

**Правительство Российской Федерации**

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования**

**"Национальный исследовательский университет  
"Высшая школа экономики"**

Московский институт электроники и математики Национального  
исследовательского университета "Высшая школа экономики"  
Департамент прикладной математики

**ОТЧЕТ**

**по Лабораторной работе №3  
По курсу «Численные методы»**

**РЕШЕНИЕ СИСТЕМ АЛГЕБРАИЧЕСКИХ УРАВНЕНИЙ ИТЕРАЦИОННЫМИ  
МЕТОДАМИ**

<b>ФИО студента</b>	<b>Номер группы</b>	<b>Вариант 15</b>	<b>Дата</b>
Пугач Виктория Павловна	БПМ-211	4.1.15, 4.4.6, 5.1.15, 5.2	20.03.2024

**Москва – 2024 г.**

## Оглавление

Задача 4.1.15.....	3
Пункт 1 .....	3
Пункт 2 .....	4
Пункт 3 .....	5
Пункт 4 .....	6
Пункт 5 .....	6
Задача 4.4.6.....	7
Пункт 1 .....	7
Пункт 2 .....	8
Пункт 3 .....	9
Пункт 4 .....	9
Задача 5.1.15.....	15
Пункт 1 .....	15
Пункт 2 .....	16
Пункт 3 .....	17
Пункт 4 .....	18
Задача 5.2.....	19
Пункт 1 .....	19

## Задача 4.1.15

**Задача 4.1.** Найти с точностью  $\varepsilon = 10^{-6}$  все корни системы нелинейных уравнений

$$f_1(x_1, x_2) = 0,$$

$$f_2(x_1, x_2) = 0,$$

используя метод Ньютона для системы нелинейных уравнений.

**ПОРЯДОК РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ:**

1. Используя встроенные функции, локализовать корни системы уравнений графически.
2. Написать программу-функцию, вычисляющую корень системы двух нелинейных уравнений по методу Ньютона с точностью  $\varepsilon$ . Предусмотреть подсчет количества итераций. Для решения соответствующей системы линейных алгебраических уравнений использовать встроенную функцию.
3. Используя написанную программу, вычислить все корни заданной системы с точностью  $\varepsilon$ .
4. Используя встроенные функции, найти все корни системы с точностью  $\varepsilon$ . Сравнить с результатами, полученными в п. 3.

### Пункт 1

4.1.15

$$\tan(x_1 x_2 + 0.1) - x_1^2 = 0$$

$$x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$$

```
import numpy as np
```

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

```
x1, x2 = np.meshgrid(np.arange(-2, 2, 0.005), np.arange(-2, 2, 0.005))
```

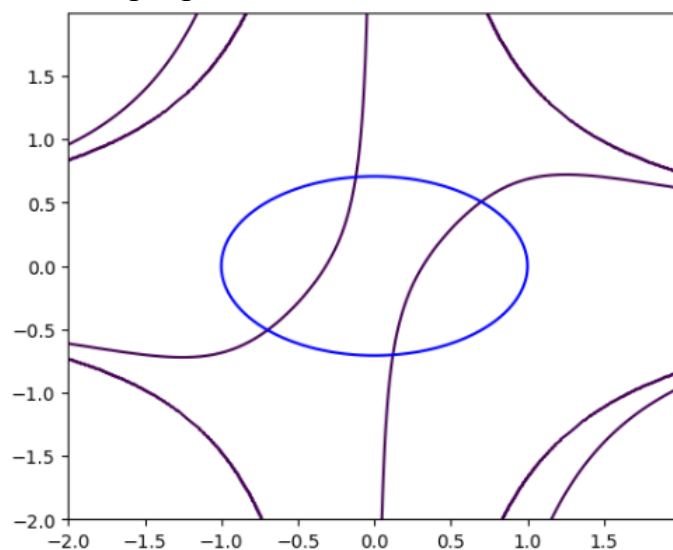
```
plt.figure(figsize=(6, 5))
```

```
plt.contour(x1, x2, np.tan(x1*x2 + 0.1) - x1**2, [0])
```

```
plt.contour(x1, x2, x1**2 + 2*x2**2 - 1, [0], colors = "blue")
```

```
plt.show()
```

Вывод программы:



## Пункт 2

```
import sympy as sp

x1 = sp.Symbol('x1')
x2 = sp.Symbol('x2')
f1 = sp.tan(x1*x2 + 0.1) - x1**2
f2 = x1**2 + 2*x2**2 - 1
f_matrix_form = sp.Matrix([f1, f2])
eps = 1e-6 # заданная точность

def root(f_matrix, point, eps):
    iter_count = 0
    jacobian = f_matrix.jacobian([x1, x2]).inv() * f_matrix
    while True:
        jacobian_num = jacobian.subs([(x1, point[0]), (x2, point[1])])
        point -= np.array(jacobian_num, dtype=float).flatten()
        iter_count += 1
        norm = np.linalg.norm(np.array(f_matrix.subs([(x1, point[0]), (x2, point[1])]), dtype=float).flatten())
        if norm < eps:
            break
    return point, iter_count

# локализованные приближения точек, с которых будем начинать поиск корней уравнения
# Всего у функций 4 точки пересечения

points = np.array([[1.0, 0.5],[0.3, -0.6],[-0.5, -0.3],[-0.3, 0.5]])

points_result = []

for point in points:
    points_tmp = root(f_matrix_form, point, eps)
    points_result.append(points_tmp)

print(points_result)
```

