

Intensivão de JAVASCRIP

Т

Apostila Completa

AULA 4

Guia passo a passo: Projeto Chatbot com IA



Parte 1 Instalando as ferramentas



Instalando as ferramentas – VS CODE



Caso você ainda não tenha o Visual Studio Code instalado , basta seguir os procedimentos abaixo. A instalação do VS Code é totalmente gratuita, e você pode usá-lo em seu computador sem precisar pagar nada. O link para fazer o download do programa é mostrado abaixo:

https://code.visualstudio.com/

1 - Baixe o arquivo de instalação correspondente ao seu sistema operacional (Windows, MacOS ou Linux).

2 - Execute o arquivo de instalação e siga as instruções na tela. Em geral, é só continuar clicando em "Próximo".

3 - No Windows, durante a instalação, marque a opção "Add to path" para adicionar o VS Code às suas

variáveis de ambiente.



Instalando as ferramentas - Node.js



O Node.js é um ambiente de execução de código JavaScript do lado do servidor. Ele permite que você execute código JavaScript fora do navegador, o que significa que você pode criar aplicativos de servidor, scripts de linha de comando e muito mais usando JavaScript. Para instalar o Node.js, você pode seguir os seguintes passos:



- Acesse o site oficial do Node.js em https://nodejs.org.
- Na página inicial, você verá duas versões para download: LTS (Long Term Support) e Current. A versão LTS é recomendada para a maioria dos usuários, pois é mais estável e possui suporte a longo prazo. Selecione a versão LTS ou a versão mais recente, se preferir.
- Após selecionar a versão desejada, você será redirecionado para a página de download. Escolha o instalador adequado para o seu sistema operacional (Windows, macOS ou Linux) e clique no link para iniciar o download.
- Após o download ser concluído, execute o instalador e siga as instruções na tela para concluir a instalação.
- Após a instalação ser concluída, você pode verificar se o Node.js foi instalado corretamente abrindo o terminal ou prompt de comando e digitando o comando node -v. Se a versão do Node.js for exibida, significa que a instalação foi bem-sucedida.

Parte 2

Apresentação do Projeto Chatbot com IA!

Apresentação do Projeto Chatbot com IA

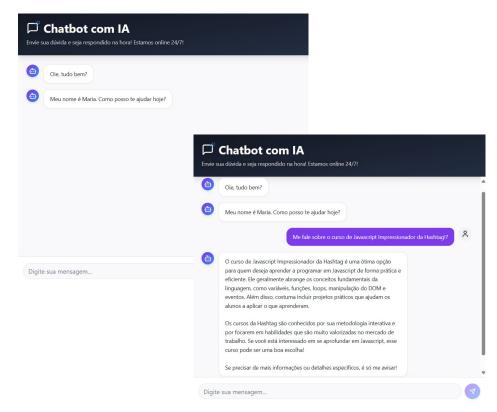


Bem-vindo ao **Chat Moderno com IA**, um projeto desenvolvido para demonstrar como a **inteligência artificial** pode transformar a forma como interagimos digitalmente, tornando a comunicação mais fluida, acessível e envolvente.

Nesta aplicação, você poderá **conversar em tempo real com uma IA**, experimentando uma interface moderna construída com **JavaScript (TypeScript)** e desenvolvida na plataforma **Lovable**.

O projeto combina tecnologias atuais e eficientes — como **React**, **TailwindCSS** e **Supabase** — para criar uma experiência interativa completa, que une **design moderno**, **comunicação instantânea** e **respostas inteligentes**.

Nosso objetivo é apresentar uma plataforma de conversa que vai além de um simples chat: um ambiente inovador, intuitivo e impulsionado por IA.



Parte 3 Front-end x Back-end

Front-end X Back-end



Projetos Frontend e Projetos Backend em JavaScript são duas áreas distintas do desenvolvimento web que trabalham juntas para criar aplicativos web dinâmicos e interativos.

Projetos Frontend:

O Frontend refere-se à parte da aplicação web com a qual os usuários interagem diretamente. Isso inclui o layout, design, e interatividade que o usuário vê e com o qual interage em um navegador da web.

