

# Práctica de Calidad del software



Dev Non Dos  
**Manual de calidad**

# Una empresa difente

- Somos una cooperativa
- Somos parte del movimiento del software libre
- No siempre le damos la razón al cliente

Calidad = cosas BIEN hechas



# El cliente no es el protagonista

- En DevNonDos el protagonista es el proyecto
- El cliente estará obligado a:
  - Participar
  - Entender porqué está pagando.
- Los técnicos también tienen que hacer un esfuerzo.

# Ni ágiles ni pesadas

- Cada mundo tiene sus ventajas
- Marco de trabajo general pesado.
  - Requisitos poco cambiantes
- Dinámica de trabajo ágil
  - El día a día será ágil.
  - Si es inevitable o está previsto. Los cambios serán bien recibidos.

# Mano a mano con el cliente

- Al inicio el lleva las riendas mientras explica el proyecto 'a su modo'.
- Posteriormente, llevamos a punto medio y preciso el fin del proyecto.



# El cliente se explica

- PR-CL-04 (Diseño).
- Primeros pasos.
- Extracción de requisitos funcionales de forma informal.

# El cliente entiende

- PR-CL-01 (Arquitectura)
- Requisitos funcionales formales.
- Requisitos funcionales informales.



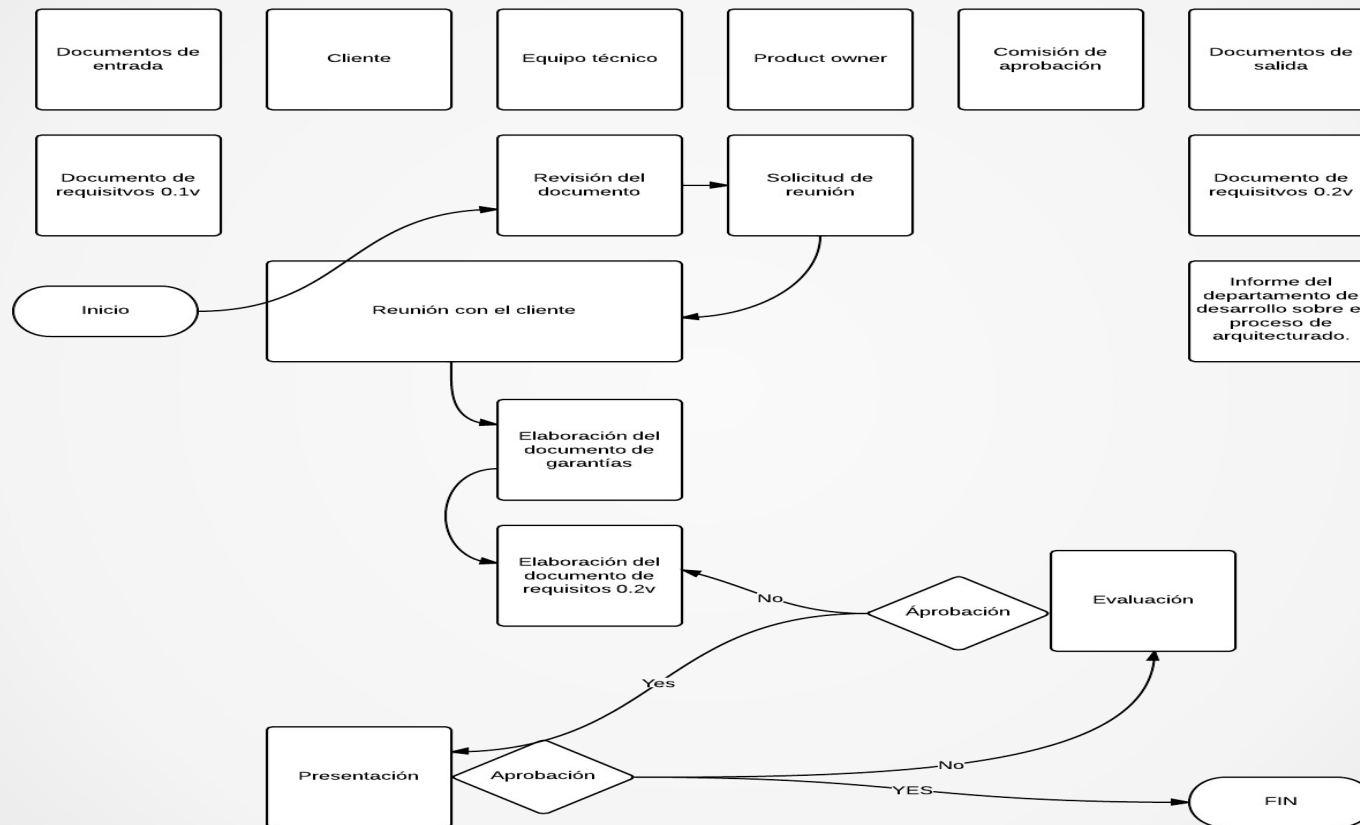
# Objetivos

- Pocos cambios durante el desarrollo.
- Cambios previsibles y absorbibles por el equipo.
- Línea continua de trabajo.
- Cliente seguro, informado e integrado en el proceso.

Objetivo final

**CALIDAD**

# Flujograma





¿Preguntas?