Вывод программы:

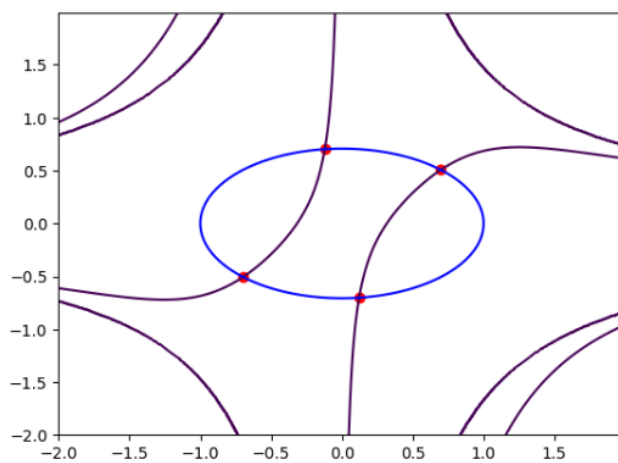
```
(array([0.6980717 , 0.50630816]), 4)
(array([ 0.12145922, -0.70187173]), 3)
(array([-0.6980717 , -0.50630816]), 4)
(array([-0.12145916,  0.70187167]), 4)
```

### Пункт 3

Построим полученные точки на том же графике, что и функции

```
a=[[0.6980717, 0.50630816],[0.12145922, -0.70187173],[-0.6980717, -0.50630816],[-0.12145916, 0.70187167]]
plt.plot(*zip(*a), marker='o', color='r', ls='')

x1, x2 = np.meshgrid(np.arange(-2, 2, 0.005), np.arange(-2, 2, 0.005))
# plt.figure(figsize=(6, 5))
plt.contour(x1, x2, np.tan(x1*x2 + 0.1) - x1**2, [0])
plt.contour(x1, x2, x1**2 + 2*x2**2 - 1, [0], colors = "blue")
plt.show()
```



Вывод: Программа действительно находит решения нелинейной системы достаточно корректно

## Пункт 4

```
from scipy.optimize import fsolve
import math
eps = 1e-6 # заданная точность

def equations(vars):
    x1, x2 = vars
    eq1 = np.tan(x1 * x2 + 0.1) - x1**2
    eq2 = x1**2 + 2*x2**2 - 1
    return [eq1, eq2]

points = np.array([[1.0, 0.5],[0.3, -0.6],[-0.5, -0.3],[-0.3, 0.5]])
points_built_in = []

for point in points:
    point_tmp = fsolve(equations, point, xtol = eps)
    points_built_in.append(point_tmp)

print(points_built_in)
```

Вывод программы:

```
[0.6980717  0.50630816]
[ 0.12145916 -0.70187167]
[-0.6980717  -0.50630816]
[-0.12145916  0.70187167]
```

## Пункт 5

```
a=np.array([[0.6980717 , 0.50630816],[0.12145922, -0.70187173],[-0.6980717 , -0.50630816],[-
0.12145916, 0.70187167]])
b = np.array([[0.6980717 , 0.50630816],[0.12145916, -0.70187167],[-0.6980717 , -0.50630816],[-
0.12145916, 0.70187167]])

delta = []

for i in range(4):
    delta.append(a[i] - b[i])

print(delta)
```

Вывод программы:

```
[array([0., 0.]), array([ 6.00000000e-08, -6.00000001e-08]), array([0., 0.]), array([0., 0.])]
```

## Задача 4.4.6

**Задача 4.4.** Плоская однородная пластина имеет форму геометрической фигуры, образованной пересечением двух кривых второго порядка. Определить площадь фигуры.

ПОРЯДОК РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ:

1. Составить уравнения заданных кривых второго порядка.
2. На одном чертеже построить графики заданных кривых. По чертежу определить форму пластины.
3. С помощью построенного чертежа локализовать координаты точек пересечения кривых.
4. Используя функцию, составленную при решении задачи 4.1, вычислить координаты точек пересечения кривых с точностью  $\varepsilon = 10^{-6}$ .
5. Вычислить площадь пластины.

