

Übung 11 – Aufgabe 4 – Springer auf dem Schachbrett

```
public ArrayList<Position> findCompletePath(Position pos) {  
    ArrayList<Position> path = new ArrayList<Position>();  
    if (explore(pos, path)) {  
        return path;  
    } else {  
        return null;  
    }  
}
```

momentanes Feld und
momentaner Pfad (noch
leer) werden übergeben

wenn es keinen gültigen Pfad
gibt → null zurückgeben