- **Tecnologias Frontend em JavaScript:** No frontend, JavaScript é a linguagem principal para tornar as páginas web interativas. Junto com HTML (HyperText Markup Language) e CSS (Cascading Style Sheets), o JavaScript é fundamental para criar uma experiência de usuário envolvente e responsiva.
- Frameworks e Bibliotecas: Existem muitos frameworks e bibliotecas JavaScript populares para o frontend, como React.js, Angular.js e Vue.js. Essas ferramentas ajudam os desenvolvedores a criar interfaces de usuário complexas e dinâmicas de forma mais eficiente.
- **Responsividade e Design:** No frontend, os desenvolvedores se concentram na responsividade do design, garantindo que o aplicativo funcione bem em diferentes dispositivos e tamanhos de tela.

Front-end X Back-end



Projetos Backend:

O Backend é a parte invisível de um aplicativo web que lida com a lógica de negócios, processamento de dados e interações com o servidor. Ele suporta e gerencia o funcionamento do frontend.

- Tecnologias Backend em JavaScript: Node.js é a tecnologia principal para desenvolvimento backend em
- JavaScript. Ele permite que os desenvolvedores usem JavaScript no servidor, o que simplifica a comunicação entre frontend e backend, já que a mesma linguagem pode ser usada em ambos os lados.
- Frameworks e Bibliotecas: Existem diversos frameworks e bibliotecas para o desenvolvimento backend em JavaScript, como Express.js, Nest.js, e Koa.js. Essas ferramentas fornecem estruturas e funcionalidades para criar servidores web robustos e escaláveis.
- **Gerenciamento de Dados:** No backend, os desenvolvedores lidam com operações de banco de dados, autenticação de usuários, manipulação de arquivos e outras tarefas relacionadas ao armazenamento e recuperação de dados.

Front-end X Back-end



Projetos FullStack:

Um projeto fullstack de JavaScript é aquele que engloba tanto o desenvolvimento do frontend quanto do backend utilizando JavaScript como linguagem principal. Nesse tipo de projeto, JavaScript é utilizado em todas as camadas da aplicação web, desde a interface do usuário até a lógica de servidor e o banco de dados, se aplicável.

Componentes de um Projeto Fullstack em JavaScript:

Frontend:

• Responsável pela interface do usuário (UI) que os usuários interagem diretamente em um navegador web. Utiliza tecnologias como HTML, CSS e JavaScript para criar uma experiência interativa e responsiva. Frameworks como React.js, Angular.js, Vue.js são comuns para construção de interfaces dinâmicas.

Backend:

• Lida com a lógica de negócios, processamento de dados e interações com o servidor. JavaScript pode ser usado no servidor com o auxílio de plataformas como Node.js, permitindo que os desenvolvedores usem uma linguagem comum em todo o projeto. Frameworks como Express.js, Nest.js, e Koa.js são comumente usados para criar APIs RESTful e gerenciar rotas no servidor.

Parte 4

Tecnologias e Ferramentas utilizadas



JavaScript (TypeScript)

O **JavaScript** é a linguagem responsável por adicionar interatividade e lógica às páginas web. No nosso projeto, usaremos **TypeScript**, que é uma versão aprimorada do JavaScript — ele adiciona **tipagem estática**, ajudando a detectar erros e tornando o código mais organizado e fácil de manter.

W Lovable

O **Lovable** é uma plataforma que permite criar aplicações web completas de forma visual, sem precisar configurar manualmente o ambiente de desenvolvimento. Ele combina design e código em um único espaço, facilitando o processo de construção de projetos modernos com **React**, **TailwindCSS** e **TypeScript**.

Para começar, basta acessar o site https://lovable.dev, criar uma conta e iniciar um novo projeto. A interface é intuitiva e permite adicionar componentes, conectar APIs e visualizar o resultado em tempo real.







O **Supabase** é uma plataforma que fornece serviços prontos para autenticação, banco de dados e armazenamento de arquivos — funcionando como uma alternativa moderna ao Firebase.

No nosso projeto, ele será usado para armazenar informações e mensagens do chat.

GitHub

O **GitHub** é uma plataforma usada para **armazenar, versionar e compartilhar códigos**. Ele permite trabalhar em equipe e acompanhar o histórico de alterações do projeto.

Para utilizá-lo, você pode criar uma conta em https://github.com, instalar o **Git** no seu computador







Git é um **sistema de controle de versão**. Ele permite que você acompanhe mudanças no seu código ao longo do tempo, trabalhe em equipe sem sobrescrever o trabalho dos outros e volte para versões anteriores se algo der errado.

É uma ferramenta **fundamental para desenvolvedores**, especialmente quando usada junto com plataformas como **GitHub** (que armazena seus projetos online e facilita a colaboração).