4.4.5	$x^2/36 - y^2/4 = -1$	эллипс	(-2.3, 6.6)	(1.3, -0.6)	$2\sqrt{5}$
4.4.6	- " -	эллипс	(-3.7, -0.8)	(5.7, 3.8)	5.6

### Пункт 1

Эллипс:

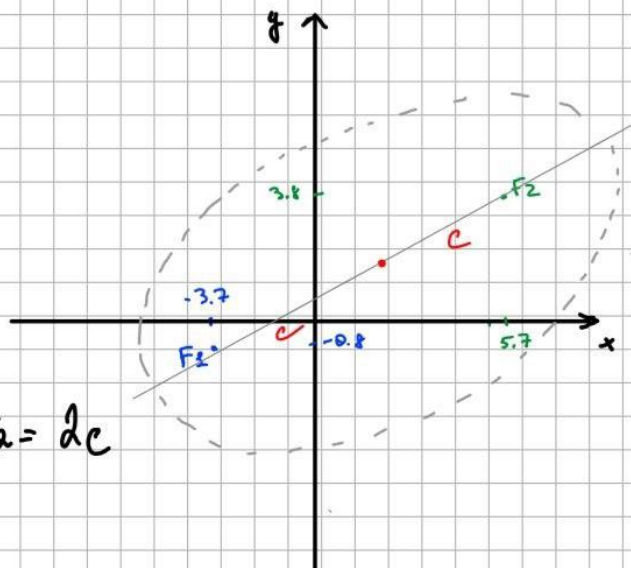
$$F_1 (-3.7, -0.8)$$

$$F_2 (5.7, 3.8)$$

$$a = 5.6$$

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$\text{Расстояние между } F_1 \text{ и } F_2 = 2c$$



$$\frac{c}{a} = \sqrt{1 - \left(\frac{b}{a}\right)^2}$$

$$\frac{c^2}{a^2} = \frac{a^2 - b^2}{a^2}$$

$$b^2 = a^2 - c^2$$

$$b = \sqrt{a^2 - c^2}$$

$$\varepsilon = \frac{c}{a} = \sqrt{1 - \left(\frac{b}{a}\right)^2}$$

Я использовала функцию, задающую график эллипса, чей центр не лежит в центре координат, но оси симметрии параллельны осям координат.

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1$$

Затем я просто повернула получившийся эллипс при помощи матрицы поворота.

## Пункт 2

```
F1 = np.array([-3.7,-0.8])
F2 = np.array([5.7, 3.8])
a = 5.6

c = np.linalg.norm(F1 - F2)/2 # c = 1/2 расстояния между фокусами
center = np.array([(F1[0] + F2[0])/2,(F1[1] + F2[1])/2])
b = np.sqrt(a**2 - c**2)
theta = np.arctan((F1[1] - F2[1])/(F1[0] - F2[0]))
print(c, center, b, theta)
```

```
def ellipse_equation(x, y, center, a, b):
    return ((x - center[0])**2 / a**2) + ((y - center[1])**2 / b**2) - 1

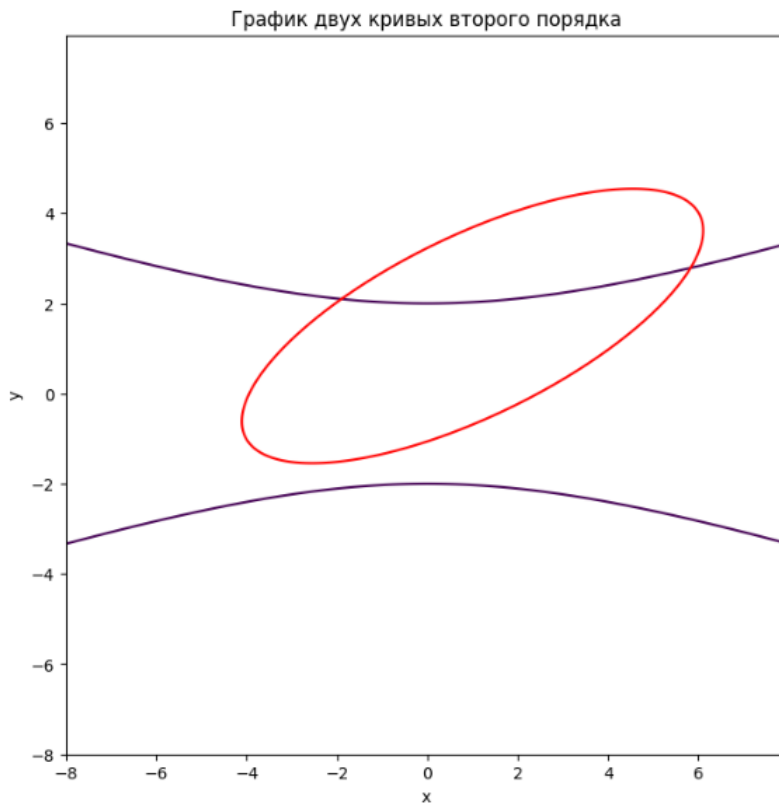
def rotate_point(x, y, theta):
    cos_theta = np.cos(theta)
    sin_theta = np.sin(theta)
    x_new = x * cos_theta - y * sin_theta
    y_new = x * sin_theta + y * cos_theta
    return x_new, y_new
```

```
x, y = np.meshgrid(np.arange(-8, 8, 0.05), np.arange(-8, 8, 0.05))
# Генерация точек эллипса
x_values = np.linspace(center[0] - a, center[0] + a, 400)
y_values = np.linspace(center[1] - b, center[1] + b, 400)
X, Y = np.meshgrid(x_values, y_values)
Z = ellipse_equation(X, Y, center, a, b)

# Поворот эллипса
X_rotated, Y_rotated = rotate_point(X - center[0], Y - center[1], theta)
X_rotated += center[0]
Y_rotated += center[1]

plt.figure(figsize=(8, 8))
plt.contour(x, y, x**2 / 36 - y**2 / 4 + 1, [0])
plt.contour(X_rotated, Y_rotated, Z, levels=[0], colors='r')
plt.gca().set_aspect('equal', adjustable='box')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.title('График двух кривых второго порядка')
plt.show()
```





