np.linalg.norm(x_zeid5 - x_gauss, ord=np.inf)
delta2 = np.linalg.norm(x_zeid2 - x_gauss, ord=np.inf)
delta3 = np.linalg.norm(x_zeid3 - x_gauss, ord=np.inf)
delta4 = np.linalg.norm(x_zeid4 - x_gauss, ord=np.inf)
print(delta2, delta3, delta4, delta5)
```

4.559414420590713e-05 3.5334291697441955e-05 2.3135039216359843e-05 2.6405871861090446e-05

Задача 5.2

Задача 5.2. Для системы уравнений Ax=b из задачи 5.1 найти решение по методу Зейделя с точностью $\varepsilon=10^{-6}$, взяв любое начальное приближение. Для этого модифицировать функцию zeid, написанную для задачи 5.1 так, чтобы решение вычислялось с заданной точностью ε . Предусмотреть подсчет количества итераций, потребовавшихся для достижения точности ε .

5.1.15	0.33	0.1	0.1	0	0.02 0.1	1.620
	0.99	4.9	0.4	2.97	0.21 -0.3	23.365
	1.32	-1.6	6.6	3.3	0.24 0.1	-14.010
	1.98	1.2	1.1	6.93	0.81 -1.2	18.955
	1.98	-1.5	0.4	-1.98	6.1 0	24.880
	0.99	0.4	0.3	1.65	0.9 4.3	-1.500

 $\|\mathbf{z}^{(n)} - \mathbf{z}^{(n-1)}\| \|B_2\|/(1 - \|B\|) < \varepsilon$

Пункт 1

```
eps2 = 1e-6
def zeid_error(A, b, x0, eps):
B = np.empty(A.shape, dtype=float)
for i in range(A.shape[0]):
 for j in range(A.shape[1]):
  B[i, j] = -A[i, j] / A[i, i] if i!= j else 0
c = np.empty(b.shape, dtype=float)
 for i in range(c.shape[0]):
 c[i] = b[i] / A[i, i]
B1 = np.zeros(B.shape)
B2 = np.zeros(B.shape)
# в явном виде В1, В2
 for i in range(A.shape[0]):
 for j in range(A.shape[1]):
  if j < i:
    B1[i, j] = B[i, j]
  if j > i:
    B2[i, j] = B[i, j]
```

```
iterations_number = 0
                 answer = x0
                 error = 1
                 while error > eps:
                  x_new = np.zeros(6)
                  for i in range(B.shape[0]):
                   x_new[i] = np.sum(B[i][:i] * x_new[:i]) + np.sum(B[i][i:] * answer[i:]) + c[i]
                  error = np.linalg.norm(answer - x_new, ord=np.inf)*np.linalg.norm(B2, ord=np.inf) / (1 - np.linalg.norm(B,
                ord=np.inf))
                  answer = x_new
                  iterations_number += 1
                 return answer, iterations_number
                x_zeid_err, it = zeid_error(A, b, np.zeros(6), eps2)
                print('Решение, полученное методом Гаусса: ', x_gauss)
                print('Решение, полученное методом Зейделя: ', x_zeid)
                print('Решение, полученное методом Зейделя с погрешностью: ', x_zeid_err, ", кол-во итераций: ", it)
Решение, полученное методом Гаусса: [ 5.15151515 3.5
                                                                       0.21212121 3.5
                                                           -2.5
                                                                                               -2.5
Решение, полученное методом Зейделя: [5.15151884 3.50001504 -2.49998354 0.21211819 3.50000044 -2.50000233]
Решение, полученное методом Зейделя с погрешностью: [5.15151515 3.5 -2.5 0.21212121 3.5
                                                                                                              -2.5
                                                                                                                         ] , кол-во итераций: 18
```