Como instalar o Git no computador Para Windows:

- 1. Vá até o site oficial: https://git-scm.com/
- Clique em Download for Windows.
- O instalador será baixado (.exe). Abra-o.
- 4. Vá clicando em **Next** nas etapas, mantendo as configurações padrão (isso já configura o Git Bash e o Git na linha de comando).
- 5. Clique em Install e depois em Finish.

Após isso, você pode abrir o Git Bash ou usar o Git direto no Prompt de Comando (CMD) ou terminal do VS Code.



in Prompt de IA

Um **prompt de IA** é o comando ou instrução que você envia para um modelo de inteligência artificial, como o ChatGPT. Ele orienta a IA sobre **o que fazer, como responder e qual estilo seguir**.

Durante o desenvolvimento do projeto, você poderá usar prompts para gerar ideias de código, resolver erros ou até criar textos automáticos para o chat.

A chave está em ser claro e específico — quanto mais contexto o prompt tiver, mais precisa será a resposta da IA.





🧖 O Papel do Desenvolvedor na Era da IA

A inteligência artificial é uma ferramenta poderosa para acelerar processos e gerar soluções iniciais, mas **não substitui o raciocínio lógico, a experiência prática e o olhar crítico do desenvolvedor**. Especialmente em projetos com JavaScript e frameworks como React, é essencial compreender o funcionamento do código, identificar falhas e aplicar correções com precisão.

A IA pode sugerir caminhos, mas é o desenvolvedor quem garante que o projeto funcione de verdade. Essa parceria entre humano e máquina é o que torna o processo criativo e técnico realmente eficiente.





🗩 Etapa 1 — Criando Conta no Lovable

Para começar a utilizar o Lovable e gerar projetos com inteligência artificial, é necessário criar uma conta gratuita na plataforma. O processo é simples e rápido, e permite acesso ao painel onde você poderá interagir com a IA, enviar prompts e receber sugestões de layout e código.

🔽 Passo a passo:

- 1. Acesse o site oficial:
 - Vá para <u>lovable.dev</u> usando seu navegador preferido.
- 2. Crie sua conta gratuita:
 - Clique em "Sign Up" ou "Criar conta" e preencha os dados solicitados. O cadastro é gratuito e não exige cartão de crédito.
- 3. Abra o painel de criação de projeto:
 - Após o login, você será direcionado ao painel principal. É aqui que você poderá iniciar novos projetos, conversar com a IA e acompanhar os resultados gerados.

Com a conta criada e o painel aberto, você estará pronto para começar a etapa de criação. A IA do Lovable permite que você envie um prompt descrevendo o que deseja — como o estilo visual, funcionalidades ou estrutura do projeto — e ela gera automaticamente o layout e o código correspondente.

18



🧠 Etapa 2 — Criando o Prompt e Enviando a Imagem

Nesta etapa, o objetivo é orientar a inteligência artificial para gerar um layout e código de chatbot com base nas instruções fornecidas. Isso é feito por meio de um prompt textual e uma imagem de referência que complementa o pedido.

No exemplo, utilizamos o seguinte prompt:

"Quero que você me ajude a criar um chatbot moderno. Como você constrói em React, gostaria que fizesse os códigos em JavaScript e não em TypeScript. Se não for possível, pelo menos escreva TypeScript como se fosse JavaScript.

Esse chatbot deve estar integrado com a API do ChatGPT. Pra isso, me solicite a chave de API que te mando por aqui e você pluga no código. Enquanto você não tiver uma, use uma 'fake'.

A base do visual do chatbot está na imagem que te mandei. Se conseguir deixar ele mais visual, moderno e chamativo, pode implementar as alterações. Não precisa ser exatamente igual ao que mandei."

Esse prompt é direto, detalhado e fornece à IA todas as informações necessárias para gerar um projeto funcional e visualmente atrativo.



Imagem de Referência

Junto ao prompt, foi anexada uma imagem contendo instruções visuais sobre o estilo desejado para o chatbot. Essa imagem ajuda a IA a compreender melhor o tipo de layout esperado, servindo como guia para a estética e estrutura do projeto.

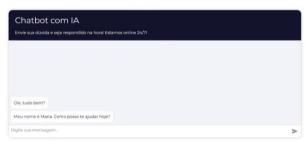
🗱 Resultado Esperado

Com o prompt e a imagem enviados, a IA é capaz de gerar automaticamente:

- A estrutura básica do chatbot
- O layout visual estilizado
- O código em JavaScript (ou TypeScript adaptado)
- Sugestões de integração com a API do ChatGPT

Essa abordagem acelera o processo de prototipagem e garante que o resultado esteja alinhado com os objetivos visuais e funcionais do projeto.