### Пункт 3

Точки пересечения кривых примерно:  $[-2, 2]$ ,  $[6, 2]$

### Пункт 4

$$\frac{((x - h) \cos \theta + (y - k) \sin \theta)^2}{a^2} + \frac{((x - h) \sin \theta - (y - k) \cos \theta)^2}{b^2} = 1$$

```
((x - center[0])*np.cos(theta) + (y - center[1])*np.sin(theta))**2/a**2 + ((x - center[0])*np.sin(theta) - (y - center[1])*np.cos(theta))**2/b**2 - 1 = 0
```

```
x_approx = np.array([[-2,2],[6,2]], dtype=float)
```

```

import sympy as sp

x = sp.Symbol('x')
y = sp.Symbol('y')
f1 = x**2 / 36 - y**2 / 4 + 1
f2 = ((x - center[0])*np.cos(theta) + (y - center[1])*np.sin(theta))**2/a**2 + ((x - center[0])*np.sin(theta) - (y - center[1])*np.cos(theta))**2/b**2 - 1
f_matrix_form = sp.Matrix([f1, f2])

eps = 1e-6 # заданная точность

def root(f_matrix, point, eps):
    iter_count = 0
    jacobian = f_matrix.jacobian([x, y]).inv() * f_matrix
    while True:
        jacobian_num = jacobian.subs([(x, point[0]), (y, point[1])])
        point -= np.array(jacobian_num, dtype=float).flatten()
        iter_count += 1
        norm = np.linalg.norm(np.array(f_matrix.subs([(x, point[0]), (y, point[1])]), dtype=float).flatten())
        if norm < eps:
            break
    return point, iter_count

points = x_approx

points_result = []

for point in points:
    points_tmp = root(f_matrix_form, point, eps)
    points_result.append(points_tmp)

print(points_result)

```

---

```

[(array([-1.90061706,  2.09794463]), 3), (array([5.82675909, 2.7878929 ]), 4)]

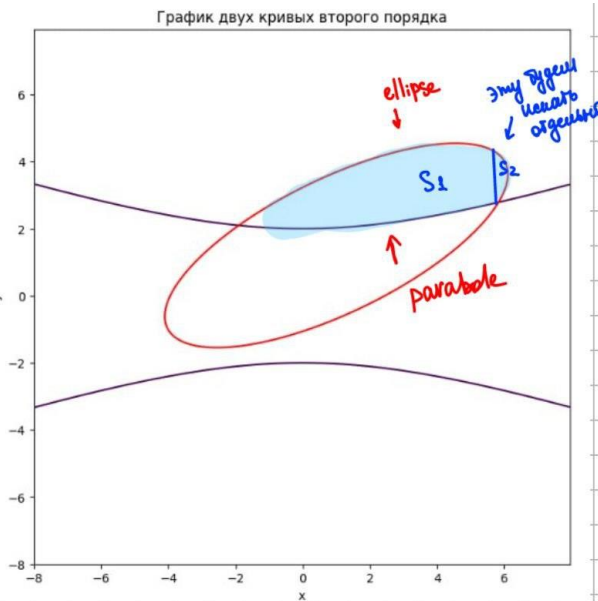
```

---

Точки пересечения кривых примерно: [-2, 2], [6, 2]

Результаты совпадают в пределах погрешности

## Пункт 5



$$(x-x_0)^2 \cos^2 \theta + 2(x-x_0) \cdot \cos \theta \cdot (y-y_0) \cdot \sin \theta + (y-y_0)^2 \sin^2 \theta + \frac{(x-x_0)^2 \sin^2 \theta - 2(x-x_0)(y-y_0) \sin \theta \cos \theta + (y-y_0)^2 \cos^2 \theta}{b^2} =$$

$$+ \frac{2 \sin 2\theta (x y_0 - x_0 y + x_0 y_0)}{a^2} \sin^2 \theta + \frac{2 \sin 2\theta (x y_0 - x_0 y + x_0 y_0)}{b^2} - \frac{2 \sin 2\theta (x y_0 - x_0 y + x_0 y_0)}{b^2}$$

$$y^2: \frac{x^2 \sin^2 \theta}{a^2} + \frac{y^2 \cos^2 \theta}{b^2}$$

$$y: \frac{2 \sin 2\theta (x-x_0)}{a^2} - \frac{2 \sin^2 \theta \cdot y_0}{a^2} - \frac{2 \sin 2\theta (x-x_0)}{b^2} - \frac{2 \cos^2 \theta y_0}{b^2}$$

$$\text{const: } \frac{(x-x_0)^2 \cos^2 \theta}{a^2} + \frac{2 \sin 2\theta y_0 (x_0-x)}{a^2} + \frac{\sin^2 \theta y_0^2}{a^2} + \frac{(x-x_0)^2 \sin^2 \theta}{b^2} - \frac{2 \sin 2\theta y_0 (x_0-x)}{b^2} - \frac{\cos^2 \theta y_0^2}{b^2} - 1$$

$$\text{In[4]: } \frac{((x - x_0) \cos[\theta] + (y - y_0) \sin[\theta])^2}{a^2} + \frac{((x - x_0) \sin[\theta] - (y - y_0) \cos[\theta])^2}{b^2} - 1 \quad // \text{ Expand}$$

$$\text{Out[4]: } -1 + \frac{x^2 \cos^2[\theta]}{a^2} - \frac{2 x x_0 \cos[\theta]}{a^2} + \frac{x_0^2 \cos^2[\theta]}{a^2} + \frac{y^2 \cos^2[\theta]}{b^2} - \frac{2 y y_0 \cos[\theta]}{b^2} + \frac{y_0^2 \cos^2[\theta]}{b^2} +$$

$$\frac{2 x y \cos[\theta] \sin[\theta]}{a^2} - \frac{2 x y \cos[\theta] \sin[\theta]}{b^2} - \frac{2 x_0 y \cos[\theta] \sin[\theta]}{a^2} + \frac{2 x_0 y \cos[\theta] \sin[\theta]}{b^2} -$$

$$\frac{2 x y_0 \cos[\theta] \sin[\theta]}{a^2} + \frac{2 x y_0 \cos[\theta] \sin[\theta]}{b^2} + \frac{2 x_0 y_0 \cos[\theta] \sin[\theta]}{a^2} - \frac{2 x_0 y_0 \cos[\theta] \sin[\theta]}{b^2} +$$

$$\frac{x^2 \sin^2[\theta]}{b^2} - \frac{2 x x_0 \sin[\theta]}{b^2} + \frac{x_0^2 \sin^2[\theta]}{b^2} + \frac{y^2 \sin^2[\theta]}{a^2} - \frac{2 y y_0 \sin[\theta]}{a^2} + \frac{y_0^2 \sin^2[\theta]}{a^2}$$

Далее я перевела это в формат, приемлемый для питона.

```
...
(-1
+ 0.597214 * math.cos(theta)**2
- 0.0637755 * x * math.cos(theta)**2
+ 0.0318878 * x**2 * math.cos(theta)**2
- 0.658106 * math.cos(theta) * math.sin(theta)
+ 0.658106 * x * math.cos(theta) * math.sin(theta)
+ 0.323004 * math.sin(theta)**2
- 0.502513 * x * math.sin(theta)**2
+ 0.251256 * x**2 * math.sin(theta)**2

- 0.0956633 * y * math.sin(theta)**2
- 0.438737 * x * y * math.cos(theta) * math.sin(theta)
+ 0.438737 * y * math.cos(theta) * math.sin(theta)
- 0.753769 * y * math.cos(theta)**2

+ 0.0318878 * y**2 * math.sin(theta)**2
+ 0.251256 * y**2 * math.cos(theta)**2
...

```

```

point1 = np.array([-1.90061706, 2.09794463])
point2 = np.array([5.82675909, 2.7878929 ])

x_between = np.arange(point1[0], point2[0], 0.0005)
x0, y0 = center[0], center[1]

y_curve = []
y_ellips = []

y2_coef = 0.0318878 * math.sin(theta)**2 + 0.251256 * math.cos(theta)**2

def y1_coef(x):
    return - 0.0956633 * math.sin(theta)**2 \
        - 0.438737 * x * math.cos(theta) * math.sin(theta) \
        + 0.438737 * math.cos(theta) * math.sin(theta) \
        - 0.753769 * math.cos(theta)**2

def const_coef(x):
    return -1 \
        + 0.597214 * math.cos(theta)**2 \
        - 0.0637755 * x * math.cos(theta)**2 \
        + 0.0318878 * x**2 * math.cos(theta)**2 \
        - 0.658106 * math.cos(theta) * math.sin(theta) \
        + 0.658106 * x * math.cos(theta) * math.sin(theta) \
        + 0.323004 * math.sin(theta)**2 \
        - 0.502513 * x * math.sin(theta)**2 \
        + 0.251256 * x**2 * math.sin(theta)**2

for x_ in x_between:
    y_curve.append(np.max(np.roots([0.25, 0, -x_**2 / 36 - 1])))

    # коэф-ты перед y**2, y, const

    y_ellips.append(np.max(np.roots([y2_coef, y1_coef(x_), const_coef(x_)])))

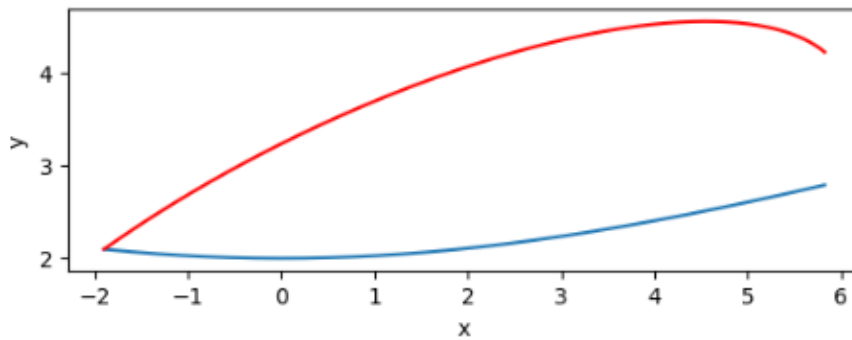
plt.plot(x_between, y_curve)
plt.plot(x_between, y_ellips, color='red')
plt.gca().set_aspect('equal')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')