🗱 Etapa 3 — Entendendo o Resultado e Corrigindo os Erros e Entendendo Variáveis de Ambiente

Após o envio do prompt e da imagem de referência, a inteligência artificial gera automaticamente um projeto com base nas instruções fornecidas. O resultado é visualmente atrativo e tecnicamente estruturado, mas nem sempre funcional em sua totalidade.

Resultado Gerado pela IA

O projeto entregue pela IA inclui:

- Estrutura em React
- Código em TypeScript
- Estilização com **Tailwind CSS**

O layout gerado é moderno e bem organizado, porém, ao executar o projeto, foi identificado um erro de funcionamento. Isso revela uma limitação comum em soluções geradas por IA: a ausência de ajustes finos e configurações específicas que exigem intervenção humana.



🗩 Diagnóstico do Problema

Ao investigar o erro, foi constatado que o projeto tentava acessar **variáveis de ambiente** que não estavam definidas corretamente. Esse tipo de falha é comum quando a IA presume configurações que não foram explicitadas ou que dependem do ambiente local de desenvolvimento.

💡 Explicação da Solução Aplicada

Para corrigir o problema, foram realizadas as seguintes ações:

- Criação manual das variáveis de ambiente necessárias
- Ajuste das chamadas no código para garantir compatibilidade
- Testes de execução para validar o funcionamento completo do projeto

Essas etapas demonstram a importância do conhecimento técnico e da lógica de programação na validação e correção de projetos gerados por IA. Vamos entender as etapas realizadas a partir do próximo slide.



🔑 Etapa 4 — Integração com OpenAl

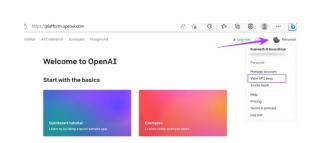
Nesta etapa, o objetivo é conectar o projeto gerado pela IA à API da OpenAI, permitindo que o chatbot utilize inteligência artificial para responder aos usuários com base nos prompts enviados.

Gerando a Chave de API

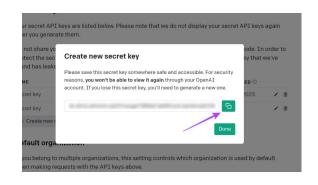
Para realizar essa integração, é necessário obter uma chave de API diretamente na plataforma da OpenAI. O processo é simples:

- 1. **Criar uma conta** na <u>OpenAl Platform</u>
- 2. **Gerar uma API Key** no painel de usuário
- Clique na foto do seu perfil no canto superior direito e selecione 'Exibir chaves de API'.
- Clique no botão 'Criar nova chave secreta'. Isso gerará uma chave de API.
- Você terá a opção de nomear a chave de API e, uma vez visualizada para você, clique no botão copiar.
- Depois de copiar a chave, você pode colá-la na ferramenta que requer o uso da chave para acessar o GPT ou qualquer outro produto da OpenAI.









3. Inserir a chave no Lovable como uma variável de ambiente, garantindo segurança e organização

Essa chave é essencial para que o chatbot consiga se comunicar com os modelos da OpenAl e gerar respostas inteligentes.



🗩 Variável de ambiente no Projeto

Para manter o projeto organizado e seguir boas práticas, foi criada uma pasta chamada config, contendo o arquivo api.js com o seguinte conteúdo:

```
// A AVISO DE SEGURANÇA:
 Armazenar chaves de API no front-end expõe sua chave publicamente.
// Qualquer pessoa pode inspecionar o código e usar sua chave da OpenAI.
// Isso pode resultar em cobranças inesperadas na sua conta.
// Para produção, use sempre um backend para proteger suas chaves.
export const OPENAI_API_KEY = import.meta.env.VITE_OPENAI_API_KEY;
```

Esse código acessa a chave de forma segura, utilizando o sistema de variáveis de ambiente do Vite. A chave não aparece diretamente no código-fonte, o que reduz o risco de exposição — embora, em ambientes de produção, o ideal seja sempre utilizar um backend para proteger dados sensíveis.



🔼 A Relação entre IA e o Desenvolvedor JavaScript

A lA pode gerar estruturas e acelerar o desenvolvimento, mas **a responsabilidade pela segurança, organização e funcionamento do projeto continua sendo do desenvolvedor**. Entender como configurar variáveis de ambiente, proteger chaves e estruturar o código são habilidades fundamentais para garantir que a aplicação seja segura e escalável.