```

```
plt.show()

area = 0
for i in range(1, len(x_between)):
    area += (x_between[i] - x_between[i - 1]) * (y_ellips[i] - y_curve[i])

print(f'Площадь фигуры равна {area = }')
```



Площадь фигуры равна area = 12.153318891037872

Найдем площадь оставшейся фигуры:

```
x_between = np.arange(point2[0], 6.2, 0.0005)
x0, y0 = center[0], center[1]
y_ellips_high = []
y_ellips_low = []
y2_coef = 0.0318878 * math.sin(theta)**2 + 0.251256 * math.cos(theta)**2

def y1_coef(x):
    return - 0.0956633 * math.sin(theta)**2 \
        - 0.438737 * x * math.cos(theta) * math.sin(theta) \
        + 0.438737 * math.cos(theta) * math.sin(theta) \
        - 0.753769 * math.cos(theta)**2

def const_coef(x):
    return -1 \
        + 0.597214 * math.cos(theta)**2 \
        - 0.0637755 * x * math.cos(theta)**2 \
        + 0.0318878 * x**2 * math.cos(theta)**2 \
        - 0.658106 * math.cos(theta) * math.sin(theta) \
        + 0.658106 * x * math.cos(theta) * math.sin(theta) \
        + 0.323004 * math.sin(theta)**2 \
        - 0.502513 * x * math.sin(theta)**2 \
        + 0.251256 * x**2 * math.sin(theta)**2
```

```

for x_in x_between:
    y_ellips_high.append(np.max(np.roots([y2_coef, y1_coef(x_), const_coef(x_)])))
    # коэф-ты перед y**2, y, const

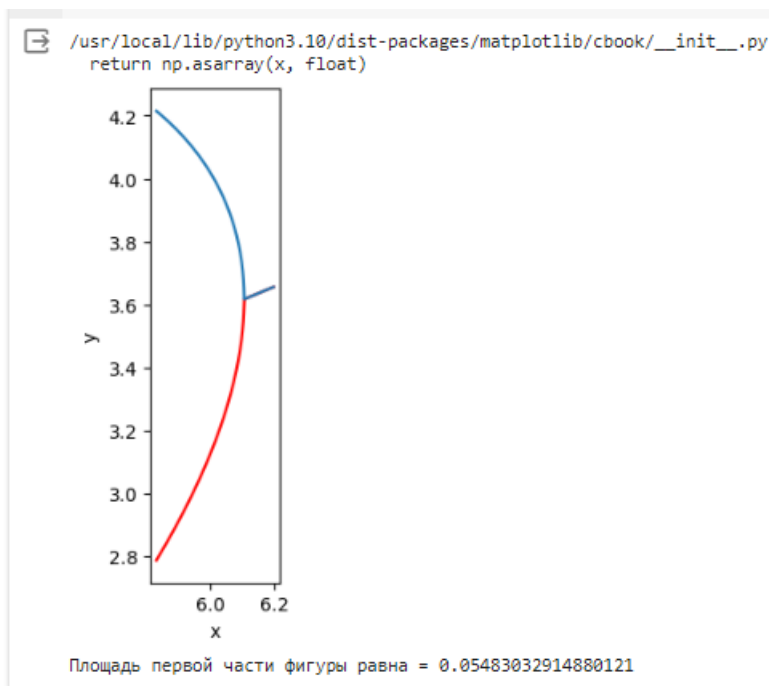
    y_ellips_low.append(np.min(np.roots([y2_coef, y1_coef(x_), const_coef(x_)])))

plt.plot(x_between, y_ellips_low, color='red')
plt.plot(x_between, y_ellips_high)
plt.gca().set_aspect('equal')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.show()

area2 = 0
for i in range(1, len(x_between)):
    area2 += (x_between[i] - x_between[i - 1]) * (y_ellips[i] - y_curve[i])

print("Площадь первой части фигуры равна =", area2)

```



Площадь в месте «палочки» все-равно равна 0.

```

[42] area_all = area1 + area2

print('Площадь фигуры: ', area_all)

```

Площадь фигуры: 12.208149220186673

## Задача 5.1.15

**Задача 5.1.** Дана система уравнений  $Ax=b$ . Найти решение системы с помощью метода Гаусса. Выполнить 10 итераций по методу Зейделя. Принимая решение, полученное с помощью метода Гаусса за точное, найти величину абсолютной погрешности итерационного решения.

ПОРЯДОК РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ:

1. Задать матрицу системы  $A$  и вектор правой части  $b$ . Найти решение системы  $Ax=b$  с помощью метода Гаусса.
2. Преобразовать систему  $Ax=b$  к виду  $x=Bx+c$ , удобному для итераций. Проверить выполнение достаточного условия сходимости итерационных методов  $\|B\|_{\infty} < 1$ .
3. Написать программу-функцию **zeid**, решающую систему уравнений с помощью метода Зейделя, выполнить 10 итераций по методу Зейделя; взять любое начальное приближение. Принимая решение, полученное в п. 1 за точное, найти величину абсолютной погрешности итерационного решения (использовать норму  $\|\cdot\|_{\infty}$ ).
4. Взять другое начальное приближение. Объяснить полученные результаты.

5.1.15	0.33	0.1	0.1	0	0.02	0.1	1.620
	0.99	4.9	0.4	2.97	0.21	-0.3	23.365
	1.32	-1.6	6.6	3.3	0.24	0.1	-14.010
	1.98	1.2	1.1	6.93	0.81	-1.2	18.955
	1.98	-1.5	0.4	-1.98	6.1	0	24.880
	0.99	0.4	0.3	1.65	0.9	4.3	-1.500

## Пункт 1

```
import numpy as np

eps = 1e-5

A = np.array([[0.33, 0.1, 0.1, 0, 0.02, 0.1],
              [0.99, 4.9, 0.4, 2.97, 0.21, -0.3],
              [1.32, -1.6, 6.6, 3.3, 0.24, 0.1],
              [1.98, 1.2, 1.1, 6.93, 0.81, -1.2],
              [1.98, -1.5, 0.4, -1.98, 6.1, 0],
              [0.99, 0.4, 0.3, 1.65, 0.9, 4.3]])

b = np.array([1.620,
              23.365,
              -14.010,
              18.955,
              24.880,
              -1.500])

def gauss_func(A1, b1):
    A = A1.copy()
    b = b1.copy()
    n = len(b)

    for i in range(n):
        max_el = A[i,i] # Мы проверяем элементы ниже главной диагонали
        # Ищем среди них максимальный элемент в каждом столбце (среди тех, что ниже a_ii)
        max_index = i
        for j in range(i + 1, n):
            if abs(A[j, i]) > abs(max_el):
                max_index = j
        max_el = A[j, i] # Ищем максмальный (по модулю) элемент
```

```

if max_index != i: # Перестановка строк в случае, если максимальный по модулю
    # элемент не устоит УЖЕ на диагонали. В таком случае ничего не меняем
    A[i, :], A[max_index, :] = A[max_index, :].copy(), A[i, :].copy()
    b[i], b[max_index] = b[max_index].copy(), b[i].copy()

for j in range(i+1, n): #Прямой ход
    factor = A[j, i] / A[i, i] # делаем так, чтобы под главной диагональю были 0
    A[j, :] -= factor * A[i, :]
    b[j] -= factor * b[i]

x = np.zeros(n) # Вектор решений
for i in range(n-1, -1, -1): # Обратный ход
    x[i] = (b[i] - np.dot(A[i, i+1:], x[i+1:])) / A[i, i]
return x

x = gauss_func(A, b)
print("\nРешение системы уравнений Ax=b:")
print(x)
print("\nРешение системы уравнений Ax=b при помощи встроенной функции:")
print(np.linalg.solve(A,b))

```

```

Решение системы уравнений Ax=b:
[ 5.15151515  3.5         -2.5         0.21212121  3.5         -2.5         ]

Решение системы уравнений Ax=b при помощи встроенной функции:
[ 5.15151515  3.5         -2.5         0.21212121  3.5         -2.5         ]

```

## Пункт 2

Проверка достаточного условия сходимости итерационных методов

$$\|B\|_{\infty} < 1.$$

```

B = np.empty(A.shape, dtype=float)
for i in range(A.shape[0]):
    for j in range(A.shape[1]):
        B[i, j] = - A[i, j] / A[i, i] if i != j else 0

print("Бесконечная норма матрицы B = ", np.linalg.norm(B, ord=np.inf))
Бесконечная норма матрицы B = 0.993939393939394