A integração com a OpenAl é um ótimo exemplo de como o desenvolvedor precisa atuar como ponte entre automação e lógica real — ajustando, validando e protegendo cada etapa do processo.

Etapa 5 — Ajustando o Backend e Simplificando o Projeto

Após a geração automática do projeto pela IA, foi identificado que a estrutura incluía uma camada de backend utilizando **Supabase** e **Lovable Cloud**. Embora funcional, essa abordagem pode ser complexa para projetos iniciais ou protótipos rápidos. Por isso, optou-se por simplificar a arquitetura.

Ajuste	Descrição
Remoção do Supabase	Eliminação da camada de backend para reduzir complexidade
Manutenção da variável	A chave da OpenAl continua protegida via VITE_OPENAI_API_KEY
Requisições no front- end	Comunicação direta com a API, sem intermediários



Necisão Técnica

A estrutura de backend foi removida e substituída por uma abordagem mais direta:

- A chave da API da OpenAI foi mantida como variável de ambiente, garantindo segurança e organização
- As **requisições à API** passaram a ser feitas **diretamente pelo front-end**, utilizando JavaScript/TypeScript com suporte do Vite

Essa simplificação torna o projeto mais leve, fácil de entender e ideal para fins educacionais ou testes rápidos.

💆 IA como Assistente, Desenvolvedor como Decisor

Essa etapa reforça um ponto essencial: **a IA é uma ferramenta de apoio, não uma autoridade final**. Ela pode sugerir estruturas, gerar código e acelerar processos, mas **cabe ao desenvolvedor avaliar, adaptar e decidir** o que faz sentido para o projeto.

Ao simplificar o backend, o desenvolvedor assume o controle da arquitetura, tornando o projeto mais acessível e funcional para o contexto desejado. Essa autonomia é o que transforma a IA em uma parceira criativa — e não em uma chefe.



≠ Etapa 7 — Integração com GitHub

Após validar o funcionamento do projeto gerado pela IA, é hora de garantir que ele esteja versionado e acessível para futuras edições. A integração com o GitHub permite controle de versão, colaboração em equipe e edição local com ferramentas como o VS Code.

A plataforma Lovable oferece suporte direto para sincronização com o GitHub, facilitando o processo de publicação e edição do projeto. O fluxo básico envolve:

- Conectar a conta do GitHub dentro do painel do Lovable
- Criar um novo repositório para armazenar o projeto gerado
- Clonar o repositório no VS Code, permitindo edição local com mais controle
- Trabalhar localmente, utilizando comandos como push, pull, commit e branch para gerenciar o código

Essa etapa transforma o projeto em algo profissional, versionado e pronto para evoluir com segurança e organização.



🧠 Benefícios da Integração

- Permite salvar o histórico de alterações do projeto
- Facilita a colaboração com outros desenvolvedores
- Garante que o projeto esteja acessível de qualquer lugar
- Abre espaço para melhor organização e escalabilidade

•

Git + VS Code: Ferramentas do Desenvolvedor Moderno

A integração com GitHub e o uso do VS Code são práticas essenciais para qualquer desenvolvedor que deseja manter controle sobre seu código, aplicar boas práticas de versionamento e trabalhar com eficiência. Mesmo que o projeto tenha sido gerado por IA, é o desenvolvedor quem garante sua evolução e estabilidade.



💬 Reflexão Final — Etapa 9

Ao longo do processo de criação do chatbot com apoio da inteligência artificial, ficou evidente que o uso da IA exige conhecimento técnico, senso crítico e capacidade de adaptação. Mesmo com a geração automática de código e layout, foi necessário compreender variáveis de ambiente, lidar com erros de execução e realizar integrações com APIs externas.

🧠 Lição Principal

A inteligência artificial é uma **ferramenta poderosa**, mas **não substitui o papel do programador**. Ela potencializa a produtividade, acelera tarefas e oferece sugestões, mas **é o desenvolvedor quem interpreta, corrige e transforma o projeto em algo funcional e seguro**.

Saber **o que pedir**, **como interpretar o resultado** e **corrigir o que vier errado** são habilidades fundamentais para tirar o máximo proveito da IA no desenvolvimento de software.

A IA é uma ferramenta, não uma muleta. Use-a para criar, aprender e evoluir.