```



## Пункт 3

```
def zeid(A, b, x0, n):

    B = np.empty(A.shape, dtype=float)
    for i in range(A.shape[0]):
        for j in range(A.shape[1]):
            B[i, j] = - A[i, j] / A[i, i] if i != j else 0

    c = np.empty(b.shape, dtype=float)
    for i in range(c.shape[0]):
        c[i] = b[i] / A[i, i]

    # B1 - нижнетреугольная матрица
    # B2 - верхнетреугольная матрица

    x = x0
    for _ in range(n):
        x_new = np.zeros(x.shape)
        for i in range(B.shape[0]):
            x_new[i] = np.sum(B[i][:i] * x_new[:i]) + np.sum(B[i][i:] * x[i:]) + c[i] # Мы не создаем отдельно B1, B2, а
        просто пользуемся срезами
        x = x_new
    return x

# Решение, полученное в предыдущем пункте, называлось x_gauss
x_zeid = zeid(A, b, np.zeros(6), 10)
print('Решение, полученное методом Гаусса: ', x_gauss)
print('Решение, полученное методом Зейделя: ', x_zeid)

Решение, полученное методом Гаусса: [ 5.15151515  3.5         -2.5          0.21212121  3.5         -2.5          ]
Решение, полученное методом Зейделя: [ 5.15151884  3.50001504 -2.49998354  0.21211819  3.50000044 -2.50000233]

delta = np.linalg.norm(x_zeid - x_gauss, ord=np.inf)
print(delta)

1.6457750101395163e-05
```

## Пункт 4

```
x_zeid2 = zeid(A, b, np.array([1,2,3,4,5,1]), 10)
x_zeid3 = zeid(A, b, np.array([0,1,0,2,0,1]), 10)
x_zeid4= zeid(A, b, np.array([1,0,0,1,0,0]), 10)
x_zeid5= zeid(A, b, np.array([6,3,2,0,3,2]), 10)
delta5 = np.linalg.norm(x_zeid5 - x_gauss, ord=np.inf)
delta2 = np.linalg.norm(x_zeid2 - x_gauss, ord=np.inf)
delta3 = np.linalg.norm(x_zeid3 - x_gauss, ord=np.inf)
delta4 = np.linalg.norm(x_zeid4 - x_gauss, ord=np.inf)
print(delta2, delta3, delta4, delta5)
```

```
4.559414420590713e-05 3.5334291697441955e-05 2.3135039216359843e-05 2.6405871861090446e-05
```

## Задача 5.2

**Задача 5.2.** Для системы уравнений  $Ax=b$  из задачи 5.1 найти решение по методу Зейделя с точностью  $\varepsilon=10^{-6}$ , взяв любое начальное приближение. Для этого модифицировать функцию **zeid**, написанную для задачи 5.1 так, чтобы решение вычислялось с заданной точностью  $\varepsilon$ . Предусмотреть подсчет количества итераций, потребовавшихся для достижения точности  $\varepsilon$ .

5.1.15	0.33	0.1	0.1	0	0.02	0.1	1.620
	0.99	4.9	0.4	2.97	0.21	-0.3	23.365
	1.32	-1.6	6.6	3.3	0.24	0.1	-14.010
	1.98	1.2	1.1	6.93	0.81	-1.2	18.955
	1.98	-1.5	0.4	-1.98	6.1	0	24.880
	0.99	0.4	0.3	1.65	0.9	4.3	-1.500

$$\|x^{(n)} - x^{(n-1)}\| \|B_2\| / (1 - \|B\|) < \varepsilon$$

## Пункт 1

```
eps2 = 1e-6
```

```
def zeid_error(A, b, x0, eps):
```

```
    B = np.empty(A.shape, dtype=float)
```

```
    for i in range(A.shape[0]):
```

```
        for j in range(A.shape[1]):
```

```
            B[i, j] = - A[i, j] / A[i, i] if i != j else 0
```

```
    c = np.empty(b.shape, dtype=float)
```

```
    for i in range(c.shape[0]):
```

```
        c[i] = b[i] / A[i, i]
```

```
    B1 = np.zeros(B.shape)
```

```
    B2 = np.zeros(B.shape)
```

```
    # в явном виде B1, B2
```

```
    for i in range(A.shape[0]):
```

```
        for j in range(A.shape[1]):
```

```
            if j < i:
```

```
                B1[i, j] = B[i, j]
```

```
            if j > i:
```

```
                B2[i, j] = B[i, j]
```

```
    iterations_number = 0
```

```
    answer = x0
```

```
    error = 1
```

```

while error > eps:
    x_new = np.zeros(6)
    for i in range(B.shape[0]):
        x_new[i] = np.sum(B[i][:i] * x_new[:i]) + np.sum(B[i][i:] * answer[i:]) + c[i]

    error = np.linalg.norm(answer - x_new, ord=np.inf)*np.linalg.norm(B2, ord=np.inf) / (1 - np.linalg.norm(B,
ord=np.inf))
    answer = x_new
    iterations_number += 1
return answer, iterations_number

x_zeid_err, it = zeid_error(A, b, np.zeros(6), eps2)

print('Решение, полученное методом Гаусса: ', x_gauss)
print('Решение, полученное методом Зейделя: ', x_zeid)
print('Решение, полученное методом Зейделя с погрешностью: ', x_zeid_err, ", кол-во итераций: ", it)

```

```

Решение, полученное методом Гаусса: [ 5.15151515  3.5         -2.5         0.21212121  3.5         -2.5         ]
Решение, полученное методом Зейделя: [ 5.15151884  3.50001504 -2.49998354  0.21211819  3.50000044 -2.50000233]
Решение, полученное методом Зейделя с погрешностью: [ 5.15151515  3.5         -2.5         0.21212121  3.5         -2.5         ] , кол-во итераций: 18

```